

# PYTHON程序设计

计算机学院 王纯

## 三 流程控制

## 三 流程控制

- 流程图与程序结构
- 选择控制结构
- 循环控制结构
- 综合实例

## 流程图与控制结构：流程图

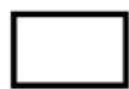
- ✓ 程序流程图用一系列图形、流程线和文字说明描述程序的基本操作和控制流程，它是程序分析和过程描述的最基本方式。
- ✓ 流程图的基本元素包括7种



起止框



判断框



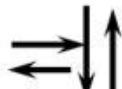
处理框



输入/输出框



注释框

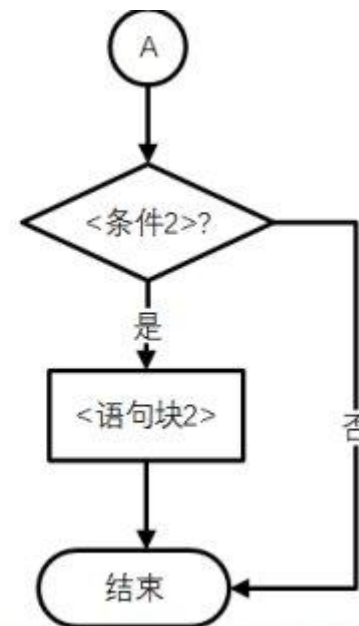
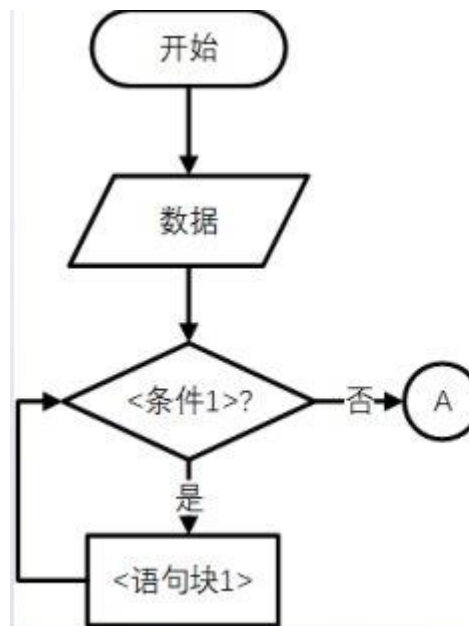


