

# 第七部分

# 新一代交换控制技术

#### 主要内容

- 下一代交换网NGN 针对通信系统的融合与开放
  - 软交换
  - IMS

- 软件定义网络SDN 针对IP网络的有效控制与开放
  - SDN概念
  - OpenFlow
  - • • •



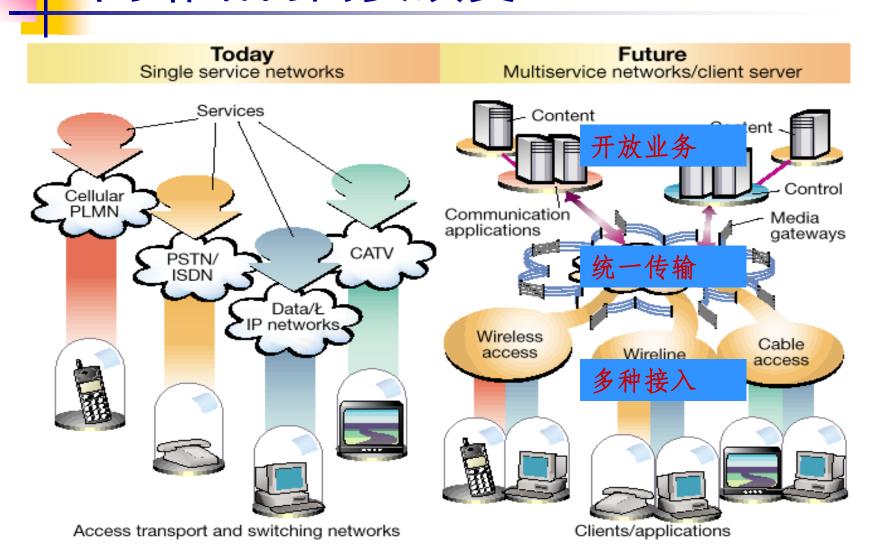
# NGN——软交换

# 下一代网络NGN定义

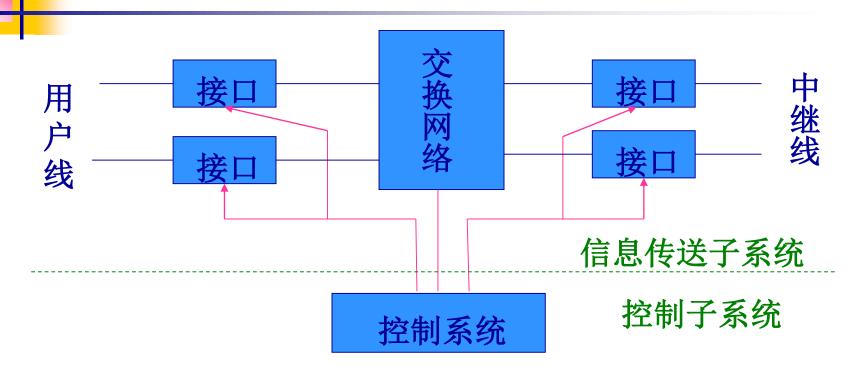
2004年2月,ITU-T在新颁布的《Y.NGN-overview》 建议草案中给出了下一代网络的初步定义:

"NGN是一个分组网络,它提供包括电信业务在内的多种业务,能够利用多种带宽和具有QoS能力的传送技术,实现业务功能与底层传送技术的分离;它提供用户对不同业务提供商网络的自由接入,并支持通用移动性,实现用户对业务使用的一致性和统一性。"

#### 网络结构需要改变



### 传统交换机的基本结构



贡献:用软件实现对交换的控制

#### 存在问题:

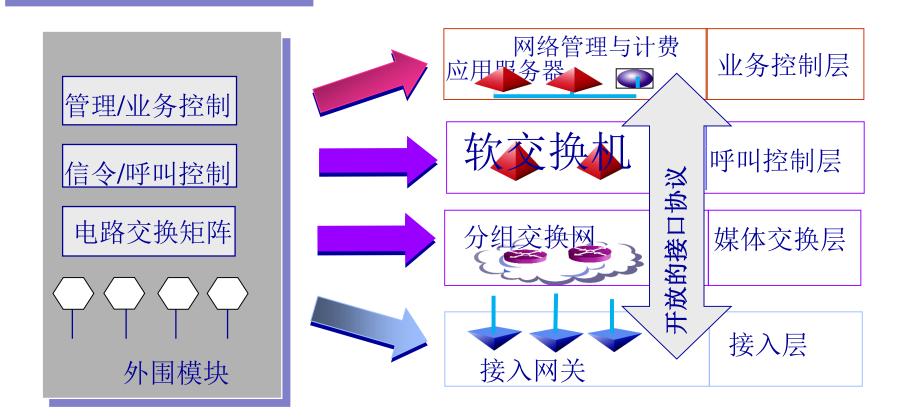
新业务功能开发复杂新业务实施灵活性差

新业务标准统一困难 扩展接入能力局限性大(协议,终端)

