

CURRICULUM VITAE

LINDOMAR LOPES DE NEGREIROS FILHO

Petrolina (PE) / São Raimundo Nonato (PI)

Telefone: (89) 98137-8359

E-mail: lindomarlfm@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/lindomar-lopes-de-negreiros-filho-4540b8220/>

GitHub: <https://github.com/Lfn22>

Nacionalidade: Brasileiro

Data de Nascimento: 22/02/1998

SOBRE MIM

Sou Lindomar Lopes de Negreiros Filho, um profissional multidisciplinar em transição para a área de Engenharia de Software, com foco em redes, segurança da informação e desenvolvimento front-end. Natural do Sertão nordestino, carrego comigo a determinação e a adaptabilidade que só a vivência em ambientes desafiadores ensina.

Atuo desde 2021 nas áreas administrativa, de design e marketing, onde desenvolvi habilidades sólidas em comunicação, gestão de processos e criação estratégica de conteúdo. Ao mesmo tempo, venho me qualificando tecnicamente por meio da graduação em Engenharia de Software e certificações práticas em redes, segurança, lógica de programação e desenvolvimento web, com projetos próprios publicados.

Tenho perfil analítico, proativo e colaborativo. Gosto de organizar, melhorar e documentar processos. Valorizo ambientes técnicos, estruturados e com propósito. Busco oportunidades onde eu possa aplicar meus conhecimentos de forma prática, crescer com o time e contribuir com responsabilidade, criatividade e foco em resultados.

OBJETIVO PROFISSIONAL

Atuar nas áreas de Redes, Segurança da Informação, Front-end, Métodos Ágeis, DevOps, Produtos de Software ou Gestão.

PERFIL PROFISSIONAL

Profissional multidisciplinar em transição para a Engenharia de Software, com experiência consolidada nas áreas de design, comunicação e gestão administrativa. Atua desde 2021 em empresas de comunicação e marketing como auxiliar administrativo, designer e social media. No campo da tecnologia, desenvolve projetos próprios e estuda redes, segurança, front-end e metodologias ágeis. Possui perfil analítico, criativo, com boa comunicação, organização e foco em resultados.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Engenharia de Software

Centro Universitário Estácio, EAD Petrolina (PE)

Início: mar/2022 | Previsão de conclusão: mar/2026

CERTIFICAÇÕES E CURSOS COMPLEMENTARES

- Inteligência Artificial e Produtividade – Google / Santander Open Academy (2024)
 - Programação de Sistemas de Informação – Estácio (2024)
 - Endpoint Security – Cisco Networking Academy (2024)
 - Conceitos Básicos de Redes – Cisco Networking Academy (2025)
 - Gerência de Projetos de TI – Estácio (2025)
 - Aplicação da Melhoria Contínua – Estácio (2024)
 - Técnicas para seu Autodesenvolvimento – Oracle + Alura (2024)
 - Git e GitHub: Compartilhando e Colaborando em Projetos – Oracle + Alura (2024)
 - HTML e CSS (diversos módulos) – Oracle + Alura (2024)
 - JavaScript (vários módulos) – Oracle + Alura (2024)
 - Lógica de Programação (JS) – Oracle + Alura (2024)
 - Iniciante em Programação T6 - ONE – Oracle + Alura (2024)
-

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Auxiliar Administrativo / Designer / Social Media

WS Publicidade e Marketing LTDA / WP Portal de Internet LTDA – Petrolina, PE

nov/2021 – atual - Atuação administrativa: organização de documentos, atendimento a clientes e fornecedores, apoio financeiro e RH, controle de planilhas e relatórios. - Design gráfico: criação de identidades visuais, logotipos, layouts para web e materiais publicitários impressos e digitais. - Social media: planejamento, criação e publicação de conteúdo, interação com público, análise de desempenho e gestão de campanhas patrocinadas.

PROJETO PRÓPRIO

Jogo do Número Secreto (2024)

Projeto em HTML, CSS e JavaScript. O usuário tenta adivinhar um número aleatório gerado dinamicamente. Envolve manipulação do DOM, lógica de programação e interatividade. Demonstrou habilidades em desenvolvimento front-end e usabilidade.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Redes e Infraestrutura:

Camadas OSI, endereçamento IP, DNS, DHCP, NAT, configuração básica de roteadores e switches, cabeamento estruturado, Packet Tracer (Cisco).

Desenvolvimento Front-end:

HTML, CSS, Flexbox, responsividade, variáveis CSS, publicação de projetos.

JavaScript: manipulação de DOM, lógica, consumo de APIs, requisições assíncronas.

Ferramentas e Práticas:

Git, GitHub, métodos ágeis (SCRUM, Kanban), produtividade com IA.

Outros:

Design gráfico (Photoshop, Illustrator, Canva), organização de processos, gestão de conteúdo e equipes, atendimento ao cliente.

IDIOMAS

Inglês Intermediário

DISPONIBILIDADE

Disponível para trabalho presencial, remoto ou híbrido. Disponível para mudança de cidade e viagens. Início imediato.