











INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE CHICONEPEC

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MÉTODOS NUMÉRICOS UNIDAD 1 INTRODUCCIÓN A LOS MÉTODOS NUMÉRICOS

RESUMEN DE PYTHON

ALUMNA

LEYDI RAMIREZ HERNANDEZ

DOCENTE ING. EFRÉN FLORES CRUZ

CUARTO SEMESTRE

FECHA DE ENTREGA 21 DE MARZO DE 2020











RESUMEN DE PYTHON

	Pytho	nt			
				1	
Python	es un ler	maye o	e script	ting indo	pendien
de plat	aforma	I prient	ado a c	bjetos	preparac
para re	edizor a	alquer ty	o de pr	ogramo	des de a
Caciones	window	s a serv	idores d	red o	Inc1020,
ginas a	seb. Es un	lenguage	interprete	ide, o	7 9 5 19 17 1 T
ra que	no necesito	a compile	ar el coul	yo ten	te parci
der eje	utarlo,	lo que of	rece vento	yas com	0 10 19
	desarrollo	eincore	nientes c	and cha	mer 101
locidad				S S S S S	ALL LOT
tva	ntos que	1- 6-	anciaca	34380	3118116
tilenje	n703 QQ	10 (01)		100100	Maria Sol
* Pakel	or Pres	ervados.			
100	labras re	> rixidos	de Pytho	on son le	is once for
main &	l núcleo	del leno	ware Py	than.	ion las s
quiente	5.	7-	= 0	1 0	
False	await	else	import	pc	122
	break	except	in		1180
the	chas	Finally	15		torn
and	continue		landa		49
as	def		nonloc	THE RESERVE TO SERVE THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED	hile
assert					oith
async	elif	iF	QV		jield.
	en sea Pro	12 00 00 00	1, 1		1
totas p	alabras r	no purcler	votilito,	se pair	chomb
otros	elementos	(variable	es, funcio	nes, etc) aunc
purden	aparecer	on cuden	as de la	x40. 40	s palato
reservois	tos asyn	c y awai	t se tricl	uxeron	como la
como 1	orineva V	es en b	ython.		











Delimitadores. Les aperadores son les caractères are idelinen o peraciones methodations (logicas y aritmeticas). Son los signientes: + - * * * * / // */ @ - * * * * / // */ @ - * * * * / // */ @ - * * * * / // */ @ - * * * * / // */ @ - * * * / // */ @ - * * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * / // */ @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // @ - * // // // // // @ - * // // // @ - * // // // // @ - * // // // // // // // // // // // // /	
les operadores son los caracteres que del men operaciones medicinativas (lógicas y aritmeticas). Son los siguientes. + - * * * * * / // */ @ Le manda sores. Los delimitadores. Los delimitadores son los caracteres que permiten delimitor, securar o representar expresiones. Son los siguientes: 1 " # \ () [] [] []	
raciones medicinations (lógicas y aritmeticas) Son las argumentes. + - * ** / // % @ Let >> &= 7= == != Delimitadores. Los delimitadores son los caracteres que permiten delimitor, separar o representar expresiones. Son los siguientes: 1	
Son los signientes: 1	
Delimitadores. Los de limitadores son los caracteres que permiten delificar, separar o recresontar expressiones. Son los siguientes: 1	
Delimitadores. los de limitadores son los caracteres que permiten delimitat, separar o representar expresiones. Son los siguientes: 1	+ - * * * / // °/0 (Q)
Delimitadores. los delimitadores son los caracteres que permiten delimitor, separar o representar expresiones. Son los siguientes. 1 " # \ () [] [] [] 3 ; 9 : - ; @ = -7 += -= *= /= / = //= @= Los identificadores son las palabras que seutilizan para hombrar elementos creados por el sor rio o etres usuaries. Esos elementos pueden ser usualdes o expetos que almacen información, funciones que agrupan instrucciones, clases que combinan en bos, módulos que agrupan los elementos anteriores, etc. Los identificadores están formados por letras no-	
los de limitadores son los caracteres que permiten delitaitor, separar o representar expresiones. Son los siguientes: 1	2 7 2 7 = = 3 =
los de limitadores son los caracteres que permiten delitaitor, separar o representar expresiones. Son los siguientes: 1	Deliveridadores
delimitor, separar o representar expresiones. Son los siguientes: 1	
los siguientes: 1 11 # 1 () E I & 3 7 : 0 : 70 = -7 += -= *= /= 1/= 1/= %= @= &= 1 = 1/= 77= 1/= ** Los identificadores Cianes que agrucan instrucciones, clases que combinan an bos, módelos que agruçan los ele- mentos anteriores, etc. Los identificadores están formados por letras no-	
() [] { } } 9 : 0 : 0 = -7 += -= *= /= = %= @= &= = ^= >= = = %= @= Los identificadores son las palaibras que seuti- lizan para nombrar elementos creados por el osua rio o otros usuarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agrupala instrucciones, clases que combinan an bos, módelos que agrupala los ele- mentos anteriores, el controlos por letras no- los identificadora están formados por letras no-	
() [] [] [] 3 ? :	1 11 4
the frequences on las palabras que senti- los identificadores son las palabras que senti- lizan para hombrar elementos creados por el usua rio o otros usuarios. Esos elementos purden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agrupain instrucciones, clases que combinan an bos, mádelos que agrupan los ele- mentos anteriores, el contrados por letras no-	
Los identificadores son las palabras que sevi- lizan para hombrar elementos creados por el soci rio o otros usuarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agrupan instrucciones, clases que combinan an bos, mádolos que agrupan los ele- mentos anteriores, etc.	
Identificaciones Los identificadores son las palabras que seuti- lizan para nombrar elementos creados por el suci rio o otros usuarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun ciones que agruxola instrucciones, clases que combinan an bos, módolos que agruxola los ele- mentos anteriores, etc. Los identificadores están formados por letras no-	
los identificadores son las palabras que sevillizan para hombrar elementos cracidos por el soci rio o otros osoarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agruxoin instrucciones, clases que combinan an bos, módolos que agruxon los ele- mentos anteriores, etc.	&= \ \ \ = \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
los identificadores son las palabras que seuti- lizan para hombrar elementos creados por el soci rio o otros osoarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agruxoin instrucciones, clases que combinan an bos, módolos que agruxon los ele- mentos anteriores, etc.	
lizan para hombror elementos creados por el soci rio o otros usuarios. Esos elementos pueden ser variables o objetos que almacen información, fun- ciones que agrupoin instrucciones, clases que combinan an bos, modelos que agrupos los ele- mentos anteriores, etc.	
variables o objetos que almacen información, funciones que agruxola instrucciones, clases que combinan an bos, módelos que agruxola los elementos anteriores, el contratos por tetras no los identificadores están formados por tetras no-	
variables o objetos que almacen información, funciones que agrupoin instrucciones, clases que combinan an bos, modelos que agrupan los elementos anteriores, etc.	
combinan an bos, modelos que agrupan los ele- mentos anteriores, etc. los identificadores están formados por letras no-	
mentos anteriores, etc. los identificadores están formados por letras no-	
los identificadora están formados por letras no-	
proces y el caracter grien Doyo Preden ser caracteres. Unicode, aunque normalmente se re-	
caracteres. Unicode, aunque normalmente se re-	Les caracter disen Doug - Porden ser
	raracteres. Unicode, aunque normalmente se re-