#### 软交换概念

传统电路交换机体系结构

#### 软交换体系结构

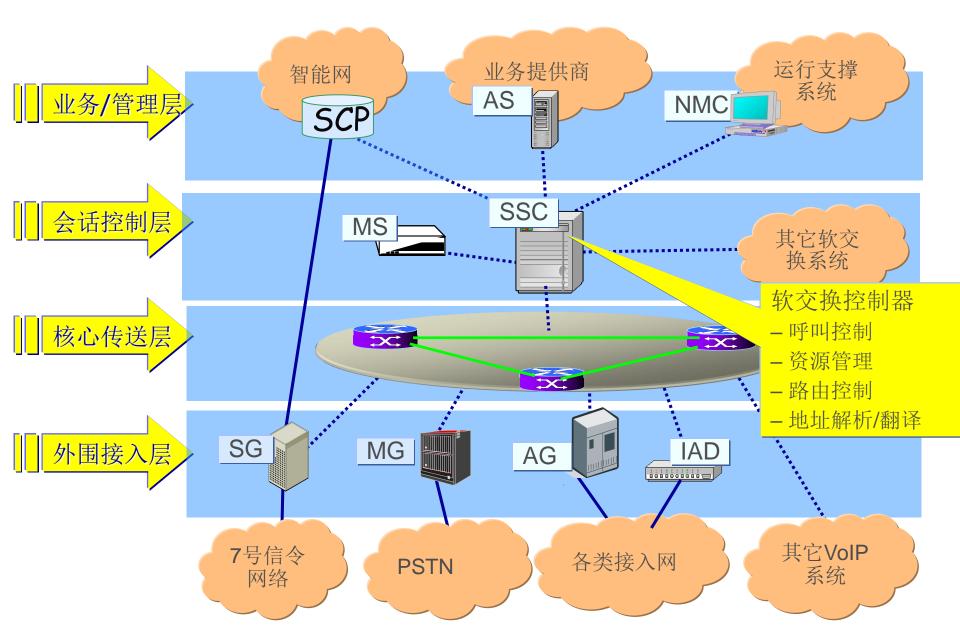


软交换既体现网络体系的概念, 又是一个具体的设备

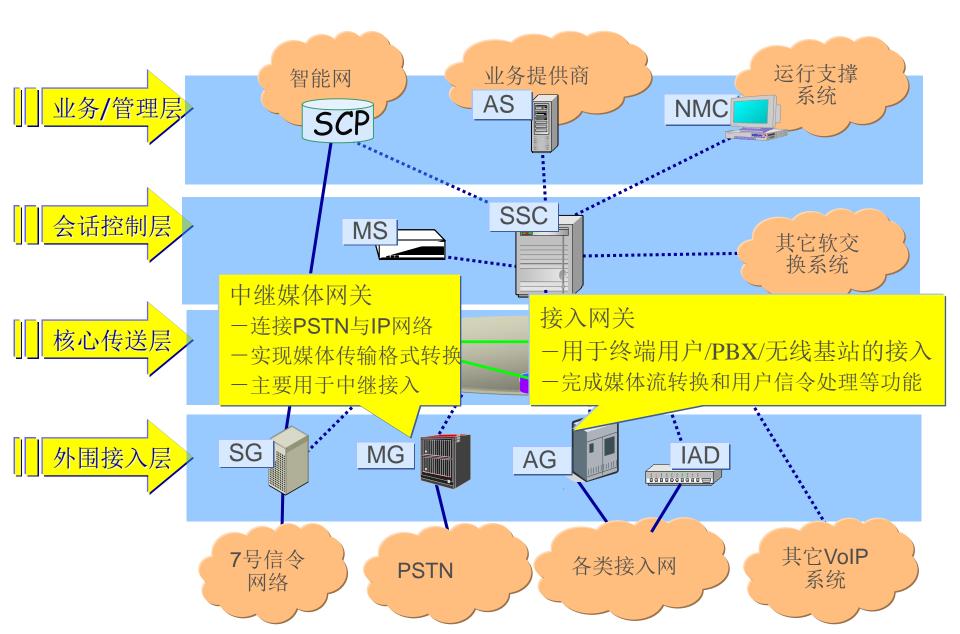
#### 软交换机定义

- 网络演进以及下一代分组网络的核心设备之一。
- 它独立于传送网络,主要完成呼叫控制、资源分配、协议处理、路由、认证、计费等主要功能,
- 同时可以向用户提供现有电路交换机 所能提供的所有业务,并向第三方提 供可编程能力。

