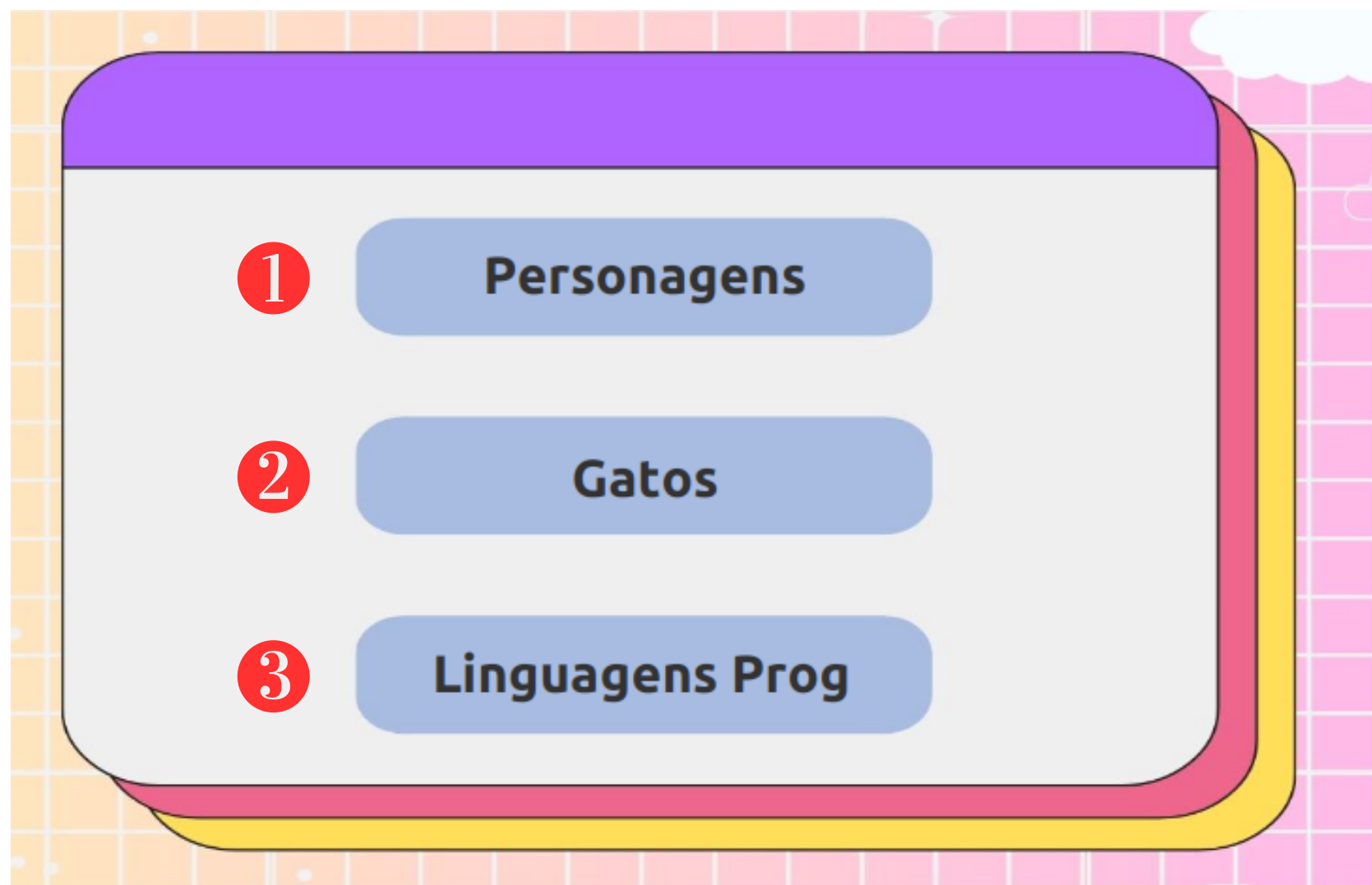


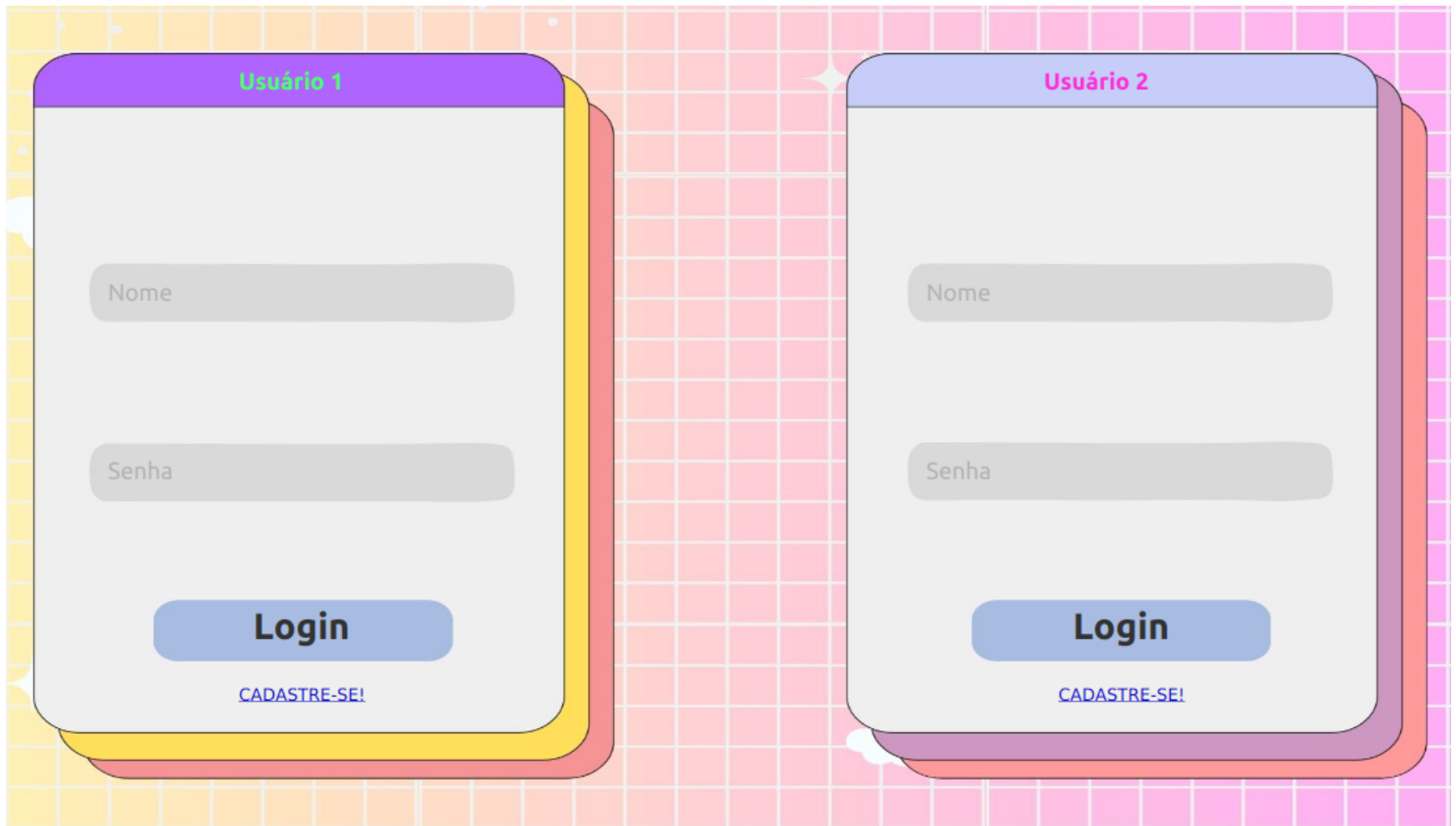


- 1 Botão para logar e iniciar o jogo.**
- 2 Botão para cadastrar novo jogador.**
- 3 Botão para cadastrar nova carta.**
- 4 Botão para ver cartas.**



**Quando for jogar ou cadastrar cartas, aparece uma tela de escolha do tipo de jogo.**

- 1 Botão para jogo de Personagem.**
- 2 Botão para jogo de Gatos.**
- 3 Botão para jogo de Linguagens.**

