

Projet Roller-Coaster

I. Compilation et exécution.

Se placer dans le dossier **SIVANANTHAM_RollerCoaster/build/** et lancer **cmake ..** si vous avez gcc 5+ sinon lancez **cmake -DGLMLV_USE_BOOST_FILESYSTEM=ON ..** .

Lancez ensuite **make -j** .

Vous pouvez ensuite exécuter le programme en lançant **./bin/RollerCoaster** .

Le code source se trouve dans le dossier **SIVANANTHAM_RollerCoaster/apps/**.

II. Utilisation.

Lorsque le programme est lancé, une fenêtre openGL apparaît.

On peut changer l'angle de vue en bougeant la souris.

On peut changer le point de vue en cliquant sur "**Global view**" ou "**First person view**".

On peut changer d'ambiance en cliquant sur "**Day**" ou "**Night**".

III. Capture d'écran.