流向线



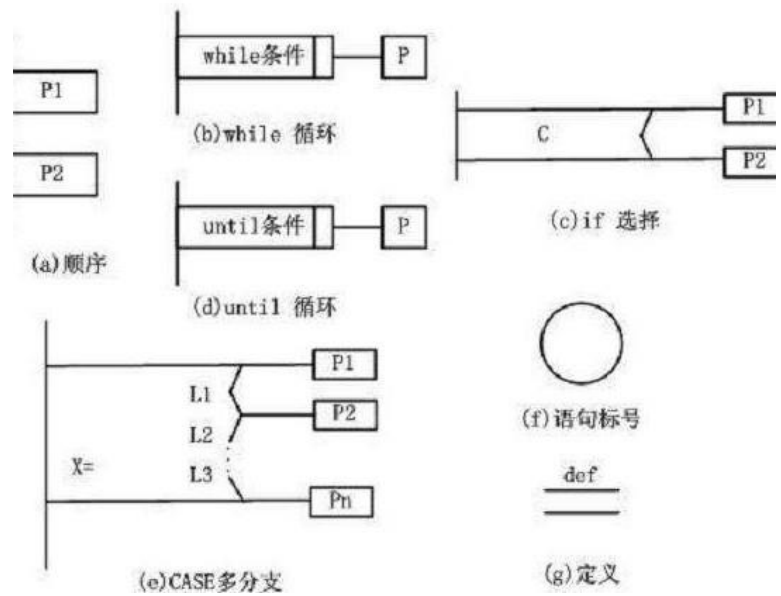
连接点

### 程序流程图示例



# 流程图与控制结构：其他程序流程表示方法

- ✓ N-S图（盒图）
- ✓ PAD图
- ✓ 伪代码。。。



## 算法 2 基于多智能体深度强化学习的训练过程

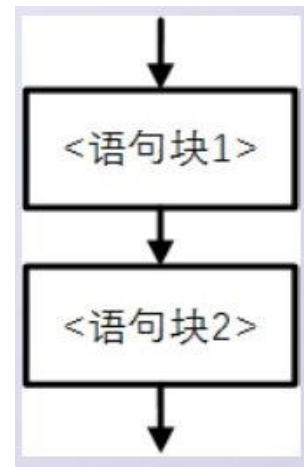
1. 构建初始的近端策略优化网络，按照给定的数据设定初始参数
2. 循环：从  $t=1$  到  $T$
3.     循环：从智能体  $k=1$  到  $M$
4.         以概率  $\epsilon$  随机选取一个动作  $a$ ，或者以  $1-\epsilon$  的概率选取根据当前策略  $\pi_\theta$  计算出最优动作  $a$
5.         执行动作  $a$  并计算奖励  $Q(s_t, a)$
6.         将状态转移到下一个状态  $s_{t+1}$
7.         选取下一个虚拟网络功能  $f_{i+1}$
8.         存储状态转移信息  $(s_t, a, U(s_{t+1}, a))$
9.         计算奖励目标函数：
10.          $J^{\theta^k}(\theta) = \sum_{(s_t, a_t)} \min(\frac{\pi_\theta(s, a)}{\pi_{\theta^k}(s, a)} R(s_t, a_t), \text{clip}(\frac{\pi_\theta(s, a)}{\pi_{\theta^k}(s, a)}, 1 - \epsilon, 1 + \epsilon) R(s_t, a_t))$
11.         更新参数：
12.          $\theta_{k+1} = \arg\max_{|\mathcal{D}_k|} \sum_{\tau \in \mathcal{D}_k} J^{\theta^k}(\theta)$
13.     结束循环
14. 结束循环

