

Câu 2: Viết chương trình TCP-IP Client-Server thực hiện việc client kết nối đến server để thực hiện công việc sau:

- + 2.1 Client kết nối đến Server, server gửi xác nhận kết nối (nếu kết nối được), client gửi yêu cầu thông tin về giá vàng, server gửi trả thông tin về giá vàng, client nhận thông tin về giá vàng, in ra màn hình console và thực hiện đóng kết nối với server.
- + 2.2 Client kết nối đến server, server gửi xác nhận kết nối (nếu kết nối được), client gửi yêu cầu trao đổi tập tin đến server.
  - Nếu Server trả lời "yes", Server sẽ gửi một tệp tin đến client (giả sử tệp tin có dung lượng lớn) client nhận và lưu tệp tin. Hết quá trình gửi tệp tin Server gửi message "terminate" và đóng kết nối với client. Client nhận thông điệp và in ra màn hình, sau đó đóng kết nối với Server
  - Nếu Server trả lời "no", client nhận thông điệp và đóng kết nối với server, phía server cũng đóng kết nối với client

Câu 3: Viết chương trình TCP-IP Client-Server thực hiện việc client kết nối đến server để thực hiện công việc sau:

- + 3.1 Client kết nối đến Server, server gửi xác nhận kết nối (nếu kết nối được), client gửi yêu cầu thông tin về thời tiết, server gửi trả thông tin về thời tiết, client nhận thông tin về thời tiết, in ra màn hình console và thực hiện đóng kết nối với server.
- + 3.2 Server có thể phục vụ cho nhiều client. Khi client kết nối đến server, server gửi xác nhận kết nối (nếu kết nối được). Sau đó:
  - Client gửi cho server username và password (username và password cách nhau một khoảng trắng). Server kiểm tra username và password (tối đa 3 lần), thông báo chưa đúng username, password nếu client cung cấp thông tin sai; nếu đúng username và password sẽ gửi thông tin giá vàng cho server. Client nhận thông tin từ server và in ra màn hình, gửi "bye" cho server sau đó đóng kết nối.
  - Nếu kiểm tra username và password quá 3 lần không đúng, server sẽ thông báo với client và đóng kết nối đã kết nối với client.

**Chú ý:**

Các thông điệp trao đổi giữa hai bên đều được in ra màn hình.