

**Florent  
Demeulenaere**

**Développeur fullstack**

**Métropole Lilloise**

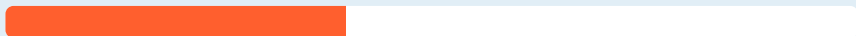
**florent.demeulenaere@gmail.com**



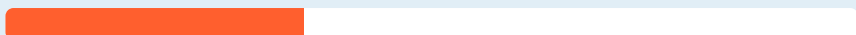
## Compétences

### Langages & BDD

Javascript ES5, ES6



CSS3



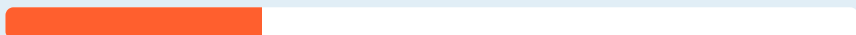
SASS 3.X



HTML5



SQL



MongoDB 3.X



Pug 2.X (Anciennement Jade)

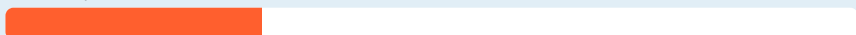


### Tooling / CI

Gulp



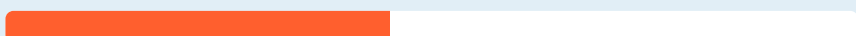
Webpack



NPM Scripts



Git



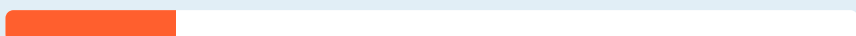
Linux / Ligne de commande



Vagrant



Docker

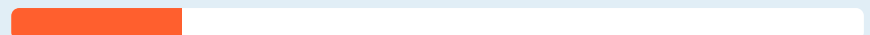


### Frameworks

Bootstrap 3.X, 4.X



BulmaCSS 0.7



VueJS 2.X



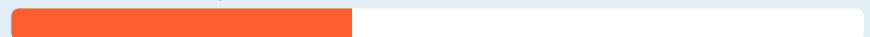
EmberJS 1.11, 1.12, 1.13



Jquery 2.X, 3.X



NodeJS / ExpressJS 4.X



NuxtJS 1.4



### Gestion de projet

SCRUM



Animation de réunion



Ordonnancement et planification des tâches



Interfaçage avec différents services



Relation clientèle



Recueil du besoin



Rédaction doc technique et fonctionnelles



## Formations

2014-2015 : **Licence professionnelle SIL** (*Systèmes Informatiques et Logiciels*) option DA2I (*Développement et Administration de sites Internet et Intranet*)

2012-2014 : **BTS SIO** (*Services Informatique aux Organisations*) option SISR à Gaston Berger

Permis B - Véhiculé

Anglais intermédiaire

## Expériences

### Agapes Services

De février 2019 à octobre 2019

**Développeur fullstack et Scrum Master:**

- En prestation chez Agapes, toujours salarié chez BK Consulting
- Présentation de nouvelles technologies à la DSI pour proposer des changements dans l'environnement technique Agapes Services
- Animation des rituels SCRUM, gestion des obstacles, soutien de l'équipe, pair programming
- Développement d'une application de gestion pour les restaurants Flunch

**Environnement technique:** VueJS, NodeJS, AWS, Oracle DB, Git.

### BK Consulting

De septembre 2018 à janvier 2019

**Développeur fullstack:**

- Mise en place de la méthode SCRUM au sein du projet
- Mise en place de déploiement continu avec Docker et Gitlab
- Développement de nouvelles fonctionnalités pour une application interne de saisie des temps

**Environnement technique:** ReactJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, PostgreSQL, Git.

### Skores

De mai 2018 à juin 2018

**Développeur fullstack:**

- Utilisation des framework NuxtJS, NodeJS et ExpressJS pour développer une Progressive Web App
- Modification de l'intégration (HTML/CSS) sur un site existant pour le rendre responsive

**Environnement technique:** NuxtJS, VueJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, BulmaCSS, Git et MySQL.

### Capensis

De septembre 2016 à avril 2018

**Chef de projet:** Sur le même projet que précédemment (Canopsis):

- Estimations des charges
- Ordonnancement des tâches
- Interface entre l'équipe technique et le client
- Soutien technique pour les choix et les implémentations
- Recueil du besoin auprès du client et traduction en user stories
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Externalisation de certaines tâches de développement (backend et frontend) envoyée sur une équipe de développeurs étrangers: J'ai managé l'équipe des développeurs externes et assuré le suivi des développements.

**Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

---

D'avril 2015 à août 2016

**Développeur frontend:**

- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'interface du logiciel Canopsis
- Utilisation du framework EmberJS pour l'architecture frontend
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Tests fonctionnels

**Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

## TeamPC

De juillet 2014 à mai 2015

**Auto-entrepreneur:**

- Maintenance et dépannage informatique
- Conseil et formation en informatique

## Mairie de Mouvaux

Du 14 janvier au 1er mars 2014

**Stage informatique:**

- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
- Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique

**Environnement technique:** Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.

---

Octobre 2013

**CDD:**

- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

---

Du 14 mai au 29 juin 2013

**Stage informatique:**

- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de

- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
- Maintenance et dépannage informatique

Environnement technique: BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

# Projets personnels

Développeur Front-end

Métropole Lilleois

florentdemeulenaere@gmail.com



Compétences

Langages & BDD

JavaScript ES5, ES6

CSS3

SASS 3.X

HTML5

SQL

Frameworks

Bootstrap 3.X, 4.X

BulmaCSS 0.7

VueJS 2.X

EmberJS 1.11, 1.12, 1.13

Jquery 2.X, 3.X

Tooling / CI

Gulp

Webpack

NPM Scripts

Git

Linux / Ligne de commande

Gestion de projet

SCRUM

Animation de réunion

Ordonnancement et planification des tâches

Interface avec différents services

CV





Développement d'un CV en ligne responsive et avec une version imprimable.

Environnement technique: SASS 3, Gulp, Bootstrap 4, HTML5.

Voir le projet

E3NEWS

Actualités des jeux



Don't Play With Dolls : Le voleur malchanceux

24 juil. 12:42

Un remake de Cytus annoncé pour la Nintendo Switch

24 juil. 12:22

Bandai Namco : "nous voulons que 50% de nos jeux soient de nouvelles licences"

24 juil. 12:17

Hello Neighbor : Un teaser à quelques jours de sa sortie sur PS4, Switch et mobiles

24 juil. 12:12

Commodore 64 Mini : direction l'Amérique du Nord

24 juil. 12:04

PS Store : The Persistence, un Survival Horror flippant pour le PS VR

24 juil. 11:59

Pokémon GO : les Pokémon Chanceux viennent enrichir les

Fallout 76 : la phase de B.E.T.A. se précise

24 juil. 11:46

Red Dead Redemption II : Un guide officiel dévoilé

24 juil. 11:29

E3news.fr

Développement d'un site agrégeant des flux RSS dans le domaine du jeux vidéo + rédaction d'articles + métriques.

Environnement technique: Node, ExpressJS 5, Pug, BulmaCSS.

Voir le projet

EN COURS DE DEVELOPPEMENT

Nintendo Town - En cours de développement

Développement d'une application mobile de news Nintendo en s'appuyant sur un site Wordpress existant.

Environnement technique: Ionic, Angular, Wordpress

Voir le projet

# Loisirs

## Sports

Natation

Footing

## Activités culturelles

Jeux vidéo

Pokémon

Piano, Cinéma

Jeux de société, JdR