**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | CosmoAI | **차수** | 3차 |
| **일 시** | 2020년 3월 7일 토요일 13시 30분 – 17시 00분 ( 3시간 30분 ) | | |
| **장 소** | 화상통화 | | |
| **참석자** | 곽윤혁, 권우철, 김병조, 김수진, 이혜진 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 진행사항 공유, 프로젝트 주제 재검토 | | |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 이름 결정: Cosmo AI 2. Pretrained 모델 확인 3. 각 모델들의 Dependency 확인 4. 동영상 중점 vs 이미지 중점 프로젝트 주제 재검토  * 이미지   [장점]  비디오보다 데이터 용량이 적다.  Product 관련하여 더 개발할 여지가 많다.  비디오로 분야를 확장할 수 있다.  비디오보다 상대적으로 연구가 많다.  같은 기술로 스타일이 다른 필터를 많이 만들 수 있다.  [단점]  이미 만들어진 제품이 많아 기대치가 높을 것이다.  Product 완성도를 높여야 하기 때문에, Product에 집중해야 하는 시간이 늘어날 수 있다.(인적 자원이 많이 든다.)  현재까지 한 과정을 뒤엎어야 한다.   * 동영상   [장점]  연구적으로 발전 요소가 크다.  현재 개발된 서비스가 거의 없다.  연구된 자료를 활용하여 개발 가능  이미지 분야로 확장할 수 있다.  [단점]  프레임마다 Output을 일정하게 유지하기 힘들다.  발전 요소가 크지만 개발된 서비스가 없다.  난이도가 이미지에 비해 높다.  Product로 제시하기 힘들기 때문에 사용성이 떨어진다.  서비스 유지 비용을 감당하기 힘들다.   * 결론: 이미지와 동영상 둘 다 하지만, 어디에 중점을 둘 지는 추후 결정하기로 한다. | | |
| **결과물** | 1. 추후 할 것: 기술 스택 찾아보기(딥러닝 모델을 On-device로 돌린다는 것과 모바일 앱, 웹 앱 둘 다 만들어야 한다는 것을 고려하여) 2. 서류 초안 작성 3. 교수님과 면담 필요성 | | |