

1. open()函数

功能描述: 用于打开或创建文件, 在打开或创建文件时可以指定文件的属性及用户的权限等各种参数

所需头文件: `#include <sys/types.h>`, `#include <sys/stat.h>`,
`#include <fcntl.h>`

函数原型: `int open(const char *pathname, int flags, int perms)`

参数:

(1) `pathname`: 被打开的文件名 (可包括路径名, 如 "dev/ttyS0")

(2) `flags`: 文件打开方式

`O_RDONLY`: 以只读方式打开文件;

`O_WRONLY`: 以只写方式打开文件;

`O_RDWR`: 以读写方式打开文件;

`O_CREAT`: 如果打开的文件不存在, 创建一个新的文件, 并用第三个参数为其设置权限;

`O_EXCL`: 如果使用 `O_CREAT` 时文件存在, 则返回错误消息。这一参数可测试文件是否存在。此时 `open` 是原子操作, 防止多个进程同时创建同一个文件;

`O_NOCTTY`: 使用本参数时, 若文件为终端, 那么该终端不会成为调用 `open()` 的那个进程的控制终端;

`O_TRUNC`: 若文件已经存在, 那么会删除文件中的全部原有数据, 并且设置文件大小为 0;

`O_APPEND`: 以添加方式打开文件, 在打开文件的同时, 文件指针指向文件的末尾, 即将写入的数据添加到文件的末尾;

`O_NONBLOCK`: 如果 `pathname` 指的是一个 FIFO、一个块特殊文件或一个字符特殊文件, 则此选择项为此文件的本次打开操作和后续的 I/O 操作设置非阻塞方式;

`O_SYNC`: 使每次 `write` 都等到物理 I/O 操作完成;

`O_RSYNCR`: `read` 等待所有写入同一区域的写操作完成后再进行;

在 `open()` 函数中, `flags` 参数可以通过 "|" 组合构成, 但前 3 个标准常量 (`O_RDONLY`, `O_WRONLY`, 和 `O_RDWR`) 不能互相组合。

(3) `perms`: 被打开文件的存取权限, 可以用两种方法表示, 可以用一组宏定义:

`S_IR(W/X)(USR/GRP/OTH)`, 其中 `R/W/X` 表示读写执行权限,

`USR/GRP/OTH` 分别表示文件的所有者/文件所属组/其他用户, 如

`S_IRUUR|S_IWUUR|S_IXUUR, (-rex-----)`;

也可用八进制 800 表示同样的权限

返回值:

成功: 文件描述符 `fd`

失败: -1

当前文件偏移量 **cfo(current file offset)** in Linux:

cfo 表示文件开始处到文件当前位置的字节数, 一般是一个非负整数。对文件的 **read()**、**write()** 通常始于 **cfo**, 即根据 **cfo** 指向的文件位置, 进行读写操作, 并使 **cfo** 值增大, **cfo** 的增量为读写的字节数。

使用 **open()** 操作打开文件时, 文件的 **cfo** 初始化为 0, 指向文件开始位置, 除非参数 **flags=O_APPEND**; 使用系统调用 **lseek()** 可以改变文件的 **cfo**, 即改变文件读写指针位置。

2. close()函数

功能描述: 用于关闭一个被打开的文件

所需头文件: `#include <unistd.h>`

函数原型: `int close(int fd)`

参数: **fd** 文件描述符

函数返回值: 0, 成功, -1, 出错

3. read()函数

功能描述: 从文件读取数据

所需头文件: `#include <unistd.h>`

函数原型: `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count)`

参数:

- (1) **fd:** 读取数据的文件的文件描述符;
- (2) **buf:** 内存缓冲区, 用于存放从文件读取的数据;
- (3) **count:** 执行一次 **read** 操作, 应该读取的字节数;

返回值:

返回所读取的字节数;

0, 读到文件尾部 EOF; -1, 出错。

读操作从指针 **cfo** 处开始, 在成功返回之前, **cfo** 增加, 增量为实际读取到的字节数。

以下下述情况将导致读取到的字节数小于 **count**:

- A. 读取普通文件时, 读到文件末尾时已读取的字节数还不够 **count**。例如, 文件只有 30 bytes, 而 **count=100 bytes**, 那么实际读到的只有 30 bytes, **read()** 返回 30;
- B. 从终端设备(**terminal device**)读取时, 一般情况下每次只能读取一行;
- C. 从网络读取时, 网络缓存可能导致读取的字节数小于 **count** 字节;
- D. 读取 **pipe** 或者 **FIFO** 时, **pipe** 或 **FIFO** 中的字节数可能小于 **count**;
- E. 从面向记录(**record-oriented**)的设备读取时, 某些面向记录的设备 (如磁带) 每次最多只能返回一个记录。
- F. 在读取了部分数据时被信号 **signal** 中断。

4. write()函数

功能描述： 向文件写入数据

所需头文件： #include <unistd.h>

函数原型： ssize_t write(int fd, void *buf, size_t count)

参数：

- (1) fd: 写入数据的文件的文件描述符;
- (2) buf: 内存缓冲区, 用于存放写入文件的数据;
- (3) count: 调用 write 操作, 应该写入文件的字节数。

返回值：

成功: 写入文件的字节数;

失败: -1, 当磁盘空间满, 或者写入数据后超过文件大小限制。

对于普通文件, 写操作始于文件读写指针 cfo。如果打开文件时使用了 O_APPEND (从尾部追加写入), 则每次写操作都将数据写入文件末尾。成功写入后, cfo 增加, 增量为实际写入的字节数。

5. lseek()函数

功能描述： 在文件描述符 fd 指定的文件中, 将文件读写指针 cfo 定位到相应位置

所需头文件： #include <unistd.h>, #include <sys/types.h>

函数原型： off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence)

参数：

- (1) fd: 文件描述符;
- (2) offset: 偏移量, 读写操作所需要移动的距离, 单位是字节 byte。值为正, 指针移向文件尾部; 值为正, 指针移向文件头部;
- (3) whence: 定位参照点

SEEK_SET: 参照点为文件开始处 0, 定位后 cfo 新位置为偏移量 offset, 即 cfo=offset;

SEEK_CUR: 参照点为读写指针 cfo 的当前位置, 定位后 cfo 新位置为其当前位置加上偏移量 offset, 即 cfo=cfo+offset;

SEEK_END: 参照点为文件结尾, 新位置为文件大小加上偏移量 offset, 即 cfo=size-of(fd)+offset。

返回值：

成功: cfo 的新位置, 即返回当前读取位置在文件中的绝对位置

失败: -1

6. 示例程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <errno.h>

#define BUFFER_SIZE 128                //每次读写缓存大小，影响运行效率
#define SRC_FILE_NAME "src_file.txt"   //源文件名
#define DEST_FILE_NAME "dest_file.txt" //目标文件名
#define OFFSET 0                       //文件指针偏移量

int main()
{
    int src_file, dest_file;
    unsigned char src_buff[BUFFER_SIZE];
    unsigned char dest_buff[BUFFER_SIZE];
    int real_read_len = 0;
    char str[BUFFER_SIZE] = "this is a testabout\nopen()\nclose()\nwrite()\nread()\nlseek()\nend
                             of the file\n";

    //创建源文件
    src_file=open(SRC_FILE_NAME, O_RDWR|O_CREAT,
                  S_IRUSR|S_IWUSR|S_IRGRP|S_IROTH);
    if(src_file<0)
    {
        printf("open file error!!!\n");
        exit(1);
    }
    //向源文件中写数据
    write(src_file, str, sizeof(str));
    //创建目标文件
```

```

dest_file=open(DEST_FILE_NAME, O_RDWR|O_CREAT,
               S_IRUSR|S_IWUSR|S_IRGRP|S_IROTH);

if(dest_file<0)
{
    printf("open file error!!!\n");
    exit(1);
}

lseek(src_file, OFFSET, SEEK_SET); //将源文件的读写指针移到起始位置
while((real_read_len=read(src_file, src_buff, sizeof(src_buff)))>0)
{
    printf("src_file:%s", src_buff);
    write(dest_file,src_buff,real_read_len);
}

lseek(dest_file, OFFSET, SEEK_SET); //将目标文件的读写指针移到起始位置
while((real_read_len=read(dest_file,dest_buff,sizeof(dest_buff)))>0); //读取目标文件的
内容
printf("dest_file:%s", dest_buff);
close(src_file);
close(dest_file);
return 0;
}

```

结果 如下:

src_file: this is a test about

open()

close()

write()

read()

lseek()

end of the file

dest_file: this is a test about

open()

close()

write()

read()

lseek()

end of the file