Imperative paradigm-telimatlari proses seklinde izah edir hansilarki proqramda deyisiklik edir.Impetarive proqramlasdirma emr vermek kimidir.Yeni bu emrler kmputerin ardicil olaraq yerine yetirecek oldugu komandalardir.Funksional ve logic proqramlasdirmanin imperative proqramlasdirmadan ferqi ondan ibaretdir ki, onlar neyin cap olunacagin bildirir, lakin imperative proqramlama ise neyin nece cap olunacagin gorsedir.

Functional paradigm-meqsedi her proqrama sade riyazi izah vermekdir ve hemcinin bu izah her kese aydin olmalidir.Riyazi funksiolar ilkin ve netice prosesleri arasinda elaqe yaradir. Ele bu sade prinsipin esasinde funksional proqramala yaranmisdir.Funksional proqralama ozunde mueyyen funksionalari toplayir.Funksiyalar diger funksiyalar ile teyin olur.

Logic paradigm-logic proqramlama teoremlerim isbati esasinde qurulub. Birinci logic proqramlasdirma dili Planner olmusdur. O avtomatik olaraq neticeni bazadan cekirdi. Planner resursdan istifadeni azaltmaq ucun istifade olunurdu. Proloq və məntiqi proqramlaşdırma geniş biliklər bazası və ekspert sistemlərinin yaradılması əsasında süni intellekt sahəsində araşdırmalar üçün istifadə olunur.

Object-oriented paradigm-obyekt yonlu proqramlasdirma obyektlerin esasinda qurulubki obyektler de ozuluyunden classlardan ibaretdir. Class hele yaranmamis bir obyekt ucun sablondur. Obyekt classin nusxesidir. Yeni o classin tesvirine esasen yaradilib. Misal ucun buna her hansisa bir esyani gorsetmek olarki hansiki onun yaradilmasi ucun lazim olan material, centroju ve. S bunlar onun classi, hazir yaradildiqdan sonar ise olan esya ise artiq obyektdir.Obyekt yonlu proqramlasdirma hemcinin kodlarin qisalmasina boyuk tesir gorsetdi.Cunki eyni kodu defelernen yazmaga ehtiyyac qalmadi. Bir classi yaratmaqla kodun muxtelif yerlerinde sadece gorsetmekle classin adini obyektin yaranmasina sebeb olur. Obyekt yonlu proqramlasdirma yalniz classlar ile ozunde coxlu sayda melumatlarin toplanmasi deyil hem de classlarin ozlerinin yuklemek , yadda saxlamaq , deyismek kimi emeliyyatlari yerine yetirmesine imkan verir. Abstraction obyektin en vacib olan xususiyyetlerin toplayaraq daha az vacib olanlari ise kenara atir.OOP de abstraction en vacib olan xususiyyetlerin toplusudur.Bu prinsipin meqsedi ondan ibaretdir ki diger daha kicik obyektlerden yaranmis olan obyektlerin ayrilmasidir.Bele prinsip obyektin neden teskil olaraq ve nece islediyin nezere almadan onunla islemeye imkan yaradir. Buna misal da artiq yaranmis esyanin neden hazirlandigi ve nece hazirlanmis oldugunu nezere almadan ondan istifade olunmasidir. Encapsulation bu esasen bagli kodla islemek ucundur,yeni muellif bezi kodlara girisin yalniz ozone mexsus olmasini isteyir. Inheritance-bu kohne classin esasinda yeni classsin yaradilmasi yoludur. Lakin bununla yanasi classin funksionallaginda ferqlilikler ola biler. Bu halda ilk yaranmis olan class valideyn ve ya baza classi adlanir. Ondan yaranmis olan class ise varis adlanir. Bezen ise ele varies classlar olurki onlar bir nece valideyn classi olmus ola biler.Lakin bu halda varies class valiyden classin butun funksiyalarin menimsediyi ucun cox sayda sehvlikler ola biler.Vereselik hemcinin daha bir anlayisin mueyyenlesdirilmesini teleb edir ki yeni prototipin hansiki onun esasinda onun tam eynisi olaraq classlar yaranir onlar dap proses zamani deyisir. Polymorphism -obyektin kodda olan yerinden asli olaraq muxtelif funksiolari yerine yetire bilir.Yeni coxlu sayda yeni strukturun yaranmasina sebeb olmur. Bununla da kodun qisaligina ve artiq yeni obyektler yaradaraq vaxt serfiyyatinin qarsisin alir.