# 流程图与控制结构：程序的基本控制结构

程序由三种基本结构组成：**顺序结构**、**选择结构**、**循环结构**，这些基本结构都有一个入口和一个出口。任何程序都由这三种基本结构组合而成。

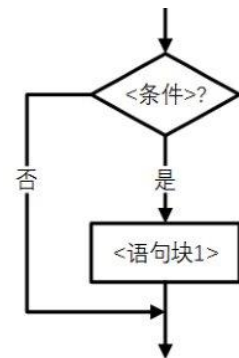
## 顺序结构

顺序结构是程序的基础，但单一的顺序结构不可能解决所有问题。

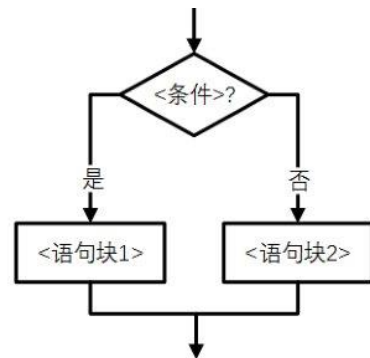


## 选择结构

是程序根据条件判断结果而选择不同执行路径的一种运行方式，包括单分支结构和二分支结构。由二分支结构可组合形成多分支结构。



单分支结构

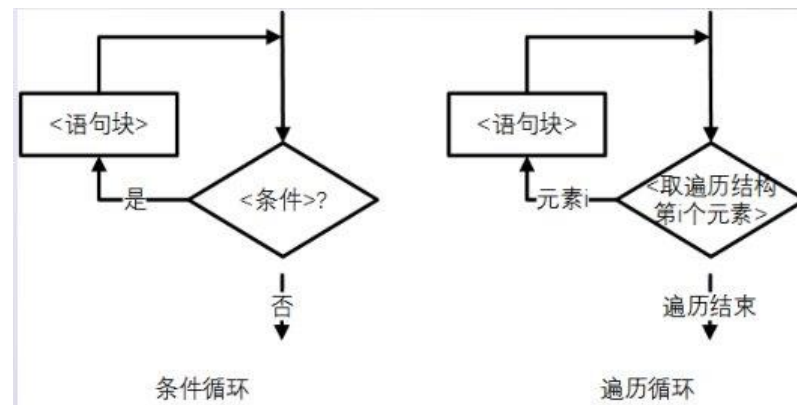


二分支结构

# 流程图与控制结构：程序的基本控制结构

## 循环结构

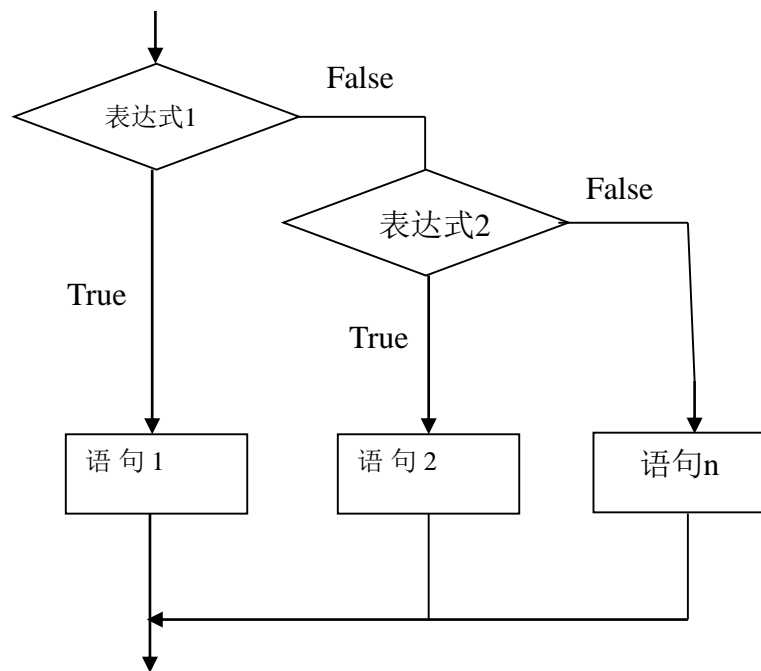
是程序根据条件判断结果向后反复执行的一种运行方式，根据循环体触发条件不同，包括条件循环和遍历循环结构。



- ✓ 条件语句用来判断给定的条件是否满足，由关键字和条件表达式构成。此时，程序不再是顺序依次执行，条件不满足将跳过对应代码块。
- ✓ 一般来说，条件表达式是由条件运算符和相应的操作数据构成，Python中所有合法的表达式都可以作为条件表达式。条件表达式的值只要不是**False、0、空值（None）、空列表、空集合、空元组、空字符串**等，其它均等同于True。

## 选择结构：IF语句

- ✓单分支：if
- ✓双分支：if-else
- ✓多分支：if-elif-else
- ✓选择结构嵌套
- ✓在Python中没有switch...case语句



**if 表达式1:**  
    **语句块1**  
**elif 表达式2:**  
    **语句块2**  
.....  
**else:**  
    **语句块n**

# 选择结构：单分支和二分支

## 单分支：if

```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))  
if score >= 60:  
    print("及格")  
if score < 60:  
    print("不及格")
```

### 当代码块只有一句时

```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))  
if score >= 60: print("及格")  
if score < 60: print("不及格")
```



## 二分支：if-else

```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))  
if score >= 60:  
    print("及格")  
else:  
    print("不及格")
```

### 二分支结构的简洁表达方式（三元运算符）

<表达式1> if <条件表达式> else <表达式2>

```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))  
print("及格" if score >= 60 else "不及格")
```

