

# Olsker Cupcakes

## Datamatikeruddannelsen

Gruppe 1, hold 20dat2e

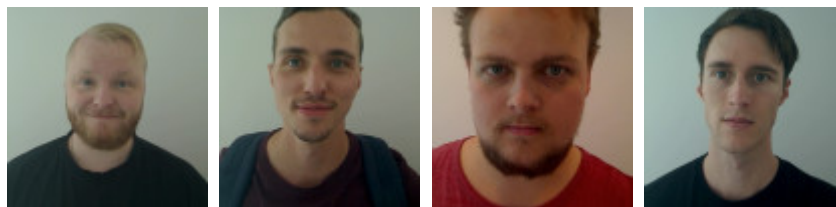
### Gruppemedlemmer:

Alex Richardt Gottorp Wagner (GH: A-R-G Wagner)  
(cph-aw116@cphbusiness.dk)

Benjamin Choleva (GH: KingBendico)  
(cph-bc105@cphbusiness.dk)

Joakim Stensnæs (GH: JoakimKSS)  
(cph-js437@cphbusiness.dk)

Lasse Emil Støvring Larsen (GH: Lforlasse)  
(cph-ll330@cphbusiness.dk)



Copenhagen Business Academy  
29. marts 2020

## **Abstract**

This report documents our first second semester Datamatiker-project at Copenhagen Business Academy. We were tasked with designing and creating a webshop for a cupcake store.

# Indhold

<b>1</b>	<b>Indledning</b>	<b>3</b>
1.1	Formål . . . . .	3
1.2	Baggrund . . . . .	3
1.3	Teknologivalg . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Krav</b>	<b>4</b>
2.1	Bageriet Olsker Cupcakes . . . . .	4
2.2	Kravspecification . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Diagrammer</b>	<b>6</b>
3.1	ER-Diagram . . . . .	6
3.2	Sekvensdiagram . . . . .	7
3.3	UML-Diagram . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Særlige forhold</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Status på implementation</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Konklusion</b>	<b>12</b>

# 1 Indledning

## 1.1 Formål

Vi skal lave en webstore til bageriet Olsker Cupcakes ...

Vi har fået 17 dage (12. marts til d. 29. marts 2020) til at udvikle en webstore til bageriet Olsker Cupcakes. Vi startede med at ...

## 1.2 Baggrund

Det typiske der skal med for at forklare projektet er:

En kort beskrivelse af den virksomhed, som skal bruge systemet Hvilke krav kunden har til systemet forklaret i brede termer, f.eks. “kunden skal kunne bestille en cupcake hvor man kan vælge både bund og top.” i modsætning til “der skal være en drop down menu med scrollbar i højre side med en liste over hvilke bunde der er og hvad de koster”.

## 1.3 Teknologivalg

- IntelliJ IDEA 2019.2.3
- JDBC
- MySQL Workbench 8.0 CE
- Adobe XD
- apache-tomcat-8.5.53.

## 2 Krav

### 2.1 Bageriet Olsker Cupcakes

Vi har landet en vigtig opgave fra Olsker Cupcakes. Det er endnu et dybdeøkologisk iværksættelseventyr fra Bornholm, som har ramt den helt rigtige opskrift. Et par hipstere fra København har været forbi bageriet, og indsamlet nogle krav og lavet en halvfærdig mockup af en tænkt forside.

Vores opgave er at få udviklet en webstore som skal kunne følgende:

- **US-1:** En kunde skal kunne bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at de senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente deres ordre.
- **US-2:** En kunde skal kunne oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre.
- **US-3:** En administrator skal kunne indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.
- **US-4:** En kunde skal kunne se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.
- **US-5:** En kunde eller administrator skal kunne logge på systemet med email og kodeord. Når de er logget på, skal de kunne se deres email på hver side.
- **US-6:** En administrator skal kunne se alle ordrer i systemet, så denne kan se, hvad der er blevet bestilt.
- **US-7:** En administrator skal kunne se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at denne kan følge op på ordrer og holde styr på sine kunder.
- **US-8:** En kunde skal kunne fjerne en ordre fra sin indkøbskurv, så denne kan justere sin ordre.
- **US-9:** En administrator skal kunne fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

