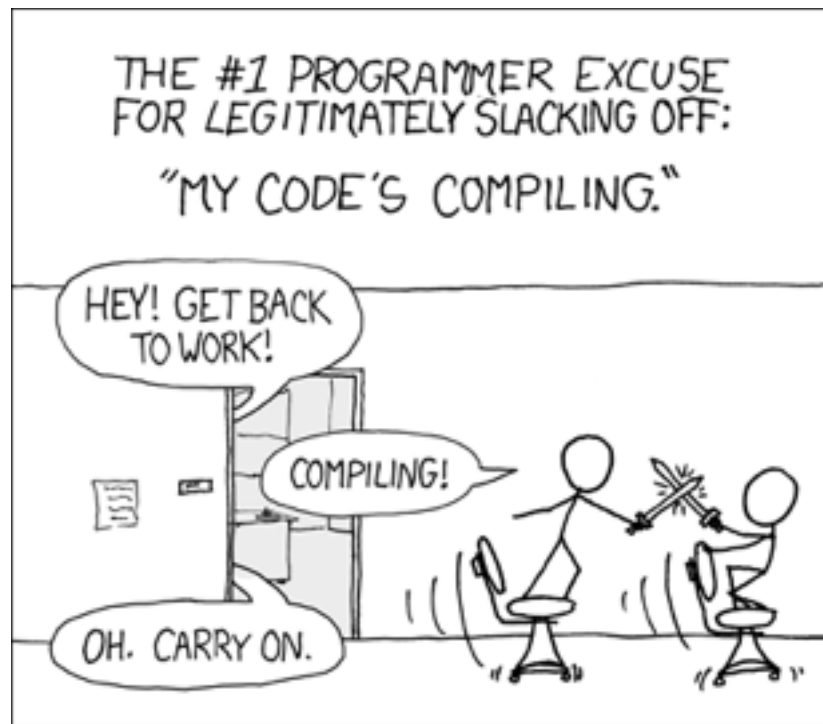


Práctica 14 de Modelado y Programación 2017-1

Nombre del alumno: Lezama Hernández María Ximena

Número de cuenta: 313040131

Tema



[xkcd](#)

Tristemente el científico loco se murió de aburrimiento de esperar a que terminaras de programar el juego de Snake. Por lo que el ayudante de Modelado tomará su lugar. Te pide que aprendas C o te atengas a las consecuencias, por lo que te pide que hagas lo siguiente:

Crea un Repositorio

Crea un repositorio con el nombre **Practica14-Modelado20171**.

Ahí deberás de subir todos los archivos creados en esta práctica, sólo deberás de subir los archivos **.c** y **.h**, no los compilados (**.exe**, **.out**, **etc...**).

En ese repositorio incluye todos los archivos **.c** y **.h** que se incluyen con la práctica.

Programa Listas ligadas:

Deberás de completar los siguientes archivos usando las instrucciones proporcionadas, el resultado final deberá de ser un programa que haga funciones básicas sobre listas ligadas. La meta es hacer una implementación de listas ligadas genéricas pero se usarán tipos **int** para mostrar su correcto funcionamiento.

main.c

1. En este archivo se hará la implementación de todas las funciones declaradas en el archivo **main.h**.
- 2.

main.h

1. Aquí deberás de definir la estructura llamada **Elemento** y contendrá las siguientes variables:
 - a. **struct elemento *siguiente**: es el apuntador al siguiente elemento de la lista
 - b. **void *valor**: es el apuntador al valor guardado

Sección obligatoria

1. Responde ¿Cuál es la url de tu repositorio?
<https://github.com/LezamaXi/Practica14-Modelado20171>
2. Responde ¿Para qué sirven las estructuras?
es una forma particular de organizar **datos** en una computadora **para** que pueda ser utilizado de manera eficiente
3. Responde Menciona 2 formas de declarar una estructura.
Una forma de definir una estructura es haciendo uso de la palabra clave **struct** y la otra es **typedef struct**.
4. Responde ¿Por qué es necesario que el tipo **Lista** sea un doble apuntador a **Elemento**?
Porque la lista apunta a los elementos, pero los elementos son apuntadores al siguiente y a un void.
5. Responde ¿Para qué sirve **typedef**?
El lenguaje de programación C proporciona una palabra clave llamada typedef, que se puede utilizar para dar un tipo, un nuevo nombre. También puede utilizar typedef para dar un nombre a los tipos de datos definidos por el usuario.
6. No se te olvide adjuntar tus archivos **main.c** y **main** en el **zip** del correo.

Tips y notas

- Es importantísimo que hagas todos los pasos de la sección anterior ya que de lo contrario tendrás **1** por defecto.
- Lee los dos archivos antes de intentar empezar a implementar cualquier cosa.

Formato de entrega

- La fecha límite de entrega es: **17/Noviembre/2016 23:59**
- En la parte superior de este documento deberán de rellenar los campos con los datos que se les piden (nombre, #cuenta, etc.)

- La carpeta donde van a entregar sus archivos debe de llevar su primer nombre, su primer apellido y el número de la práctica.
- Esta práctica tendrán que mandarla a mi correo: sainoba@gmail.com
- Cualquier discrepancia con lo solicitado será reflejada en su calificación.

Formato del archivo a entregar

- **NombreApellido14.zip**
 - NombreApellido14
 - **Práctica14.pdf**
 - **main.c**
 - **main.h**

Formato del correo

Asunto: [Modelado20171] Práctica14

Contenido:

- Nombre completo
- Número de cuenta
- La práctica adjunta en un comprimido .zip o .rar
- Comentarios sobre la práctica (opcional)