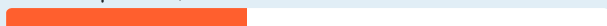




Compétences

Langages & BDD

Javascript ES5, ES6



CSS3



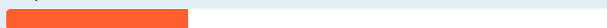
SASS 3.X



HTML5



SQL



MongoDB 3.X



Pug 2.X (Anciennement Jade)

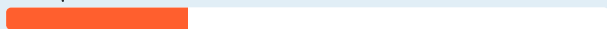


Tooling / CI

Gulp



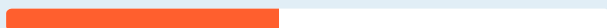
Webpack



NPM Scripts



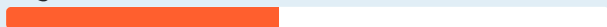
Git



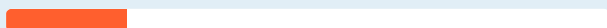
Linux / Ligne de commande



Vagrant



Docker



Frameworks

Bootstrap 3.X, 4.X



BulmaCSS 0.7



VueJS 2.X



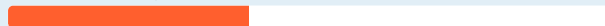
EmberJS 1.11, 1.12, 1.13



Jquery 2.X, 3.X



NodeJS / ExpressJS 4.X



NuxtJS 1.4



Gestion de projet

SCRUM



Animation de réunion



Ordonnancement et planification des tâches



Interfaçage avec différents services



Relation clientèle



Recueil du besoin



Rédaction doc technique et fonctionnelles



Formations

2014-2015 : **Licence professionnelle SIL** (*Systèmes Informatiques et Logiciels*) option DA2I (*Développement et Administration de sites Internet et Intranet*)

2012-2014 : **BTS SIO** (*Services Informatique aux Organisations*) option SISR à Gaston Berger

Permis B - Véhiculé

Anglais intermédiaire

Expériences

BK Consulting

De septembre 2018 à aujourd'hui

Développeur fullstack:

- Mise en place de la méthode SCRUM au sein du projet
- Mise en place de déploiement continu avec Docker et Gitlab
- Développement de nouvelles fonctionnalités pour une application interne de saisie des temps

Environnement technique: ReactJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, PostgreSQL, Git.

Skores

De mai 2018 à juin 2018

Développeur fullstack:

- Utilisation des framework NuxtJS, NodeJS et ExpressJS pour développer une Progressive Web App
- Modification de l'intégration (HTML/CSS) sur un site existant pour le rendre responsive

Environnement technique: NuxtJS, VueJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, BulmaCSS, Git et MySQL.

Capensis

De septembre 2016 à avril 2018

Lead Developer: Sur le même projet que précédemment (Canopsis):

- Estimations des charges
- Ordonnancement des tâches
- Interface entre l'équipe technique et le client
- Soutien technique pour les choix et les implémentations
- Recueil du besoin auprès du client et traduction en user stories
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Externalisation de certaines tâches de développement (backend et frontend) envoyée sur une équipe de développeurs étrangers: J'ai managé l'équipe des développeurs externes et assuré le suivi des développements.

Environnement technique: Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

D'avril 2015 à août 2016

Développeur frontend:

- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'interface du logiciel Canopsis
- Utilisation du framework EmberJS pour l'architecture frontend
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Tests fonctionnels

Environnement technique: Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

TeamPC

De juillet 2014 à mai 2015

Auto-entrepreneur:

- Maintenance et dépannage informatique
- Conseil et formation en informatique

Mairie de Mouvaux

Du 14 janvier au 1er mars 2014

Stage informatique:

- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
- Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique

Environnement technique: Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.

Octobre 2013

CDD:

- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow

Environnement technique: BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

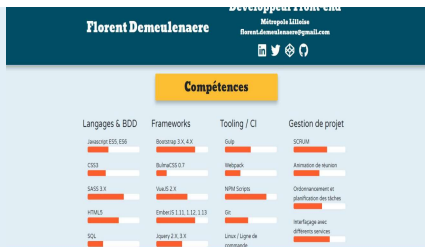
Du 14 mai au 29 juin 2013

Stage informatique:

- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
- Maintenance et dépannage informatique

Environnement technique: BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

Projets personnels



CV

Développement d'un CV en ligne responsive et avec une version imprimable. Environnement technique: SASS 3, Gulp, Bootstrap 4, HTML5.

Voir le projet



E3news.fr

Développement d'un site agrégeant des flux RSS dans le domaine du jeux vidéo + rédaction d'articles + métriques. Environnement technique: Node, ExpressJS 5, Pug, BulmaCSS.

Voir le projet

EN COURS DE DEVELOPPEMENT

Nintendo Town - En cours de développement

Développement d'une application mobile de news Nintendo en s'appuyant sur un site Wordpress existant. Environnement technique: Ionic, Angular, Wordpress

Voir le projet

Loisirs

Sports

Natation

Footing

Activités culturelles

Jeux vidéo

Pokémon

Piano, Cinéma

Jeux de société, JdR