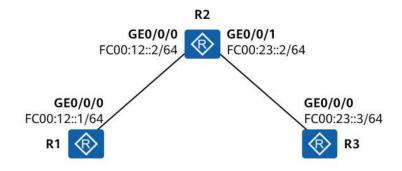
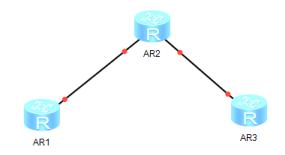
姓名	王小龙	班级	2020211314
学号	2020211502		

1 实验说明

实验拓扑如下两张图:





实验目的

- 1. 掌握数据报文捕获及分析方法。
- 2. 理解 RA 报文及无状态地址自动配置过程。
- 3. 理解 DAD 地址冲突检测机制工作过程。
- 4. 理解 IPv6 网络中的地址解析过程。
- 5. 分析 Ping 与 Tracert 应用所使用的 ICMPv6 报文及工作原理。
- 6. 理解 IPv6 PMTUD 机制及其工作原理。

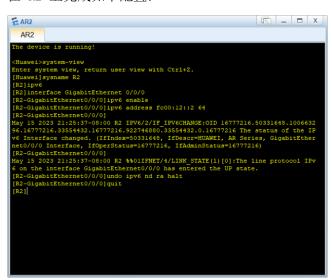
实验需求

在本实验拓扑中完成基础 IPv6 配置,观察各类常见的 ICMPv6 报文在网络中的功能与应用。

2 结果验证

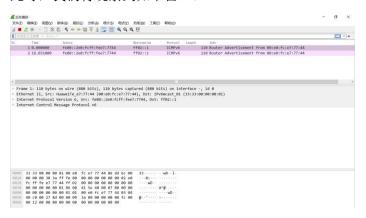
1. 完成 R2 的基础配置

在 R2 上完成如下配置:

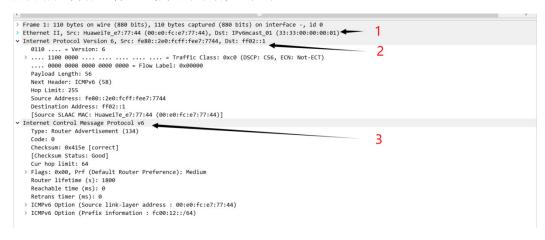


2. 观察 RA 报文与无状态地址自动配置过程

在 R2 的 GEO/0/0 接口上单机鼠标右键,点击"开始抓包"启动抓包程序 Wireshark 此时,我们将观察到如下窗口:



展开相应内容查看 RA 报文的详细信息如下:



如上图所示,从数据帧头①可以看出,报文的目的 MAC 地址为 33:33:00:00:00:01, 这 实际上是一个组播 MAC 地址,对应组播 IPv6 目的地址 FF02::1,这个组播地址对应本 链路上的所有 IPv6 节点,这表明该 RA 报文发往链路上的所有节点。

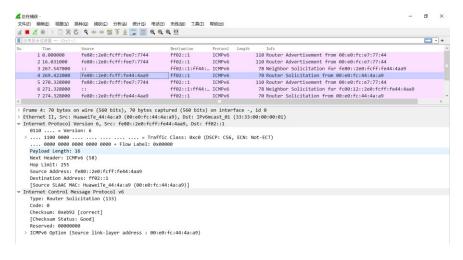
从 IPv6 包头②可以看出该报文发往 FF02::1, 并且 NextHeader 为 58, 对应 ICMPv6, 标明该头部后面跟随的是 ICMPv6 报文。

从 ICMPv6 报文③可以看出该报文的类型为 134 (Router Advertisement, RA) 报文, 且报文携带两个可选字段 (Option), 其中一个描述 R2 的接口 MAC 地址,另一个则描述 R2 通告的 IPv6 地址前缀 FC00:12::/64,该前缀可用于实现无状态地址自动配置。

接下来我们在 R1 上配置其 GEO/0/0 接口:



完成配置后, R1 将主动发送 RS 报文, 请求 R2 发送 RA 路由器通告报文:

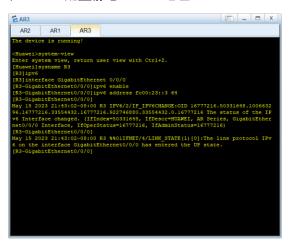


此时 R1 已经通过无状态地址自动配置方式获得 IPv6 地址:

```
[R1]display ipv6 interface brief
*down: administratively down
(1): loopback
(s): spoofing
Interface Physical Protocol
GigabitEthernet0/0/0 up up
[IPv6 Address] FC00:12::2E0:FCFF:FE44:4AA9
[R1]
```

3. 观察 DAD 过程

在 R3 上配置静态 IPv6 地址:

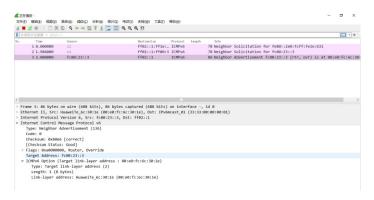


接下来在 R2 的 GEO/0/1 接口上开始抓包。

然后在 R2 上完成如下配置:

```
<R2>system-view
Enter system view, return user view with Ctrl+Z.
[R2]interface GigabitEthernet 0/0/1
[R2-GigabitEthernet0/0/1]ipv6 enable
[R2-GigabitEthernet0/0/1]ipv6 address fc00:23::3 64
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:45:00-08:00 R2 IFV6/2/IF_IFV6CHANGE:OID 16777216.50331648.1006632
96.16777216.33554432.16777216.922746880.33554432.0.16777216 The status of the IF
v6 Interface changed (Iffindex-67108864, ITDescr=HUAWEI, AR Series, GigabitEther net0/0/1 Interface, IfOperStatus=16777216, IfAdminStatus=16777216)
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:45:00-08:00 R2 %01IFNET/4/LINK_STATE(1)[0]:The line protocol IPv 6 on the interface GigabitEthernet0/0/1 has entered the UP state.
```

此时可以捕获到如下报文:



在 R2 上执行如下命令可观察到接口的地址状态:

```
[R2]quit
<R2>display ipv6 interface GigabitEthernet 0/0/1
GigabitEthernet0/0/1 current state : UP
IPv6 protocol current state : UP
IPv6 is enabled, link-local address is FE80::2E0:FCFF:FE1E:631
Global unicast address(es):
    FC00:23::3, subnet is FC00:23::/64 [DUPLICATE]
Joined group address(es):
    FF02::1:FF00:3
    FF02::2
    FF02::1
    FF02::1:FF1E:631
MTU is 1500 bytes
ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
ND reachable time is 30000 milliseconds
ND retransmit interval is 1000 milliseconds
Hosts use stateless autoconfig for addresses
<R2>
```

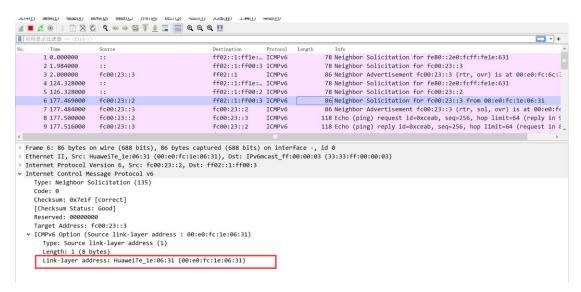
4. 观察地址解析过程

现在,将 R2 的接口地址修改为正确的地址:

