

LUCAS GARCIA GRANDO Teste - Analista de Desenvolvimento Júnior - Suporte

Questão 1: Considere a seguinte estrutura de tabelas:

Pacientes	Atendimento	Prontuário
id_paciente	id_atendimento	id_prontuario
nome_paciente	id_paciente	id_paciente
tel_paciente	data_atendimento	id_atendimento
email_paciente	hr_atendimento	descricao_prontuario
status_paciente	nome_unidade	
data_nascimento	endereco_unidade	
	cd_especialidade	

a) Escreva uma consulta SQL que retorne todos os atendimentos do paciente com a especialidade "Neurologia" nos últimos 6 meses.

SELECT * FROM Atendimento

WHERE cd_especialidade = 'Neurologia' AND data_atendimento

BETWEEN '2023-01-01' AND '2023-07-01';

 b) Suponha que você precise obter todos os prontuários associados ao paciente de ID 123, incluindo os detalhes do atendimento relacionado a cada prontuário.
 A consulta deve retornar o nome do paciente, a descrição do prontuário e a data do atendimento correspondente.

SELECT nome_paciente, descricao_prontuario, data_atendimento FROM Pacientes, Prontuário, Atendimento WHERE id_paciente ='123';



- **Questão 2:** Um cliente relata que está enfrentando lentidão em um determinado recurso do sistema. Como você abordaria esse problema para identificar a causa raiz e propor uma solução?
- Primeiro iria analisar e testar o mesmo recurso que o cliente está enfrentando lentidão, caso encontre algo no sistema iria explicar a situação para o cliente e buscar a solução com o time de desenvolvimento o mais rápido possível para dar o retorno ao cliente. Caso o sistema esteja normal iria auxiliar o cliente a verificar uma possível inconsistência na conexão ou até mesmo com o acesso dele ao sistema
- **Questão 3:** Um usuário informa que está recebendo uma mensagem de erro ao tentar realizar uma operação específica no sistema. Explique como você investigaria esse problema e quais etapas seguiria para solucioná-lo.
- Primeiro iria identificar de qual erro se trata e a raiz do mesmo, depois iria refazer o processo para conferir se o usuário estava preenchendo as informações corretas. Caso alertasse o mesmo erro, iria informar o usuário que estarei verificando o problema o mais rápido possível, após isso tentar arrumar o erro no ambiente de teste e passar para análise do meu superior para revisão e ajustar o sistema.
- **Questão 4:** Descreva como você lidaria com uma situação em que um usuário encontra um erro desconhecido.
- Primeiro iria tentar coletar todas as informações possíveis sobre o erro desconhecido, avisaria o usuário que irei verificando esse erro o quanto antes. Com as informações necessárias iria buscar soluções para esse erro com ajuda do time de desenvolvimento.

Questões de Lógica: Usando uma das seguintes linguagens de programação: C, C++, Java, C#, Javascript ou Python, resolva as questões a seguir.

Questão 1: Faça um programa, em seguida, um programa que solicite a entrada de dois números, em seguida imprime na tela o quadrado do menor número e a raiz quadrada do maior número, se for possível.

```
package teste;
import java.util.Scanner;
public class questao1 {
      public static void main(String[] args) {
             int quadrado;
             Scanner entrada = new Scanner(System.in);
             System.out.println("Digite um valor: ");
             int num01 = entrada.nextInt();
             System.out.println("Digite um valor: ");
             int num02 = entrada.nextInt();
             if (num01 > num02) {
                   quadrado= num02*num02;
                    double raiz = Math.sqrt(num01);
                    System.out.println("O quadrado do menor número é: "+ quadrado
+ " e a raiz quadrada do maior número é: "+ raiz);
             }else if (num01 < num02) {
                    quadrado= num01*num01;
                    double raiz = Math.sqrt(num02);
                    System.out.println("O quadrado do menor número é: "+ quadrado
+ " e a raiz quadrada do maior número é: "+ raiz);
             }
      }
```

Questão 2: Faça um programa que solicite ao usuário o ano em que ele nasceu e verifique se o ano é Bissexto ou não e imprima uma mensagem na tela.