

第二三次作业-2020211502-王小龙

2.1:

解:

a.

<meta>标签是HTML语言head区的一个辅助性标签，位于文档的头部，不包含任何内容。**标签**的属性定义了与文档相关联的名称/值对。

<meta>标签共有两个属性，分别是http-equiv属性和name属性，不同的属性又有不同的参数值，这些不同的参数值就实现了不同的网页功能。

b.

标签中的alt属性：用来为图像定义一串预备的可替换的文本。

** 标签的 alt 属性**：指定了替代文本，用于在图像无法显示或者用户禁用图像显示时，代替图像显示在浏览器中的内容。

c.

<form>标签中的action属性：值为url，其规定当提交表单时向何处发送表单数据。

<form>标签中的method属性：值为get时，为默认值。表示将表单数据（form-data）以名称/值对的形式附加到 URL 中；值为post时，以 HTTP post 事务的形式发送表单数据(form-data)。

d.

<input>标签中的autocomplete属性：值为on或off，其规定输入字段是否应该启用自动完成功能。值为on时，为默认值。规定启用自动完成功能；值为off时，规定禁用自动完成功能。

<input>标签中的autofocus属性：其是一个布尔属性。规定当页面加载时 <input> 元素应该自动获得焦点。

<input>标签中的accept属性：其规定了可通过文件上传提交的服务器接受的文件类型。值为audio/*时，规定接受所有的声音文件。值为video/*，规定接受所有的视频文件。值为image/*时，规定接受所有的图像文件。值为MIME_type时，表示一个有效的MIME类型，不带参数。

<input>标签中的placeholder属性：

规定可描述输入字段预期值的简短的提示信息（比如：一个样本值或者预期格式的短描述）。

该提示会在用户输入值之前显示在输入字段中。

注意：placeholder 属性适用于下面的 input 类型：text、search、url、tel、email 和 password。

<input>标签中的required属性：

其是一个布尔属性。

required 属性规定必需在提交表单之前填写输入字段。

<input>标签中的pattern属性：

其规定用于验证 <input> 元素的值的正则表达式。

e.

<section>标签：

定义文档中的节（section、区段）。比如章节、页眉、页脚或文档中的其他部分，section通常 包含了一组内容及其标题。

section元素意指页面或Web应用中的一部分，不同的section互相之间其“主题”或者说“基调”应当有所不同，一般会通过在section元素内放置heading元素(h1-h6)来定义这个“主题” / “基调”。

一般来说，section元素都是多个并排出现的，互相之间在语义上有一定的并行关系。比如，可在一个article元素内部放置多个section元素，用于表示文章的章节。

把section当成div使用是一种错误 – 除了根据HTML页面上即可直接展现的内容之外，section的子元素不应该承担任何其它角色(样式、行为、辅助标签等)。

<aside>标签：

定义页面主区域内容之外的内容（比如侧边栏）。

aside元素一般用于表示页面上的侧边栏，不过该元素仅仅只在语义上表示“侧边栏”，浏览器在解析渲染该标签时只会将其作为普通的div块级元素来进行处理。aside所包含的内容不是页面的主要内容、具有独立性，是对页面的补充。如果要真正得到侧边栏的效果，则Web开发人员需要自己编写CSS来实现。

为什么HTML5要引入新语义标签：

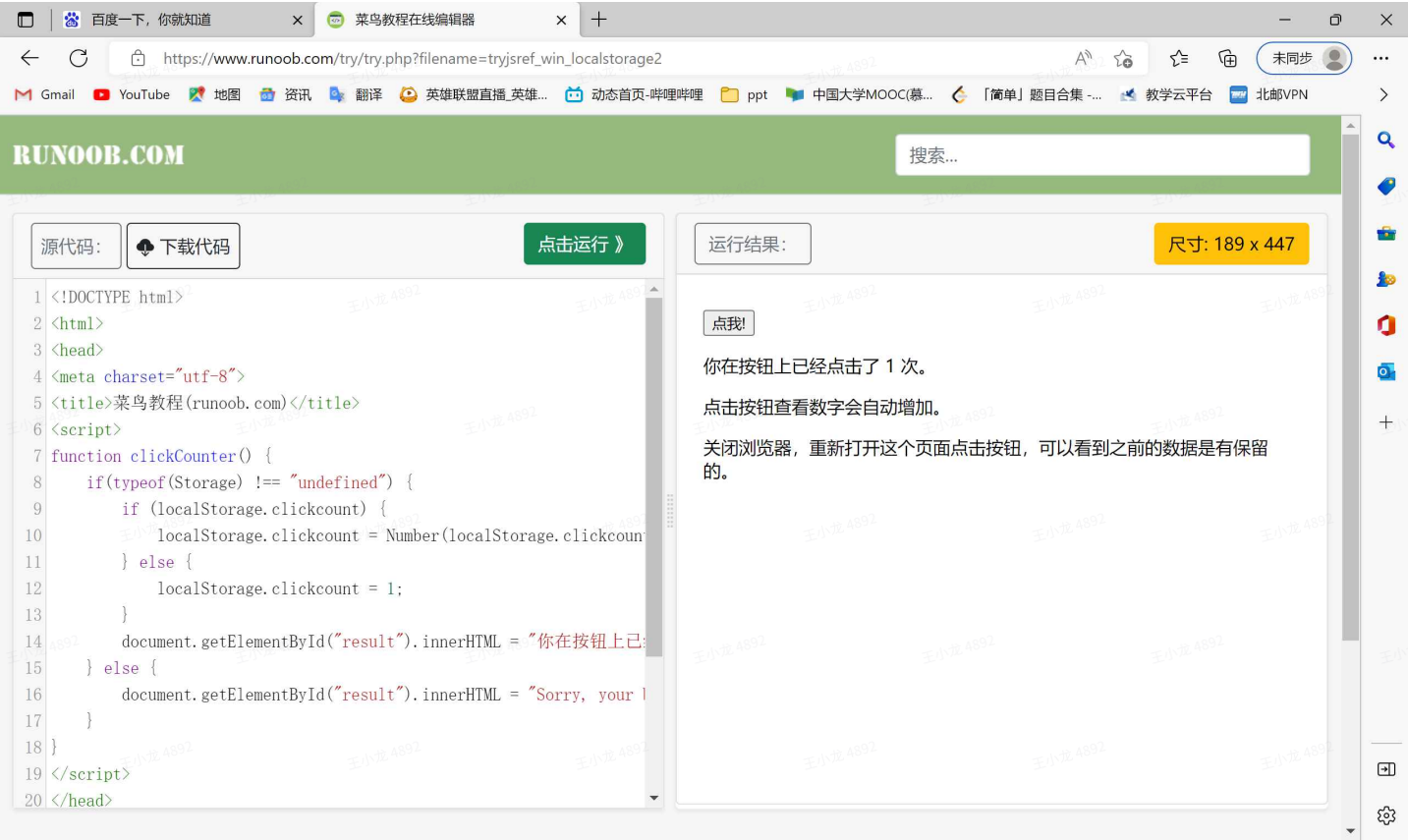
在HTML5出现之前，我们一般采用DIV+CSS布局我们的页面。但是这样的布局方式不仅使我们的文档结构不够清晰，而且不利于搜索引擎爬虫对我们页面的爬取。为了解决上述缺点，HTML5新增了很多新的语义化标签。