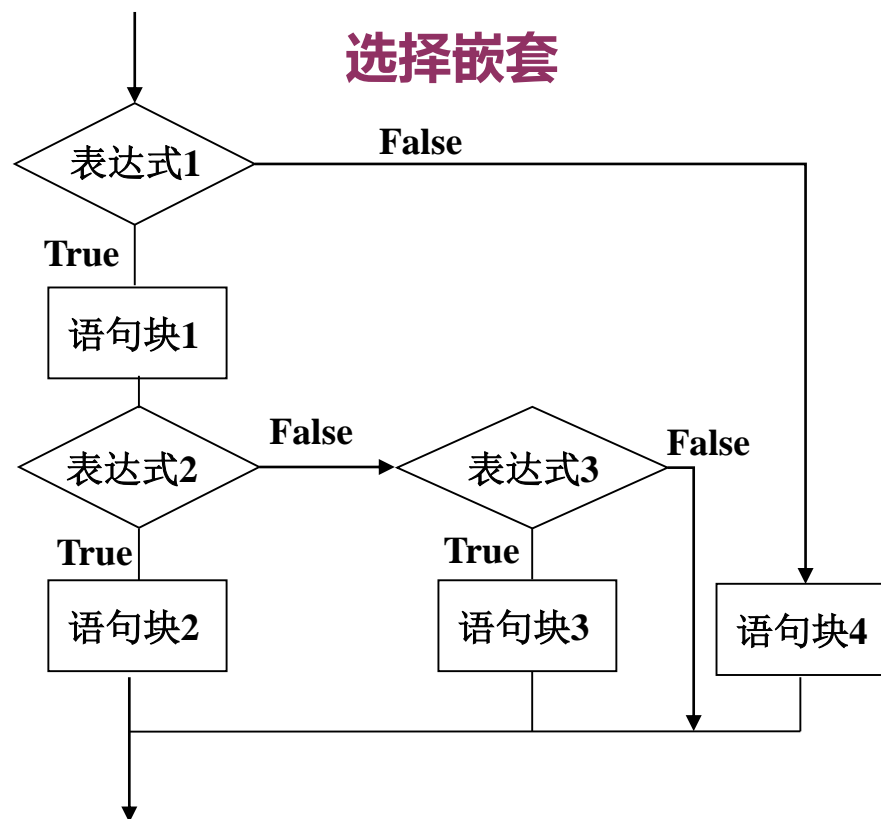


# 选择结构：多分支与选择结构的嵌套

## 多分支：if-elif-else

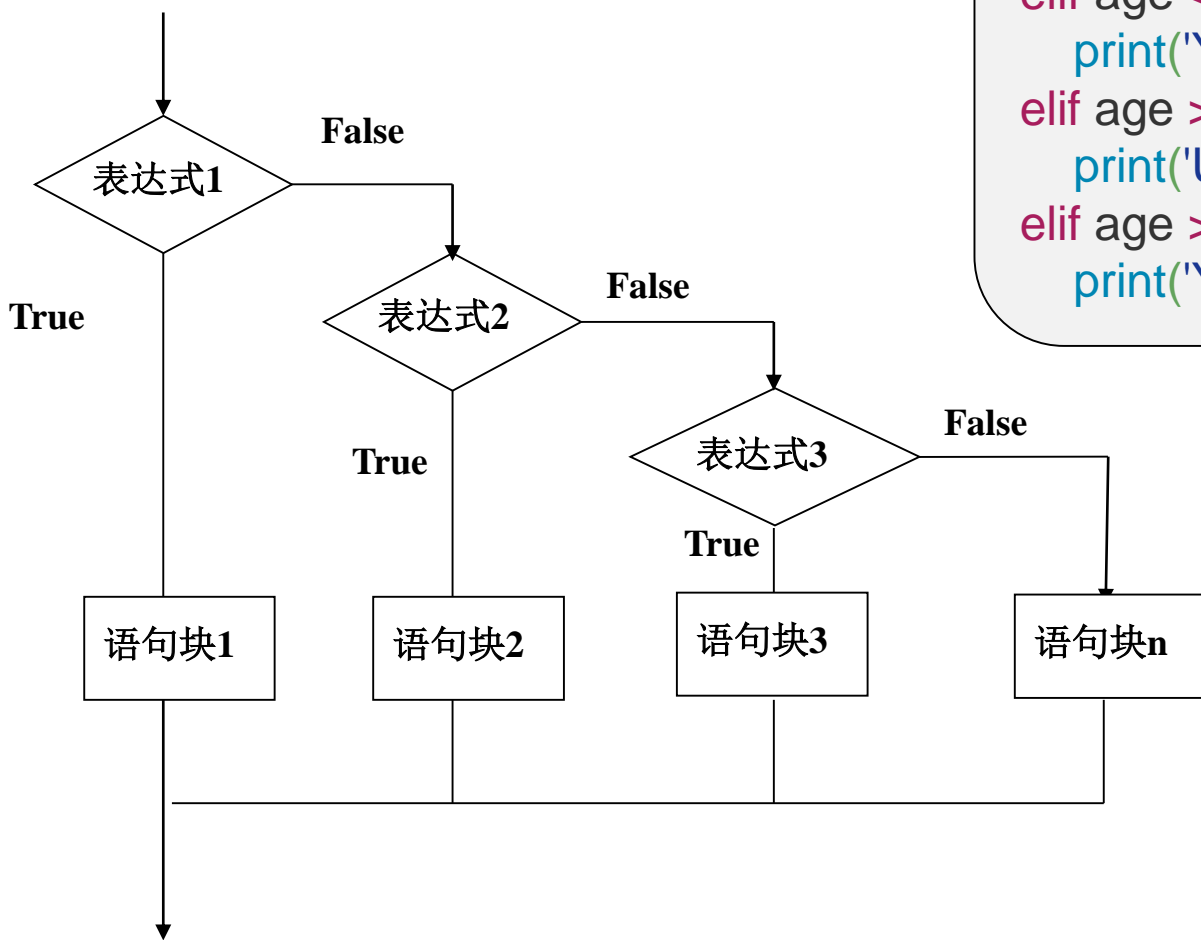
```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))
if score > 100:
    print("错误, 成绩必须小于等于100")
elif score >= 90:
    print("成绩: A")
elif score >= 80:
    print("成绩: B")
elif score >= 70:
    print("成绩: C")
elif score >= 60:
    print("成绩: D")
elif score >= 0:
    print("成绩: E")
else:
    print("错误, 成绩必须大于等于0")
```

## 选择嵌套



```
score = int(input("请输入百分制成绩: "))
if 0 <= score <= 100:
    if score >= 60:
        print("及格")
else:
    print("成绩必须大于等于0且小于等于100")
```

## 选择结构：注意事项



```
if name == 'Alice':  
    print('Hi, Alice')  
elif age < 12:  
    print('You are not Alice, kiddo.')  
elif age > 2000:  
    print('Unlike you, Alice is not an undead immortal vampire.')  
elif age > 100:  
    print('You are not Alice, grannie.')
```

- ✓ 只要为真，执行完对应代码块就结束。
- ✓ 如果有多个真值，则执行完第一个就结束。如输入age为3000的话，就不会走>100的分支。
- ✓ 要注意条件之间的逻辑，不要写重叠、冲突的分支，或者永远不会执行的“死代码”。