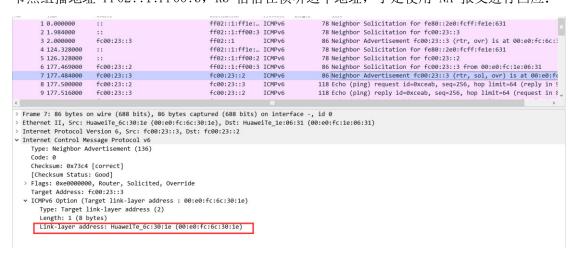
```
<R2>system-view
Enter system view, return user view with Ctrl+Z.
[R2]interface GigabitEthernet 0/0/1
[R2-GigabitEthernet0/0/1]undo ipv6 address FC00:23::3/64
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:54:55-08:00 R2 IPV6/2/IF_IPV6CHANGE:OID 16777216.50331648.1006632
96.16777216.33554432.16777216.922746880.33554432.0.16777216 The status of the IP
v6 Interface changed. (IfIndex=67108864, IfDescr=HUAWEI, AR Series, GigabitEthernet0/0/1 Interface, IfOperStatus=33554432, IfAdminStatus=16777216)
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:54:55-08:00 R2 %*01FNET/4/LINK_STATE(1)[3]:The line protocol IPv
6 on the interface GigabitEthernet0/0/1 has entered the DOWN state.
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:55:03-08:00 R2 IPV6/2/IF_IPV6CHANGE:OID 16777216.50331648.1006632
96.16777216.33554432.16777216.922746880.33554432.0.16777216 The status of the IP
v6 Interface changed. (IfIndex=67108864, IfDescr=HUAWEI, AR Series, GigabitEthernet0/0/1 Interface, IfOperStatus=16777216, IfAdminStatus=16777216)
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
May 15 2023 21:55:03-08:00 R2 %*01FNET/4/LINK_STATE(1)[4]:The line protocol IPv
6 on the interface GigabitEthernet0/0/1 has entered the UP state.
[R2-GigabitEthernet0/0/1]
```

在 DAD 检测通过后, R2 正式启用 FC00:23::2 地址, 此时我们依然在 R2 的 GE0/0/1 接口上进行抓包, 然后在 R2 上执行命令: ping ipv6 FC00:23::3

```
[R2-GigabitEthernet0/0/1]quit
[R2]ping ipv6 FC00:23::3
 PING FC00:23::3 : 56 data bytes, press CTRL_C to break
   Reply from FC00:23::3
   bytes=56 Sequence=1 hop limit=64 time = 70 ms
   Reply from FC00:23::3
   bytes=56 Sequence=2 hop limit=64 time = 20 ms
   Reply from FC00:23::3
   bytes=56 Sequence=3 hop limit=64 time = 20 ms
   Reply from FC00:23::3
     tes=56 Sequence=4 hop limit=64 time = 20 ms
   Reply from FC00:23::3
   bytes=56 Sequence=5 hop limit=64 time = 20 ms
 --- FC00:23::3 ping statistics ---
   5 packet(s) transmitted
   5 packet(s) received
   0.00% packet loss
   round-trip min/avg/max = 20/30/70 ms
[R2]
```



从上图可以看到,R2 (FC00:23::2) 首先发送了一个 NS 报文,该报文的 ICMPv6 载 荷中带有 R2 接口的 MAC 地址信息,这个报文发往目标地址 FC00:23::3 对应的被请求 节点组播地址 FF02::1:FF00:3,R3 恰恰在侦听这个地址,于是使用 NA 报文进行回应:

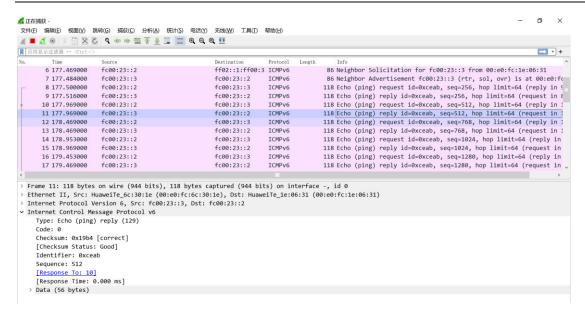


如上图所示,这个 NA 报文直接单播发给了 R2,其中填充着 R3 的接口 MAC 地址。 如此一来,R2 与 R3 便相互知晓了对方的 MAC 地址,可以正常交互 IPv6 报文。

