

Aufgabe ab JAVA 09 -

1. Ein Obstlager kann verschiedene Obstsorten (Apel, Pear, Orange) aufnehmen. Die abstrakte Klasse Fruit soll folgende Abstrakte Methoden enthalten:

`abstract String getName();`

`abstract String getColour();`

Die Klassen Apel, Pear und Orange sind von Obst abgeleitet. Die Klasse FruitStore enthält ein Array vom Typ Fruit. Die Methode print() soll für alle Obstsorten im Lager die Methoden getName() und getFarbe() aufrufen.

2. Lösen Sie die Aufgabe 1 mit einem Interface Fruit statt mit einer abstrakten Klasse und ersetzen Sie das Array durch eine Map. Das Obstlager soll nun auch in der Lage Sein Mengen von Obst aufzunehmen und auch wieder herausgeben. Ergänzen Sie die Methode print() durch die jew. Vorhandene Anzahl der Obstsorte.