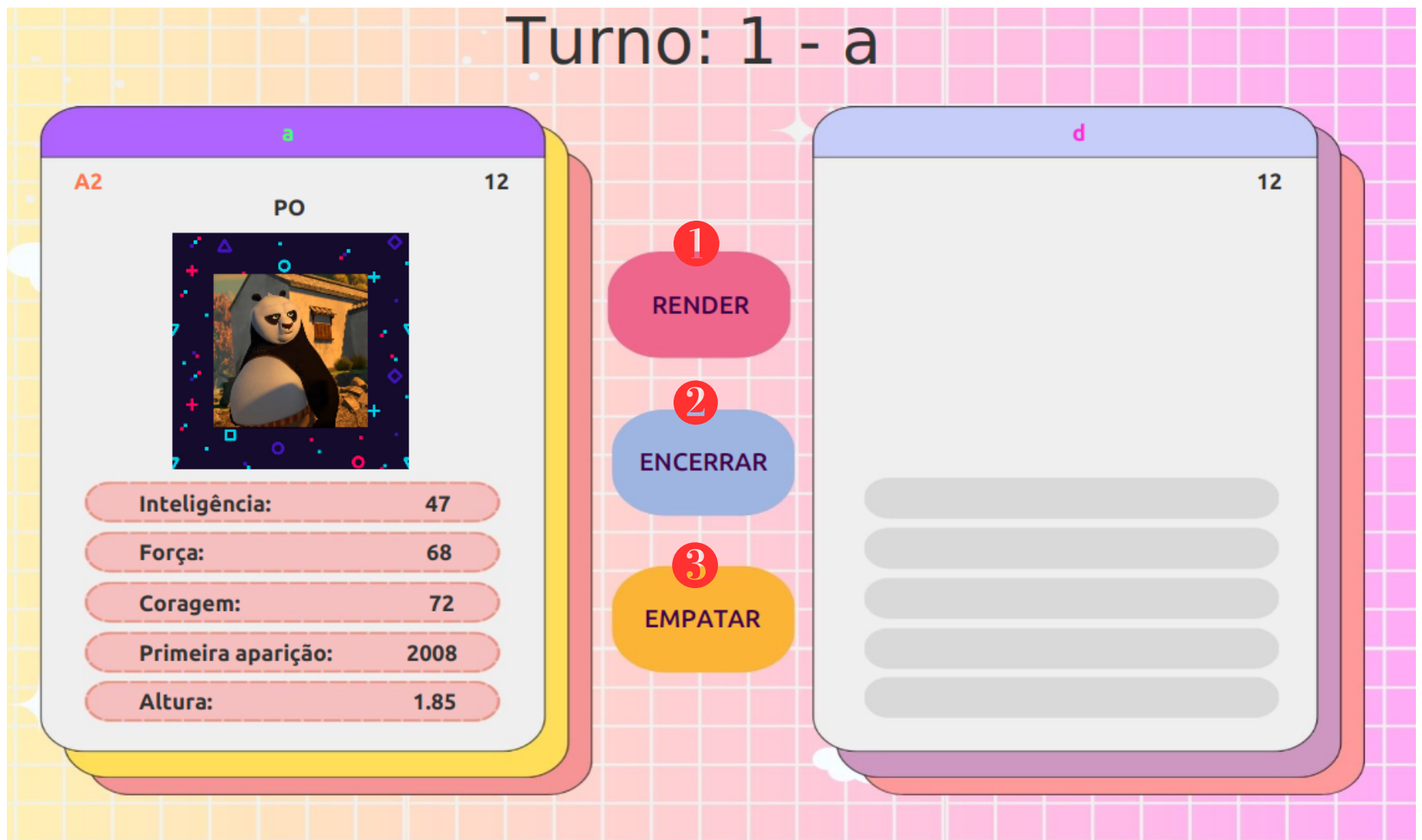


**Quando a opção escolhida no menu é "Jogar", após a tela de opções, há direcionamento para uma tela de login.**

**Na tela de login, o usuário 1 coloca seu nome e sua senha e faz login. Igualmente para o usuário 2.**

**Caso o usuário não tenha conta, ele pode se cadastrar no botão "cadastre-se".**

Turno: 1 - a



**Na tela do jogo, o jogador que está no seu turno escolhe uma característica para jogar (botões rosa na carta).**

- 1 Botão para se render (perde o jogo).**
- 2 Botão para encerrar (encerra como está).**
- 3 Botão de empate.**



**Tela de vencedor: Mostra o nome do jogador campeão.**

**Ao clicar em "sair" retorna ao menu.**

The image shows a registration form with a purple header bar. In the top-left corner of the header, there is a red circle with the number '1' and a yellow circle with a left-pointing arrow. The form has two input fields: 'Nome' and 'Senha', both with placeholder text. Below the fields is a blue 'Cadastrar' button. The form is set against a background of pink and yellow grid patterns.

**Tela para cadastro de novo jogador.  
O jogador insere o nome e senha. Após isso clica  
em cadastrar e seus dados serão salvos.**

**1 Botão para retornar à tela de menu.**

1

Classificação

Fofura

Nome

Idade

Caminho da imagem

Agressividade

Agilidade

Peso (kg)

Adicionar

**Depois da tela de opção de carta, caso o botão escolhido seja "nova carta", o usuário é direcionado para tela de cadastro de carta.**

**As características são adicionadas em seus respectivos campos e ao clicar em "Adicionar", a carta é salva no banco de dados.**

**1 Botão para retornar à tela de menu.**



**Ao clicar em "Ver Cartas" o usuário é direcionado para tela que mostra as cartas.**

- 1 Botão para ver a carta anterior.**
- 2 Botão para ver a próxima carta.**
- 3 Botão para sair (voltar ao menu).**