5. 捕获 Ping 报文

在 ICMPv6 报文中,Echo Request 和 Echo Reply 报文是非常基础且重要的报文,被用于 Ping 应用程序等,当我们在一个 IPv6 节点上执行 Ping 操作探测到某个目的地址的可达性时,实际上该应用将触发一个 ICMPv6 Echo Request 报文发往目的地址,如果收到了对方回应的 Echo Reply,则认为网络是可达的。

下图展示的是当 R2 ping R3 的 FC00:23::3 地址时,捕获到的 Echo Request 和 Echo Reply 报文:



6. 捕获 Tracert 报文

在 R3 上添加默认路由,下一跳为 R2:

```
<R3>system-view
Enter system view, return user view with Ctrl+Z.
[R3]ipv6 route-static :: 0 fc00:23::2
[R3]
```

然后在 R1 的 GEO/0/0 接口上开始抓包。

此时我们在 R1 上执行如下命令:

```
<R1>tracert ipv6 fc00:23::3

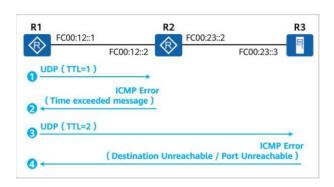
traceroute to fc00:23::3 30 hops max,60 bytes packet

1 FC00:12::2 40 ms 10 ms 10 ms

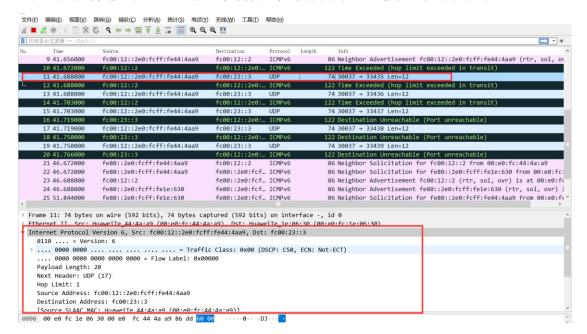
2 FC00:23::3 20 ms 30 ms 30 ms
<R1>
```

从上述结果可得知,从 R1 到 R3 经过了 FC00:12::2,最终到达 FC00:23::3。当源与目的节点之间存在多跳设备时,Tracert 执行的结果更加直观。因此面对一个复杂的网络时,这个工具可以方便地帮助网络管理员识别流量的转发路径。

Tracert 的实现原理如下:



R1 首先构造第一个发往目标地址 FC00:23::3 的 UDP (UDP 目的端口为特殊的 33434, 该端口不会被具体的应用所使用)报文,这个报文的内容是随机填充的,没有实际意义,但是在该报文的 IPv6 头部中,R1 将 Hop Limit 字段设置为 1,这意味着报文在发出去之后,只能传递一跳。R1 可能一次会发出多个相同的 UDP 报文。如下图所示:



R2 收到该报文后将 Hop Limit 字段值减 1 后发现值已为 0, 因此立即向 R1 发送 ICMPv6 错误消息, 告知报文的生存时间截止, 这个错误消息的源地址为 R2 的接口地址。

R1 收到这个报错消息后,获得了第一跳设备 R2 的接口地址,然后将该地址打印在回显中。

接着 R2 以 Hop Limit=2 继续发送 UDP 报文,如此反复。

直到报文到达目的地 R3,由于 R1 在 Tracert 中所使用的 UDP 端口在 R3 处并未侦听,因此 R3 回应 ICMPv6 差错报文,告知 R1 目的端口不可达。