## 循环结构：WHILE与IF的区别

✓ **while**语句。只要条件为真，就执行代码块。当条件为假时，跳过代码块。

✓ 语法格式：

**while 条件：**  
**代码块1**

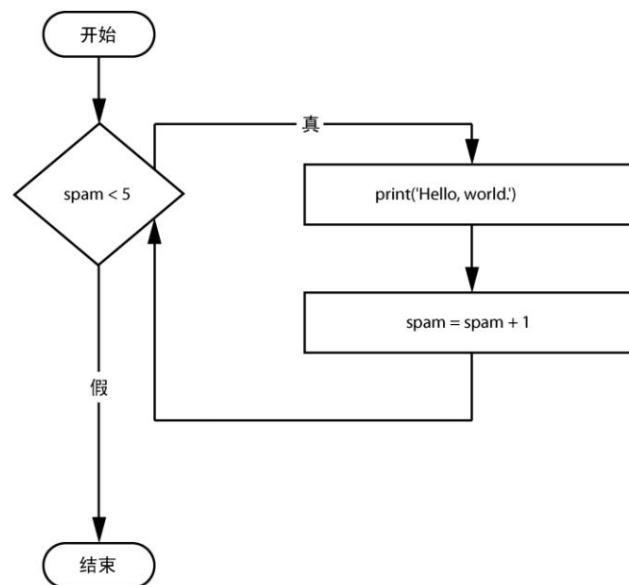
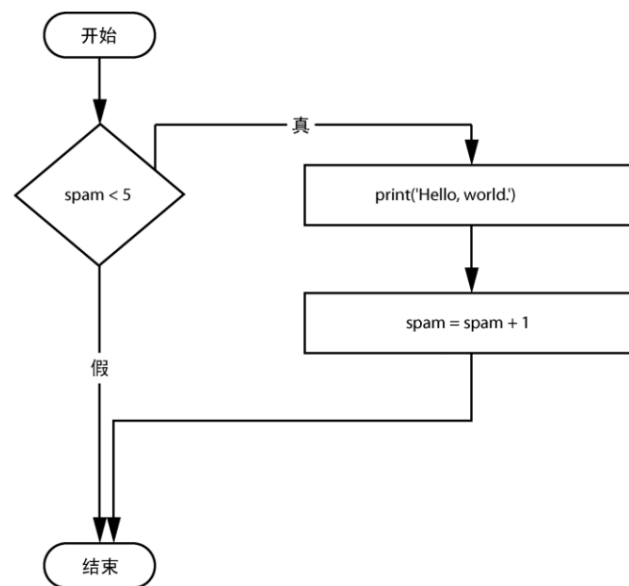
✓ 条件检查，总是在每次迭代开始时候进行。

### if语句

```
spam = 0
if spam < 5:
    print('Hello, world. ')
    spam = spam + 1
```

### while语句

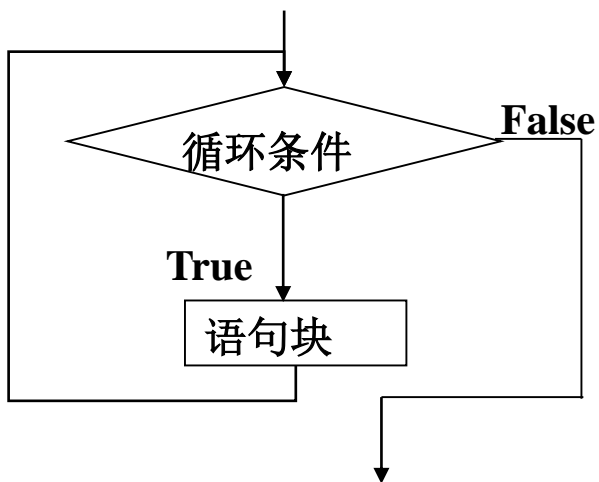
```
spam = 0
while spam < 5:
    print('Hello, world. ')
    spam = spam + 1
```



## 循环结构：WHILE与FOR循环

**while** <条件表达式>:  
    <语句块>

**for** <循环变量> **in** <可迭代对象>:  
    <语句块>



### else扩展

**while** <条件表达式>:  
    <语句块1>  
**else**:  
    <语句块2>

**for** <循环变量> **in** <可迭代对象>:  
    <语句块1>  
**else**:  
    <语句块2>

## 循环结构

**range()**是Python的内置函数，返回一个可迭代对象  
可迭代对象可以是正序也可以逆序

**range(start, stop, step)**

```
sum = 0
for i in range(1,11):
    sum = sum + i
print(sum)
```

```
sum = 0;
for(i=1;i<11;i++)
    sum = sum + i;
printf(sum);
```

```
sum = 0
for i in range(1,11):
    sum = sum + 1
    i += 2 # 无实际效果
print(sum)
```



