

## 计算机网络

## 第1章 概述 计算机网络参考模型设计

计算机学院(国家示范性软件学院) 张冬梅

### 主要内容

- 参考模型设计
  - ◆ 分层的基本原则
  - ◆ 简单的通信层次模型
  - ◆ 复杂的通信层次模型

### 分层原则

- 每一层应实现一个明确定义的功能
- 层边界的选择应使得接口的信息流最小化
- 层数适度
  - ◆ 保证不同的功能不会被混杂在同一层
  - ◆ 避免体系结构过于庞大、效率低

## 主要内容

- 参考模型设计
  - ◆ 分层的原则
  - ◆ 简单的通信层次模型
  - ◆ 复杂的通信层次模型

计算机网络

## 一个简单的通信层次模型

#### ■ 己知条件:

- ◆ 两台自主计算机(其上仅运行1个网络通信的应用程序)
- ◆ 采用有线传输介质进行点到点连接。

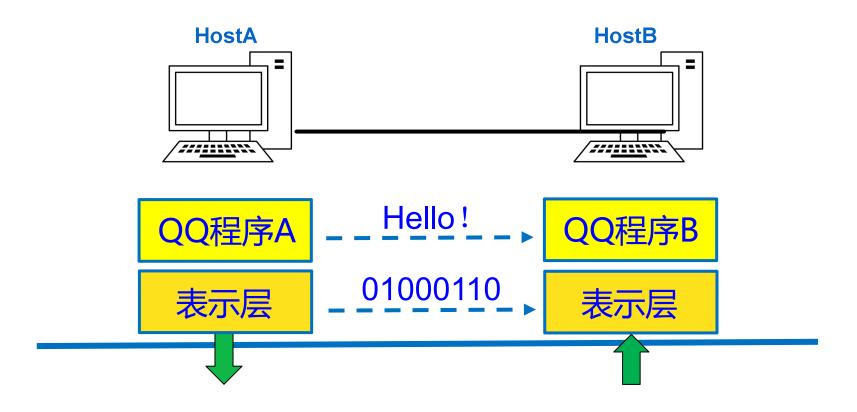
#### ■ 要求:

- ◆ 不能更改计算机中固有的硬件设计
- ◆ 可以增加新的硬件及其驱动程序、软件等。

#### ■ 求解:

◆ 设计异构计算机点到点通信的体系结构,实现信息的可靠传输(不出错、不丢失、不重复、按序)。

## 两个应用层进行通信

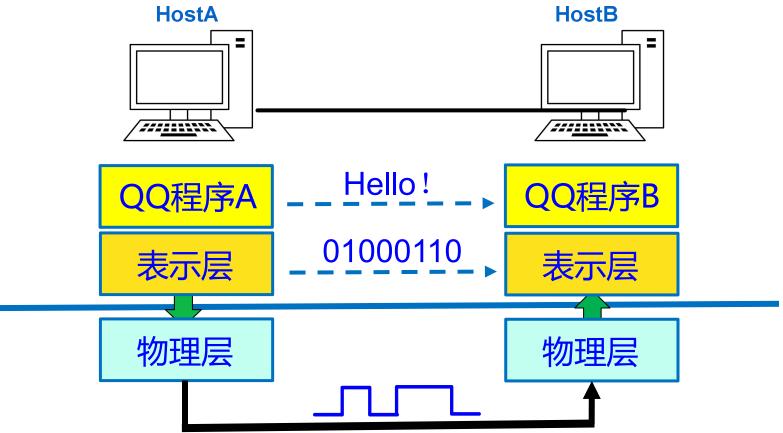


- 表示层协商数据的传输编码格式:
  - ◆ 将抽象语法转换为传输语法
  - ◆ 压缩、加密等操作

#### 两个应用层进行通信 **HostA HostB** Hello! QQ程序B QQ程序A 01000110 表示层 表示层 把收到的消息交给 把消息交给下层模 上层模块 块进行发送

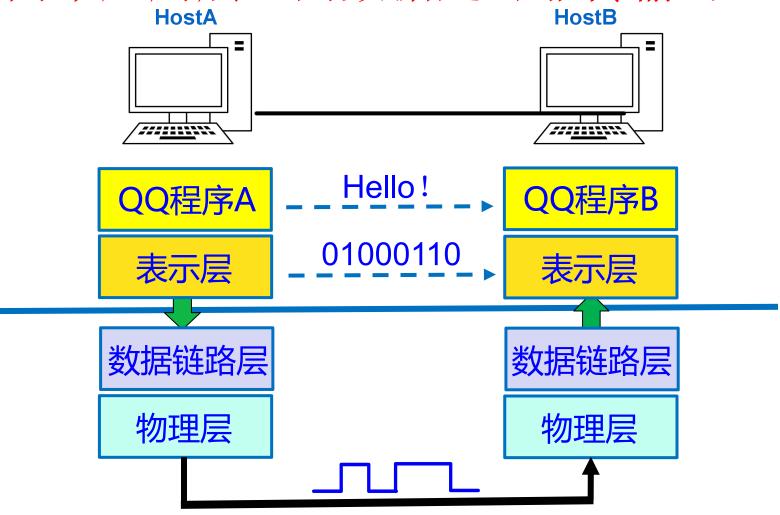
- 物理层负责在对等物理层之间协商:
  - ◆ 如何将0/1逻辑数字数据转换为物理信号传输
  - ◆ 使用什么形式的电压/脉冲表示0/1信号
  - **•** ...

### 两个应用层之间数据是可靠传输吗?



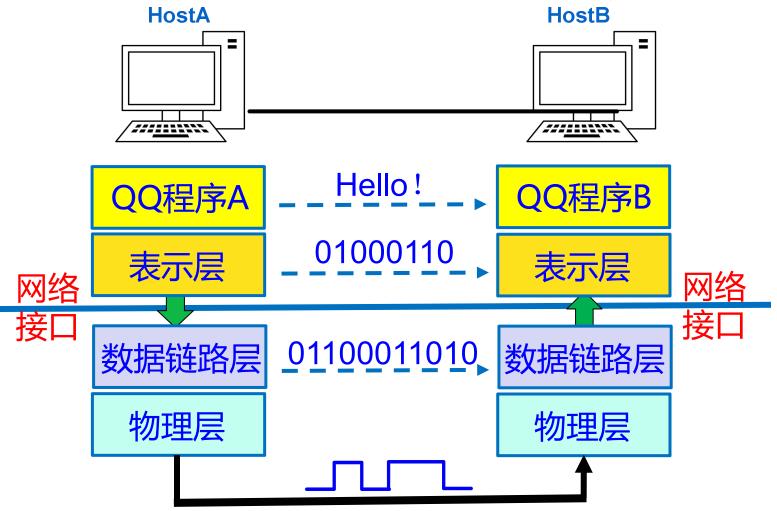
- 如何保证数据在HostA和HostB之间可靠传输
  - ◆ 信号衰减、噪声干扰等
  - ◆ 数据可能错误,丢失
  - **•** ...

#### 两个应用层之间数据是可靠传输吗?



- 数据链路层负责数据的检错、纠错,传输速度控制等
  - ◆ 差错控制,流量控制...

#### 两个应用层之间数据是可靠传输吗?



- 数据链路层负责数据的检错、纠错,传输速度控制等
  - ◆ 差错控制,流量控制...

