

Câu 1. Thiết kế và cài đặt một giao thức cho phép Server gửi file cho client và văn bản đồng thời trên một kết nối UDP

Câu 2. Client/Server TCP:

- a. Server:
 - Nhận kết nối client
 - Nhận chuỗi client
 - 1 Phương thức: Thay thế toàn bộ ký tự 'a' => "A"; 1 phương thức: đảo ngược chuỗi rồi gửi về client
- b. Client:
 - Nhận input 1 chuỗi gửi cho server
 - Nhận dữ liệu gửi về từ server và in ra màn hình

Câu 3. Hãy cài đặt một ứng dụng TCP Client/Server truyền nhận tập tin đơn giản, với yêu cầu sau:

- a. Server:
 - Truyền tập tin theo yêu cầu từ client. Nhận yêu cầu download tập tin từ client. Mở tập tin, đọc nội dung và gửi về cho client
 - Server có thể phục vụ nhiều client đồng thời (Selector Optional)
- b. Client:
 - Gửi yêu cầu đến và nhận tập tin từ Server
 - Lưu lại thành tập tin trên máy cục bộ

Câu 4. Hãy cài đặt ứng dụng:

- Server đọc từng dòng dữ liệu từ file "serverData.txt"
- Với mỗi dòng dữ liệu Server gửi đến địa chỉ multicast 224.7.7.7 để nhiều clients có thể nhận được
- Mỗi lần gửi tạm dừng 5s, file mặc định có 5 dòng
- Client hiển thị thông tin server đã gửi và in ra màn hình