

Plan de Estudios: Desarrollo Web

Tema Principal	Episodio	Contenido Principal	Actividad Práctica
HTML	1	Qué es el desarrollo web? - Partes y enfoques (Frontend, Backend). - Terminología básica (API, etc.)	Fomentar dejar en comentarios su propia definición
	2	Introducción a las herramientas básicas de trabajo - Uso de Visual Studio Code, extensiones como Live Server - Creación, instalación y uso de GitHub Desktop así como estilización básica de la página de inicio de GitHub	Fomentar dejar en comentarios su definición, usuario y perfil
	3	HTML Estático - Etiquetas <html>, <head>, <body>, <footer>, <div>, <article>	Fomentar la creación del esqueleto del portafolio
	4	Etiquetas de texto - Uso de <h1>, <p>, , , <a> - Atributos básicos: <script>, <style>	Fomentar la creación del esqueleto del portafolio y referencias a LinkedIn
	5	Imágenes y enlaces - Etiqueta (src, alt, width, height) - Crear enlaces con <a>	Fomentar la creación de imágenes y enlaces en el portafolio
	6	Formularios básicos - Elementos <input>, <textarea>, <button> - Optimización web con imágenes SVG y SEO básico	Creación de formulario y explicación de optimización web

CSS	7	Introducción a CSS - Qué es CSS y cómo vincularlo con HTML - Uso de ID, clases y variables globales	Aplicación de estilo CSS al proyecto
	8	Modificando fondo y diseño - Propiedades de color, font-size, background-color, maquetación	Estilización del sitio web
	9	Margin, Padding y el modelo de caja	Fomentar el diseño de la app
	10	Flexbox básico - display: flex, justify-content, align-items, etc.	Acomodo de grids y productos de la API
	11	Estilos básicos (tipografía y colores) - font-family, font-size, color	Estilización de fuentes
	12	Transiciones en CSS - Propiedad transition	Transiciones y diseño UX básico
	13	Validación de formularios (HTML + CSS) - Atributos required, pattern	Creación de atributos en formularios HTML
	14	Animaciones en CSS - Uso de @keyframes para animaciones simples	Fomentar la creación de un logo animado
JavaScript	15	Introducción a JavaScript - Qué es JavaScript, cómo enlazar con HTML	Explicación JavaScript y unión con HTML
	16	Variables en JavaScript - Declaración (let, const, var) - Tipos de datos: string, int, boolean	Explicación de variables y tipos de datos
	17	Operadores en JavaScript	Explicación de operaciones básicas

		- Operadores matemáticos (+, -, *, /)	
	18	Comparación de datos - Operadores (==, ===, >, <) - Estructuras de control if/else	Explicación de estructuras básicas
	19	Bucles (for, while) Funciones en JavaScript - Declaración y uso de funciones	Creación de funciones para la API
	20	El DOM - Acceder y modificar elementos HTML con JavaScript	Manejo básico del DOM
	21	Eventos en JavaScript - onclick, onmouseover, etc.	Creación de eventos usando onclick y hover
Proyecto Final	22	Proyecto Final - Despliegue a GitHub Pages y compartir el proyecto con la comunidad	Fomentar el despliegue de la app