编程作业: 遍历文件目录

一、实验目的

- ◆ 编程实现程序 list.c, 列表普通磁盘文件,包括文件名和文件大小。
- ◆ 使用 vi 编辑文件,熟悉工具 vi。
- ◆ 使用 Linux 的系统调用和库函数。
- ◆ 体会 Shell 文件通配符的处理方式以及命令对选项的处理方式。

二、实验要求

- 1.与 ls 命令类似,处理对象可以有 0 到多个
- ◆ 0个: 列出当前目录下所有文件
- ◆ 普通文件:列出文件
- ◆ 目录:列出目录下所有文件
- 2.实现自定义选项 r,a,l,h,m 以及--
- ◆ r 递归方式列出子目录(每项要含路径,类似 find 的-print 输出风格,需要设计递归程序)
- ◆ a 列出文件名第一个字符为圆点的普通文件(默认情况下不列出文件名首字符为圆点的文件)
- ◆ I 后跟一整数,限定文件大小的最小值(字节)
- ◆ h 后跟一整数,限定文件大小的最大值(字节)
- ◆ m 后跟一整数 n, 限定文件的最近修改时间必须在 n 天内
- ◆ -- 显式地终止命令选项分析

三、运行环境



四、实验步骤

- 1. 编写 list.c 源程序, 其中主要函数如下:
- ① 初始化 Stu 结构体,返回初始化后的结构体变量 stu struct Stu initStu()
- ② 根据用户输入,从数组 argv[]中读出字符串,给 stu 赋值 void get_parameter(int argc, char *argv[])
- ③ 打印 path 路径的文件信息,根据 stu 的内容,进行筛选和处理后,打印文件信息。格式为"文件大小 文件路径/文件名" void print (char *path)
- ④ 用于扫描当前路径*dir 目录下的所有文件和目录,并根据深度 depth 的值做不同的处理, scan()是主要的递归函数,可以用于递归遍历整个目录及子目录 void scan(char *dir, int depth)

```
所定义的结构体如下:
```

```
struct Stu {
    bool r;//判断是否有r命令
    bool a;//判断是否有a命令
    bool 1;//判断是否有l命令
    bool h;//判断是否有h命令
    bool m;//判断是否有m命令
    int min;//l命令指定文件大小的最小值
    int max;//h命令指定文件大小的最大值
    int day;//m命令指定时间
    int sum;//包含的目录/文件名的个数
    int temp[MAX_LENGTH];//将选项中的目录/文件名储存在该数组
};
```

```
| State | Stat
```

2. 使用 gcc list.c -o list 命令编译该代码文件

```
lhfhl@ubuntu:~$ vi list.c
lhfhl@ubuntu:~$ gcc list.c -o list
lhfhl@ubuntu:~$
```

3. 使用. /list 命令在当前目录运行该文件:

```
lhfhl@ubuntu:~$ vi list.c
lhfhl@ubuntu:~$ gcc list.c -o list
lhfhl@ubuntu:~$ ./list
               file name
file size
      22209
              beijing.html
              gcc-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
gcc-3.4-base_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb.1
    494314
     164846
              gcc-3.4-base_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
     164846
         88
               flow.awk
      12112
              list
             cpp-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
g++-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
   1687592
   1921464
              list.c
       4040
       8980
              examples.desktop
              lab4.tar.gz
  22210998
   1266146 libstdc++6-dev 3.4.6-6ubuntu3 i386.deb
lhfhl@ubuntu:~$
```

4.查看指定目录下的文件:

```
lhfhl@ubuntu:~$ ./list test
             file name
file size
       169
           test/test1.c
      7636
           test/test
      2805
           test/t2.c
     1735
           test/t4.c
     12588
           test/test1
      7792
           test/t4
            test/test.c
      1260
           test/t3.c
      1332
      7388
           test/a.out
      7740
           test/t2
      7704
           test/t3
     1272 test/t1.c
lhfhl@ubuntu:~$
```

