


















大家好，我是 BBB，10 天前刚刚发布了当时全部的技术总结，但在这 10 天时间内，我又发现了一种新的游戏扩展方法：反编译游戏文件并修改游戏代码

一、反编译版本汇总

-  手动换挡版本.zip
-  飞天版本1.zip
-  飞天版本2.zip
-  坚硬.zip
-  灭霸响指版本1.zip
-  灭霸响指版本2.zip
-  飞天3.zip
-  防炸房版本1.zip
-  防炸房版本2.zip
-  盗窃房主&交还房主.zip
-  按键重设1.zip
-  公开防炸房版本.zip
-  防刷屏.zip
-  公开版本2_防刷屏+防炸房.zip
-  精准攻击+按键重设+交互版本1.zip
-  第一阶段终结.zip
-  抓取服务器信息.zip

二、具体反编译方法（具体操作**可能会**在 B 站上发布视频演示）

1. 获取游戏源文件：
用开发者模式从 html 文件中找到后缀名为.unity3d 的 url)
2. 拆包获取关键 dll
用 uabe 获取 dll 并将所有资源放入一个 unity 空项目中（unity 可换皮属性）
3. 更改游戏内容
用 dnSpy 打开并编辑 dll，在 dll 中加入所需的代码并将原 dll 替换

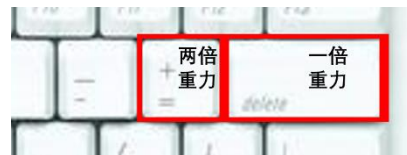
三、更改后游戏操作方法（以最新版本为例）

1. 飞行（跨越障碍）：

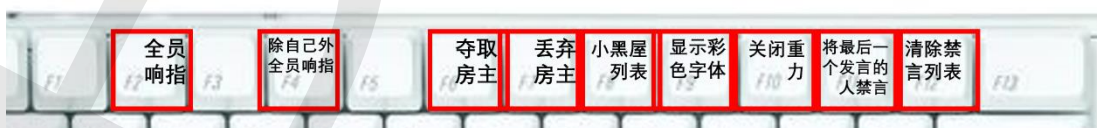


2. 下压（爬山用）：

注意，更大的下压力也能使速度变得更快



3. 各类功能键：

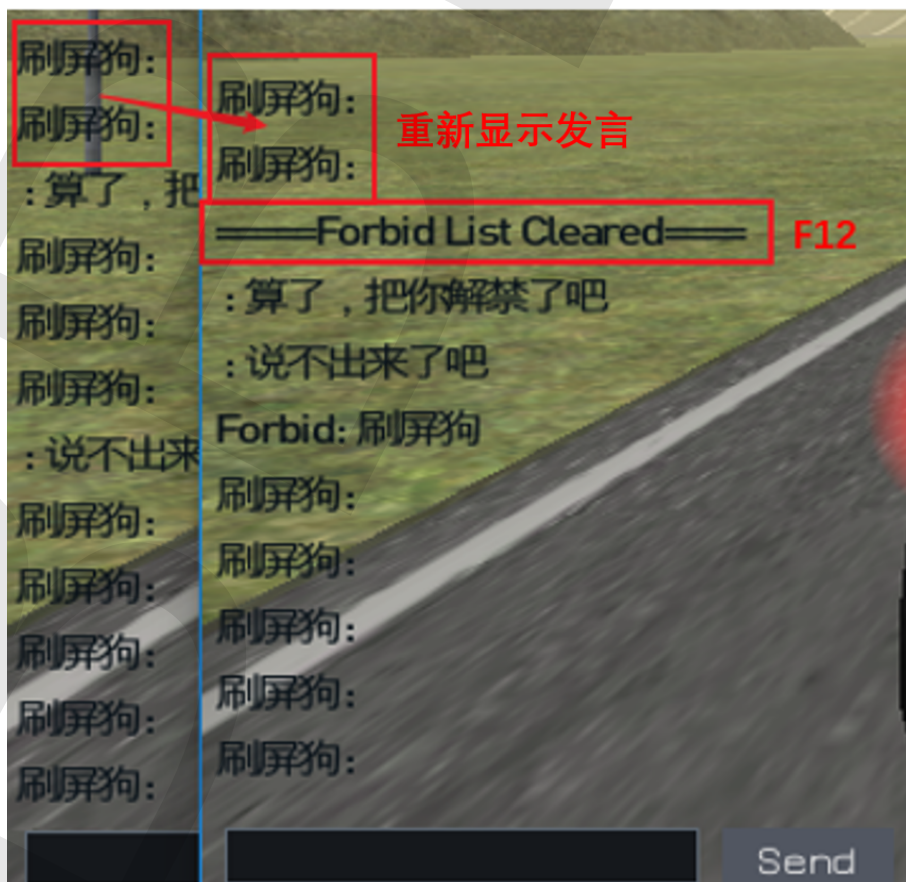


详解:

1) 禁言 (防刷屏用)

F11 将最后一个说话的人加入禁言名单

F12 将禁言名单清除

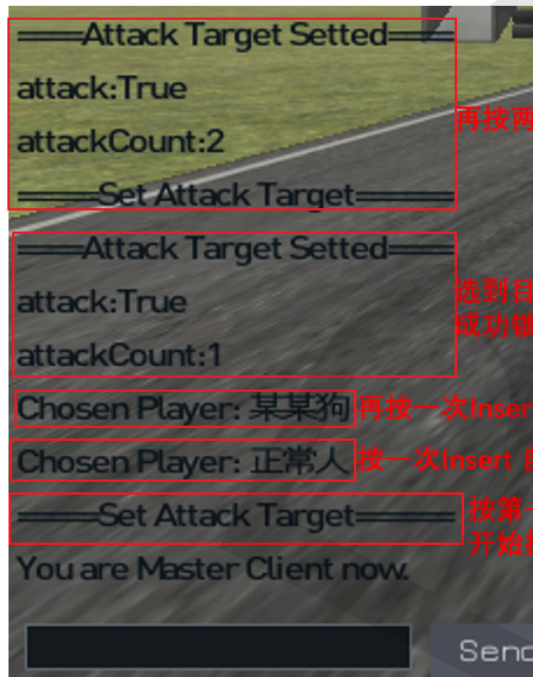


2) 小黑屋列表 (关小黑屋)

F8 开启添加小黑屋名单操作

Insert 键切换玩家

Delete 键清除小黑屋名单

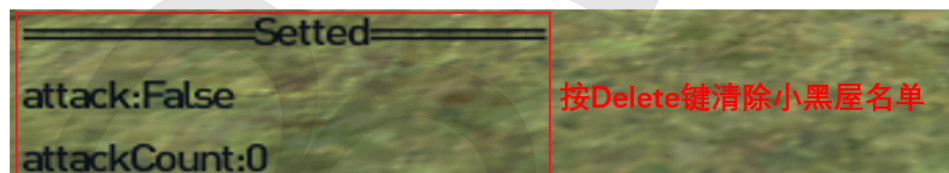


再按两次F8将修改后的列表执行

选到目标玩家后再按一次F8
成功锁定

再按一次Insert 选中下一个玩家

按一次Insert 自动选中非目标

按第一次F8出现提示:
开始操作

按Delete键清除小黑屋名单