引入语义化标签的优点：

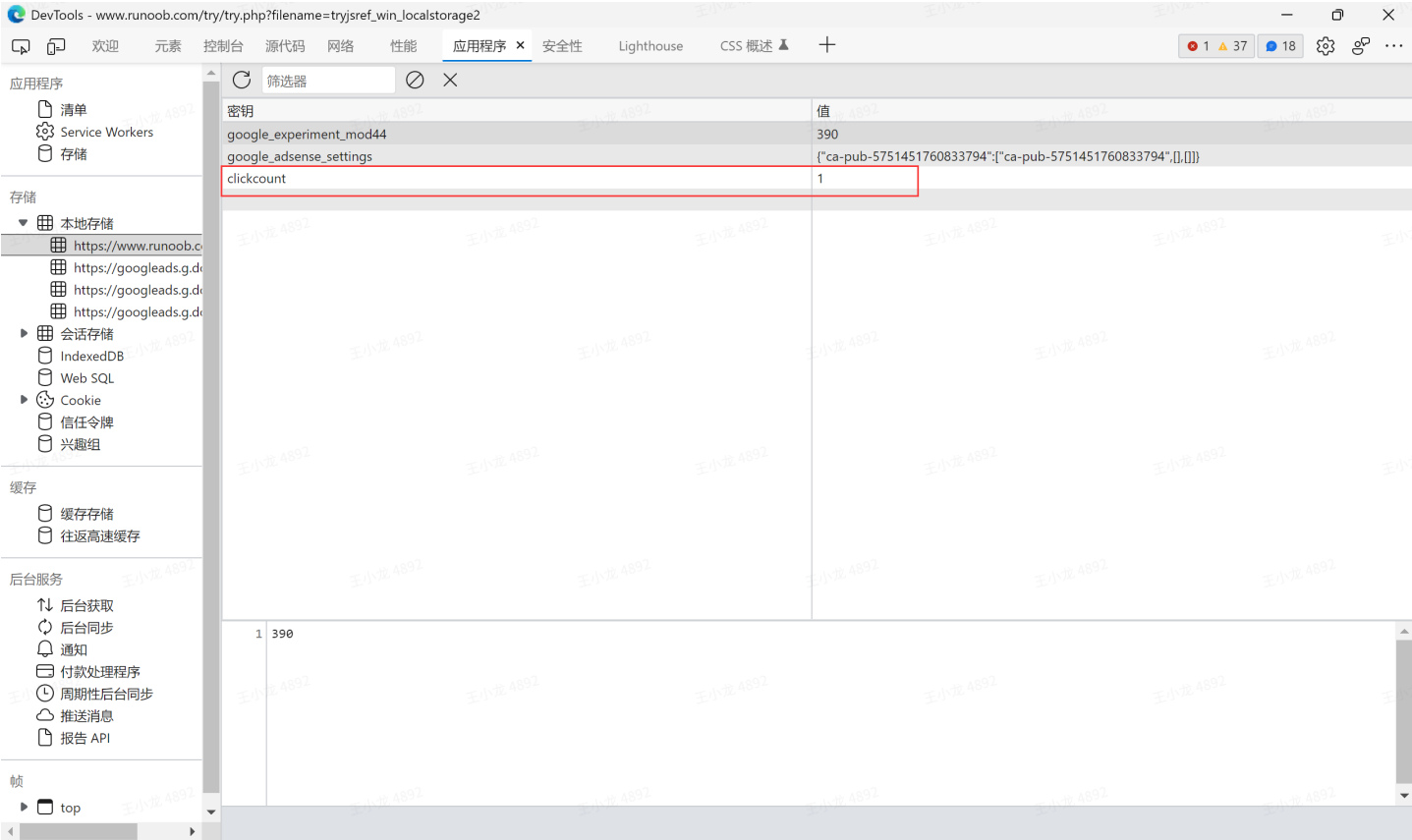
- 比 <div> 标签有更加丰富的含义，方便开发与维护
- 搜索引擎能更方便的识别页面的每个部分
- 方便其他设备解析（如移动设备、盲人阅读器等）

f.

