



Florent Demeulenaere/ Chef de projet

📍 Métropole Lilloise

🚗 Permis B - véhiculé

✉ florent.demeulenaere@gmail.com

☎ 06.99.34.37.07

EXPERIENCES

RESPONSABLE APPLICATIF

DECATHLON - Janvier 2020 à aujourd'hui.

- Responsable d'une application de suivi des tests des futurs produits DECATHLON.
- Ordonnancement des tâches, planifications des projets
- Gestion du budget & des ressources
- Maintien en condition opérationnelle de l'application

CAPENSIS - Septembre 2016 à Juin 2018

- Responsable du pilotage de l'application Canopsis (suivi du développement et MCO)
- Estimation des charges & Ordonnancement de tâches
- Interface entre l'équipe technique et le client
- Maintien en condition opérationnelle de l'application

SCRUM MASTER

AGAPES SERVICES - Février 2019 à Novembre 2019

- Conception d'une application de back office pour les restaurants Flunch
- Garant du respect de la méthode SCRUM & Animation des rituels SCRUM
- Interface entre l'équipe de développement et les autres services
- Participation au développement de l'application.

BK CONSULTING - Septembre 2018 à Février 2019

- Développement une application de suivi des congés des salariés
- Mise en place de la méthode SCRUM & KPI de progression
- Mise en place d'une CI/CD: Gitlab, Docker

DEVELOPPEUR WEB

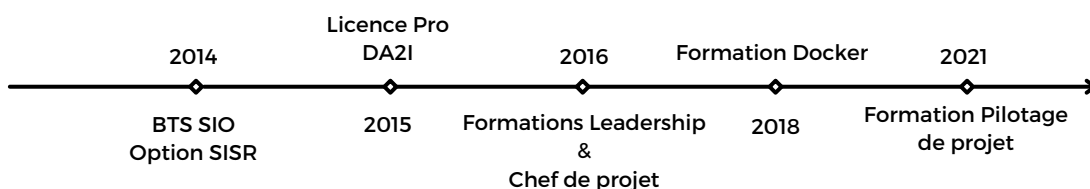
CAPENSIS - Avril 2015 à Août 2016

- Développement de nouvelles fonctionnalités frontend sur Canopsis (www.canopsis.org).
- Utilisation du framework Ember pour l'architecture frontend.
- Utilisation de Python pour le backend, MongoDB pour la base de données.

MAIRIE DE MOUVAUX - Février 2014 et Octobre 2014

- Développement d'un outil de workflow de validation des supports de communication
- Utilisation du logiciel Bonitasoft
- Déploiement réseau, testing

FORMATIONS



COMPETENCES

Gestion de projet

Planification de tâches



Rédaction fonctionnelle



SCRUM



Gestion du budget



Soft skills

Relationnel



Pédagogue



Organisé



Rigoureux



Techniques

SQL



Postman / API



Scripting



JIRA



LOISIRS

Lecture
Cinéma
Jeu de rôle