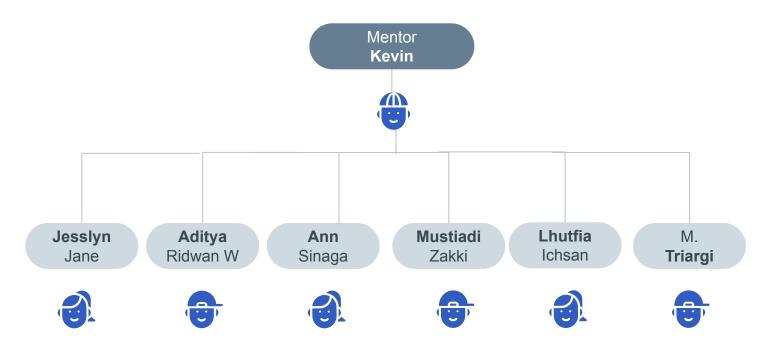


**Marketing Campaign** 

Halcyon Group



# Introducing our great data science members:



Halcyon
~ Happy, Prosperous, Calm and Peaceful ~

#### Table of contents













# O1 Business Understanding

# **Company Background**

#### **Problems**

Problem yang dihadapi perusahaan:

- **Tingkat acceptance** marketing campaign yang kecil sekitar 14.91%
- Cost yang dikeluarkan perusahaan dalam melakukan marketing campaign tidak efisien
- Revenue tidak sebanding dengan cost yang dikeluarkan



### Goal and Objective



Meningkatkan **response rate**dari marketing campaign,
sehingga **profit** serta **efisiensi marketing cost** dapat lebih
optimal.



Membuat suatu model prediksi yang dapat mengklasifikasikan pengguna yang tepat untuk meningkatkan efektivitas marketing campaign.





#### **Business Metrics**



Response Rate Rasio jumlah customer yang merespon dibandingkan dengan total impresi campaign

\*asumsi: online campaign

 $= \frac{Total\ response}{Total\ Campaign\ Impression}$ 

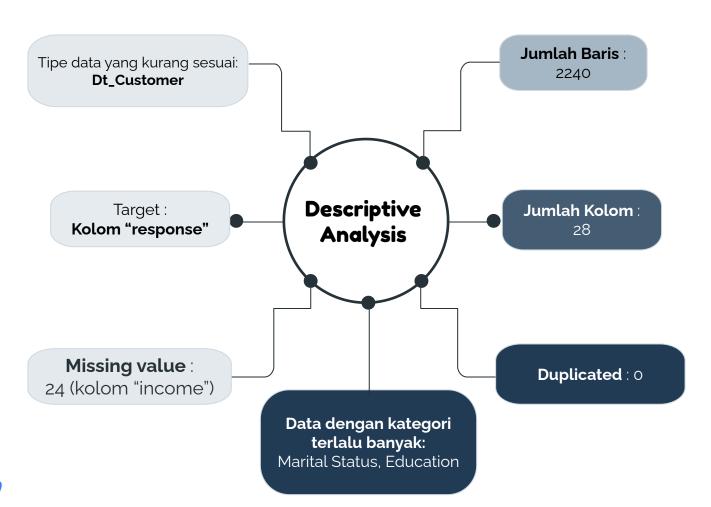
#### **Business Metrics**



Revenue Rate Rasio jumlah keuntungan yang diperoleh perusahaan berdasarkan total response customer yang didapat

 $= \frac{((Revenue\ per\ response\ x\ total\ responses) - (Cost\ x\ Total\ Campaign))}{Total\ Revenue}$ 

