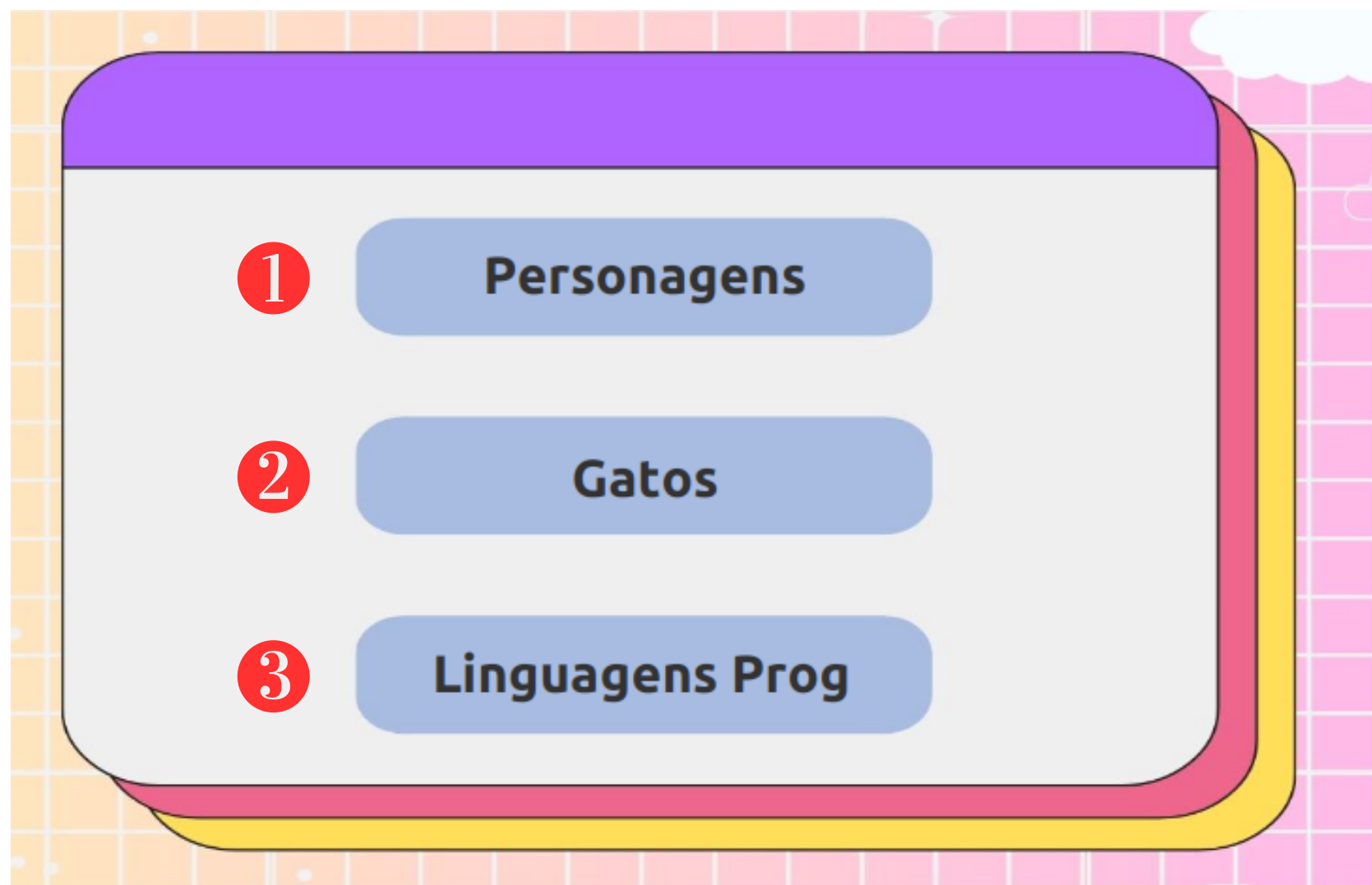


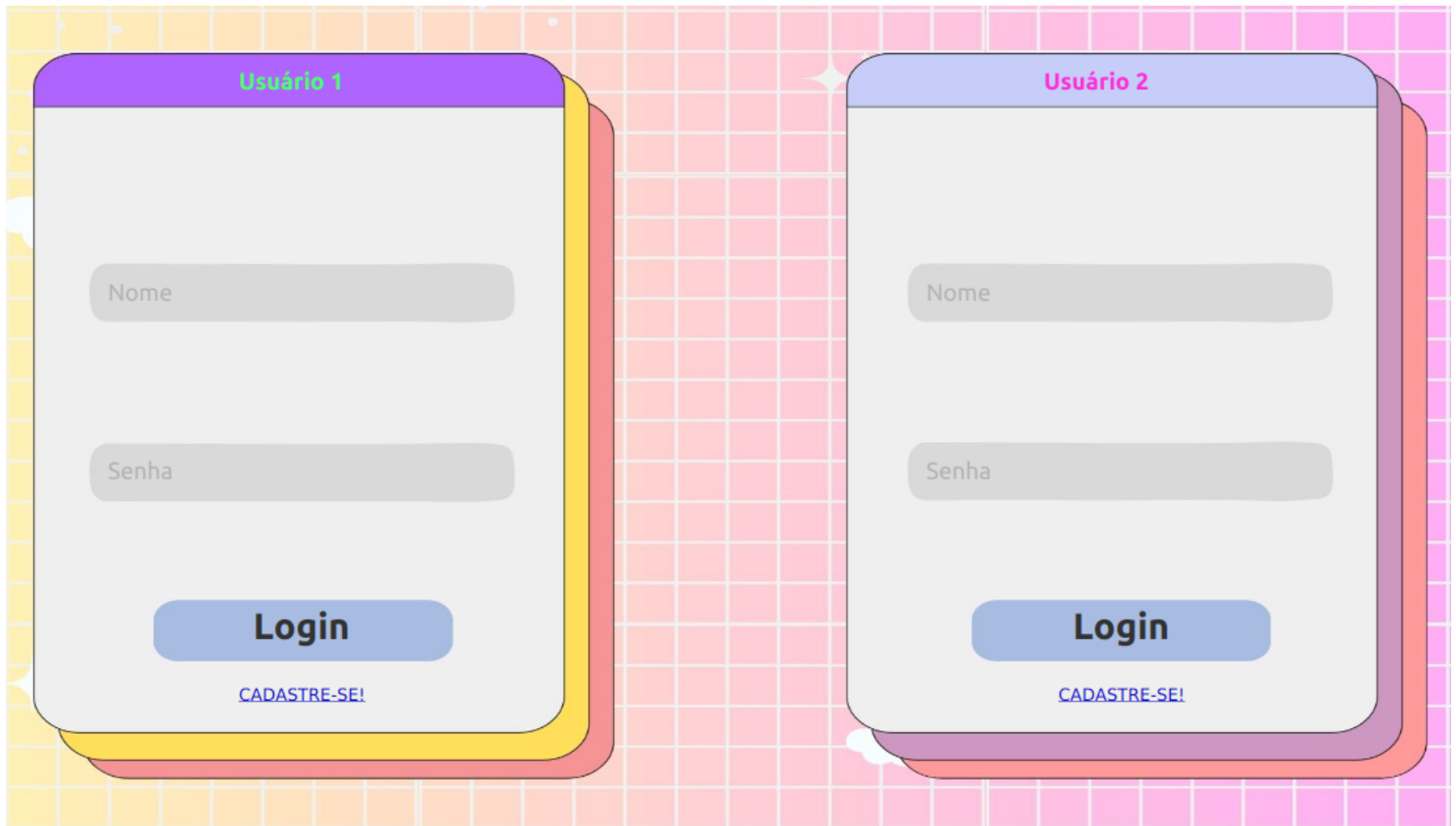


- 1 Botão para logar e iniciar o jogo.**
- 2 Botão para cadastrar novo jogador.**
- 3 Botão para cadastrar nova carta.**
- 4 Botão para ver cartas.**



Quando for jogar ou cadastrar cartas, aparece uma tela de escolha do tipo de jogo.

- 1 Botão para jogo de Personagem.**
- 2 Botão para jogo de Gatos.**
- 3 Botão para jogo de Linguagens.**

