

## 通信原理

陈莉萍

计算机学院网络技术中心 QQ: 389174274



#### ■ 内容和基本要求

- 通信系统的基本概念
- 基本模型和原理
- 通信系统性能分析的基本方法



#### 数材

■ 《通信原理》(第7版)樊昌信等,国防工业出版社,2016

#### ■ 参考书籍

教学目标

■ 专业基础理论课程,32学时/2学分

设,适用于非通信专业本科学生

一步学习通信和网络专业课程打下基础

■ 本课程为北邮计算机学院网络工程及相关专业学生开

■ 其目的是使计算机相关专业毕业的学生具有一定的通

信知识背景,了解和掌握现代通信系统的基本概念、

原理及相关技术, 尤其是数字通信的基础理论, 为进

- 《通信原理》(第4版),周炯磐等,北京邮电大学出版社
- 《通信系统》(第4版),[加]Simon Haykin著,电子工业出版社



#### ■ 先修内容

■ 傅立叶分析、概率论与随机过程

#### ■ 考核方式

- 总评成绩 = 平时作业40% + 期末考试60%
- 2~3周交一次作业,下课之前提交(数学作业纸)



## 教学内容

- 通信基本模型
- 确知和随机信号分析
- 调制基本概念
- 数字基带传输系统
- 数字带通传输系统
- 模拟信号数字化



## 绪 论



## 主要内容

- 通信系统的基本模型
- 信息及其度量
- 主要性能指标



## 1.1 通信系统模型

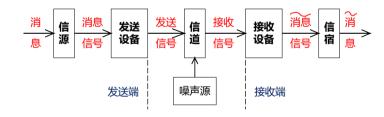
- 通信
  - 互通信息,信息的<u>传输</u>和<u>交换</u>
- 通信系统

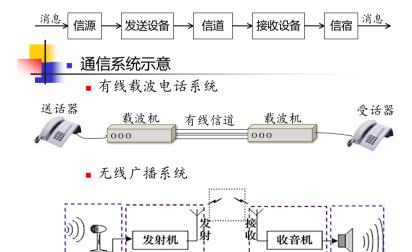
麦克风

- 完成通信过程的全部设备和传输媒质
- 本课程主要研究单向、点对点的电信号 传输原理

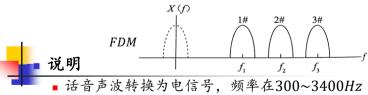
## -. 基本模型

- 通信的目的是通过信号形式传递消息中的信息
  - ■信息是传输的本质,消息是信息的物理表现形式, 信号是消息的载体, 信号是信息的数学表示形式, 通信过程通过消息和信号的变换过程, 传递信息。

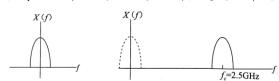




扬声器



- ■人可听到的声音频率范围20~20kHz
- 天线尺寸约为辐射信号波长的十分之一 若波长取20*kHz*,则 $\lambda = \frac{c}{f} = \frac{3 \times 10^8 m/s}{20 \times 10^3/s} = 15 km$
- 原始电信号不适合直接传输, 需要调制, 将 信号的频率范围"搬移"到信道通频带之内





#### ■信源

- ■信息源即输入设备,将各种消息转换成消息信号,即原始电信号,也称为基带信号
- ■常见消息形式:语音、音乐、图像、温度、 文字等原始物理量
- 輸入设备: (电话、录音设备)拾音器、 (计算机)键盘和鼠标、(相机和摄像机) 图像传感器、温度传感器等



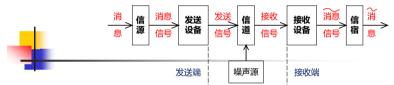
#### 发送设备

- 将信源产生的原始电信号变换成适合在 信道中传输的信号
- ■如:载波发生器、调制器、放大器、滤波器、信源编码器、信道编码器、多路复用器、加密器、发射天线等



#### 信道

- 将来自发送设备的信号传送到接收端的物理媒质,分为有线信道和无线信道
  - ■有线信道: 双绞线、同轴电缆、光纤等
  - 无线信道:无线广播信道、无线移动信道、 卫星信道等
- ■信道一方面对信号提供传输通路,另一方面会对信号产生各种干扰和噪声



#### ■ 噪声源

- ■指分散在通信系统各处的噪声的集中表示, 是随机的、有害的、无用的电信号
- - ■人为噪声: 电火花、汽车点火、无线电干扰等
  - 自然噪声:闪电、太阳黑子、宇宙噪声、磁暴等
  - ■内部噪声:自由电子热运动等



#### ■ 接收设备

- 完成发送设备的逆变换
- 从受到减损的接收信号中正确恢复出 原始电信号,输出只能是原始基带信 号的估值
- 如:接收天线、放大器、滤波器、解调器、解码器(译码器)、解复用器、解密器等