R1 收到该差错报文后即知晓最后一跳已到达。

7. 观察 IPv6 PMTUD 机制

完成上述配置后, R1 与 R3 已经能够相互通信。

此时在 R1 上执行 ping ipv6 -s 1453 fc00:23::3, 则会在 R1 的 GEO/0/0 接口上捕获到如下报文:

```
R1>ping ipv6 -s 1453 fc00:23::3
PING fc00:23::3 : 1453 data b
                                                     data bytes, press CTRL C to break
        Reply from FC00:23::3
        bytes=1453 Sequence=1 hop limit=63
                                                                                   time = 40 \text{ ms}
        Reply from FC00:23::3
        bytes=1453 Sequence=2 hop limit=63
                                                                                    time = 40 \text{ ms}
        Reply from FC00:23::3
        bytes=1453 Sequence=3 hop limit=63 Reply from FC00:23::3
                                                                                    time = 30 \text{ ms}
             tes=1453 Sequence=4 hop limit=63
                                                                                    time = 40 ms
        Reply from FC00:23::3
        bytes=1453 Sequence=5 hop limit=63
                                                                                    time = 40 \text{ ms}
    --- fc00:23::3 ping statistics ---
        5 packet(s) transmitted
        5 packet(s) received
        0.00% packet loss
        round-trip min/avg/max = 30/38/40 ms
 (R1>
                                                                                                                                                           o ×
文件(F) 编辑(E) 视图(V) 跳转(G) 插枝(C) 分析(A) 统计(S) 电话(Y) 无线(W) 工具(T) 帮助(H)
9 0.985000
                         fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
                                                                           ICMPv6
      10 0.985000
                        fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
                                                           fc00:23::3
                                                                                             75 Echo (ping) request id=0xceab, seq=768, hop limit=64 (reply in 1
                                                                                           1510 IPv6 fragment (off=0 more-y ident=0x000000003 nxt=58)
75 Echo (ping) reply id=0xceab, seq=768, hop limit=63 (r
1510 IPv6 fragment (off=0 more-y ident=0x00000004 nxt=58)
      11 1.000000
                        fc00:23::3
                                                           fc00:12::2e0:... IPv6
     12 1.016000
13 1.485000
                        fc00:23::3
fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
                                                          fc00:12::2e0:...
fc00:23::3
                                                                                                                                                        (request in :
                                                                           IPv6
                                                                                          1510 IPV6 Tragment (OTT=0 more=y ldent=0x00000004 nxt=58)
75 Echo (ping) request id=0xceab, seq=1024, hop limit=64 (reply in
1510 IPV6 fragment (off=0 more=y ident=0x000000004 nxt=58)
75 Echo (ping) reply id=0xceab, seq=1024, hop limit=63 (request in
1510 IPV6 fragment (off=0 more=y ident=0x000000005 nxt=58)
75 Echo (ping) request id=0xceab, seq=1280, hop limit=64 (reply in
1510 IPV6 fragment (off=0 more=y ident=0x00000005 nxt=58)
75 Echo (ping) reply id=0xcab, seq=1280, hop limit=64 (request in
       14 1.485000
                        fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
fc00:23::3
      15 1.516000
                                                           fc00:12::2e0:... TPv6
      16 1.516000
                                                           fc00:12::2e0:... ICMPv6
                        fc00:23::3
      17 1.985000
                        fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
                                                           fc00:23::3
                                                                           IPv6
                        fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9
fc00:23::3
                                                          fc00:23::3 ICMPv6
fc00:12::2e0:... IPv6
      18 1.985000
      19 2.000000
                                                           fc00:12::2e0:... ICMPv6
                                                                                             75 Echo (ping) reply id=0xceab, seq=1280, hop limit=63 (request in
      20 2.000000
                        fc00:23::3
```

从上图可以看出,R1 将一个载荷长度为 1453 字节的 ICMPv6 报文进行了分片,每个单独的报文被分为 2 片发往目的地 FC00:23::3。由于 R1 是以上报文的始发节点,因此它可以对报名进行分片,报文分片到达 R3 后,R3 再将分片进行重新组装。

86 Neighbor Solicitation for fe80::2e0:fcff:fe1e:630 (rtr, sol, ovr) 386 Neighbor Solicitation for fe80::2e0:fcff:fe4e:434a9 from 00:e0:fc

86 Neighbor Advertisement fe80::2e0:fcff:fe44:4aa9 (rtr, sol, ovr)

值得注意的是,在 IPv6 中,中间转发设备不对 IPv6 报文进行分片,报文的分片将在始发节点进行。因此,如果在本例中,若 R1 发出了长度超过 R2 的 GEO/0/1 接口 IPv6 MTU 的报文,则 R2 是无法对其进行分片处理的,也无法转发该报文。