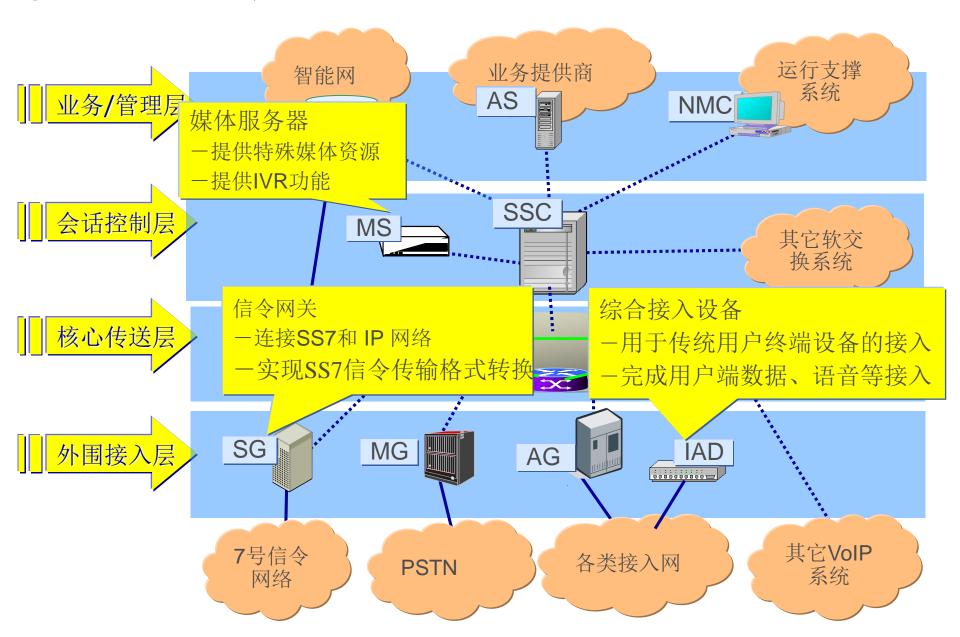
#### 软交换系统组成

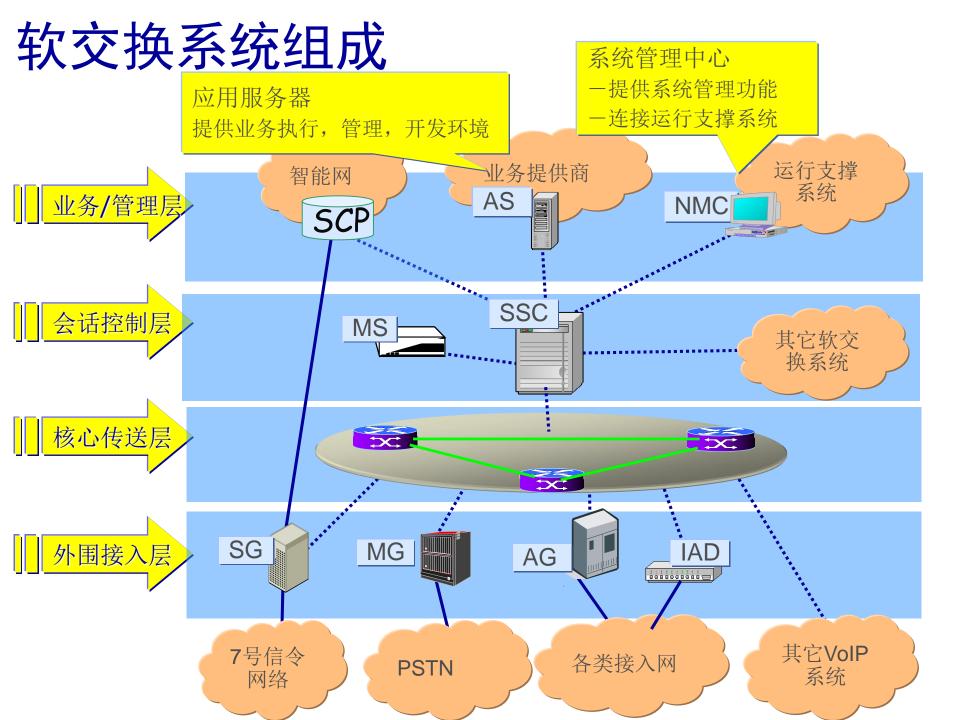


#### 软交换系统组成



#### 软交换系统组成

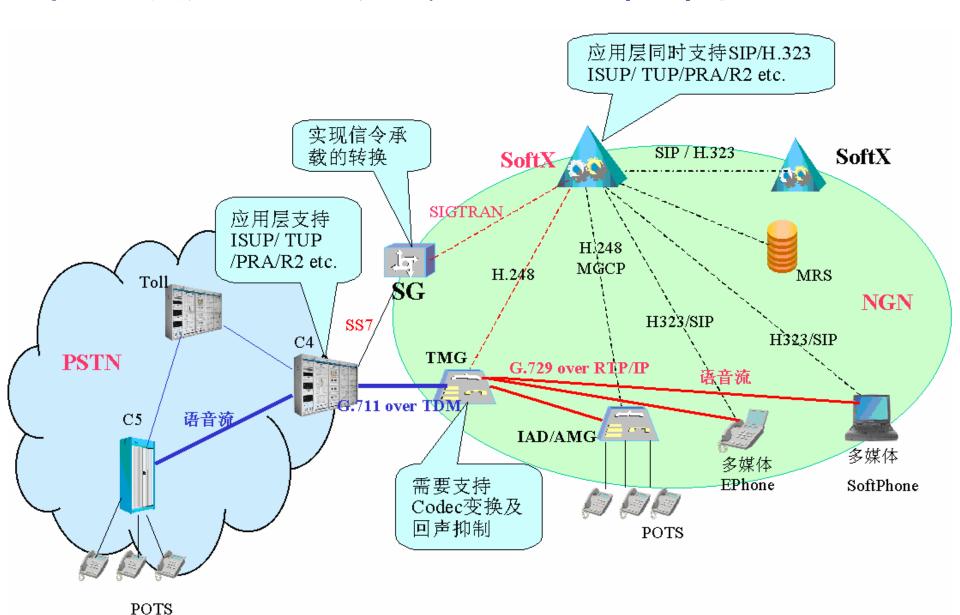




#### 以软交换为核心的NGN



#### 软交换控制下的业务建立过程举例





## NGN—IMS

#### IMS (IP Multimedia