

银河系的中心

游戏名称

The center of the Milky Way galaxy（银河系的中心）

游戏概述

- 基本概念: 这是一款以太空探索为主题的冒险游戏。玩家在星际跃迁时进入银河系中心的未知的星系。需要通过探索和冒险回到地球。
- 背景: 游戏背景设定在一个遥远的未来，在这个时代，人类已经可以通过高科技手段穿越星际，探索遥远的宇宙。
- 主题: 主题是以星空为背景，通过自由探索、打怪升级、收集道具等经典游戏机制来丰富游戏体验，玩家可以通过游戏中的科幻元素来开启想象空间。
- 玩法: 玩家在游戏时会随机遇到资源探索场景，战斗场景，文明场景。玩家需要做出不同的选择，不同的选择会引领玩家走向未知的世界.....所有的场景都发生在某颗行星或者恒星上。（这是一款纯文字游戏）

总体思路介绍

玩家的目标是到达终点，玩家距离终点有一个米数，如果一直只是开飞船燃料是不够的，需要进行探索。在开飞船以及探索的过程中可能会遇到敌人。遇到敌人的时候可以选择战斗或者使用飞船跃迁逃离。逃离需要消耗特殊燃料道具。

游戏亮点

- 科幻场景增强场景代入感：游戏中所有资源，能源，敌人，文明的名字都具有太空冒险元素，大气澎湃，能够增加玩家代入感

- 未知的结果带来惊喜感：游戏模拟现实太空因素，所有关卡的解锁都是带有概率因素的，在每个关卡能够进行的选择也有概率因素，每个选择带来的结果也有概率因素，即使是完成相同的选择也可能带来不同的游戏结局，游戏具有强开放性

角色设计

玩家需要平衡防护罩与燃料，要保证防护罩不被打破以及有剩余的燃料支持到达终点

飞船

- 防御罩能量
 - 初始 100
- 燃料

- 1 飞船能量可以走的光年根据飞行速度决定
- 1. 蓝晶燃料 – 这种燃料是一种晶状物质，可以为飞船提供持久而可靠的动力。它是最基本的燃料类型之一，常见于星系内的普通商贸活动中。
 - 充能 10 (燃料 +10)
 - 避免一次与 c 级敌人战斗
- 2. 等离子燃料 – 这种燃料是一种高能物质，可以为飞船提供强劲的加速和高速行进所需的能量。它通常用于高级航天任务中，例如星际探索和科学考察。
 - 充能 30
 - 避免一次与 b 级敌人战斗
- 3. 星能燃料 – 这种燃料来源于恒星内部的核聚变反应，是一种高度能量密集的燃料类型。它可以为飞船提供最高速的动力，但是也是最为稀有和昂贵的燃料类型之一。
 - 充能 50
 - 避免一次与 a 级敌人战斗
- 4. 量子燃料 – 这种燃料是一种未来科技中的产物，通过量子效应可以为飞船提供稳定和可持续的能量来源。它通常只在高科技领域中使用，例如超光速旅行和时空跃迁等。
 - 充能 100
 - 避免一次与 s 级敌人战斗
- 武器

- 攻击力
- 升级（攻击力加到一定程度就会实现升级）
- 1. 光子炮 (Photon Cannon): 高功率能量武器, 可以对敌方飞船造成致命打击。
(攻击力百分比 100%) (攻击力 100 解锁)
- 2. 质子导弹 (Proton Missile): 导弹武器, 可以锁定敌人并追踪敌方飞船, 可以在远距离造成巨大的破坏。(攻击力百分比 120%) (攻击力 150 解锁)
- 3. 离子激光 (Ion Laser): 激光武器, 可以迅速消耗敌方飞船的护盾, 并造成较大伤害。(攻击力百分比 150%) (攻击力 200 解锁)
- 4. 电磁脉冲 (Electromagnetic Pulse): 电磁武器, 可以瘫痪敌方飞船的电子设备和护盾系统。(攻击力百分比 170%) (攻击力 250 解锁)
- 5. 中子枪 (Neutron Gun): 中子武器, 可以穿透敌方飞船的装甲, 造成严重损伤。(攻击力百分比 200%) (攻击力 300 解锁)
- 6. 反物质炮 (Antimatter Cannon): 高级能量武器, 可以发射反物质能量, 对敌人造成毁灭性打击。(攻击力百分比 230%) (攻击力 400 解锁)
- 科技值
 - 可以获得加成百分比 (防御, 武器, 燃料)