# 输出一个字符串中的所有的大写字符

```
s = input("请输入一个字符串: ")
```

```
for letter in s:
    if letter.isupper():
        print(letter)
```

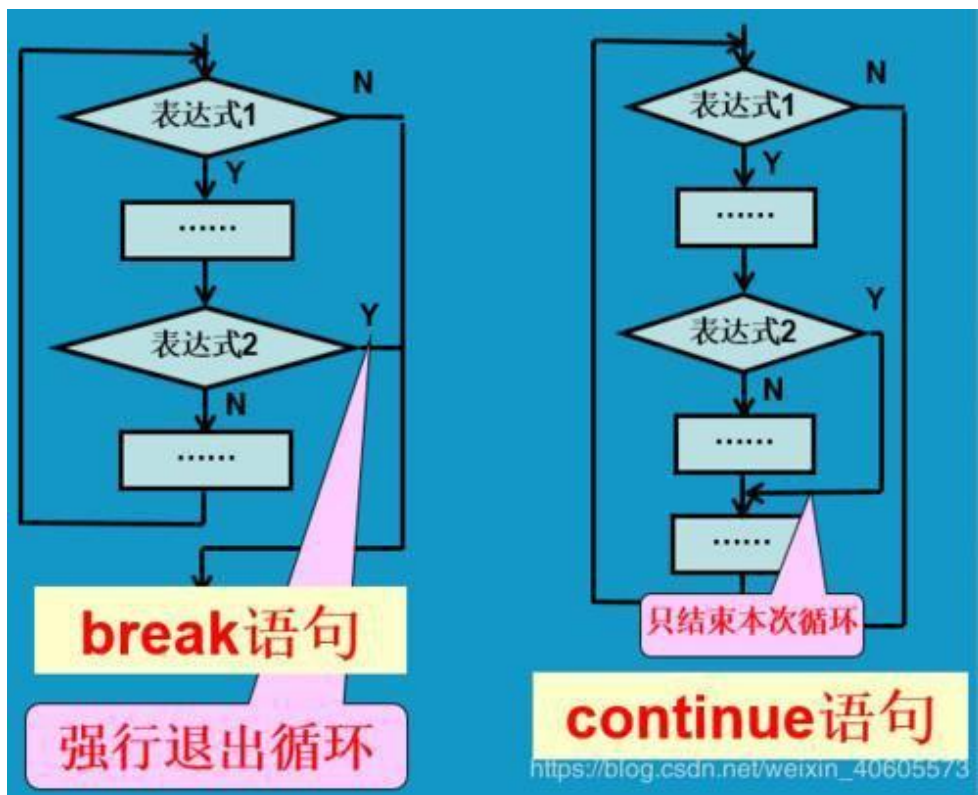
# 输出一个列表对象中的所有元素内容

```
languages = ["C", "C++", "Java", "Python", 1]
for x in languages:
    print(x)
```

# 输出一个整数列表中所有的偶数

```
list = [8, 9, 1, 2, 4, 3, 6, 7, 0]
print(list)
print([x for x in list if x % 2 == 0])
```

## 循环结构：BREAK与CONTINUE



使用**break**语句  
完全中止循环

```
for i in range(10):  
    print("i = ", i, end=', ')  
    for j in range(10):  
        if j == 5:  
            break  
        print(j, end=' ')  
    print()
```

使用**continue**语句  
直接跳到下一次循环

```
for i in range(10):  
    print("i = ", i, end=', ')  
    for j in range(10):  
        if j == 5:  
            continue  
        print(j, end=' ')  
    print()
```

## 循环结构：ELSE扩展

只要没有**break**或者**return**，都会执行**else**语句

# break、continue对else分支的影响

```
for j in range(10):  
    if j == 5:  
        break  
    print(j, end=' ')  
else:  
    print("循环正常结束")
```

```
for j in range(10):  
    if j == 5:  
        continue  
    print(j, end=' ')  
else:  
    print("循环正常结束")
```

```
import random
```

```
point = random.randint(1, 6)  
count = 1  
while count <= 3:  
    guess = int(input("请输入您的猜测: "))  
    if guess > point:  
        print("您的猜测偏大")  
    elif guess < point:  
        print("您的猜测偏小")  
    else:  
        print("恭喜您猜对了 ")  
        break  
    count = count + 1  
else:  
    print("很遗憾， 三次全猜错了! ")
```

## 综合实例

Collatz conjecture, 称为奇偶归一猜想、 $3n + 1$ 猜想: 对于每一个正整数, 如果它是奇数, 则对它乘3再加1, 如果它是偶数, 则对它除以2, 如此循环, 最终都能够得到1。

比如:

10: 5、16、8、4、2、1

```
n = int(input("请输入一个正整数: "))
m = 5
while n > 1:
    if n % 2 == 0: #除以2的余数为0, 代表是偶数
        n = n // 2 #整除, 为了避免'x.0'的浮点数
    else:
        n = 3 * n + 1
    m = m - 1 #m变量为了控制一行最多输出4个值
    if m > 0:
        print(str(n)+'\t',end=") #end用", 避免自动换行
        #'\t', 为了用tab符简单实现数字位数不同的整齐排列
    else:
        print('\n' + str(n)+'\t',end=")#每4个换行一次
        m=4
```

请输入一个正整数: >? 11

```
34  17  52  26
13  40  20  10
5   16  8   4
2   1
```



## 综合实例

如果将Python的**合法标识符**改为只允许采用**大写字母、小写字母、数字和下划线**且标识符的首字符**不能是数字**。现在需要写一段程序来判断给定的标识符是否合法。

程序的输入要求为：第一行为一个正整数n，后边是n行，每行一个字符串。

输出为n行，与输入的n行字符串对应，如果输入的字符串是合法的标识符则输出yes，否则输出no。

```
# 检查合法标识符
```

```
n = int(input()) #读入n并转换为整数
for i in range(n): #n次循环
    identifier = input() #读入一个标识符
    for ch in identifier: #遍历读入的标识符
        if ch.isalpha() or ch.isdigit() or ch == '_':
            continue #如果字符为字母、数字和下划线则继续
        break #否则该标识符含有非法字符，循环可以提前结束
    else: #如果循环正常结束，说明没有非法字符
        if identifier[0].isdigit():
            print('no') #如果第一个字符为数字，则标识符非法
        else:
            print('yes') #否则，标识符合法
            continue #继续读入下一个标识符
    print('no') #循环没有正常结束，一定含有非法字符
```

下面哪些说法正确?

A

for i in range(5), 代表了循环4遍

B

for i in range(1,-5,-1), 代表循环6遍

C

执行完break语句, 循环将跳出并执行else语句

D

for x in 'abcd', 代表循环4遍

提交

下列哪些说法正确？

A

if-elif语句，只要有一个条件为真，执行完即跳出整个语句

B

if-elif语句，如果条件设置不当，有可能某些分支永远不会执行

C

遇到continue，while循环将继续执行完本次循环的剩余语句

D

while循环语句的判断条件，可以永远等于True

提交

输出一个斐波拉契数列 (<100)

1, 1, 2, 3, 5, 8, 11.....

a,b =0, [填空1]

while b<[填空2]:

print(b, end=',')

a, b = [填空3]

正常使用填空题需3.0以上版本雨课堂

作答

## 三 流程控制

- 流程图与程序结构
- 选择控制结构
- 循环控制结构
- 综合实例

---

# 谢谢