Subsystem)

#### 问题:

- 1) 3G数据通信只是互联网上网服务 (IMS提出时期)
- 2) 融合业务的需求越来越大
- 3) 电信网与互联网的理念不同

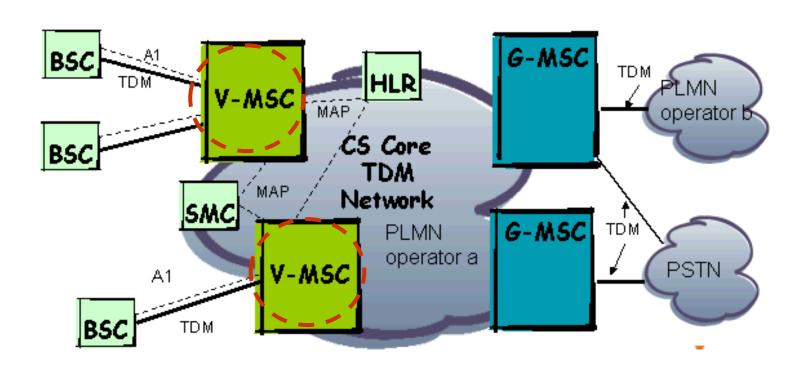
#### 思路: IP+更精细的控制层→IMS

- 1) 电信级的QoS保证:沿用信令机制
- 2) 对业务灵活计费:需要在IP网络设置控制层
- 3) 支持第三方业务: 开放式业务提供架构
- 4) 固定移动融合 (FMC)

