



Banco de Dados da Steam

Fase A2 do projeto de Banco de Dados

Lucas Hwang Cuan,
Rodrigo Cavalcante Kalil e
Thiago Franke Melchiors

Professor: Júlio César Chaves

RIO DE JANEIRO
2022

1 Requisitos do Banco de Dados:

1.1 Entidades

No banco de dados do site de jogos **Steam**, para cada **Categoria** são registrados a *CategoriaID* (única) e o *NomeCategoria*.

Para cada **Conteúdo** (captura de tela, vídeo e arte, por exemplo), é armazenado o *ConteúdoID* (único), o *TamanhoConteúdo*, o *TítuloConteúdo* e o *NúmeroVisualizações*.

Sobre cada **Usuário** do aplicativo, é armazenado o *UsuárioID* (único), o *NomePerfil*, o *NomeReal*, o *Resumo* (uma biografia opcional), o *País* (opcional), o *Estado* (opcional), o *Município* (opcional) e a *FotoDePerfil* (opcional).

Para cada **Fórum**, é armazenado o *FórumID* (único), o *NomeFórum*, o *NomeDoCriador*, a *DataCriação* e o *NúmeroMembros*.

Para cada **Comentário** é registrado o *ComentárioID* (único), o *NomeAutor*, a *DataPublicação* e o *Comentário*.

Para cada **Suporte**, tem-se o *SuporteID* (único), o *NomeSuporte* e um *Comentário* (opcional).

Para cada **Aquisição** é registrado a *AquisiçãoID* (único), a *DataAquisição*, o *Desconto* (opcional) e o *PreçoAquisição*, em reais.

Para cada **Avaliação** é armazenado a *AvaliaçãoID* (única), a quantidade de *Likes*, a quantidade de *Dislikes*, a *DataAvaliação* e a *ConteúdoAvaliação* (um comentário).

Sobre cada **Notícia** são mantidas as informações de *NoticiaID* (único), *NotíciaTítulo*, o *NúmeroInterações*, *DataPublicação* e *Assunto*.

Para cada **Jogo** é armazenado o *JogoID* (único), o *PreçoJogo* (o preço original, em reais), o *NomeJogo* e a *ClassificaçãoIndicativa*, a *Descrição* e a *DataDeLançamento*.

Sobre cada **Empresa** é armazenado o *EmpresaID* (único), o *NomeEmpresa* e o *NúmeroSeguidores* da empresa (opcional).

Sobre cada **ItemJogo**, é armazenado o *ItemID* (único), o *ValorItem* (opcional) e o *NomeItem*.

Para cada **Gênero** é armazenado o *GêneroID* (único) e o *NomeGênero*.

1.2 Relações

Cada conteúdo **PertenceA** exatamente uma categoria. Cada categoria tem nenhum ou muitos conteúdos.

Um usuário **Cria** nenhum ou muitos conteúdos. Um conteúdo é criado por um usuário.

Cada usuário **Curte** muitos ou nenhum conteúdo e cada conteúdo é curtido por muitos ou nenhum usuário.

Cada usuário **InterageEm** nenhum ou muitos fóruns, cada fórum tem pelo menos um usuário.

Cada fórum **Tem** muitos ou nenhum comentário e cada comentário está em exatamente um

fórum.

Cada usuário obtém **Ajuda** em muitas ou nenhuma opção de suporte. Cada operação de suporte ajuda apenas um usuário.

Cada usuário se **Envolve** em nenhuma ou muitas aquisições. Cada aquisição envolve exatamente um usuário.

Cada aquisição **Inclui** nenhum ou muitos jogo. Cada jogo é incluído em nenhuma ou muitas aquisições.

Cada aquisição **Contém** nenhum ou muitos itens de jogo e cada item de jogo está contido em nenhuma ou muitas aquisições.

Um usuário **Joga** muitos ou nenhum jogo e cada jogo é jogado por muitos ou nenhum usuário. Para cada jogo jogado por um usuário, são registrados o *TempoDeJogo* total, em horas, e o *Progresso* nele, dado em porcentagem.

Cada usuário **Realiza** nenhuma ou muitas avaliações e cada avaliação é feita por um usuário.

Cada usuário **Lê** nenhuma ou muitas notícias e cada notícia é lida por muitos ou nenhum usuário.

Cada avaliação é **Sobre** nenhuma ou uma notícias e cada notícia é avaliada nenhuma ou muitas vezes.

Cada avaliação **Aborda** um ou nenhum jogo e cada jogo é abordado em muitas ou nenhuma avaliação.

Cada notícia **InformaSobre** nenhum ou muitos jogos e cada jogo é tema de nenhuma ou muitas notícias.

Cada jogo **Possui** nenhum ou muitos itens de jogo e cada item de jogo é possuído por apenas um jogo.

Cada jogo é **ClassificadoComo** um ou muitos gêneros e cada gênero está em um ou muitos jogos.

Cada empresa **Desenvolve** nenhum ou muitos jogos e cada jogo é desenvolvido por pelo menos uma empresa.

Cada empresa **Distribui** nenhum ou muitos jogos e cada jogo é distribuído por pelo menos uma empresa.

2 Diagrama ER:

Diagrama ER do banco de dados da Steam:



