

objetos

domingo, 18 de febrero de 2024 13:47

Objetos



```
let contador = 0;
let nombreProducto = "papitas";
let existeErrores = false;
let promedio = 0.0;
let notas = [];
```

```
let persona = {
  nombre : "Juan",
  edad : 24,
  vivo: true
}
```

```
1  porbarAtributos=function(){
2      let persona = {
3          nombre : "Pedro",
4          apellido : "Morales",
5          edad: 24,
6          estaVivo : true
7      }
8      console.log(persona.)
9  }
```

apellido
edad
estaVivo
nombre (property) nombre: string
abc console
abc log
abc persona
abc porbarAtributos

Se puede ver las propiedades del objeto
En las sugerencias

En esta función un ejemplo de cómo modificar valores del objeto

```
modificarAtributos = function(){
  let cuenta = {
    numero: "5323423423",
    saldo: 0.0
  }
  cuenta.saldo=100;
  cuenta.saldo+=10;
  console.log(cuenta.saldo);
}
```

Tener mucho cuidado cuando no existe la propiedad se agrega como en este ejemplo

```
crearCliente=function(){
  let cliente={
    cedula:"171231",
    nombre:"Juan"
  }
  cliente.nombre="Juanito";
  cliente.nombre="xxxxxxx";
}
```

Ejemplo de cómo crear el objeto y luego agregar las propiedades en este caso 3 propiedades

```
let cliente1={};
cliente1.nombre="Romeo";
cliente1.apellido="Salcedo";
cliente1.cedula="12232313";
```

Determinar monto con objetos y sumar en la cuenta

```
probarIncrementoSaldo=function(){
  let cta={numero:"23424",saldo:34.0}
  incrementarSaldo(cta,100);
  console.log(cta.saldo);
}
```

```
incrementarSaldo =function(cuenta,monto){  
  cuenta.saldo+=monto;  
}
```

Determinar cuál es mayor con objetos y devuelve el nombre de la persona mayor

```
probarDeterminarMayor=function(){  
  let per1={nombre:"Daniel",edad:45};  
  let per2={nombre:"Luisa",edad:48};  
  let mayor;  
  mayor=determinarMayor(per1,per2);  
  if(mayor != null){  
    console.log("El mayor es:"+mayor.nombre);  
  }  
}
```

```
determinarMayor=function(persona1,persona2){  
  if(persona1.edad>persona2.edad){  
    return persona1;  
  }else if(persona2.edad>persona1.edad){  
    return persona2;  
  }else{  
    return null;  
  }  
}
```