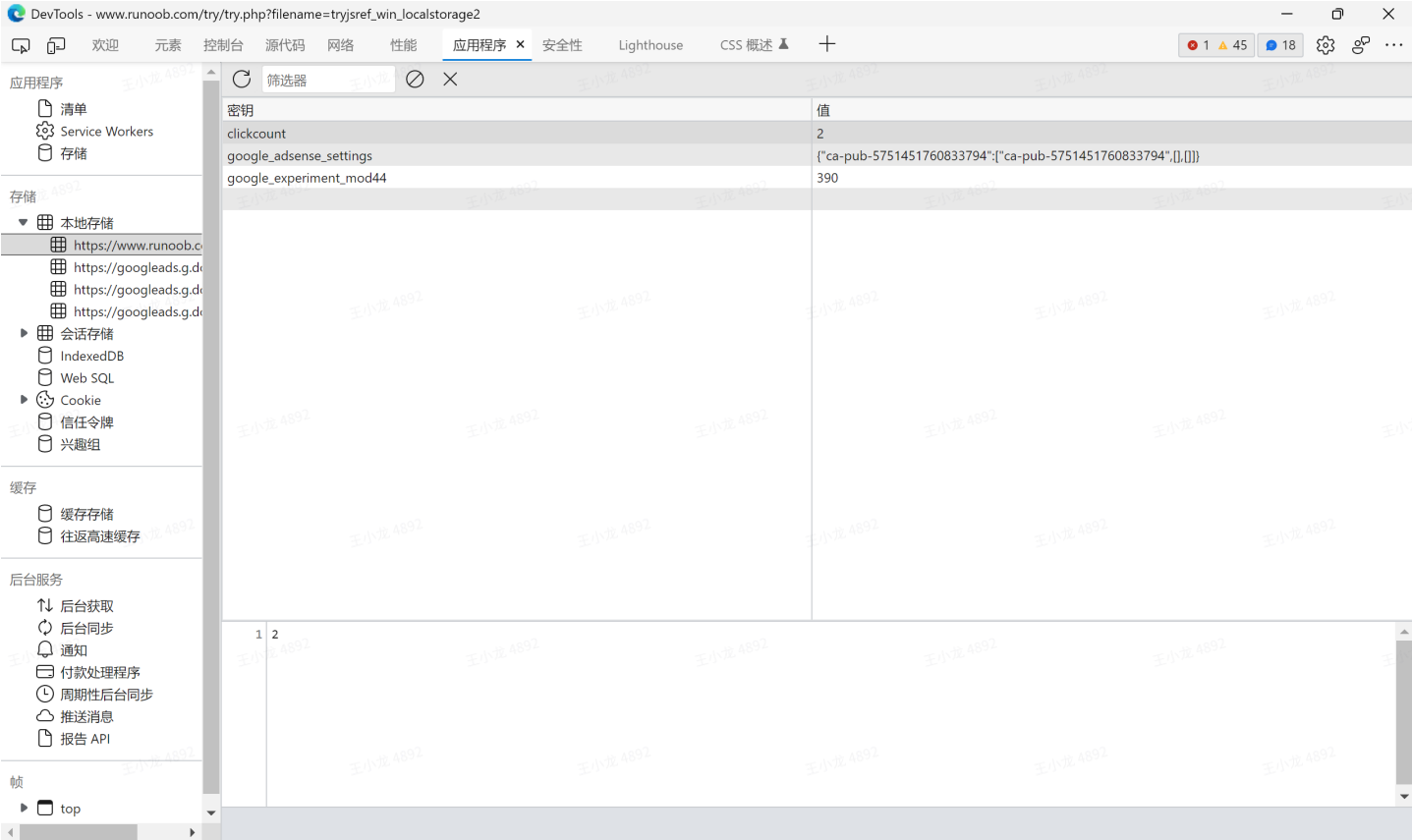
如下图，已点击按钮一次，



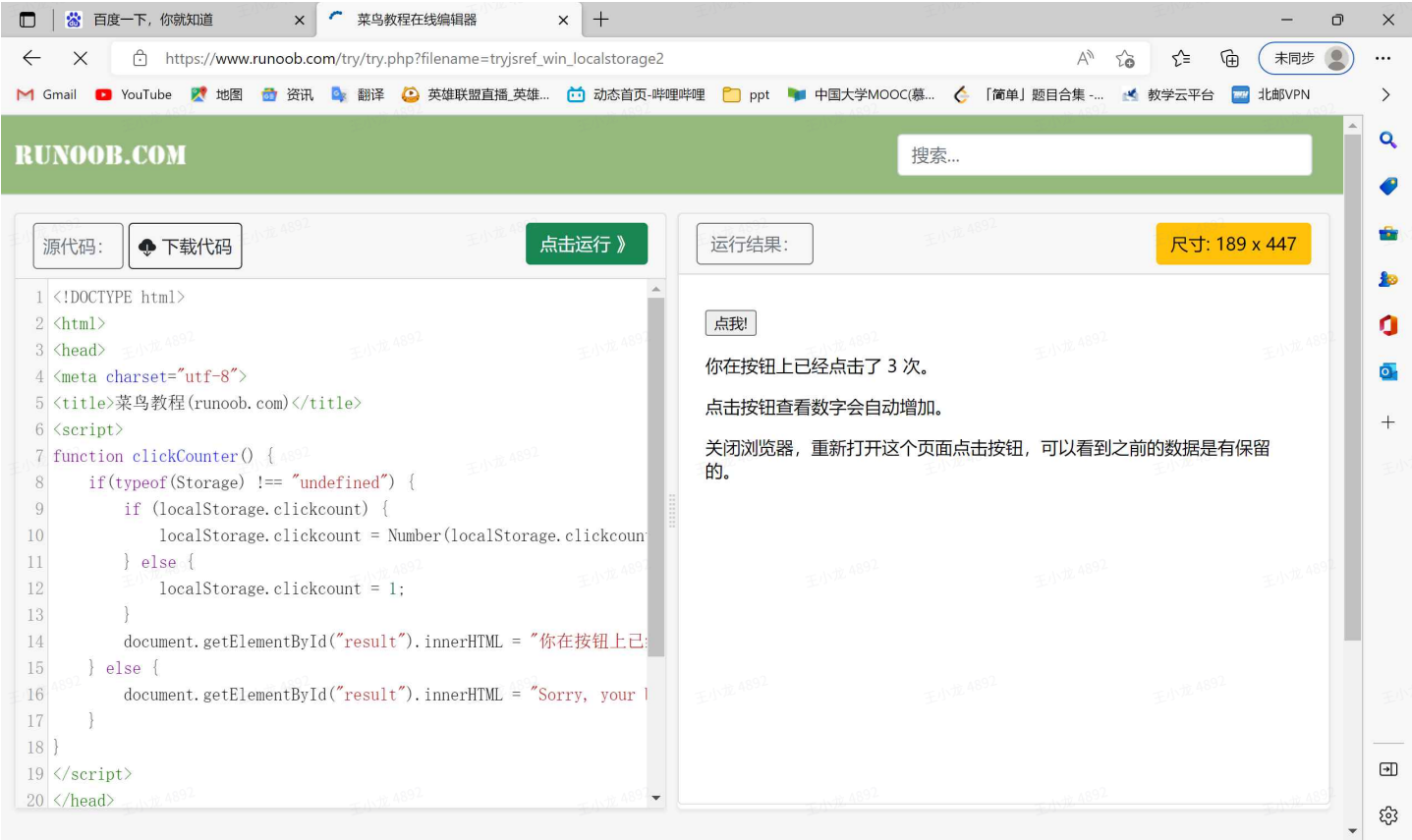