#### ■ 信宿

- 受信者(输出设备)
- ■功能与信源相反,把恢复的原始电信 号还原成相应的物理量
- 如: (手机、音响、电脑)扬声器、 (电脑、电视机)显示器、(相机、 打印机)显影系统等



#### 二. 模拟通信系统与数字通信系统

#### 按信道中传输信号的特征分类

■模拟通信系统:信道中传输的是模拟信号

■数字通信系统:信道中传输的是数字信号

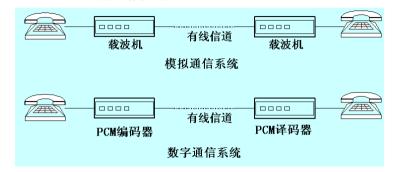
#### ■ 模拟信号和数字信号

■模拟信号——电信号参量取值连续无限

■数字信号——电信号参量取值离散有限



#### • 电话通信系统





#### 1. 模拟通信系统



- 两种重要变换
  - 消息 原始电信号 (基带信号)
  - 基带信号 ➡ 已调信号 (频带信号/带通信号)



#### ■基带信号

- 基带的含义是指信号的频谱从零频附近开始,如:语音信号为300~3400Hz,图像信号为0~6MHz
- 原始的模拟电信号,一般含直流和低频,不 宜直接传输

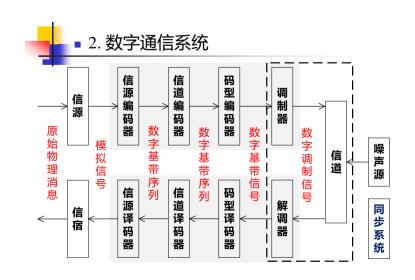
#### ■ 已调信号

- 是适合在信道中传输的信号
- 已调信号的频谱具有带通形式,且中心频率 远离零频,又称**带通信号(频带信号)**



#### 模拟通信系统的特点

- ■抗干扰能力差
- 不易于保密通信
- ■设备不易于大规模集成
- 不适于计算机通信
- ■简单、易于实现



#### ■ 信源编码与译码目的

- 4
- 完成模/数转换
- 提高信息传输的有效性, 即数据压缩

#### ■信道编码与译码目的

- 增强抗干扰能力, 即差错控制
- 码型编码与译码目的
  - 码型变换、波形变换、滤波等,形成适合在信道中传输的基带信号
- 数字调制与解调目的
  - 形成适合在信道中传输的带通信号
- 同步目的
  - 使收发两端的信号保持步调一致



#### ■ 数字通信系统的特点

- 优点
- 抗干扰能力强
- 传输差错可控
- 便于计算机存储和处理
- 易于集成, 通信设备微型化, 重量轻
- 易于加密处理, 且保密性好
- 缺点
  - 需要较大的传输带宽
  - 对同步要求高



#### 数字通信主要研究问题

- 模拟信号的数字化
- 数字基带信号特性
- 系统的抗噪声性能
- 数字调制与解调原理
- ■同步方法
- 差错控制编码
- ■加解密算法
- **....**



#### ■ 通信系统的任务

- 传输系统的利用
- 同步
- 差错控制
- 拥塞控制
- 流量控制
- 交换技术与管理
- 寻址和路由选择
- 安全机制
- 网络管理



## 1.2 信息及其度量

- 通信的目的在于传递信息,信息是消息中的 有效内容
- 信息的度量:信息量
  - 与消息的种类及消息的重要程度无关
  - 信息量的大小与消息的不确定程度直接相关,消息的不确定程度越大,信息量越大
  - 通信过程从消息的不确定到确定, 从而获取信息
  - 事件的不确定性可以用概率描述,可建立信息量 度量的方法



#### -. 信息量定义

- 信息量可以用消息中事件发生的概率来描述
  - 设: I 一 消息中所含的信息量 P(x) — 消息中事件发生的概率
  - ■则 I 和 P(x) 之间应有如下关系:
    - 1 I = I [P(x)]
    - ② I [P(x)]是单调递减函数

P(x) = 1 \text{ t, } I = 0; P(x) = 0 \text{ t, }  $I = \infty$ 

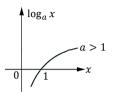
③若干相互独立事件构成的消息,所含信息量等于各独立事件信息量之和

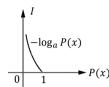
 $I(x_1, x_2 \cdots x_n) = I(x_1) + I(x_2) + \cdots I(x_n)$ 