具体玩法介绍

- 玩家初始有 100 防护罩能量, 1 飞船能量, 攻击力为 100 的光子炮, 0 科技值, 距离地球 200 光年
- 玩家在飞船行驶的过程中, 可以选择行驶速度, 越快的行驶的速度每 1 飞船能量行驶越远, 但是遇到场景的几率会降低, 反之亦然
- 星际战斗场景 (遇到敌人): 玩家需要在星际空间中与其他的敌对角色进行战斗。在战斗中, 玩家需要运用自己的技能和装备来击败敌人, 并且需要注意自己的生命值和能量值的变化。打败敌人后会随机从敌人身上获取到资源。
- 星系探索关卡 (遇到资源): 玩家需要操纵自己的角色进入星系中探索未知的领域。在这个关卡中, 玩家需要收集各种稀有资源来增强自己的角色, 并且还需要避开或者击败一些危险的敌对角色。在这个关卡中, 玩家可以获得更多的经验值和资源来升级自己的角色。

- 星际文明关卡（遇到其他文明）：玩家需要进入星际文明的核心地带，解锁更为高级的技能和装备。在这个关卡中，玩家需要面对更为强大的敌人，并且需要运用自己的技能和装备来击败他们。在这个关卡中，玩家可以获得最为丰厚的经验值和资源来升级自己的角色，也可以解锁更为高级的技能和装备。

资源

星际水晶：可以用来升级和改进玩家的飞船，提升攻击和防御力。（加攻击或者加防御）

星际矿物：可以用来制造和升级各种武器和防御装备，提升玩家的战斗力和生存能力。（加攻击力或者加防御）

星际能源：可以用来提供飞船的能量和驱动力，提高飞行速度和机动性。（四种燃料）

星际晶体：可以用来制造和升级各种科技设备和电子系统，提升玩家的探索和战斗能力。（加科技值）

星际生物体：可以用来提供食物和药品，增强玩家的生命和回复能力，还可以用来制造生物武器和防御装备。（加防御或者燃料值）

星际金属：可以用来制造和升级各种机械装置和工具，提升玩家的采集和建造能力。（加攻击力）

星际稀土：可以用来制造和升级各种特殊装备和武器，提高玩家的特殊能力和技能。（加攻击力或者科技值）

文明设计

- 玩家遇到一个文明的时候，会给出一个文明状态的描述，玩家可以选择友好或者战斗等。有的文明可能你好我也好，有的文明可能欺软怕硬，有的文明可能付出了很多没回报。

1. 萨菲亚文明

特点：萨菲亚文明是一个高度发达的科技文明，他们的技术水平非常高超，掌握了很多超出普通星系的科技。同时，他们非常的自豪和独立，不愿意与其他文明进行交流。

影响：当玩家与萨菲亚文明发生冲突时，他们将使用高超的科技武器进行反击，对玩家造成极大的威胁。但如果玩家能够通过交流和谈判取得他们的认可，就可以获得他们独特的科技和资源。

2. 赫尔曼文明

特点：赫尔曼文明是一个以贸易和商业为主导的文明，他们非常擅长交易和谈判，并且拥有一种特殊的能力，可以快速地评估和评判物品的价值。他们的领袖通常都是商业巨头和金融大亨。

