

# Curso de Desarrollo Web - Plan de Clases

## 1. Qué es el desarrollo web?

- Partes y enfoques (Frontend, Backend).
- Terminología básica (API, etc.)

## 2. Introducción a las herramientas básicas de trabajo

Uso de Visual Studio Code, extensiones como Live Server.

Creación, instalación y uso de GitHub Desktop.

Estilización básica de la página de inicio de GitHub.

## 3. HTML Estático

- Etiquetas `<html>`, `<head>`, `<body>`, `<footer>`, `<div>`, `<article>`.

## 4. Etiquetas de texto

- Uso de `<h1>`, `<p>`, `<ul>`, `<li>`, `<a>`.
- Atributos básicos: `<script>`, `<style>`.

## 5. Imágenes y enlaces

- Etiqueta `<img>` (`src`, `alt`, `width`, `height`).
- Crear enlaces con `<a>`.

## 6. Formularios básicos

- Elementos `<input>`, `<textarea>`, `<button>`.
- Optimización web con uso de imágenes tipo SVG y SEO básico.

## 7. Introducción a CSS

- Qué es CSS y cómo vincularlo con HTML.
- Uso de ID, clases y variables globales.

## Curso de Desarrollo Web - Plan de Clases

### 8. Modificando fondo y diseño

- Propiedades de color, font-size, background-color.
- Maquetación, Margin, Padding y el modelo de caja.

### 9. Flexbox básico

- display: flex, justify-content, align-items, etc.

### 10. Grid Básico

- Display grid.

### 11. Transiciones en CSS

- Propiedad transition.

### 12. Validación de formularios

- HTML + CSS.
- Atributos required, pattern.

### 13. Animaciones en CSS

- Uso de @keyframes para animaciones simples.

### 14. Introducción a JavaScript

- Qué es JavaScript, cómo enlazar con HTML.

### 15. Variables en JavaScript

- Declaración (let, const, var).
- Tipos de datos: string, int, boolean.

### 16. Operadores en JavaScript

## Curso de Desarrollo Web - Plan de Clases

- Operadores matemáticos (+, -, \*, /). Operaciones básicas.

### 17. Comparación de datos

- Operadores (==, ===, >, <).
- Estructuras de control if/else.

### 18. Bucles (for, while)

- Uso de bucles para repetir código.

### 19. Funciones en JavaScript

- Declaración y uso de funciones.

### 20. Manipulación del DOM

- Acceder y modificar elementos HTML con JavaScript.

### 21. Eventos en JavaScript

- onclick, onmouseover, etc.

### 22. Proyecto Final

- Despliegue a GitHub Pages y compartir el proyecto con la comunidad.