



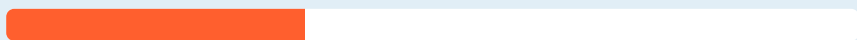
## Compétences

### Langages & BDD

Javascript ES5, ES6



CSS3



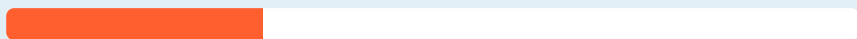
SASS 3.X



HTML5



SQL



MongoDB 3.X



Pug 2.X (Anciennement Jade)

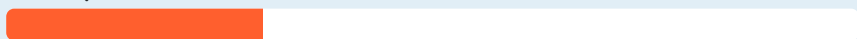


### Tooling / CI

Gulp



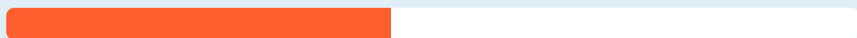
Webpack



NPM Scripts



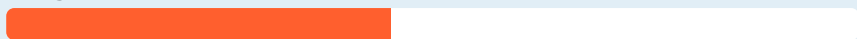
Git



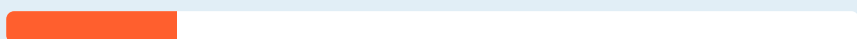
Linux / Ligne de commande



Vagrant



Docker

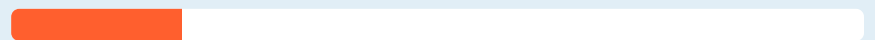


### Frameworks

Bootstrap 3.X, 4.X



BulmaCSS 0.7



VueJS 2.X



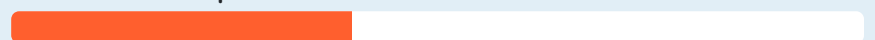
EmberJS 1.11, 1.12, 1.13



Jquery 2.X, 3.X



NodeJS / ExpressJS 4.X



NuxtJS 1.4



### Gestion de projet

SCRUM



Animation de réunion



Ordonnancement et planification des tâches



Interfaçage avec différents services



Relation clientèle



Recueil du besoin



Rédaction doc technique et fonctionnelles



Rédaction de user stories



## Formations

2014-2015 : **Licence professionnelle SIL** (*Systèmes Informatiques et Logiciels*) option DA2I (*Développement et Administration de sites Internet et Intranet*)

2012-2014 : **BTS SIO** (*Services Informatique aux Organisations*) option SISR à Gaston Berger

Permis B - Véhiculé

Anglais intermédiaire

## Expériences

### BK Consulting

De septembre 2018 à aujourd'hui

**Développeur fullstack:**

- Mise en place de la méthode SCRUM au sein du projet
- Mise en place de déploiement continu avec Docker et Gitlab
- Développement de nouvelles fonctionnalités pour une application interne de saisie des temps

**Environnement technique:** ReactJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, PostgreSQL, Git.

### Skores

De mai 2018 à juin 2018

**Développeur frontend:**

- Utilisation des framework NuxtJS, NodeJS et ExpressJS pour développer une Progressive Web App
- Modification de l'intégration (HTML/CSS) sur un site existant pour le rendre responsive

**Environnement technique:** NuxtJS, VueJS, NodeJS, ExpressJS, CSS3, BulmaCSS, Git et MySQL.

### Capensis

De septembre 2016 à avril 2018

**Chef de projet:** Sur le même projet que précédemment (Canopsis):

- Estimations des charges
- Ordonnancement des tâches
- Interface entre l'équipe technique et le client
- Soutien technique pour les choix et les implémentations
- Recueil du besoin auprès du client et traduction en user stories
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Externalisation de certaines tâches de développement (backend et frontend) envoyée sur une équipe de développeurs étrangers: J'ai managé l'équipe des développeurs externes et assuré le suivi des développements.

**Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

---

D'avril 2015 à août 2016

**Développeur frontend:**

- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'interface du logiciel Canopsis
- Utilisation du framework EmberJS pour l'architecture frontend
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Tests fonctionnels

**Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

- Développeur frontend:**
- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'interface du logiciel Canopsis
  - Utilisation du framework EmberJS pour l'architecture frontend
  - Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
  - Tests fonctionnels
- Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

**Développeur frontend:**

- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'interface du logiciel Canopsis
- Utilisation du framework EmberJS pour l'architecture frontend
- Rédaction de spécifications techniques et fonctionnelles
- Tests fonctionnels

**Environnement technique:** Bootstrap, EmberJS, Python, MongoDB et Git.

De juillet 2014 à mai 2015

**Auto-entrepreneur:**

- Maintenance et dépannage informatique
- Conseil et formation en informatique

De juillet 2014 à mai 2015

**Auto-entrepreneur:**

- Maintenance et dépannage informatique
- Conseil et formation en informatique

- De juillet 2014 à mai 2015
- Auto-entrepreneur:**
- Maintenance et dépannage informatique
  - Conseil et formation en informatique

## Mairie de Mouvaux

Du 14 janvier au 1er mars 2014

**Stage informatique:**

- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
- Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique

**Environnement technique:** Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.

---

Du 14 janvier au 1er mars 2014

**Stage informatique:**

- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
- Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique

**Environnement technique:** Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.

---

- Du 14 janvier au 1er mars 2014
- Stage informatique:**
- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
  - Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique
- Environnement technique:** Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.
- 

Du 14 janvier au 1er mars 2014

**Stage informatique:**

- Participation au projet de virtualisation du système d'information de la mairie
- Arbitrage sur le choix de la société retenue sur le marché publique

**Environnement technique:** Windows, VMWare, Active Directory, DHCP, Réseau IPv4.

---

Octobre 2013

**CDD:**

- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

---

Octobre 2013

**CDD:**

- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

---

- Octobre 2013
- CDD:**
- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow
- Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.
- 

Octobre 2013

**CDD:**

- Rédaction d'une documentation technique relative au projet de stage réalisé quelques mois auparavant sur la conception du workflow

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

---

Du 14 mai au 29 juin 2013

**Stage informatique:**

- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
- Maintenance et dépannage informatique

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

Du 14 mai au 29 juin 2013

**Stage informatique:**

- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
- Maintenance et dépannage informatique

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

- Du 14 mai au 29 juin 2013
- Stage informatique:**
- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
  - Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
  - Maintenance et dépannage informatique
- Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

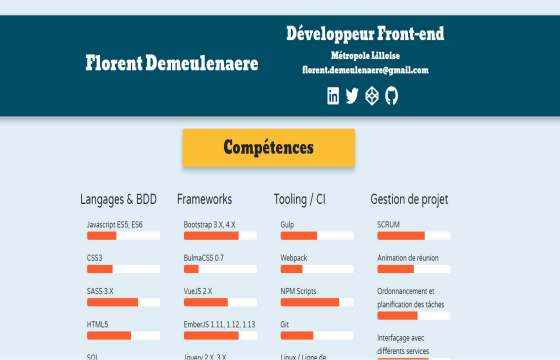
Du 14 mai au 29 juin 2013

**Stage informatique:**

- Choix de la stack technique et définition des ressources nécessaires pour l'application
- Utilisation d'un moteur de workflow pour informatiser le processus de validation des supports de communication de la mairie
- Maintenance et dépannage informatique

**Environnement technique:** BonitaSoft, Java, Groovy, UML.

## Projets personnels



EN COURS DE DEVELOPPEMENT

CV

Développement d'un CV en ligne responsive et avec une version imprimable. Environnement technique: SASS 3, Gulp, Bootstrap 4, HTML5.

Voir le projet

E3news.fr

Développement d'un site agréant des flux RSS dans le domaine du jeux vidéo + rédaction d'articles + métriques. Environnement technique: Node, ExpressJS 5, Pug, BulmaCSS.

Voir le projet

Nintendo Town - En cours de développement

Développement d'une application mobile de news Nintendo en s'appuyant sur un site Wordpress existant. Environnement technique: Ionic, Angular, Wordpress

Voir le projet

# Loisirs

Sports	Activités culturelles
Natation	Jeux vidéo
Footing	Pokémon
	Piano, Cinéma
	Jeux de société, JdR