在application栏下的storage找到记录点击数的存储变量：



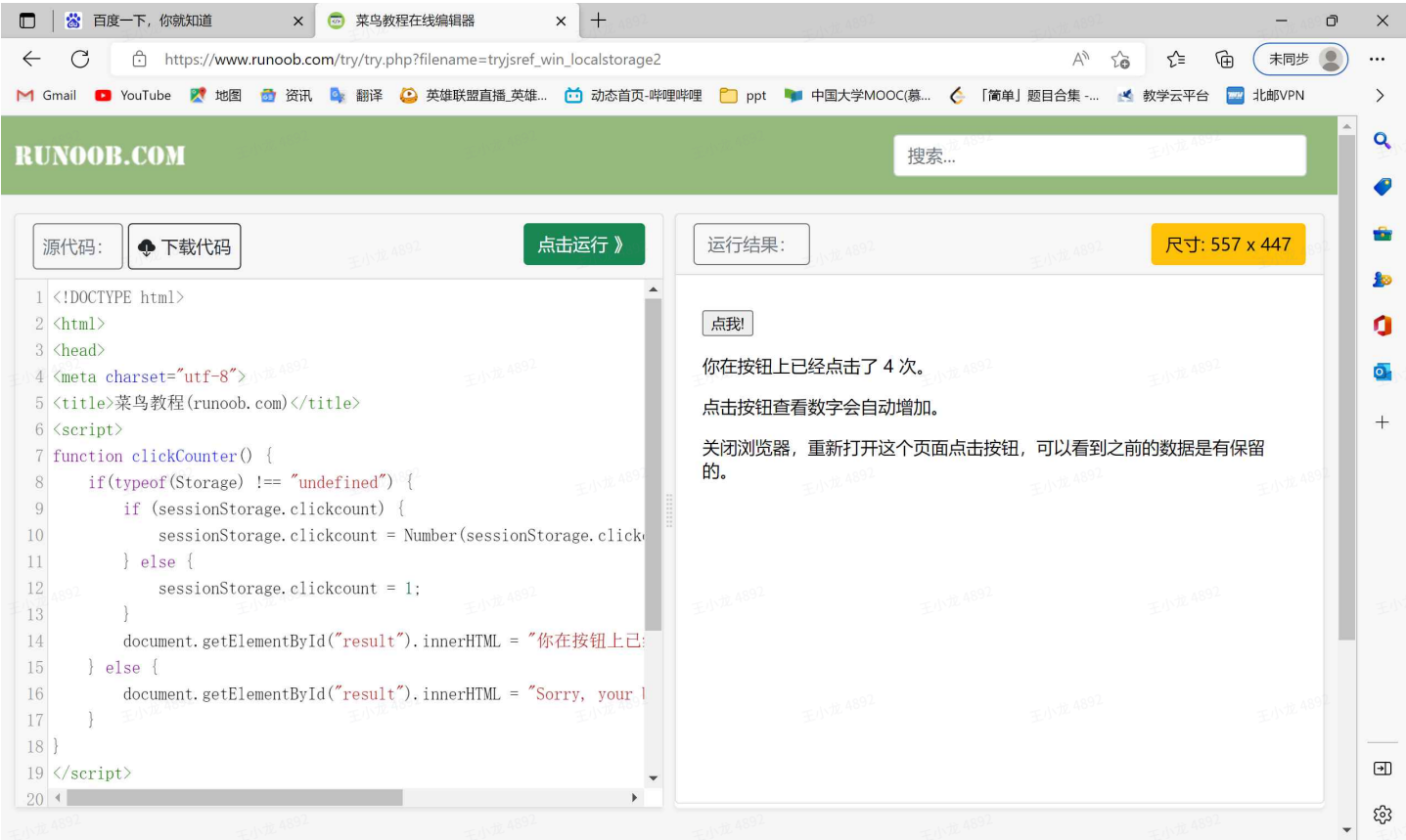
将该变量的值修改为2后，

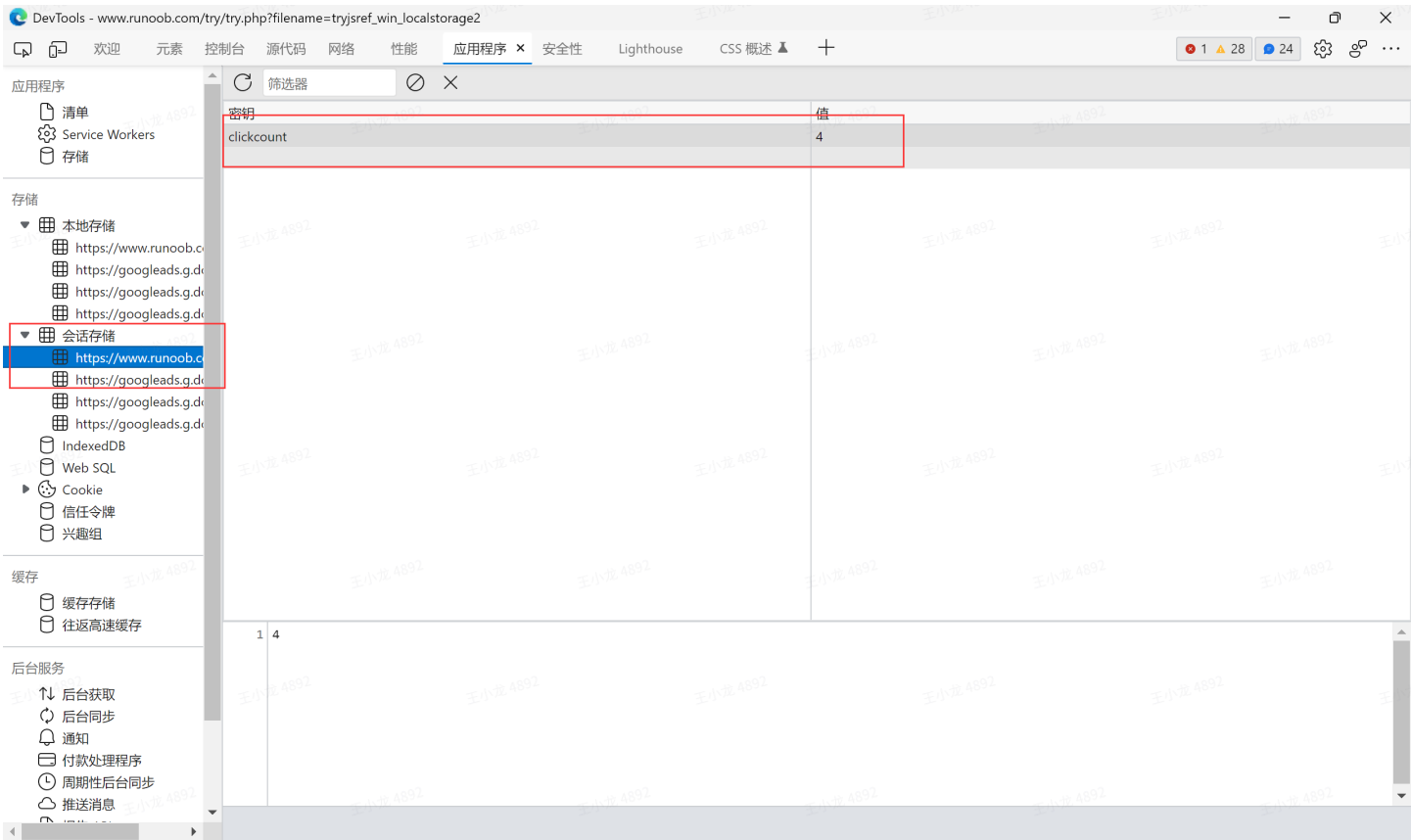