# O2 Exploratory Data Analysis

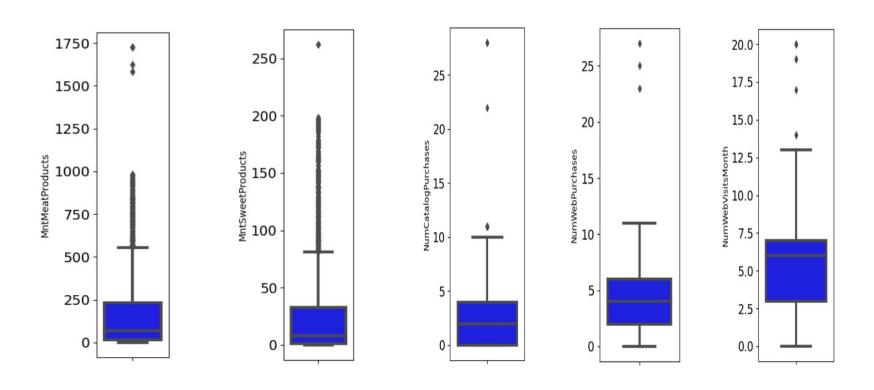






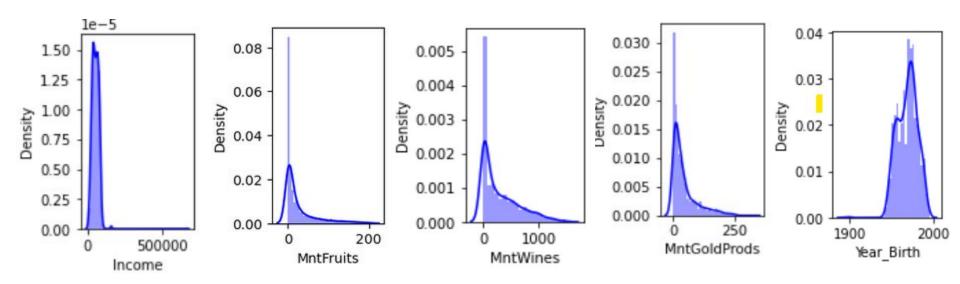
# **Univariate Analysis**

Beberapa Kolom dengan data outlier



### **Univariate Analysis**

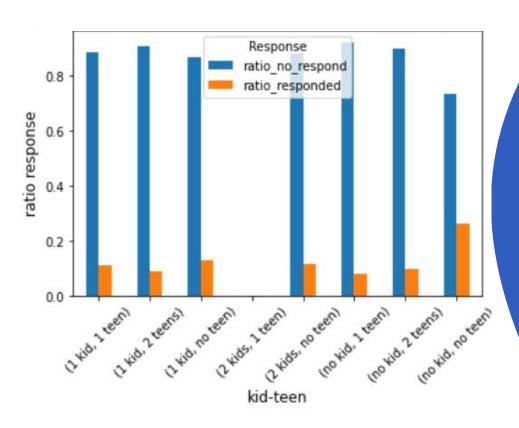
Beberapa kolom yang sebarannya **Skewed** 



**Positively Skewed :** Income, Wines, Fruit, Meat, Fish, Sweet Product, Gold Product, Deals Purchase, Web Purchases, Catalog Purchases, Store Purchases, Web Visit Months

Negatively Skewed : Year Birth

# **Multivariate Analysis**

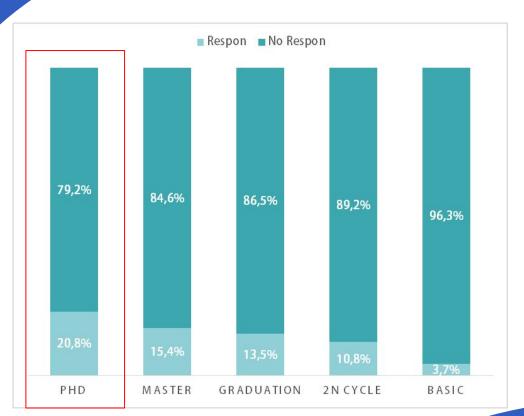


### Korelasi antara kepemilikan anak dan remaja terhadap respon

Customer yang tidak mempunyai anak kecil dan anak remaja cenderung memiliki tingkat respon yang lebih tinggi

## **Multivariate Analysis**

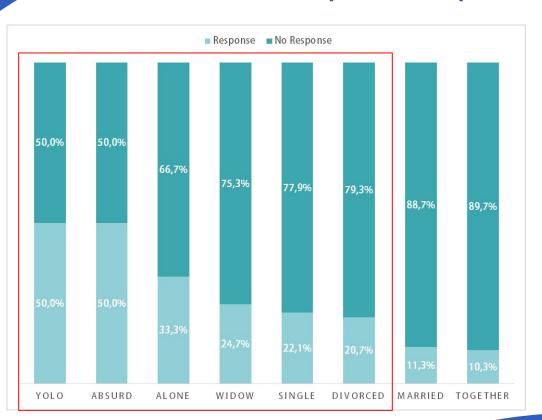
#### **Persentase Respon Terhadap Education**



