

Blinking-led opdracht

We gaan testen of de Arduino kan communiceren met je computer door een standaard blinking led programma op de Arduino te zetten. Navigeer vanuit de menubalk van de IDE naar het volgende bestand:

Bestand -> Voorbeelden -> 01. Basic -> Blink.

Je ziet code in je scherm verschijnen. Zorg ervoor dat alle instellingen (Board, processor en poort) goed staan en schrijf de code weg naar je Arduino.

Tijdens het wegschrijven van je code gaan een aantal leds op je Arduino flink knipperen. Dit zijn de leds die aan de lees en schrijf poort van de USB verbonden zitten. Iedere keer wanneer er iets via de USB verzonden wordt gaan die leds knipperen.

Als de code is weggeschreven, gaat een van de leds op de Arduino om de seconde aan of uit. Ons bewijs dat alles werkt en goed is ingesteld!

Je ziet waarschijnlijk ook dat er in de voorbeelden heel veel voorbeeld bestanden zijn om de meest uiteenlopende problemen op te lossen. Kijk hier een andere keer eens rustig doorheen en weet dat je deze code ook altijd kunt gebruiken in je project!