重新刷新原页面并点击一次按钮，可以看到数字直接从原来显示的1变为了3：

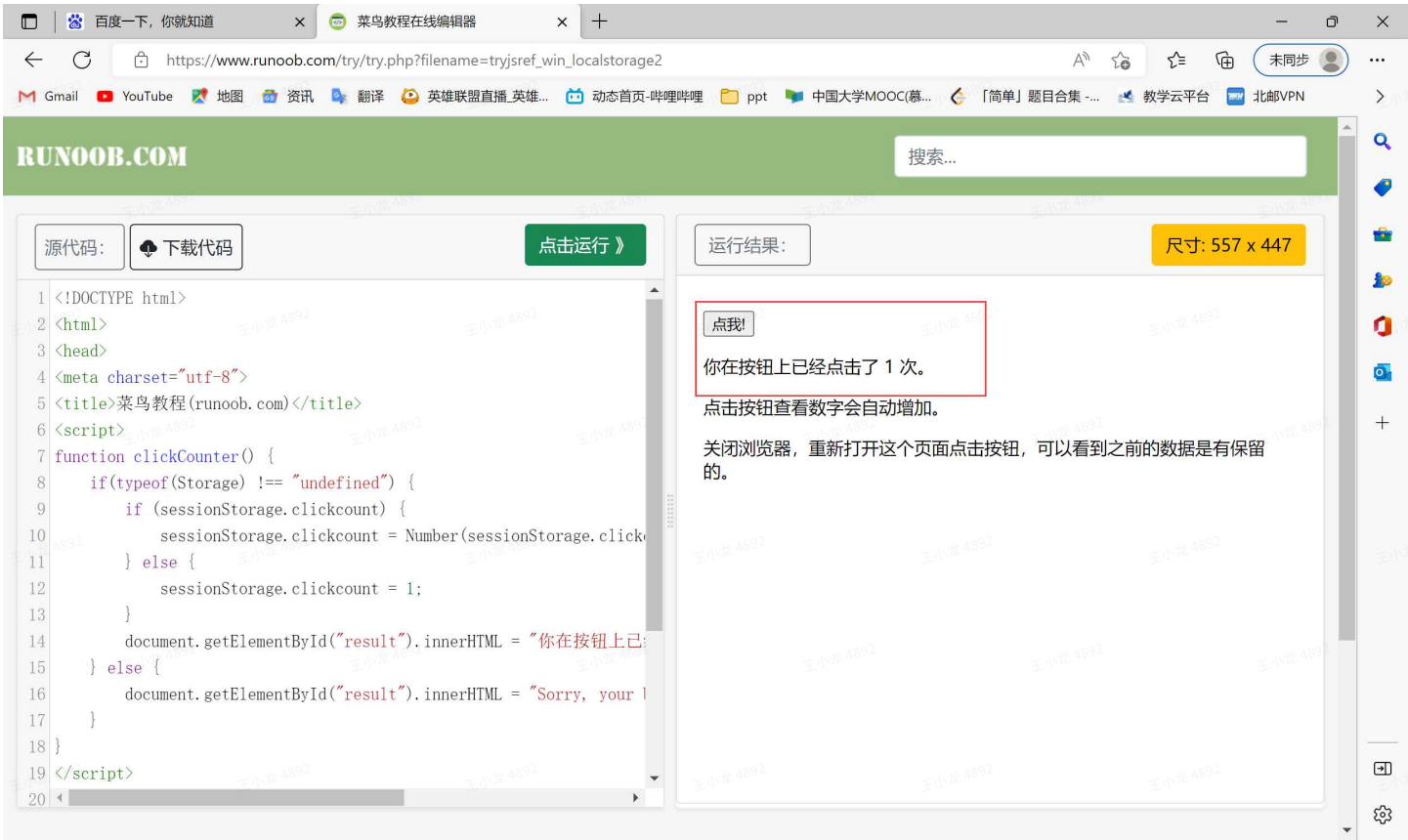


