

## Button opdracht

Sluit op de juiste manier een button aan op je Pi. Laat de Pi een tekst in de console printen als de button wordt ingedrukt. (Het is nu niet erg als de tekst vaker dan 1 keer geprint wordt)

Als je tijd over hebt, is de volgende opdracht een mooie oefening voor je project. Deze opdracht is dus optioneel:

Probeer eens om de tekst maar een keer op het scherm te printen als de button wordt ingedrukt en een andere tekst als de button wordt losgelaten. Op die manier krijg je alleen meldingen te zien als de status van de button veranderd.