Customer dengan tingkat education PhD memiliki tingkat respon yang lebih tinggi

# **Multivariate Analysis**

#### Persentase Respon Terhadap Marital Status



Customer dengan marital status yang cenderung hidup sendiri, memiliki tingkat respon yang lebih tinggi

# Data Pre Processing

# **Data Cleansing**



#### **Missing Value**

< 3% missing value

Handling : **Drop** 



#### **Data Type**

**Dt\_Customer** 

Handling: convert to date



#### **Outlier**

Handling : **Z - Score** 

Baris yang dihapus hanya 12 %





# **Feature Encoding**

#### **Marital Status**

Absurd, Yolo, Alone, Divorced, Single : 0
Together, Married: 1



Basic: 0 Graduation: 1 Master, 2nd Cycle: 2 PhD: 3







Log Transformation : Untuk Memperkecil Range



Kolom yang Ditransformasi:

**MntWines** 

**MntFruits** 

MntMeatProducts

**MntFishProducts** 

MntSweetProducts MntGoldProds

NumDealsPurchases

NumWebPurchases

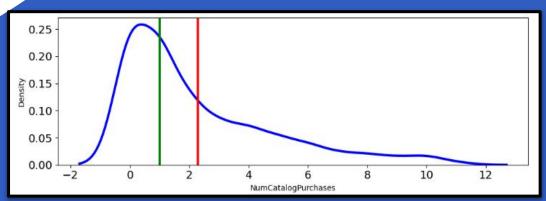
NumCatalogPurchases

# **Log Transformation**

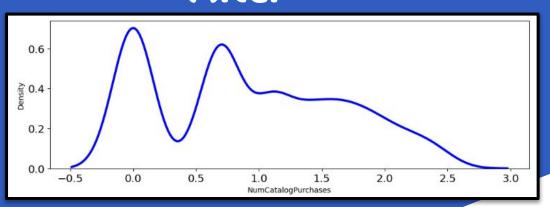
Range data pada kolom besar menjadi kecil



### **Before**



# After



#### **Feature Extraction**

#### **Total Dependents**

Summary of : Marital Status + Kid Home + Teen Home



#### **Total Accepted Campaign**

Summary of : Accepted Campaign 1 - 5





#### Total Spent

Summary of : Wine + Sweet Product + Gold + Fish + Meat + Fruit



#### **Total Revenue**

Total Accepted

Campaign \* Revenue

Education	- 1.00	-0.00	0.17	-0.01	0.11	0.09	0.11	0.06	0.12	0.01
Marital_Status	-0.00	1.00	-0.00	0.00	-0.14	0.01	-0.02	-0.01	-0.02	0.56
Income	0.17	-0.00	1.00	0.01	0.12	0.58	0.77	0.36	0.82	-0.24
Recency	-0.01	0.00	0.01	1.00	0.19	0.01	0.03	-0.03	0.02	0.02
Response	0.11	-0.14	0.12	-0.19	1.00	0.16	0.21	0.40	0.22	-0.20
log_NumWebPurchases	0.09	0.01	0.58	0.01	0.16	1.00	0.63	0.21	0.62	-0.15
og_NumCatalogPurchases	0.11	-0.02	0.77	0.03	0.21	0.63	1.00	0.35	0.83	-0.35
total_accepted_campaign	0.06	-0.01	0.36	-0.03	0.40	0.21	0.35	1.00	0.42	-0.18
total_spent	0.12	-0.02	0.82	0.02	0.22	0.62	0.83	0.42	1.00	-0.39
total_dependents	0.01	0.56	-0.24	0.02	-0.20	-0.15	-0.35	-0.18	-0.39	100
	Education -	Marital_Status -	Income -	Recency -	Response -	log_NumWebPurchases -	log_NumCatalogPurchases -	total_accepted_campaign -	total_spent -	total_dependents -

# Feature Selection

Semakin banyak feature akan semakin memberatkan Machine Learning

34 → 9 Features

# Class Imbalance

Degree Imbalance tergolong Moderate. Handling: Oversampling

Jumlah sampel yang dipelajari Machine lebih banyak apabila menggunakan oversampling.