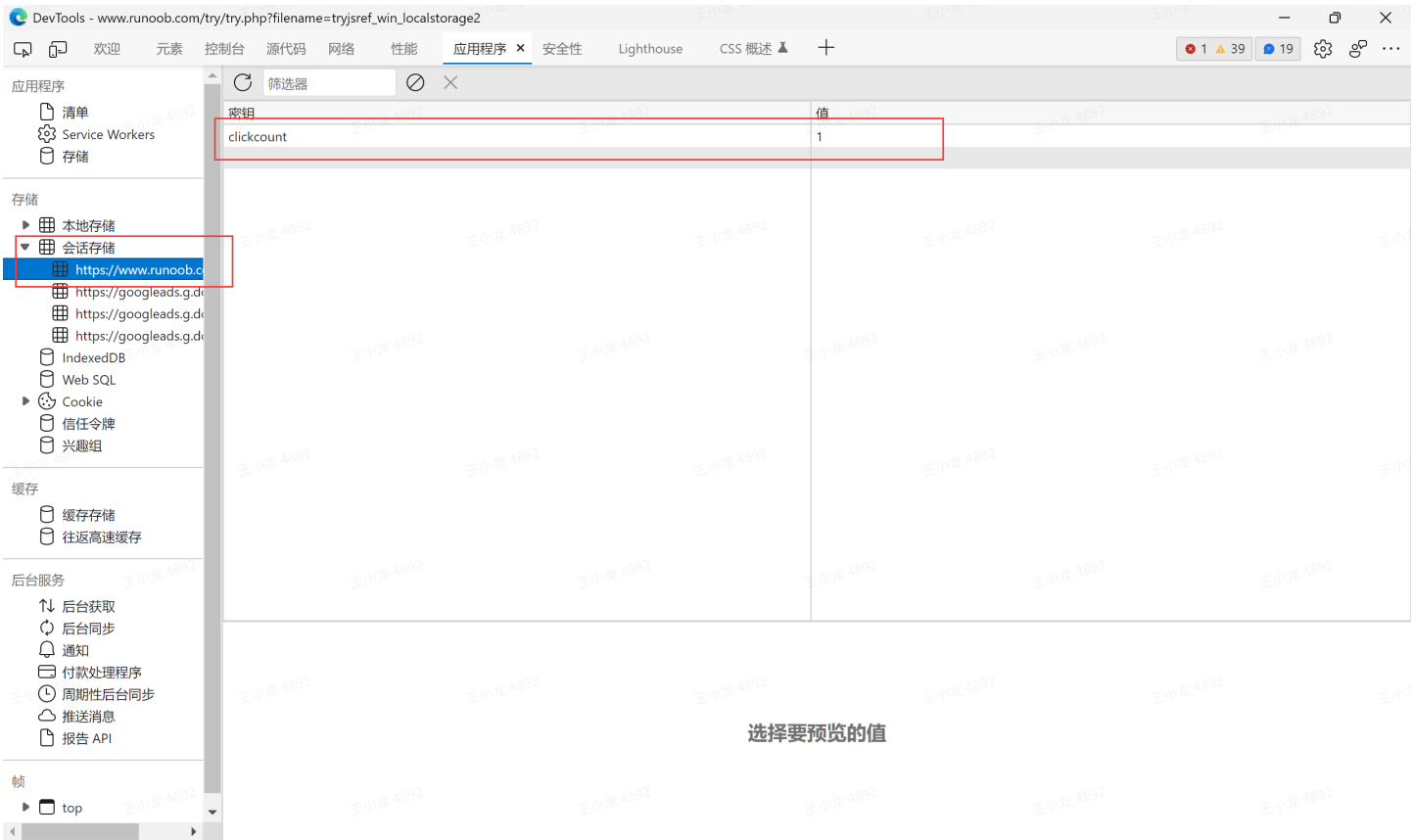
将示例程序中的localStorage修改为sessionStorage后，点击了4次按钮，可以看到sessionStorage内存在纪录点击次数的变量，其值也正确：





