COMPTE RENDU SIVANANTHAM TP3-B

EXERCICE 1:

- 1) Une static factory est une méthode static qui a pour but de créer et renvoyer des objets. Une factory méthode a aussi pour but de créer et renvoyer des objets, cependant elle n'est pas obligatoirement static, elle peut aussi être juste un détail d'implémentation.
- 2) Ces trois méthodes sont des static factory.
- 3) Non. En général, si le design est bon le singleton ne devrait pas être implenter.

EXERCICE 3:

Le calcule de la taxe doit dépendre du type de véhicule. Il sera donc implémenté différement en fonction des classes

EXERCICE 7:

On créer un enum contenant les différent type avec un méthode abstraite qui renverra l'objet celon le type.

EXERCICE 8:

On demande à l'utilisateur de donner le code de parsing.