#### IMS特点:

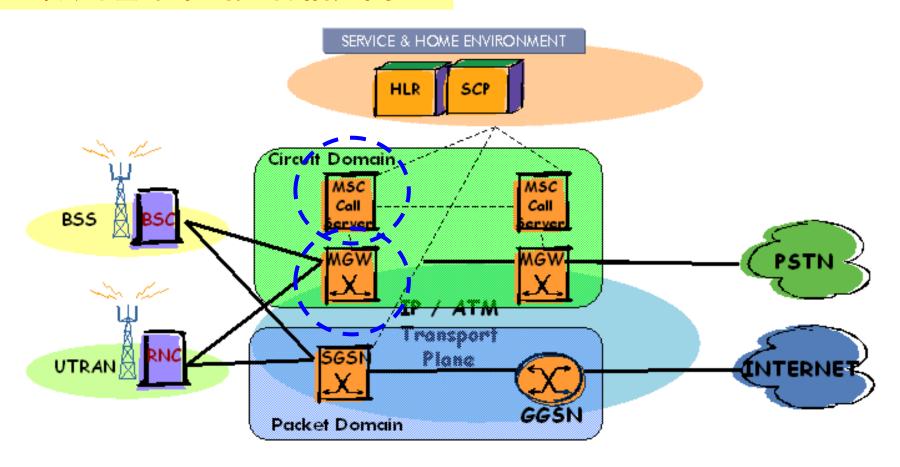
- 1) SIP——易与互联网互通
- 2) 借鉴移动网络"归属/拜访原理"、设置HSS——支持移动性
- 3) 借鉴软交换控制承载分离思想、设置CSCF等实体——开放体系架构
- 4) Parlay/OSA——业务开放

### 2G移动网络的控制



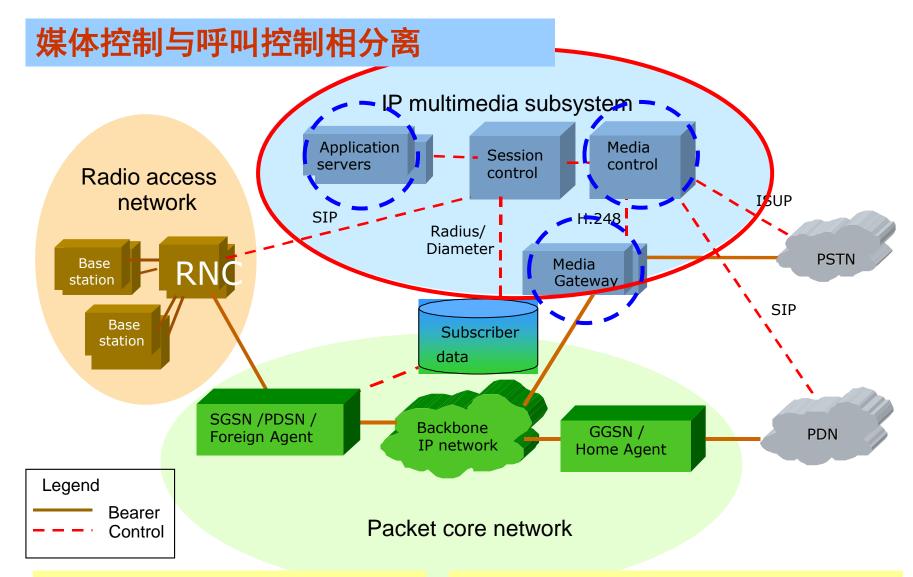
#### 3G移动通信网络的控制(R4)

