



TalibBank

CAHIER DE CHARGE

SIMPLON
MAGHREB

Jobintech

PRÉPARÉ PAR :
TKARKIB Lhassan

table des **MATIÈRES**

01 Introduction

02 Contexte et Définition du Projet

02 Problématique

03 Les Objectifs

04 Périmètre

05 Besoins Fonctionnels

05 Besoins non Fonctionnels

INTRODUCTION

La vie financière des étudiants est souvent caractérisée par une multitude d'activités et de transactions quotidiennes. De la gestion des dépenses partagées avec des colocataires à l'organisation des paiements de groupe pour des événements scolaires, les étudiants sont constamment confrontés à des défis pour gérer efficacement leur argent. De plus, ils doivent souvent acheter des billets pour des événements et des activités sociales, et ils peuvent même participer à des transactions de vente et d'achat informelles avec leurs pairs.

Dans ce contexte, il devient crucial pour les étudiants d'avoir accès à des outils et des plateformes qui simplifient ces activités financières et qui les aident à gérer leur argent de manière efficace et transparente. DirhamPay s'engage à répondre à ces besoins en offrant une solution complète et intuitive pour la gestion financière des étudiants, couvrant tout, de la division des dépenses partagées à l'achat de billets pour des événements, en passant par les transactions de vente et d'achat entre pairs.

CONTEXTE ET DÉFINITION DU PROJET

DirhamPay vise à simplifier la gestion financière des étudiants en offrant une plateforme web conviviale et intuitive. Cette plateforme permettra aux étudiants de partager les dépenses, d'organiser des paiements de groupe, de suivre les dépenses, d'acheter des billets pour des événements, de vendre et d'acheter des articles dans une marketplace intégrée, de planifier financièrement, et de transférer de l'argent entre pairs.

Problématique

De nombreux étudiants rencontrent des difficultés dans la gestion de leurs finances, notamment en ce qui concerne le partage des dépenses, l'organisation de paiements de groupe et le suivi des dépenses. DirhamPay vise à résoudre ces problèmes en fournissant une solution centralisée et conviviale pour la gestion financière des étudiants.

Les Objectifs

L'objectif principal de DirhamPay est de simplifier la gestion financière des étudiants en leur offrant une plateforme intuitive et complète. Les objectifs spécifiques incluent:

- Permettre aux étudiants de partager les dépenses de manière transparente.
- Faciliter l'organisation de paiements de groupe pour des événements scolaires ou des projets.
- Fournir des outils de suivi des dépenses pour aider les étudiants à gérer efficacement leur budget.
- Offrir la possibilité d'acheter des billets pour des événements directement via la plateforme.
- Faciliter les transactions de vente et d'achat dans une marketplace intégrée.
- Permettre aux étudiants de planifier financièrement leurs dépenses et leurs économies.
- Assurer la sécurité et la confidentialité des transactions financières entre pairs.

Périmètre

Le périmètre du projet englobe :

- **Développement de la Plateforme Web** : Création d'une plateforme web complète dédiée à la gestion financière des étudiants, accessible via un navigateur web sur divers appareils.
- **Fonctionnalités Clés** : Intégration d'un ensemble de fonctionnalités essentielles, telles que le partage des dépenses, les paiements de groupe, le suivi des dépenses, l'achat de billets d'événements, la création d'une marketplace pour les échanges d'articles, la planification financière personnelle, et les transferts d'argent entre utilisateurs.
- **Compatibilité et Adaptabilité** : Veiller à ce que la plateforme soit compatible avec divers navigateurs web et appareils, offrant ainsi une expérience utilisateur optimale indépendamment de l'environnement technologique de chaque utilisateur.

Besoins Fonctionnels

Les besoins fonctionnels comprennent:

- La création de comptes utilisateur et la gestion des profils.
- Le partage des dépenses entre utilisateurs.
- L'organisation de paiements de groupe pour des événements ou des projets.
- Le suivi des dépenses et la génération de rapports.
- L'achat de billets pour des événements.
- La vente et l'achat d'articles dans la marketplace.
- La planification financière personnelle.
- Les transferts d'argent entre utilisateurs.

Besoins Non Fonctionnels

Les besoins non fonctionnels incluent:

- La sécurité des transactions et des données utilisateur.
- La convivialité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.
- La disponibilité et la fiabilité du système.
- La compatibilité avec différents navigateurs et appareils.
- Les performances et la vitesse de chargement de la plateforme.