#### ■ 信息量定义

$$I = \log_a \frac{1}{P(x)} = -\log_a P(x)$$





# 4

各独立事件联合发生 的概率,等于各独立  $I = \log_a \frac{1}{P(x)} = -\log_a P(x)$ 事件概率乘积。

联合消息的信息量等于各独立消息的信息量之和

$$I(x_1, x_2 \cdots x_n) = I(x_1) + I(x_2) + \cdots I(x_n)$$

• 
$$\mathbb{H}$$
:  $I[P(x_1) \cdot P(x_2) \cdots P(x_n)]$ 

$$= -\log_2[p(x_1) \cdot p(x_2) \cdots p(x_n)]$$

$$= -[\log_2 p(x_1) + \log_2 p(x_2) + \dots + \log_2 p(x_n)]$$

$$= -\sum_{i=1}^{n} \log_2 p(x_i) = \sum_{i=1}^{n} I[p(x_i)]$$

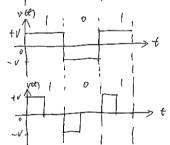


## 二. 信息量的度量

- 等概率、离散消息的信息量
- 不等概率、离散消息的信息量
  - 信源消息的信息量度量
  - 离散消息由码元/符合组成
  - 信源的消息(码元/符号)是有限可数的
  - 各消息码元/符号出现的概率是相互独立的

数字位至15一种取住(被形),称为一岁对之(智多)例、二类别知言的是有2种承住的(

野口种吸到符号,2种识别意义





## $P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$ $I = I_0 = I_1 = \log_2 \frac{1}{1/2} = \log_2 2 = 1bit/$ 符号

#### 等概率离散消息的信息量

■ 若信源是M 种符号波形,等概率出现,且各符号的出现是相互独立的,则<u>每符号</u>的信息量为:

$$I = \log_2 \frac{1}{p(x)} = \log_2 \frac{1}{1/M} = \log_2 M \ (bit/\% \frac{\Box}{5})$$

■ 二进制符号的信息量: *I*=1(bit/符号)

■ **M**进制符号的信息量: *I* = log<sub>2</sub> *M* (bit / 符号)



#### 不等概率离散消息的信息量

• 设信源是由 M种符号波形组成的集合,各个符号 $x_i$ 出现的概率为 $P(x_i)$ ,且相互独立,并满足:

$$\sum_{i=1}^{M} P(x_i) = 1$$
, 则每符号的平均信息量为:

$$H(x) = -\sum_{i=1}^{M} P(x_i) \log_2 P(x_i) \quad (bit/符号)$$

■ H(x)称为信源的熵, 只与符号概率分布有关

逆响:不出概



① 丰均 的意言= 三 各种的 的名字 x 在 推弃

P(x1)·[-13, p(x1)] + p(x1)[-13, p(x1)] +---+ p(xm)·[-13, p(x1)]

- $= \sum_{i\neq j}^{M} p(x_i) \cdot [-y_2 p(x_i)]$
- = = P(X). (LP(X) (bit/2)
- ② 对了生物学、各种的各类和同、即:一一月,P(x)=4m

$$H(x) = \sum_{i=1}^{m} P(x_i) \left[ -l_{2x} P(x_i) \right]$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \left[ P(x_i) \cdot l_{2x} M \right]$$

$$= l_{2x} M \cdot \sum_{i=1}^{m} P(x_i)$$

$$= l_{2x} M \cdot \left( l_{i} + l_{i} + l_{3x} \right)$$



#### ■ 例1:

一个离散信源,消息符号有四种取值,各符号出现相互独立,求信源熵。

符号	概率1	概率2	概率3
00	1/4	3/8	1
01	1/4	1/4	0
10	1/4	1/4	0
11	1/4	1/8	0



符号	概率1	概率2	概率3
00	1/4	3/8	1
01	1/4	1/4	0
10	1/4	1/4	0
11	1/4	1/8	0

#### ■解:

- $H_1 = \log_2 M = \log_2 4 = 2bit/$ 符号
- $H_2 = -\left[\frac{3}{8}\log_2\frac{3}{8} + \frac{1}{4}\log_2\frac{1}{4} + \frac{1}{4}\log_2\frac{1}{4} + \frac{1}{8}\log_2\frac{1}{8}\right]$ = 1.906bit/符号
- $H_3 = -[1 \log_2 1 + 0 + 0 + 0] = 0$
- 等概率时信源熵最大, H<sub>max</sub> = log<sub>2</sub> M (bit/符号)

$$H(x) = -\sum_{i=1}^{M} P(x_i) \log_2 P(x_i)$$
 (bit/符号)



#### ■ 例2:

- 国际摩尔斯电码用"点"和"划"序列发送 英文字母和数字,且"."出现的概率是"\_" 的1/3,求:
  - ■. 和\_各自的信息量
  - ■. 和\_的平均信息量
  - ■发送"OK"消息的信息量,

