

# Exercícios teste de ATP2

IBILCE - UNESP

Lista 3 - Exercício 2

## Instruções

1. Seu programa deve considerar que os dados serão lidos do teclado, exatamente na forma como descrito em cada problema
2. Seu programa deve produzir saída como se fosse para a tela, exatamente na forma como descrito em cada problema, sem palavras, espaços em branco ou linhas a mais ou a menos
3. Seu programa deve ser nomeado na forma “nome.c”, sempre com .c minúsculo
4. Se um problema indicar que um determinado valor está dentro de um dado intervalo, todos os casos de teste terão valores dentro desse intervalo, não sendo necessário testar a validade
5. **Não use arquivos, nem como entrada de dados, nem como saída de dados.**

## Problema Azul - Palindromeio

Palíndromos são sequências de caracteres que podem ser lidas a partir de qualquer lado de mesma forma, como “ovo” ou “reviver” ou ainda “o cotonete no toco” (desconsidere os espaços em branco).

A partir disso o Abreu definiu o palindromeio, que é um palíndromo no meio de uma sequência de caracteres. Mas agora o Abreu quer descobrir, para uma sequência, qual o maior palindromeio existente.

Escreva um programa que retorne esse valor para uma dada sequência de caracteres.

## Entrada

A entrada é composta por uma linha, contendo uma sequência  $k$  de caracteres ( $3 \leq k \leq 2000$ ), todos correspondentes a letras maiúsculas do alfabeto, sem espaços em branco.

## Saída

A saída de seu programa deve ter uma linha para cada sequência de caracteres, com o tamanho do maior palindromeio daquela sequência.

## Exemplo

ABACABRAVA	5
CASSIOPEIA	2
PERNAMBUCO	1
BATATABOA	7