# O4 Modelling and Evaluation

#### Parameter Evaluasi Model



# **Precision** as Primary Parameter Evaluation

- Meningkatkan
   Response Rate
- Mereduksi False
   Positif (Customer
   yang diprediksi akan
   merespon, namun
   kenyataannya tidak)



# Recall as Secondary Parameter Evaluation

- Mengoptimalkan Revenue Rate
- Mereduksi False Negative (Customer yang diprediksi tidak mengikuti campaign, namun pada kenyataannya berkeinginan ikut campaign)

# Modelling

	Train Precision	Test Precision	Train Recall	Test Recall
<b>Decision Tree</b>	1,00	0,44	0,98	0,62
Random Forest	0,99	0,55	0,99	0,62
XGBoost	0,90	0,51	0,85	0,55
AdaBoost	0,80	0,43	0,73	0,54
KNN	0,77	0,29	0,73	0,38

# **Hypertuning Result**

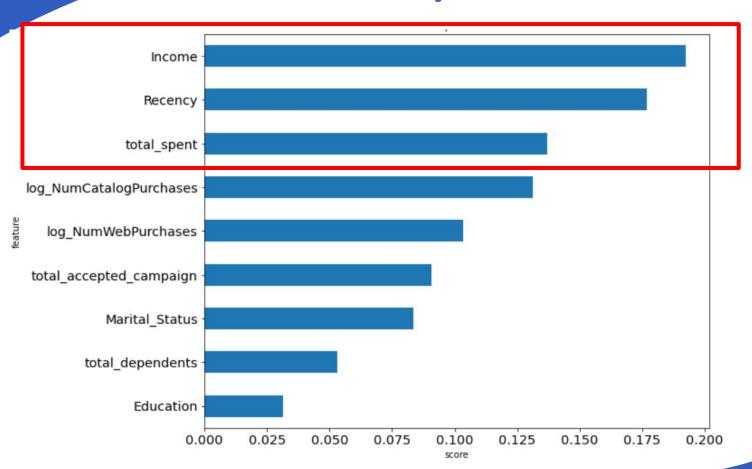
	Train Precision	Test Precision	Train Recall	Test Recall
Random Forest	0,84	0,58	0,34	0,33
XGBoost	0,83	0,58	0,27	0,27
Decision Tree	0,80	0,51	0,29	0,31

Model paling optimal: Random Forest

- Precision & recall tinggi
- Gap antara train dan test rendah

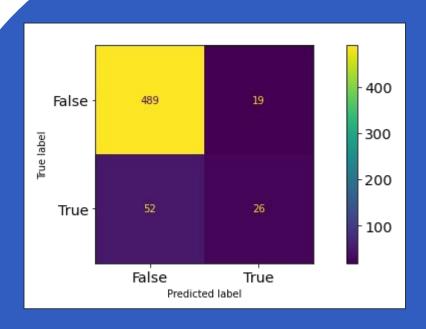


# **Feature Importance**



# O5 Business Simulation

### **Confusion Metrix**



- **True positif :** Diprediksi merespon, dan itu benar
- True Negative : Diprediksi tidak merespon, dan itu benar
- False Positif : Diprediksi merespon, dan itu salah
- False Negative : Diprediksi tidak merespon, dan itu salah

# **Response Rate**



39,4 %



14,9 %

Before Model

54,3 %

After Model

#### **Revenue Rate**



153,9 %



-104,1 %

Before Model: Loss 104,1%

49,8 %

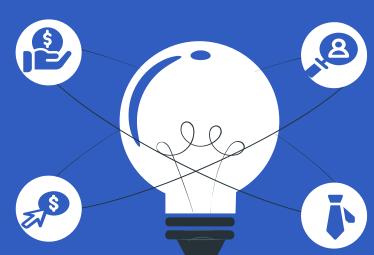
After Model: Profit 49,8 %

# O6 Business Recommendation

#### **Business Recommendation**

#### Income

Memberikan voucher belanja untuk customer dengan income >70000



#### Recency

Memberikan voucher belanja yang berlaku tidak lebih dari 2 minggu sejak voucher diterima.

#### **Total Spent**

Memberlakukan strategi up-selling/cross-selling dan memberi voucher khusus untuk minimal pembelian Membuat promosi bulanan di tanggal cantik dan memasang e-advertising





# **Thanks**

Taehyung makan bakwan Thank you epry wan

