Для хэширования чисел с плавающей точкой подойдёт функция, которая будет умножать число на некое целое большое число,

результат будет округляться вниз до целого(индекс присваивается путём взятия остатка от деления на h)

hash\_value(x) = std::floor(x\*M)

hash\_table\_index(x) = hash\_value(x) % H

1) Детерминированность – есть, так как всегда один результат

2) Быстрота вычисления - есть, она не зависит от кол-ва элементов в таблице

3) Равномерность –да, числа, число равномерно распределены и при умножении тоже будут

P.S. если число взять не очень большое(маленькая табличка, мало слотов) 🡪 много коллизий, т.к. мы имеем дело с округлением, а оно выдаст один результат для большого количества разных чисел

Решается просто взятием большего числа