

R5.A8.D7 : Qualité de Développement Feuille TD-TP n° 3

Analyse de code

Objectifs :

- 1.- Analyse quantitative et qualitative des codes

Sujet :

Votre collègue a travaillé pour la Tennis Society. Malheureusement, il est maintenant tombé malade. Il dit qu'il a terminé le travail et que tous les tests ont réussi. Votre patron vous a demandé de lui succéder. Il vous demande de ranger un peu le code et peut-être de prendre quelques notes afin que vous puissiez donner à votre collègue des commentaires sur la conception qu'il a choisie

Il s'agit ici d'analyser un code fait pour simuler le jeu de Tennis d'une manière quantitative et qualitative

Ressources à votre disposition :

- L'archive **Tennis.zip**
- Le modèle de rapport d'analyse de code - modeleRapportTP3

Préparation du travail

1.- Installation des fichiers, création d'un dépôt pour la gestion de versions

- a. Télécharger l'archive **Tennis.zip** disponible sur eLearn. Décompresser l'archive.
- b. Déposer le dossier décompressé dans **r5.A08.D07\tdtp3** puis supprimer l'archive **.zip** téléchargée.
- c. Lancer IntelliJ, ouvrir le projet **Tennis**
- d. Compiler, exécuter **main()**

Vous êtes prêt à travailler.

Travail à faire

2.- Préparer la gestion de versions

Préparer la gestion de versions

- a. À la racine du dossier du projet, créer un dépôt local (git)
- b. Créer un dépôt distant associé (github)
- c. Engager (commit) sur le dépôt local et le pousser sur le dépôt distant

3.- Analyse en binôme du code

a- Analyser l'application en binôme et noter les erreurs que vous avez trouvées. Utiliser le modèle de rapport d'analyse de code fourni avec le sujet sur Elearn.

b- Dresser le graphe de contrôle et calculer la complexité cyclomatique de la méthode **getScore()**. Proposer une manière d'améliorer cette fonction. Ajouter le graphe de contrôle, la complexité cyclomatique et la recommandation au rapport d'analyse de code.

c- Calculer la métrique de cohésion de la classe **TennisGame2**. Reporter la valeur sur votre rapport d'analyse de code.

d- Calculer le facteur d'encapsulation AHF de la classe **TennisGame2**. Que pensez-vous ? Reporter la valeur sur le rapport.