raminato stiliz	car actore AGEN pa	a cultor
complicaciones	a usuarios de otros p	cuses que
extition was	s de caracters Alterente	SILIPARINE
ball ball		April 10 Park
Funciones In	tegradus.	
On Fancion	an blook de instrucció	ones project
padas aus po	ermiten routilizar parto	de un pro
a con a		
Rython include	lus signientes Funciones	de forma clair.
pida son la	= signante.	
abs ()	hash () help ()	mita()
all ()	dict () hex ()	
any ()	3,4()	objet ()
ascir c)	dismod() Input()	Open()
bin ()	enomerate () int()	e() ord()
bool ()		() pour()
hyterray ()	Filter() iter()	rent()
bytes ()	Floort C) len ()	property()
callable ()	format() list()	range()
chy ()) Frozenset() (ocals()	YERY C)
	getatisc) map ()	reversed()
complex ()	globals () mux()	round
delattr ()	hasattr () memorguis	cu() set()
agrat II	9791 SAV DE 10 1012 10 10 2	
setattr ()	50m () Z1p ()	
shice L)	superly (meart ()	2 62 61 81
sorted ()	topical	
steel comet hod		
(Ustra)	l vard ()	











Tipos de 1			-		
Números Ente	ros	1	Alectic of	al octo	al hexa-
decimal.	entero po	toe ser	active		
En Python	no es ne	CESCULO	distina	UN ent	re enteros
simples. y	enteros 1	aruos	poes el	ya re	aliza el
cambio	ocendo a	s neces	ario.		
					-
Numeros d	e Ponto	Flotant	e	10/15/11	
Engathon	los olecime	ales se 1	ndicar	conel	digito.
(puntal, u	nce parte	exponene	icil (con	e, E 0	scember
NI C					
Va número	omplejos	esta veal	2000	nor dos	nimeros
decimales,	uno para	la bort	e real	y otro	paro
para la p					
4			3525	440	11 24 12
decuencia	8.	1119	41117		2-1-2-1-2-1
	1 1	1			4444
@ Herables			- in		944
	ables con				ex (5 to)
man itera	ibles con	0 (0.3	191013		
@ String		10 44 8	Dasis		
Esma	secrencia	de ca	ractere	5 0+11	zado
	ardar y				
Jables			-		1 5 1/2
	\mathrew{n}				
THE RESIDENCE OF THE PERSON NAMED IN	V				
1					











* tudes the toda es one securicie de items ordenada el inmutable los itemo de una topla pueden ser de codquier tipo. Perra especial con una toda, la hacemas con les etmentos securidos por comois dentro de parentesis. · Listan Unallista es una secrença protencida de etemen les lems de una lista preden ser de diferences Pera especificar una listor marcan los elemento securciales por comeis en el interior de corchetes Entrada y Salida. - Entrada Ostandar Para coder in Formación al usuario, debe utilicar las Tonciones integradas en el interprete del language cisi como la argumentos de linea de comandos. - Entrada por 5 cript - E Scripts con argumentos Valida Estandar. la forma general de mostrar información por printalla mediante una corrola de comundos. · Jarlencia print. · Formato de impresión de (adenas.