## 主要内容

- 参考模型设计
  - ◆ 分层的原则
  - ◆ 简单的通信层次模型
  - ◆ 复杂的通信层次模型

计算机网络

## 一个更复杂的计算机通信模型

#### ■ 物理网络环境复杂

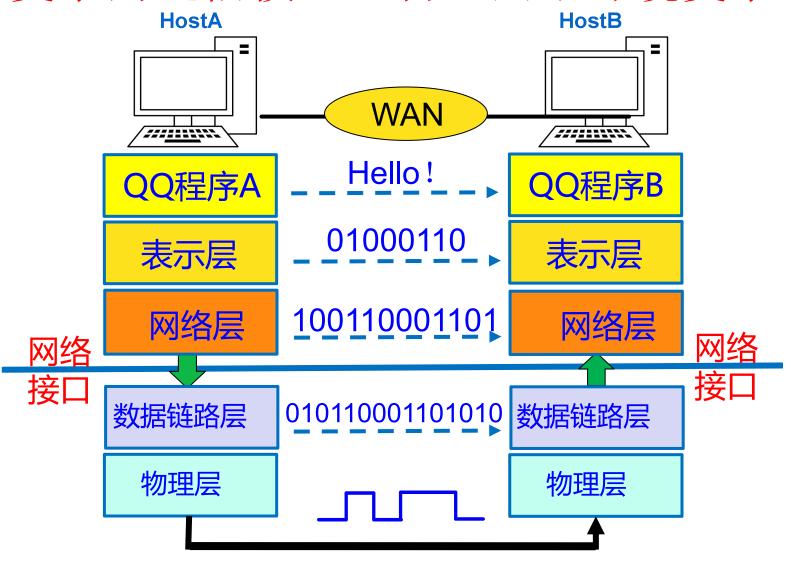
- ◆ 通信的两台计算机之间距离远,通过广域网WAN互联
- ◆ 两台计算机之间有多种中间设备(交换机、路由器等)
- ◆ 两台计算机之间有多种可能的路径

#### ■ 用户应用需求

- ◆ 计算机上同时运行多个应用(聊天、浏览网页、听歌...)
- ◆ 应用进程中间通信过程中出现中断、重启等,如何恢复?



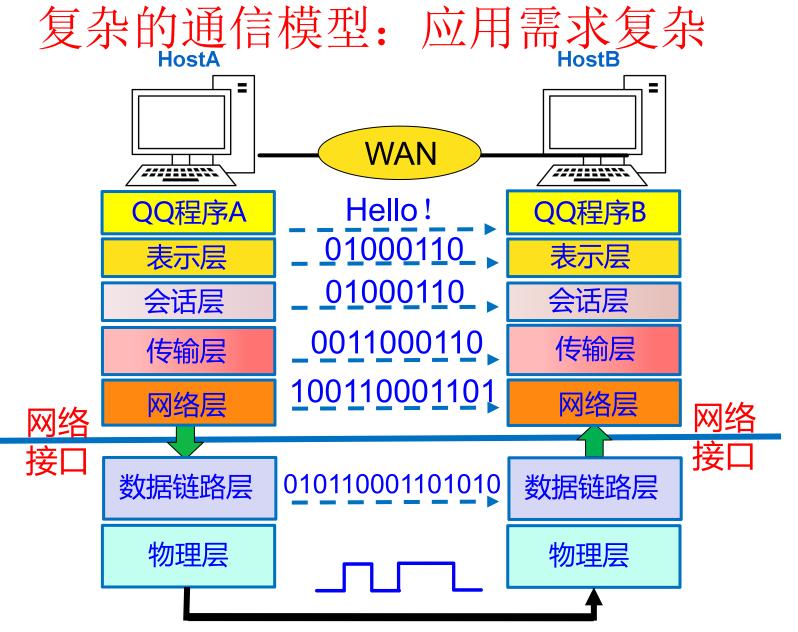
#### 复杂的通信模型: 物理网络环境复杂



网络层负责路由的选择与数据的转发

#### 更杂的通信模型: 物理网络环境复杂 **HostA HostB** WAN *----*Hello! QQ程序A QQ程序B 01000110 表示层 表示层 0011000110 传输层 传输层 100110001101 网络层 网络层 网络 网络 接口 接口 010110001101010 数据链路层 数据链路层 物理层 物理层

■ 传输层:端到端可靠传输



■ 会话层:应用进程通信过程中中断、重启的恢复,系统之间 协调通信过程 page 15

# 谢谢!