其中: O: \_\_\_, K: \_.\_

■ 一条消息的信息量: *n·H(x)* 

"OK"消息: O: \_\_\_, K: \_.\_



#### 品記・

设","出现的概率是P.""出现的概率是P

(1) 
$$\begin{cases} P. = \frac{1}{3}P_{-} \\ P. + P_{-} = 1 \end{cases} \Rightarrow P. = \frac{1}{4} P_{-} = \frac{3}{4}$$

$$I. = \log_{2}\frac{1}{P_{-}} = \log_{2}4 = 2bit$$

$$I_{-} = \log_{2}\frac{1}{P_{-}} = \log_{2}\frac{4}{3} = 0.415bit$$

- (2)  $H = P.\times I. + P_- \times I_- = \frac{1}{4} \times 2 + \frac{3}{4} \times 0.415 = 0.81 bit/符号$
- (3)  $I = I.\times$  点数  $+ I_- \times$  划数  $= 2 \times 1 + 0.415 \times 5 = 4.075bit$   $I = n \cdot H = 6 \times 0.81 = 4.86bit$



## 1.4 主要性能指标

- 通信技术发展的历史是人们长期寻求如何利用各种媒介实现 迅速而又准确地传递更多信息到更远地方的历史。
- 通信系统的主要性能指标
  - 有效性 →系统传输信息的效率
    - →在给定的信道内能容纳多少信息量,才能 实现对通信资源(频率、时间)的充分利用
  - 可靠性 →信息传输的准确程度, 传送消息的准确还原
  - 二者相互矛盾, 可相互转化
  - 设计原则:保证可靠性的前提下,尽可能提高有效性



#### ■ 模拟通信系统

■有效性:有效传输频带

■可靠性: 信噪比

#### ■ 数字通信系统

■有效性: 传输速率、频带利用率

■ 可靠性:差错率



### 模拟系统有效性指标

#### ■ 有效传输频带

- ■传输信号时所占用的信道带宽,一段 有效的频率范围,表示为B,单位:Hz
- ■传输同一消息,占用带宽越小,有效性越高



## 模拟系统可靠性指标

#### ■ 信噪比

- 信噪比越高, 可靠性越高
- 功率比增大一倍, 信噪比提高3dB



#### 数字系统有效性指标-

#### 传输速率

- 码元速率 R<sub>B</sub> (符号速率、波特率、传码率)
  - 单位时间传送的码元数,与进制无关,单位: baud,即符号/秒,设T为码元的持续时间  $R_B = \frac{1}{T}$  (baud)
- 信息速率 R<sub>b</sub> (比特率、传信率)
  - 单位时间传输的平均信息量,单位: bit/s  $R_b = R_B \cdot H(x)$  (b/s)  $R_b = R_B \cdot \log_2 M$  (b/s)



## 数字系统有效性指标二

#### ■ 频带利用率

单位频带(1Hz)内的传输速率R。

$$\eta = \frac{R_B}{B}$$
 (baud/Hz)

或 
$$\eta_b = \frac{R_b}{R}$$
 (bps/Hz)



#### 数字系统可靠性指标

#### ■ 差错率

■ 译码落

$$P_e = \frac{\text{错误码元数}}{\text{传输总码元数}}$$

- 误信率:  $P_b = \frac{\text{错误比特数}}{\text{传输点比特*}}$
- 二进制系统: P<sub>e</sub>=P<sub>b</sub>



#### ■ 例3:

八相调制系统(等概),每码元持续时间 833µs,连续工作一小时后,接收端收到 6bit错,若每个码元中只发生单比特错误,求:

- ■该系统的信息速率
- 该系统的误码率和误信率



#### 解: $: M = 8, T = 833\mu$

$$R_B = \frac{1}{T} = \frac{1}{833 \times 10^{-6}} = 1200 bauc$$

$$R_b = R_B \cdot \log_2 M = 1200 \times \log_2 8 = 3600 bps$$

- 传一小时后的码元数  $N = R_B \times t = 1200 \times 3600s$
- $= 4.32 \times 10^6 \uparrow$ • 误码率  $P_e = \frac{N_e}{N} = \frac{6}{4.32 \times 10^6} \approx 1.39 \times 10^{-6}$
- 传一小时后的信息量  $I = R_b \times t = 3600 \times 3600s$ =  $1.3 \times 10^7 bit$
- $= 1.3 \times 10^7 bit$  误信率  $P_b = \frac{I_e}{I} = \frac{6}{1.3 \times 10^7} \approx 0.46 \times 10^{-6}$



## 本章小结

- 通信基本模型
- 信息量的定义
- 离散消息的信息量计算
- 通信系统两个主要性能指标的基本概念 和相关计算



#### 作业

- 阅读教材第一章内容
- 阅读学习材料
- 第一章习题: 3、6、7、8