#### 业务处理与呼叫控制相分离



呼叫控制与承载相分离

#### 3G移动通信网络的控制(R5)



呼叫控制与承载相分离

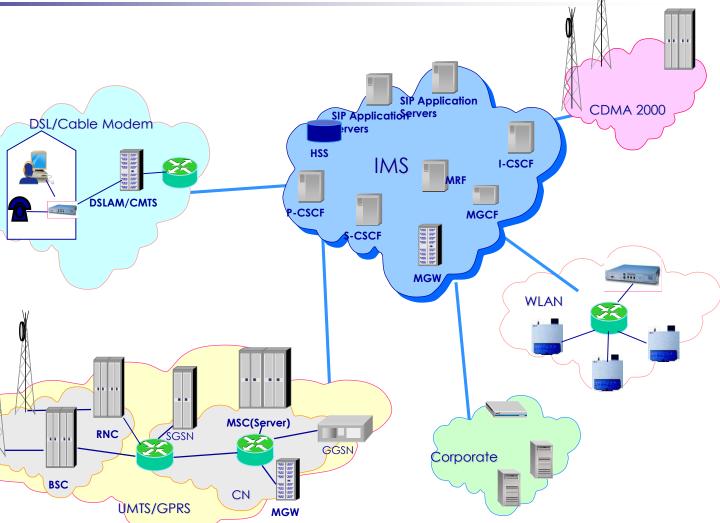
业务处理与呼叫控制相分离

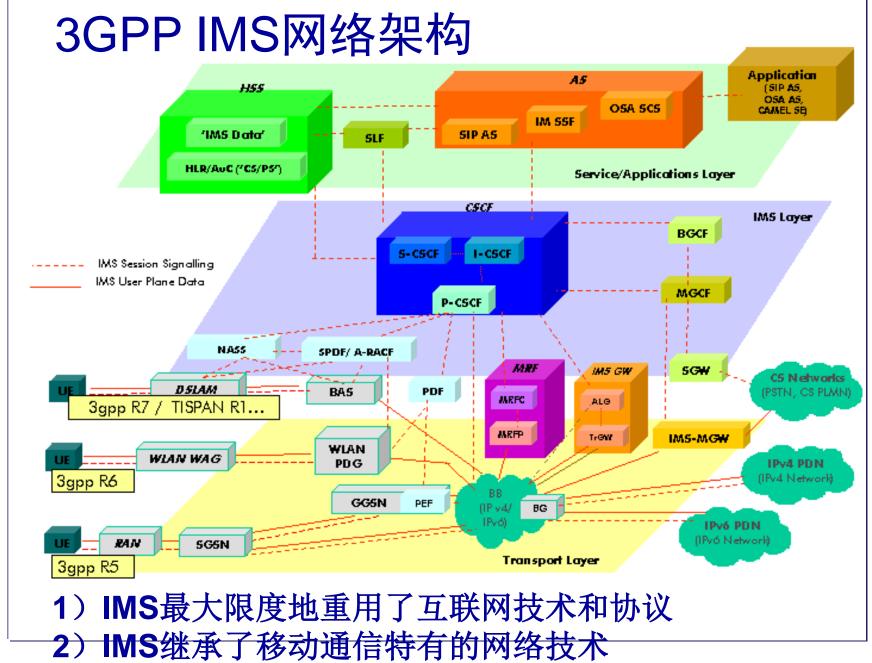
# IMS概念

- IP Multimedia Subsystem 是由3GPP定义的
  - ✓ 用于多媒体业务的控制和整合
  - ✓ IMS 是在 R5版本发布的 (2002年)
  - ✓ 3GPP2定义的MMD (MultiMedia Domain)等效于 IMS, 可与其互操作
- IMS以IETF协议为基础
  - ✓ SIP, SDP, COPs和Diameter
  - ✓ ITU-T: H.248、SIP-I
  - ✓ OMA (Open Mobile Alliance): IMS业务 (PoC业务等)
- IMS具有开放的体系结构,支持电路交换和分组交换网络上的一系列基于IP的业务,支持无线和固定的接入



- 业务控制
- 呼叫控制
- 媒体控制
- 接入无关





3) IMS充分借鉴了软交换网络技术

#### 软交换与IMS技术的比较

- 软交换与IMS是两种下一代网络交换技术。
- ◆ 软交换和IMS实现的目标一致:构建一个基于分组的、层次分明的、 控制和承载分离的、开放的下一代交换网络。
- 软交换技术提出得比较早,对电话语音业务、IP接入、非IP接入以及与PSTN、VoIP互通等方面考虑较多,但对移动性管理、多媒体和增值业务的提供却考虑不多,故缺乏比较整体的标准。因此,目前的软交换只是下一代交换网络的初级阶段技术。
- IMS是3GPP在R5版本核心网络结构上引入的一个多媒体子系统。其最初的出发点是为了在移动网上以最大的灵活性提供IP多媒体业务而设计的一个业务体系框架。后来,由于其**良好的开放性和全分布式架构,能做到控制与业务分离、与接入无关和支持移动性管理**,而得到了ETSI、ITU-T等NGN相关标准化组织的认可,并作为研究下一代网络的基础。