UNIVESIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCAS Y SISTEMAS
LANGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION
SECCIÓN B+
PRIMER SEMESTRE 2023
AUX. DIEGO ANDRES OBIN ROSALES



BRANDON EDUARDO PABLO GARCIA 202112092 Guatemala, febrero del 2023

CONTENIDO

Introducción	1
Objetivos	2
Operaciones del Sistema	3
Ingreso al sistema	3
Carga de películas	4
Gestionar películas	5
Filtrar películas	5
Graficar películas	6
Salir	6

INTRODUCCION

El siguiente programa que se le presenta a continuación es un sistema desarrolla en el ambiente Python donde se le presentaran unas películas pre cargadas donde usted podrá realizar una serie ciertas acciones que se le presentaran más adelante

OBJETIVO

Otorgarle al usuario una manera más eficiente para poder hacer gestiones de sus películas favoritas para otórgale una mejor experiencia.

OPERACIONES DEL SISTEMA

El presente manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso de las pantallas del sistema de la siguiente manera:

- 1. Ingreso al sistema
- 2. Cargar películas
- 3. Gestionar películas
- 4. Filtrar películas
- 5. Graficar películas
- 6. Salir

1. Ingreso al sistema

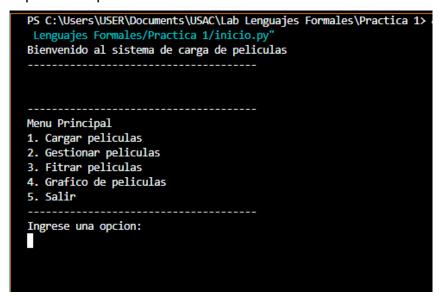
Al iniciar el programa le mostrará en la consola de Visual Studio Code el siguiente mensaje donde usted tendrá que presionar cualquier botón de su teclado para continuar con la presentación del menú principal.

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

PS C:\Users\USER\Documents\USAC\Lab Lenguajes Formales\Practica 1>
Lenguajes Formales/Practica 1/inicio.py"

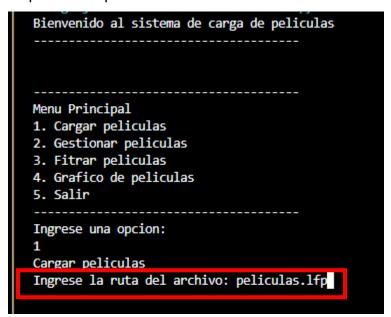
Bienvenido al sistema de carga de peliculas
```

Al presionar dicha tecla le desplegará el siguiente menú donde usted deberá ingresar el numero de la operación que desea realizar.

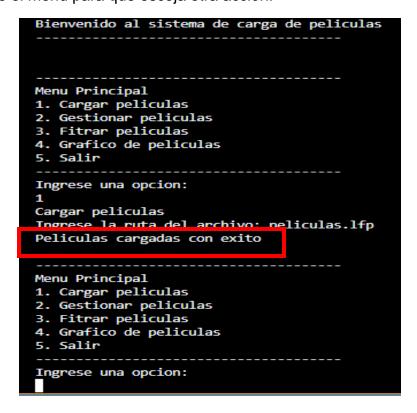


2. Cargar películas

Para ingresar a esta opción deberá colocar en numero uno y en la parte donde le dice "Ingrese ruta de archivo: "usted debe colocar el archivo ya predeterminado con el siguiente nombre películas.lfp".

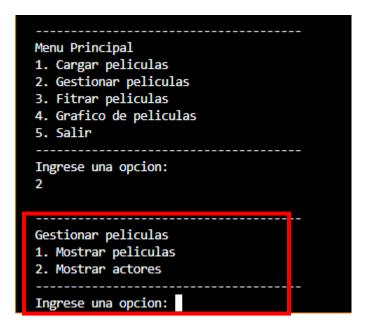


Si lo hico de manera correcta le aparecerá el siguiente mensaje y se le desplegara nuevamente el menú para que escoja otra acción:



3. Gestionar películas

Al escoger esta operación se le desplegara otro sub menu donde usted colocara el numero de la opcion que desee de que manera que si quiere gestionar las peliculas se mostraran las peliculas o los actores:



```
Gestionar peliculas

1. Mostrar peliculas

2. Mostrar actores

Ingrese una opcion: 1

Nombre: The Avengers Genero: Ficcion Año: 2012

Nombre: Spiderman Genero: Accion Año: 2002

Nombre: The Amazing Spiderman Genero: Accion Año: 2012

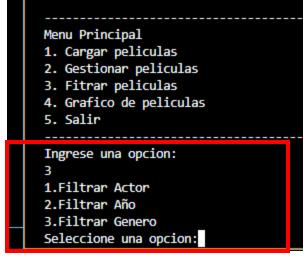
Nombre: The Amazing Spiderman 2 Genero: Accion Año: 2014

Nombre: Spiderman Homecoming Genero: Accion Año: 2017

Nombre: Avengers Infinity War Genero: Accion Año: 2018
```

4. Filtrar películas

En esta operación usted deberá nuevamente colocar la opción (3) de filtrar donde se le desplegará un sub menú para poder filtrar dichas películas por actor, año o género.



Ya estando en este menú usted deberá colocar el numero de la operación que desea realizar.

Aquí un ejemplo de la filtración por actor

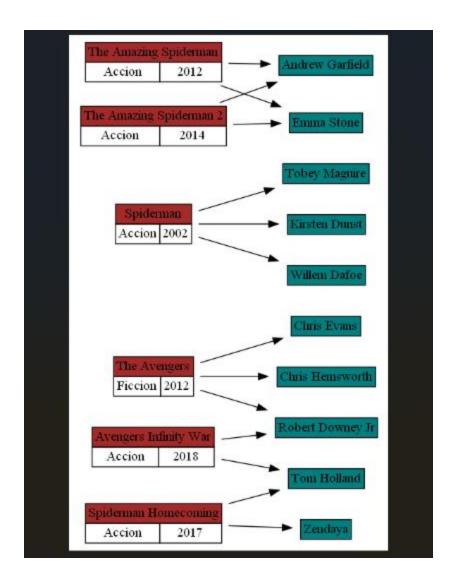
```
Ingrese una opcion:

3
1.Filtrar Actor
2.Filtrar Año
3.Filtrar Genero
Seleccione una opcion:1
Ingrese el actor: Emma Stone
Nombre: The Amazing Spiderman Actor: Emma Stone
Nombre: The Amazing Spiderman 2 Actor: Emma Stone
```

5. Graficar películas

En esta operación usted deberá nuevamente el menú principal donde colocará la opción 4 donde se realizará una gráfica donde le permitirá visualizar los datos gráficamente y relacionados entre sí. Como son los actores con película entre otras. El formato de dicha grafica será png.

```
Menu Principal
1. Cargar peliculas
2. Gestionar peliculas
3. Fitrar peliculas
4. Grafico de peliculas
5. Salir
Ingrese una opcion:
```



6. Salir

En esta operación usted deberá nuevamente el menú principal donde colocará la opción 5 y saldrá del programa con un mensaje de despedida.

Advertencias

• En los menús siempre deberá colocar el nombre de la opción, no el nombre