## 2.2 Kravspecification

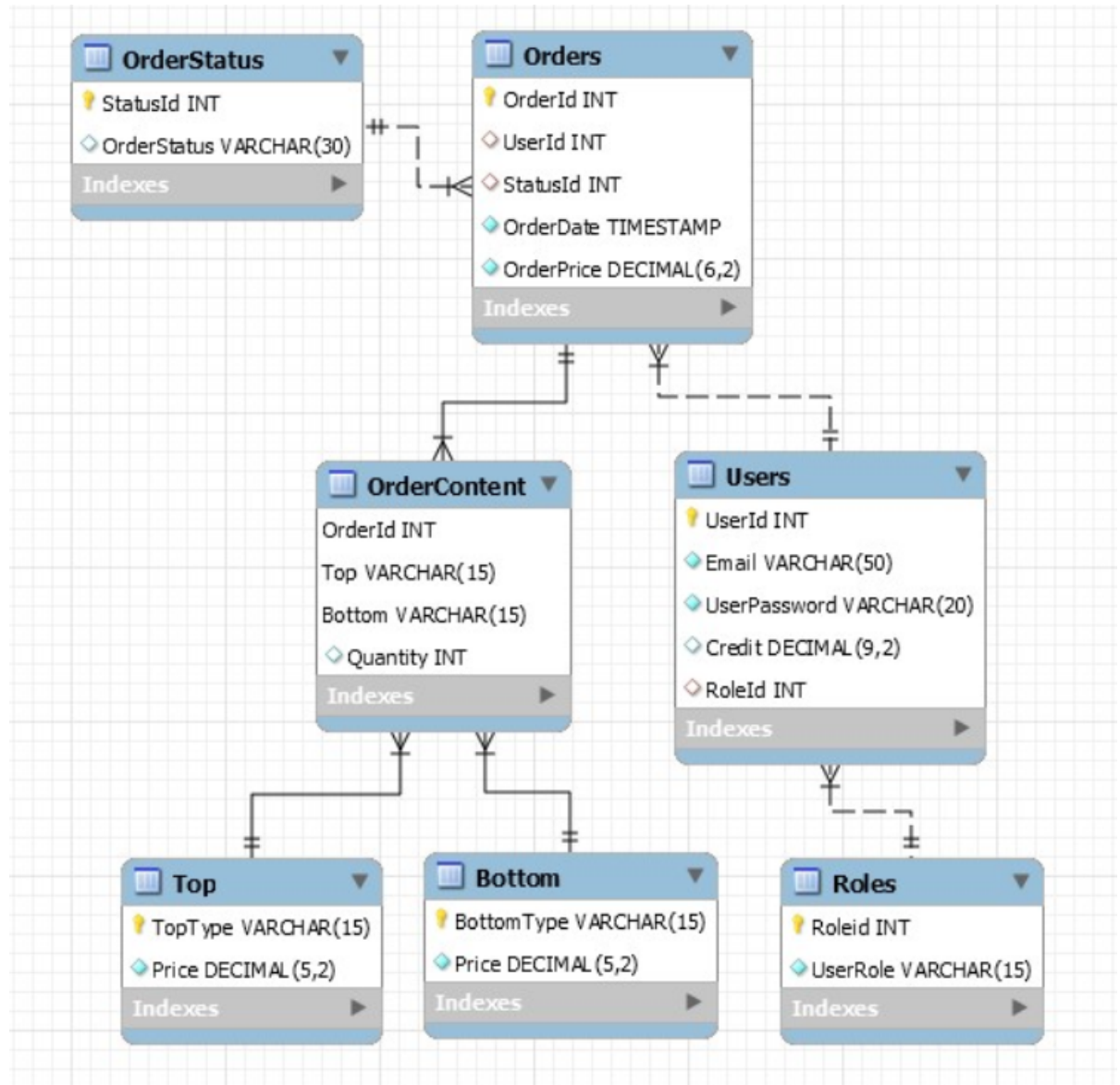
Vi løser den problemstilling, der beskrives under 2 Case, 2.1: Bageriet Olsker Cupcakes ... For at undgå en mærkelig blanding af dansk og engelsk, har vi valgt udelukkende at skrive vores kode på engelsk.