5. 使用 ./list -a 查看文件目录下所有的文件, 其中也包含以. 开头的文件:

```
lhfhl@ubuntu:-$ ./list -a
file size     file name
     655     .profile
     10952     .bash_history
     22209     beijing.html
     5406     .ICEauthority
     494314     gcc-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
     164846     gcc-3.4-base_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb.1
     11008     .viminfo
file size
                       .viminfo
          11008
                       .xsession-errors.old
           1237
              132 .xinputrc
846 gcc-3.4-base_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
88 flow.awk
        164846
             220 .bash_logout
51 .Xauthority
267 .pam_environment
      25 .dmrc
12112 list
1687592 cpp-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
            1392
                       .xsession-errors
      1921464 g++-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
           3771 .bashrc
4040 list.c
           8980 examples.desktop
     0 .sudo_as_admin_successful
22210998 lab4.tar.gz
1266146 libstdc++6-dev_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
lhfhl@ubuntu:~$
```

6. 使用命令: ./list -r 递归的查看该目录下所有文件

```
lhfhl@ubuntu:~$ ./list -r
file size
             file name
       169
           test/test1.c
      7636 test/test
      2805 test/t2.c
      1735
            test/t4.c
            test/test1
     12588
      7792
            test/t4
      3798
            test/test_linux_lab2/test1.c
     12588
            test/test linux lab2/test1
      1260
            test/test.c
      1332
            test/t3.c
      7388
           test/a.out
      7740 test/t2
      7704
           test/t3
      1272
           test/t1.c
     22209 beijing.html
    494314
            gcc-3.4 3.4.6-6ubuntu3 i386.deb
       268
            lab4/rungdb
       762
            lab4/files/testlab2.sh
      1395
            lab4/files/process.c
     13628
            lab4/files/memtest
            lab4/files/testlab2.c
      5009
            lab4/files/stat_log.py
lab4/linux-0.11.tar.gz
      8502
    119902
           lab4/hdc/umounted
        0
       131 lab4/mount-hdc
       701 lab4/run
       115 lab4/dbg-asm
       119 lab4/dbg-c
  63504384 lab4/hdc-0.11.img
     14896 lab4/bochsout.txt
        75 lab4/gdb-cmd.txt
      6960 lab4/linux-0.11/kernel/math/math emulate.o
           lab4/linux-0.11/kernel/math/math.a
```

7. 使用命令. /list -1 10 -h 1000 列出文件大小在 10~1000 之间的文件

```
lhfhl@ubuntu:~$ ./list -l 10 -h 1000
file size    file name
        88 flow.awk
lhfhl@ubuntu:~$
```

8. 使用命令. /list - a -r -1 50000 - m 2 递归式列出当前目录树下大小超 50KB 且 2 天内修改过的文件(包括文件名首字符为圆点的文件)

9. 使用命令. /list -- -1 显示取消-1 选项, 将-1 当前文件/目录名处理

```
lhfhl@ubuntu:~$ ./list -- -l
file size file name
-l: No such file or directory
lhfhl@ubuntu:~$
```

10. 使用命令. /list *

```
lhfhl@ubuntu:~$ ./list *
file size
                file name
      22209
               beijing.html
   1687592 cpp-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
8980 examples.desktop
88 flow.awk
   1921464 g++-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
494314 gcc-3.4_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
164846 gcc-3.4-base_3.4.6-6ubuntu3_i386.deb
    164846 gcc-3.4-base 3.4.6-6ubuntu3 i386.deb.1
        268 lab4/rungdb
    119902 lab4/linux-0.11.tar.gz
        131 lab4/mount-hdc
        701 lab4/run
        115 lab4/dbg-asm
        119 lab4/dbg-c
              lab4/hdc-0.11.img
  63504384
      14896
              lab4/bochsout.txt
          75 lab4/gdb-cmd.txt
```

