



Afin de tester, votre profil ainsi que vos connaissances pratiques, nous souhaitons que vous réalisiez un exercice technique sous la forme d'un cas d'étude/projet réel que vous pourriez rencontrer au sein de l'entreprise. Ce test est essentiel pour continuer le processus de recrutement au sein de DLInfo. Il nous permettra de juger si votre profil correspond à la philosophie et au besoin de l'entreprise.

Vous trouverez le sujet de votre exercice technique ci-dessous. Veuillez à nous retourner votre exercice avant la date demandée.

Si des éléments vous manquent pour mener à bien le projet, nous vous invitons dans un premier temps à faire vos propres recherches. Dans un second temps, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse mail suivante : recrutement@dlinfo.fr

1 CONTEXTE :

Scuba Do, tour opérateur organisant des voyages de plongée sur mesure à travers le monde fait appel à l'agence pour développer leur nouveau site internet.

Notre web designer a déjà préparé les maquettes. Vous n'avez plus qu'à les intégrer dans les mêmes conditions que si vous travailliez en conditions réelles.

--

Vous disposez d'un dossier contenant les images utilisées sur les maquettes ainsi qu'un export des maquettes.

Pour importer les polices utilisées, utilisez ce lien : <https://use.typekit.net/sov5tkd.css>

Les maquettes sont aussi disponibles sur Figma à cette adresse :

<https://www.figma.com/file/VgqcZ3txbS332OfIJKMR7/Recrutement-d%C3%A9v?node-id=1%3A4>

2 LIVRABLES ATTENDUES

- Intégration de la maquette de la page d'accueil avec le(s) langage(s) de votre choix. Vous devez produire une maquette responsive. Pour cela, notre designer a conçu une maquette de la version mobile. Pour réaliser cet exercice, vous ferez bien attention à employer les bonnes pratiques et à rendre un code propre et commenté.
- Au clic sur le bouton pour accéder au compte de l'utilisateur (bouton en haut à droite de la maquette), vous afficherez un petit menu. (voir maquette desktop n°2)
- Vous rendrez/publierez votre code sur un repository sur GitHub. Vous réaliserez aussi plusieurs commits et push pour permettre le suivi de votre progression lors de la réalisation de l'exercice.
- Vous indiquerez sur le dépôt GitHub, l'éditeur de code que vous avez utilisé.

N'hésitez pas à implémenter quelques animations et à rendre votre intégration + dynamiques avec l'usage de JavaScript, PHP, frameworks, etc... Ces efforts seront grandement valorisés.

Nous n'attendons pas un rendu « pixel perfect » (au pixel prêt). Nous souhaitons tout de même que le rendu soit le plus proche possible des maquettes mais surtout que le code rendu soit propre et clair.

NB : Votre travail ne sera pas utilisé en dehors du cadre de votre recrutement, sauf accord de votre part.

Diffusion restreinte

Ce document n'est pas destiné à être consulté ou distribué aux personnes ne faisant pas partie de l'entreprise.