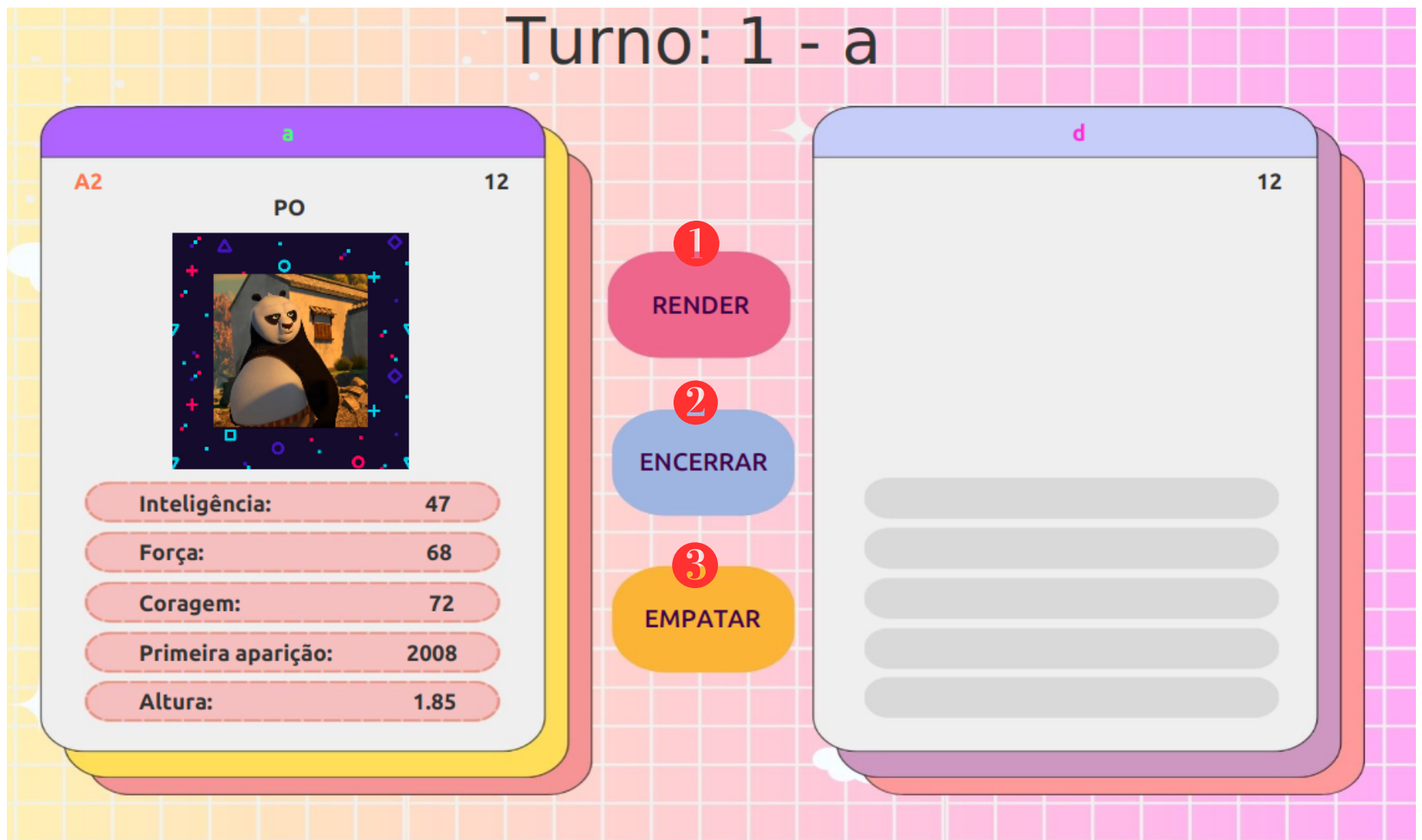


Quando a opção escolhida no menu é "Jogar", após a tela de opções, há direcionamento para uma tela de login.

Na tela de login, o usuário 1 coloca seu nome e sua senha e faz login. Igualmente para o usuário 2.

Caso o usuário não tenha conta, ele pode se cadastrar no botão "cadastre-se".

Turno: 1 - a



Na tela do jogo, o jogador que está no seu turno escolhe uma característica para jogar (botões rosa na carta).

- 1 Botão para se render (perde o jogo).**
- 2 Botão para encerrar (encerra como está).**
- 3 Botão de empate.**



Tela de vencedor: Mostra o nome do jogador campeão.

Ao clicar em "sair" retorna ao menu.

The image shows a registration form with a purple header bar. In the top-left corner of the header is a red circle with the number '1' and a yellow circle with a left-pointing arrow. The main area is light gray and contains the labels 'Nome:' and 'Senha:' in bold. Below each label is a rounded rectangular input field with a light gray background and the placeholder text 'Nome' and 'Senha' respectively. At the bottom center is a blue rounded rectangular button with the text 'Cadastrar' in bold. The form is set against a background of pink and yellow grid patterns.

**Tela para cadastro de novo jogador.
O jogador insere o nome e senha. Após isso clica
em cadastrar e seus dados serão salvos.**

1 Botão para retornar à tela de menu.

1

Classificação

Fofura

Nome

Idade

Caminho da imagem

Agressividade

Agilidade

Peso (kg)

Adicionar

Depois da tela de opção de carta, caso o botão escolhido seja "nova carta", o usuário é direcionado para tela de cadastro de carta.

As características são adicionadas em seus respectivos campos e ao clicar em "Adicionar", a carta é salva no banco de dados.

1 Botão para retornar à tela de menu.



Ao clicar em "Ver Cartas" o usuário é direcionado para tela que mostra as cartas.

- 1 Botão para ver a carta anterior.**
- 2 Botão para ver a próxima carta.**
- 3 Botão para sair (voltar ao menu).**