五、实验总结

通过本次实验,熟练了使用 vi 编辑文件,熟悉了 Linux 的一些系统调用和库函数,体会了 Shell 文件通配符的处理方式以及命令对选项的处理方式,对于 ls 命令有了更深的理解。

六、实验代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
```

#define MAX_LENGTH 255

```
struct Stu
    bool r;
    bool a;
    bool 1;
    bool h;
    bool m;
    int min;
    int max;
    int day;
    int sum;
    int temp[MAX_LENGTH];
};
struct Stu stu;
struct Stu initStu()
    struct Stu stu;
    stu.r = false;
    stu.a = false;
    stu.1 = false;
    stu.h = false;
    stu.m = false;
    stu.min = 0;
    stu. max = 0;
    stu.day = 0;
    stu.sum = 0;
    return stu;
};
void get parameter(int argc, char *argv[])
    int i = 0;
    bool para__ = false;
    for (i = 1; i < argc; i++)
        if (argv[i][0] == '-' && argv[i][1] == '-')
        {
            para__ = true;
            continue;
        /*如果有一选项 则所有自定义选项命令终止分析*/
        if (argv[i][0] == '-' && !para__)
```

```
{
            switch (argv[i][1])
                 case 'r':
                     stu.r = true;
                     break;
                 case 'a':
                     stu.a = true;
                     break;
                 case '1':
                     stu.1 = true;
                     i^{++};
                     stu.min = atoi(argv[i]);
                     break:
                 case 'h':
                     stu.h = true;
                     i^{++};
                     stu.max = atoi(argv[i]);
                     break;
                 case 'm':
                     stu.m = true;
                     i++;
                     stu.day = atoi(argv[i]);
                     break;
                 default:
                     break;
            }
        }
        else
            stu.temp[stu.sum] = i;//将目录路径存入数组
            stu.sum++;
    }
};
void print(char *path)
    struct stat st;
    time_t t_now;
    char *fileName;
    time (&t now);
    int ret = stat(path, &st);
    if (ret == -1)
```

```
{
        printf("%s: No such file or directory\n", path);
    else
        if (stu. 1)
            if (st. st_size < stu. min)
                return;
        if (stu.h)
            if (st. st_size > stu. max)
                return;
        if (stu.m)
            if (t_now - st. st_mtime > stu. day * 24 * 60 * 60)
                return;
        printf("%101d %s\n", st.st_size, path);
    }
};
void scan(char *dir, int depth)
    DIR *dp;
    struct dirent *entry;
    struct stat sta;
    char path[512] = \{0\};
    if ((dp = opendir(dir)) == NULL)
        printf("%s\n:No such file or directory\n", dir);
        return;
    while ((entry = readdir(dp)) != NULL)
             (strcmp(".", entry->d_name) == 0 | | strcmp("..",
        if
entry\rightarrowd name) == 0)
            continue;
        if (entry->d_name[0] == '.' && stu.a == false)
            continue;
        if (depth == 0)
```

```
sprintf(path, "%s", entry->d_name);
        }
        else
            sprintf(path, "%s/%s", dir, entry->d_name);
        1stat(path, &sta);
        if (S_ISDIR(sta.st_mode))
            if (stu.r)
                scan(path, depth + 1);
        else
            print(path);
    closedir(dp);
};
int main(int argc, char *argv[])
    stu = initStu();
    get_parameter(argc, argv);
    printf("file size
                         file name\n");
    if (stu.sum == 0)
        char _path[MAX_LENGTH];
        getcwd(_path, MAX_LENGTH);
        scan(path, 0);
    else
        for (int i = 0; i < stu.sum; i++)
            struct stat st;
            1stat(argv[stu.temp[i]], &st);
            if (S_ISDIR(st.st_mode))
                scan(argv[stu.temp[i]], 100);
            else
                print(argv[stu.temp[i]]);
```

```
}
}
return 0;
```