大专生期末试卷 (八)

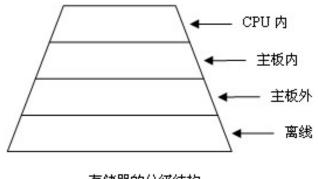
一、选择题(每小题 2 分, 共 30 分)

	1	冯·诺依曼机工作的基本方式的特点是()。						
	A	多指令流单数据流						
	В	按地址访问并顺序执行指令						
	С	堆栈操作						
	D	存贮器按内容选择地址						
	2	在机器数()中,零的表示形式是唯一的。						
		A 原码 B 补码 C 移码 D 反码						
	3	在定点二进制运算器中,减法运算一般通过()来实现。						
		A 原码运算的二进制减法器 B 补码运算的二进制减法器						
		C 原码运算的十进制加法器 D 补码运算的二进制加法器						
围力	4 是(某计算机字长 32 位, 其存储容量为 256MB, 若按单字编址, 它的寻址范)。						
	A	0—64MB B 0—32MB C 0—32M D 0—64M						
	5	主存贮器和 CPU 之间增加 cache 的目的是 ()。						
	A	解决 CPU 和主存之间的速度匹配问题						
	В	扩大主存贮器容量						
	С	扩大 CPU 中通用寄存器的数量						
	D	既扩大主存贮器容量,又扩大 CPU 中通用寄存器的数量						
另-		色地址指令中为了完成两个数的算术运算,除地址码指明的一个操作数外, 常需采用()。						
		A 堆栈寻址方式 B 立即寻址方式						
		C 隐含寻址方式 D 间接寻址方式						

	A	只适用于 CPU 控制的方式				
	В	只适用于外围设备控制的方式				
	С	由统一时序信号控制的方式				
	D	所有指令执行时间都相同的方式				
8	描过	描述 PCI 总线中基本概念不正确的句子是()。				
	A	A PCI 总线是一个与处理器无关的高速外围设备				
	В	PCI 总线的基本传输机制是猝发式传送				
	С	PCI 设备一定是主设备				
	D	系统中只允许有一条 PCI 总线				
9 CRT 的分辨率为 1024×1024 像素, 像素的颜色数为 256, 则刷新存储的容量为()。						
	A	512KB B 1MB C 256KB D 2MB				
10 为了便于实现多级中断,保存现场信息最有效的办法是采用(
	A	通用寄存器 B 堆栈 C 存储器 D 外存				
11	权指令是由()执行的机器指令。					
	A	中断程序 B 用户程序				
	С	操作系统核心程序 D I/O 程序				
12	12 虚拟存储技术主要解决存储器的()问题。					
A	速	度 B 扩大存储容量 C 成本 D 前三者兼顾				
13	引。	入多道程序的目的在于()。				
	A	充分利用 CPU,减少等待 CPU 时间				
	В	提高实时响应速度				
	С	有利于代码共享,减少主辅存信息交换量				

7 同步控制是()。

	D	充分利用存储器
14	在	安腾处理机中,控制推测技术主要用于解决()问题。
	A	中断服务
	В	与取数指令有关的控制相关
	С	与转移指令有关的控制相关
	D	与存数指令有关的控制相关
15	64	4 位双核安腾处理机采用了()技术。
	A	流水 B 时间并行
	С	资源重复 D 流水+资源重复
二、填	真空昂	题(每小题 2 分,共 12 分)
1	在ì	计算机术语中,将 ALU 控制器和()存储器合在一起称为()。
2 比后者		乏使用的()和()都是半导体随机读写存储器。前者的速度 但集成度不如后者高。
3	反明	映主存速度指标的三个术语是存取时间、()和()。
4	CPU	J从()取出一条指令并执行这条指令的时间和称为()。
5 器,其		SC 指令系统的最大特点是: 只有() 指令和() 指令访问存储 令的操作均在寄存器之间进行。
6 用以指	,.	腾体系机构采用显示并行指令计算技术,在指令中设计了()字段, 3些指令可以()执行。
三、徻	節答題	题(每小题 8 分,共 16 分)
1	多如	媒体 CPU 的技术特征有哪些?
2	下图	图表示存储器的分级结构,请在相应的框内填入适当的存储器名称。



存储器的分级结构

四、计算题(10分)

已知: x=+0.100111, y=+0.111。采用阵列除法器方式计算 x÷y=?

五、分析题(10分)

某加法器进位链小组信号为 $C_4C_3C_2C_1$,低位来的进位信号为 C_0 ,请分别用下述两种方法写出 $C_4C_3C_2C_1$ 的逻辑表达式:

- (1) 串行进位方式
- (2) 并行进位方式

六、分析题(10分)

下表列出基本寻址方式名称,请在算法一列中写出操作数的物理位置或 有效地址 EA 的表达式。

寻址方式名称	EA 算法	说明
隐含寻址		
立即寻址		A 是指令中字段
直接寻址		A 是指令中字段
间接寻址		A 是指令中字段
寄存器寻址		R为通用寄存器字段
寄存器间接寻址		R为通用寄存器字段
变址寻址		A 是指令中字段
堆栈寻址		

七、设计题(12分)

利用 $1M \times 8$ 位的 DRAM 芯片,设计一个存储容量为 $4M \times 8$ 位的存储器,画 出地址总线、数据总线、控制总线(E#、R/W#、CS#)及分组译码器的连接图。