

为什么要用Pytest

1. 非常容易上手，入门简单，文档丰富
2. 支持参数化
3. 可以跳过某些测试用例
4. 支持重复执行(rerun)失败的 case
5. 支持运行由 unittest 编写的测试 case
6. 可生成 html 报告
7. 方便的和持续集成工具 jenkins 集成
8. 可支持执行部分用例
9. 具有很多第三方插件，并且可以自定义扩展

Pytest用例的设计原则

写用例时候，一定要按照下面的规则去写，否则不符合规则的测试用例是不会执行的

- 文件名以 test_*.py 文件和*_test.py
- 以 test_ 开头的函数
- 以 Test 开头的类，不能包含 __init__ 方法
- 以 test_ 开头的类里面的方法
- 所有的包 pakege 必须要有__init__.py 文件

Pytest 和 Unittest 的区别

比较点	pytest	unittest
用例编写	用例格式简单，兼容 unittest 用例	<ul style="list-style-type: none"> 测试类必须继承 <code>unittest.TestCase</code> 用例格式复杂，不兼容 <code>pytest</code> 格式
断言	使用 <code>python</code> 断言，也可以用断言插件	自带断言函数
用例前置后置	<ul style="list-style-type: none"> 提供了共10种 <code>teardown</code>、<code>setup</code> 方法 还提供了 <code>fixture</code> 装饰器，更加强大 	提供了共4种 <code>teardown</code> 、 <code>setup</code> 方法
参数化	自带参数化装饰器 <code>@pytest.mark.parametrize</code>	参数化需要用到 <code>ddt</code> 库
用例分类执行	<ul style="list-style-type: none"> 可以通过 <code>@pytest.mark</code> 标记测试用例 <code>pytest</code> 执行命令加上 <code>-m</code> 参数运行指定标记的用例 	通过加载不同的 <code>testsuite</code> 执行部分模块的用例
失败重运行	通过 <code>pytest-rerunfailures</code> 插件可以让失败的用例重跑	无
报告	自带的 <code>pytest-html</code> 报告，也可以结合 <code>allure</code> ，更加美观	<code>HTMLTestRunner</code> 样式不咋滴，数据也不全

有几种 `setup`、`teardown` 方法？

10 种

有哪些级别的 `setup`、`teardown` 方法？

- 模块级别：`setup_module`、`teardown_module`
- 函数级别：`setup_function`、`teardown_function`，不在类中的方法
- 类级别：`setup_class`、`teardown_class`
- 类方法级别：`setup_method`、`teardown_method`
- 类方法细化级别：`setup`、`teardown`

`fixture` 是什么？

来自定义测试用例的前置后置条件，不需要单独写 `setup`、`teardown` 方法

`fixtrue` 装饰器的默认作用域（`scope`）是什么级别？

function 方法级别

`fixture` 装饰器 `scope` 有哪几种值？

作用范围由小到大：`function`、`class`、`module`、`package`、`session`

不同 fixture 可以互相调用吗？

可以

测试用例如何调用 fixture？有什么区别？

三种方式

- fixture 添加一个参数 `autouse=True`，用例会自动调用
- fixture 作为参数传入测试用例函数中
- 使用装饰器 `@pytest.mark.userfixtures`

一个测试用例调用了多个 fixture，调用顺序是怎么样？

范围越广的先调用，比如 `session` 级别的会先调用，然后再到 `function` 级别的被调用

如果要调用多个 fixture，应该怎么做？装饰器嵌套的方式，可以实现吗？

- 一个测试用例可以调用多个 fixture，可以添加多个 `@pytest.mark.userfixtures`，也可以在函数参数列表那声明多个 fixture 名字
- 一个测试用例可以只调用一个 fixture，但这个 fixture 还会去调用其他更高层次的 fixture

pytest 实现 fixture 的原理是怎么样？

- 当某个方法添加了 `@pytest.fixture`，会告知 pytest 这是一个 fixture
- 其他 fixture 或者测试用例可以调用它
- 它会在测试用例执行前后去运行
- （看了源码和官方文档，也没有说原理，有点尴尬）

fixture 如何实现 teardown 的效果？

- 在函数里面添加 `yield` 关键字
- 或添加一个 `addfinalizer` 函数

pytest 测试用例执行完后有哪几种状态？

- `passed`：测试通过
- `failed`：测试失败
- `error`：代码问题
- `xfail`：预期测试失败，但不会被当做是失败状态

如何跳过执行某些测试用例？

有两个装饰器

- `@pytest.mark.skip`

- @pytest.mark.skipif

conftest.py 文件是干嘛的？

- 存放 fixture 的文件
- 可以将一些全局通用的 fixture 放在里面，和测试用例解耦，比如：登录请求
- 一个项目可以有多个 conftest.py 文件
- 每个 conftest.py 只对当前 package 生效

pytest 怎么做参数化？

使用 @pytest.mark.parametrize

pytest.ini 文件是干嘛的？

- pytest 的主配置文件，可以改变 pytest 的默认行为
- pytest 每次运行前会读取该配置文件的内容，然后按指定的方式去运行
- 最常用的有：注册 mark 标签、默认命令行选项、修改 pytest 收集用例的目录、修改用例的规则

你用过哪些 pytest 插件？

- 失败重跑插件：pytest-rerunfailures
- HTML报告插件：pytest-html
- 重复执行用例：pytest-repeat
- 多重断言插件：pytest-assume
- 分布式测试插件：pytest-xdist
- 结合 allure 报告插件：allure-pytest

pytest-xdist 是线程并发还是进程并发？

进程并发

可以说下分布式测试的原理吗

- xdist 会产生一个或多个 workers
- workers 数量由参数 -n 决定，默认是 CPU 逻辑核数，每个 CPU 会启动一个进程跑测试用例集
- workers 都通过 master 来控制
- 每个 worker 复制执行完整的测试用例集，然后按照 master 的要求运行测试，而 master 机不执行测试任务

为什么会用 allure 作为测试报告？

- allure 报告展示了非常详细的测试数据，包括测试通过、测试失败、代码报错的数据整体统计、分类统计
- 管理层肯定会更加喜欢美观的测试报告
- 和 jenkins 可以完美的结合一起使用
- 可以自定义测试报告的一些内容

如何生成 allure 报告？

1. 下载 allure 的包
2. 解压，将 bin 目录添加到环境变量
3. 使用 pytest 命令执行时，添加 --alluredir 参数值即可

如何清空 allure 历史报告？

使用 pytest 命令执行时，添加 --clean-alluredir 参数即可

如何动态生成测试用例的标题？

使用 @pytest.mark.parametrize 参数化，结合使用 @allure.title 装饰器，将标题值传入 title 装饰器中

有哪些常用的命令行参数

- -s：打印 print 的内容
- -q：简略打印
- -m：只运行指定 mark 标签的用例
- -k：运行指定关键字的测试用例
- -x：用例运行失败则立即停止执行
- --maxfail：用例运行时，允许做大失败次数，超过则停止运行
- --last-failed：只执行上次执行失败的测试用例

pytest 有哪些断言方式？

- 使用 python 的原生 assert 断言关键字
- 使用 pytest 的断言库 pytest-assume

",