Path MTU 发现 (PMTUD) 机制用于解决该问题。PMTUD 的主要目的是发现路径上的 MTU, 当数据包被从源转发到目的地的过程中便可避免分片。

fe80::2e0:fcf... ICMPv6 fe80::2e0:fcf... ICMPv6

fe80::2e0:fcf... ICMPv6

fe80::2e0:fcf... ICMPv6

Frame 13: 1510 bytes on wire (12080 bits), 1510 bytes captured (12080 bits) on interface -, id 0 Ethernet II, Src: HuaweiTe_44:4a:a9 (00:e0:fc:44:4a:a9), Dst: HuaweiTe_1e:06:30 (00:e0:fc:1e:06:30) Internet Protocol Version 6, Src: fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9, Dst: fc00:23::3

我们继续在 R1 的 GEO/0/0 接口上抓包, 然后将 R2 的 GEO/0/1 接口的 IPv6 MTU 值修 改为一个较小的值: 1280 字节。

```
[R2]interface GigabitEthernet 0/0/1
[R2-GigabitEthernet0/0/1]ipv6 mtu 1280
[R2-GigabitEthernet0/0/1]quit
[R2]
```

21 5.282000 22 5.297000

23 10.485000

24 10.485000

Data (1448 bytes)

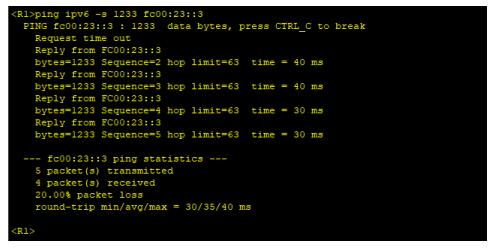
fe80::2e0:fcff:fe44:4aa9 fe80::2e0:fcff:fe1e:630

fe80::2e0:fcff:fe1e:630

fe80::2e0:fcff:fe44:4aa9

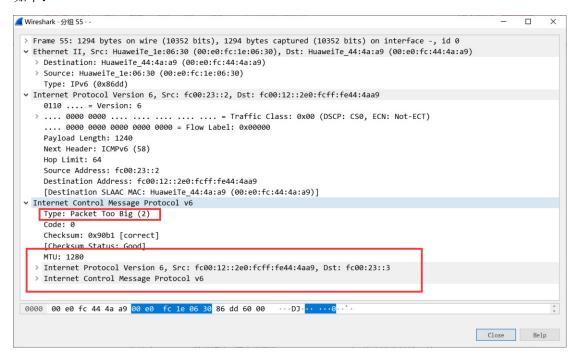
此时在 R1 上执行 ping ipv6 -s 1232 fc00:23::3 命令,可以触发 R1 产生一个人载荷长度 1232 字节的 ICMPv6 Echo Request 报文,这个长度加上 40 字节 IPv6 基本头部及 8 字节 ICMPv6 Echo Request 头部,正好是 1280 字节——等于报文到达 R3 的途中需经过的 R2 的 GE0/0/1 接口的 IPv6 MTU 值。

该命令执行后,从 R2 的 GEO/O/1 接口所捕获的报文中不会发现异常。接下来,将在 R1 上执行的命令变 更为 ping ipv6 -s 1233 fc00:23::3,会发现能够 Ping 通 R3,但是抓包的结果有了变化:



54 255.938000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	ICMPv6	1295 Echo (ping) request id=0xd4ab, seq=256, hop limit=64 (no respons
55 255.954000	fc00:23::2	fc00:12::2e0:	ICMPv6	1294 Packet Too Big
56 257.938000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	IPv6	1294 IPv6 fragment (off=0 more=y ident=0x000000006 nxt=58)
57 257.954000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	ICMPv6	71 Echo (ping) request id=0xd4ab, seq=512, hop limit=64 (reply in 5
58 257.969000	fc00:23::3	fc00:12::2e0:	ICMPv6	1295 Echo (ping) reply id=0xd4ab, seq=512, hop limit=63 (request in 5
59 258.438000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	IPv6	1294 IPv6 fragment (off=0 more=y ident=0x00000007 nxt=58)
60 258.438000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	ICMPv6	71 Echo (ping) request id=0xd4ab, seq=768, hop limit=64 (reply in 6
61 258.454000	fc00:23::3	fc00:12::2e0:	ICMPv6	1295 Echo (ping) reply id=0xd4ab, seq=768, hop limit=63 (request in 6
62 258.938000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	IPv6	1294 IPv6 fragment (off=0 more=y ident=0x00000008 nxt=58)
63 258.938000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	ICMPv6	71 Echo (ping) request id=0xd4ab, seq=1024, hop limit=64 (reply in
64 258.954000	fc00:23::3	fc00:12::2e0:	ICMPv6	1295 Echo (ping) reply id=0xd4ab, seq=1024, hop limit=63 (request in
65 259.422000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	IPv6	1294 IPv6 fragment (off=0 more=y ident=0x000000009 nxt=58)
66 259.438000	fc00:12::2e0:fcff:fe44:4aa9	fc00:23::3	ICMPv6	71 Echo (ping) request id=0xd4ab, seq=1280, hop limit=64 (reply in
67 259.438000	fc00:23::3	fc00:12::2e0:	ICMPv6	1295 Echo (ping) reply id=0xd4ab, seq=1280, hop limit=63 (request in
68 261.500000	fe80::2e0:fcff:fe44:4aa9	fe80::2e0:fcf	ICMPv6	86 Neighbor Solicitation for fe80::2e0:fcff:fe1e:630 from 00:e0:fc:

在上图中,第 55 个报文为 R1 发出的首个 ICMPv6 Echo Request 报文,这个报文到达 R2 后,因为长度超出了其出站接口 GEO/O/1 的 IPv6 MTU,故被丢弃,R1 将无法收到对于这个 Echo Request 报文的应答。此时 R2 立即通过 ICMPv6 差错报文通知 R1,这个通知在第 56 个报文中体现,这个报文的详细内容如下:



R2 在这个 ICMPv6 差错报文(报文类型为 Packet Too Big)中,将本地出站接口的 IPv6MTU 值 1280 带给了 R1,同时也在该报文中将此前被其丢弃的、R1 所发出的 EchoRequest 报文附上了。

R1 收到上述报文后,得知自己发出的报文因为尺寸过大被丢弃,而且报文转发路径上目前探知的最小 MTU 为 1280,于是形成如下缓存表项:

如此一来,后续再发往 FC0023::3 的报文,将会以 1280 字节作为 MTU,如果报文的长度超出该值,则始发路由器 R1 将直接对齐进行分片,因此当 R1 Ping FC00:23::3 时,首个 ICMPv6 报文被丢弃,后续的报文则可以被顺利转发。

3 思考题

1. 当我们在路由器的 IPv6 接口上执行 undo ipv6 nd ra halt 命令后,该接口将周期性地 发送 RA 报文,这些报文的目的 IPv6 地址是?该报文的载荷有什么内容?

解答:

这些报文的目的 ipv6 地址是节点多播地址 FF02::1;

该报文的载荷有如下内容:

路由器的地址,地址前缀和其他参数。

2. 当一台设备的接口获得 IPv6 地址后,设备立即启动 DAD 过程并在接口上发送一个 NS 报文用于检测该地址是否已被使用,这个 NS 报文的目的 IPv6 地址是什么?这个地址是如何形成的?

解答:

这个 NS 报文的目的 ipv6 地址是该地址对应的被请求节点的组播地址;

该地址的形成方法:

将地址的最后 24 位替换为 FF02::1:FF00:0/104 前缀而形成的。

3. IPv6 报文头部中的"Hop Limit"字段有什么用途?

RA报文中的跳数限制(Hop Limit 字段)表示报文能够经过的最大跳数,每经过一个设备,该数值减去 1。 当该字段的值为 0 时,报文会被丢弃。