Dette afsnit vender vi tilbage til senere i semesteret. Der er to dele i dette afsnit:

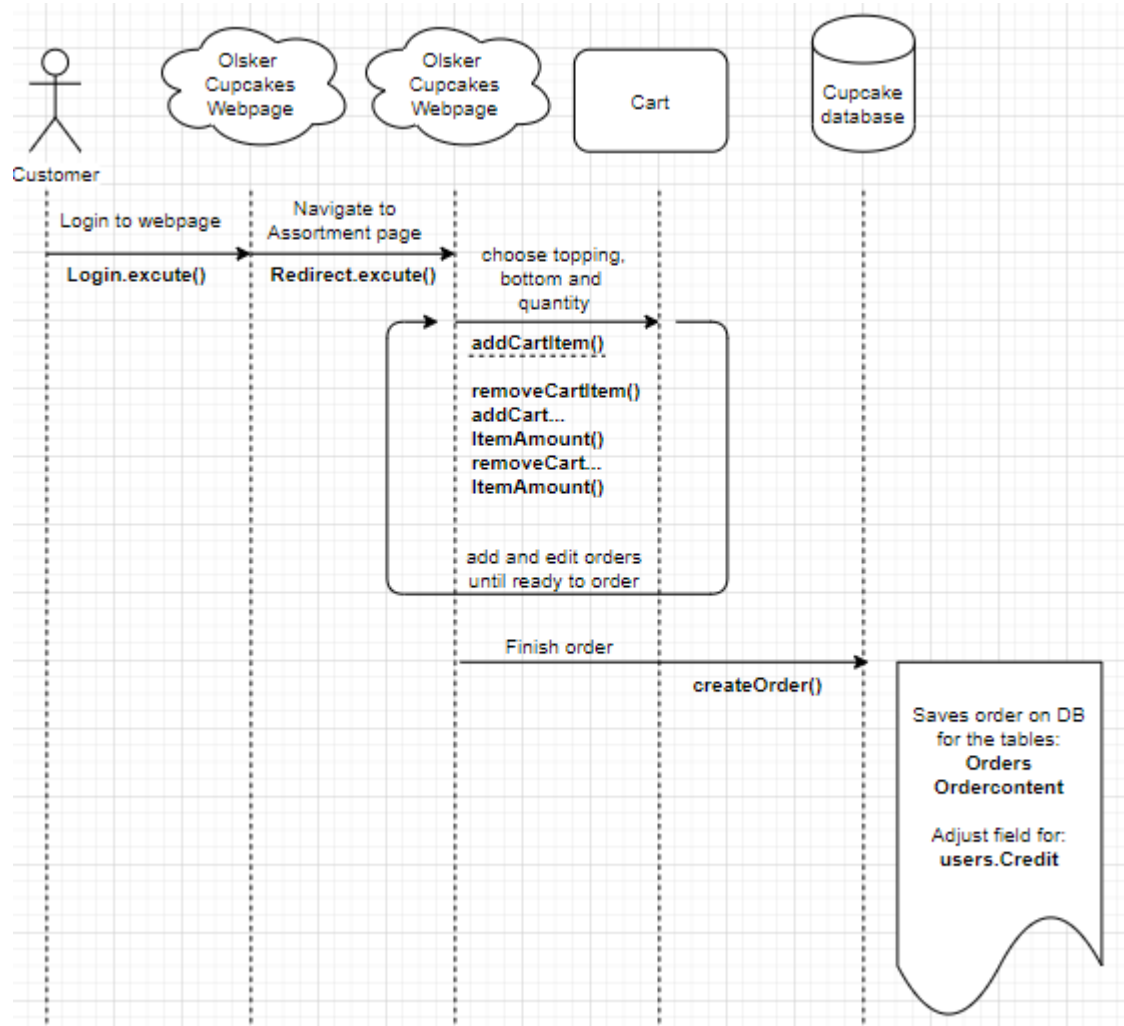
- Hvad er firmaets håb med dette system (hvad er deres vision for systemet eller hvilken værdi er det jeres system skal tilføre deres virksomhed).
- Scrum userstories (product backlog). Dette vender vi tilbage til!

### 3 Diagrammer

#### 3.1 ER-Diagram

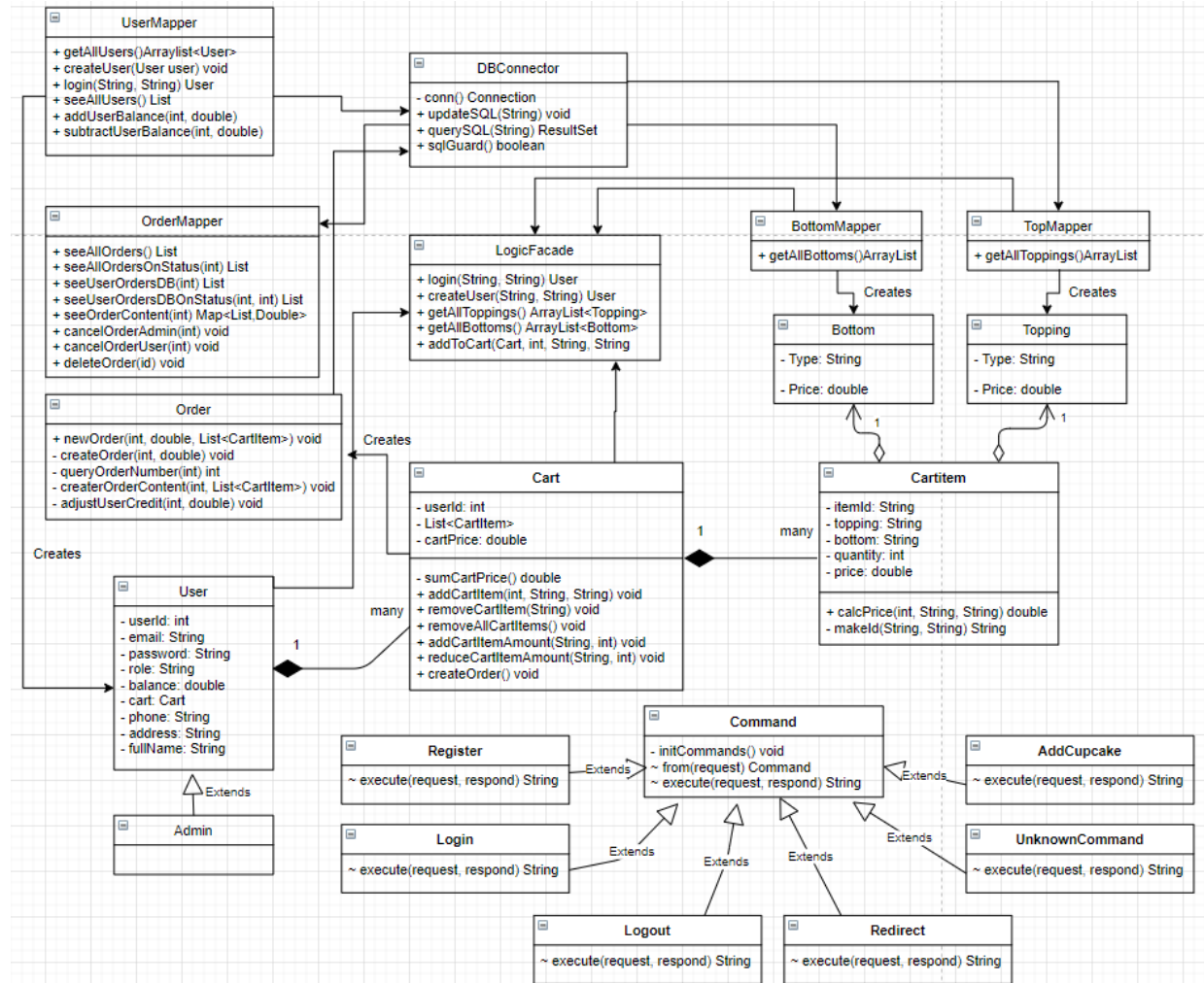


### 3.2 Sekvensdiagram





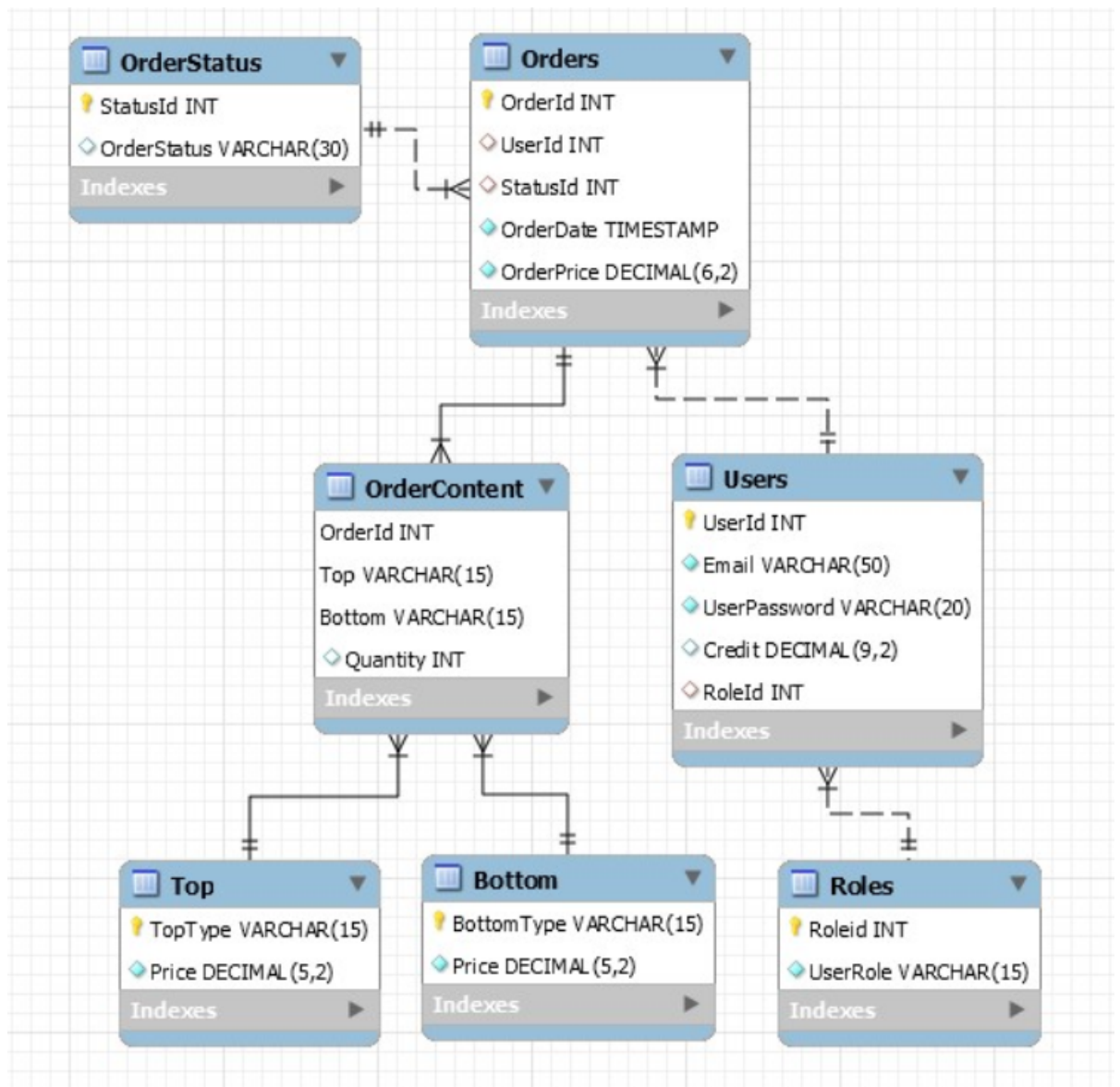
### 3.3 UML-Diagram



## 4 Særlige forhold

Dette afsnit bruges til at beskrive særlige forhold der benyttes i programmet. Det kan f.eks. være:

- Hvilke informationer gemmes i session
- Hvordan håndterer man exceptions. Det kommer vi tilbage til senere i semesteret.
- Hvordan man har valgt at lave validering af brugerinput.
- Hvordan man har valgt at lave sikkerhed i forbindelse med login.
- Hvilke brugertyper, der er valgt i databasen, og hvordan de er brugt i jdbc
- ... andre elementer



Husk: det er bedre med 2 linjers dokumentation end ingen.

## 5 Status på implementation

Dette afsnit skal liste hvor langt man er nået med implementationen. Typiske ting man kan have sprunget over er:

- Man har ikke nået at lave alle de jsp sider man har med i navigationsdiagrammet.
- Man har ikke nået at lave alle CRUD metoderne til alle tabellerne
- Man har ikke fået stylet sine sider
- Man har fundet en fejl “i sidste øjeblik”, men har ikke haft tid til at rette det. - F.eks. at man har
- brugt session forkert, sådan at man på en af siderne kan komme ind uden at være logget ind.
- tests der fejler på afleveringstidspunkt
- ... andre mangler

## **6 Konklusion**

Vi har opfyldt minimumskravene ...