关闭浏览器，再重新打开浏览器，进入该页面，点击一次按钮，在sessionStorage里的点击次数不是5，而是1，由此可知，sessionStorage内的内容在浏览器关闭后便会清除，不会保留，而localStorage里的内容即使浏览器关闭，也依旧会保存到下一次打开浏览器时，继而再使用。





g.

1.当对象通过事件源接收到某些消息时，将使用HTML DOM中的onmessage事件，
即当“demo_workers.js”代码中的语句postMessage(i);执行时，onmessage会被触发；

2.event参数中有data属性，就是子线程中返回的结果数据，即 'i'

h.

修改的代码如下（红色加注部分）：

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<script>
function changelImage()
{
    element=document.getElementById('myimage')
    if (element.src.match("bulbon"))
    {
        element.src="/images/pic_bulboff.gif";
        document.getElementById("p1").innerHTML="灯泡状态：关";
    }
    else
    {
        element.src="/images/pic_bulbon.gif";
    }
}
```



```
document.getElementById("p1").innerHTML="灯泡状态：开";

}

}

</script>



<p id="p1">灯泡状态： 关</p>

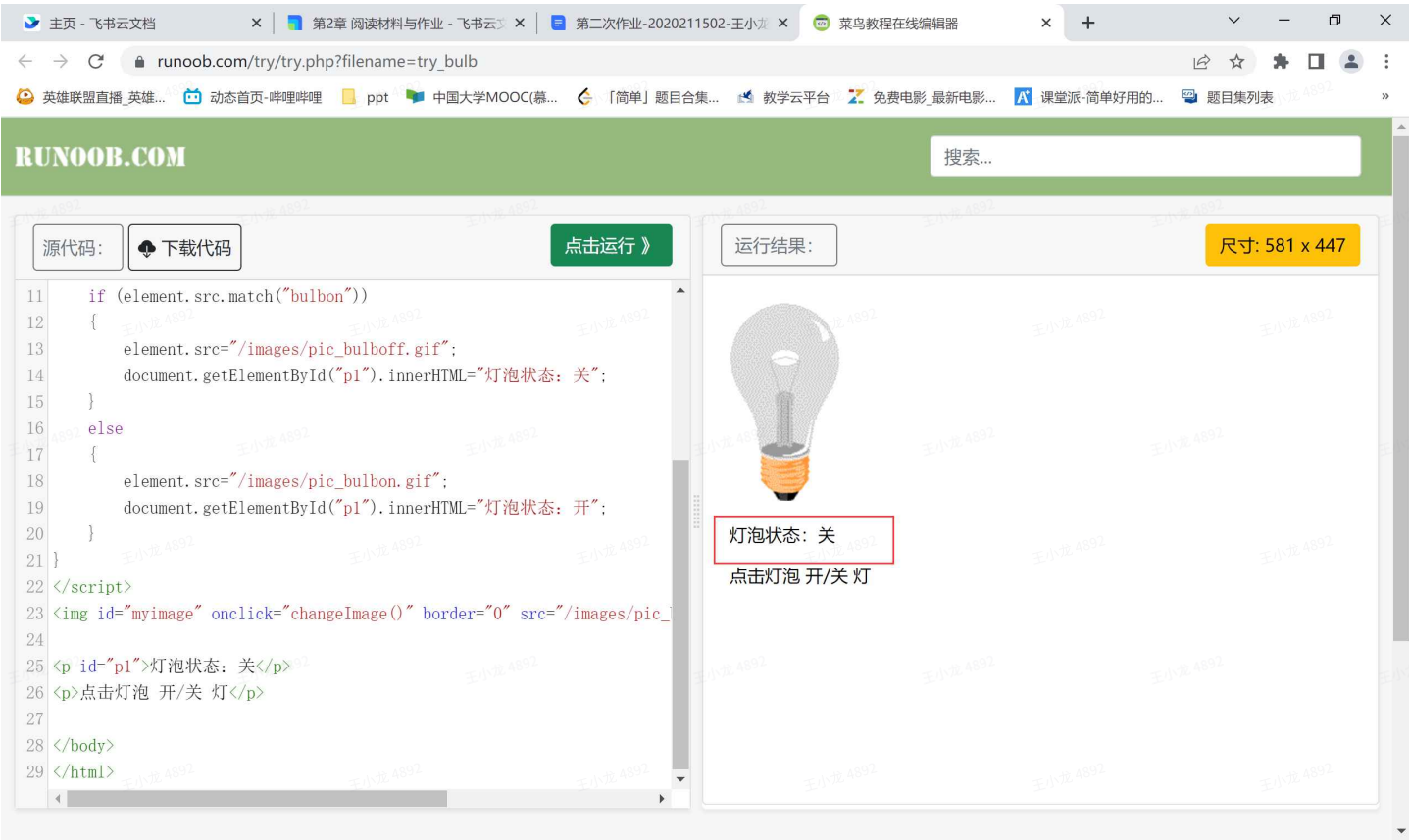
<p>点击灯泡 开/关 灯</p>

</body>

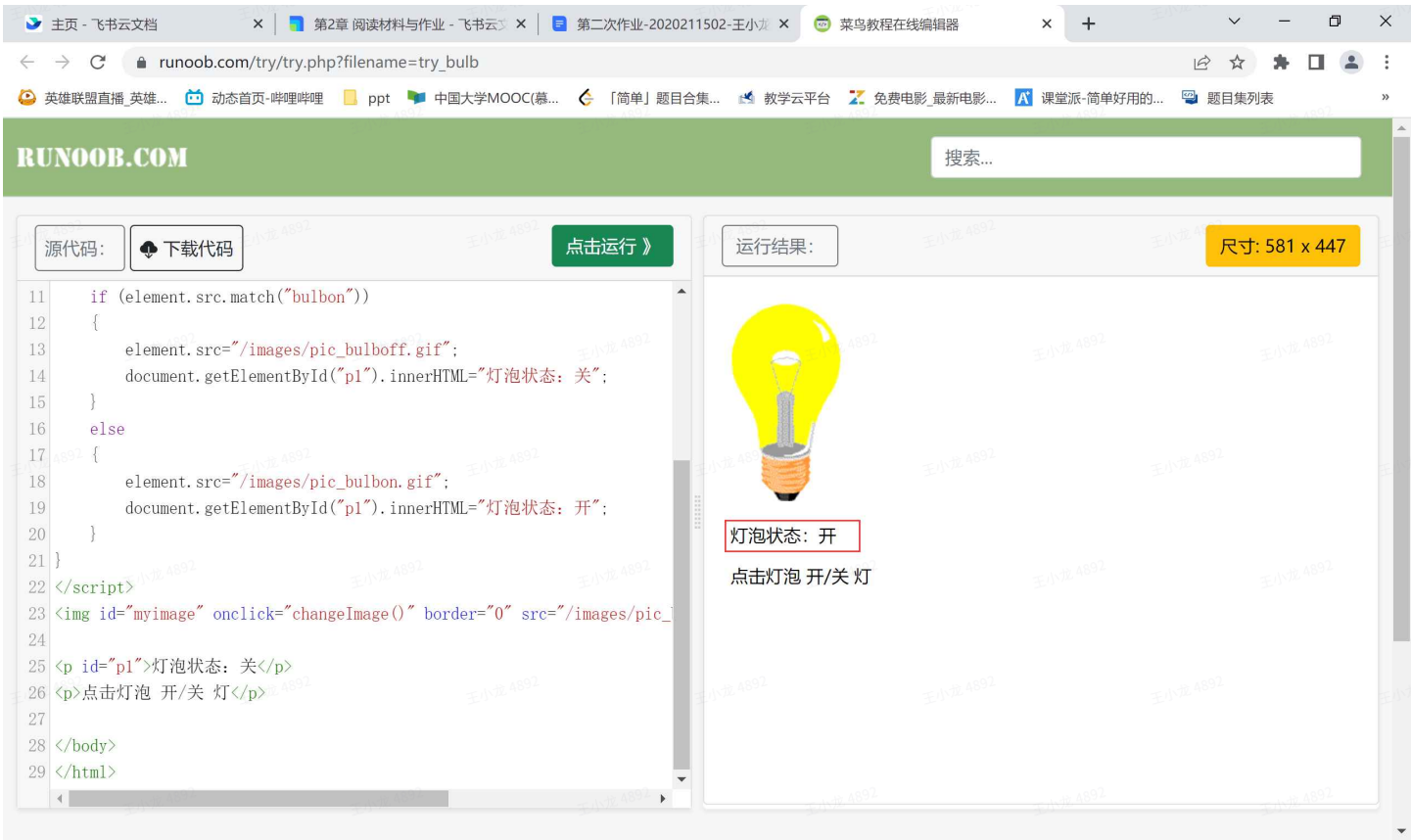
</html>
```

运行结果：

此时还没有点击



点击后：



2.3

仓库地址:

https://gitee.com/lhfhlf/web_homework