影响：赫尔曼文明的存在可以给玩家带来商业上的机会和财富，但如果玩家不能与他们妥善交流，他们也有可能把玩家当做自己的竞争对手，对玩家进行打压和排挤。

3. 伊西里安文明

特点：伊西里安文明是一个非常神秘和隐秘的文明，他们通常不与外界交流，对外界了解甚少。他们有一种独特的能力，可以通过意念来控制他们周围的环境和事物。

影响：伊西里安文明对于玩家来说是一个未知的因素，如果玩家没有采取谨慎的态度，就有可能遭受到他们的攻击和控制。但是如果玩家能够与他们建立良好的关系，他们的能力也可以帮助玩家获得更多的资源和收益。

4. 普罗米修斯文明

特点：普罗米修斯文明是一个以科学研究和知识传承为主导的文明，他们的科学水平非常高超，拥有非常多的研究成果和技术产出。他们的领袖通常都是科学家和研究人员。

影响：普罗米修斯文明对于玩家来说是一个非常有价值的盟友和合作伙伴，玩家可以通过与他们合作获得更多的科技和知识资源。但如果玩家与他们的合作不顺利或者出现了某些冲突，普罗米修斯文明也可能会成为强大的敌人，对玩家造成很大的威胁。

5. 阿鲁古文明

特点：他们拥有强大的战斗力和技术实力，但是对于其他文明非常疏离和敌对。

影响：玩家与他们的冲突很可能会带来很大的风险和挑战，但如果玩家能够征服或者与他们合作，也可以获得很大的收益和奖励。

6. 塔维塔文明

特点：他们是一个非常神秘的文明，拥有着超乎寻常的能力和科技。然而，他们的特殊能力也会给玩家带来很大的威胁和挑战。如果玩家能够与他们建立合作关系并互相信任，他们可以获得很多的帮助和支持。但如果玩家对他们的能力和意图不了解，很容易陷入困境。

7. 卡斯卡德文明

特点：他们是一个拥有强大神秘力量的文明，可以掌控宇宙的能量和力量。但是他们的行为和意图非常不可预测，很难判断他们是敌是友。

影响：如果玩家能够获取他们的支持和帮助，那么他们可以获得无比强大的能力和科技，但如果与他们发生冲突，则会带来巨大的危险和灾难。

战斗设计

S 级敌人

- 攻击 100 血量 100
1. 太空巨兽 – 一只巨大的星际生物，长约数百米，皮肤坚硬如铁，可以发射强力的能量光束攻击玩家。它的弱点在于眼睛，但是要想击败它需要一定的技巧和配合。
 2. 神经突变体 – 这是一种由未知的突变因素引起的变异体，它具有超人的速度和力量，同时还可以控制周围的物体。玩家需要小心翼翼地对付它，避免被其控制。
 3. 宇宙海盗首领 – 这是一名来自银河系边缘的海盗首领，他手下拥有一支精锐的舰队和强大的科技武器。玩家需要集中全力打败他和他的手下，才能获得他们的战利品。
 4. 恒星黑洞 – 这是一种极度危险的星际现象，它会发射强烈的引力波和辐射，对玩家的舰船造成极大的损害。玩家需要想方设法规避它的攻击，同时寻找它的弱点。

A 级敌人

- 攻击 50 血量 50
1. 星际海盗：这些敌人是太空海盗，他们擅长于在宇宙中劫掠其他船只。他们的飞船通常配备着先进的武器系统和护盾技术。击败他们可以获得稀有的武器和装备材料。
 2. 暴徒团：这些敌人是由一群在宇宙中游荡的罪犯组成的团伙。他们通常搭乘着重型飞船，并且在战斗中采用非常狂暴的战术。击败他们可以获得高级的燃料和能源资源。
 3. 机械战士：这些敌人是由一群机器人组成的军团，他们具备高度智能和先进的机械技术。他们的战斗飞船通常装备着各种各样的武器和护盾系统。击败他们可以获得稀有的机械零件和材料。

4. 外星掠夺者：这些敌人来自于宇宙中的未知星球，他们是一群极度狡猾和凶残的外星人。他们的战斗飞船非常先进，并且通常采用非常毒瘤的战术来攻击敌人。击败他们可以获得非常稀有和珍贵的外星科技和资源。

B 级敌人

- 攻击 30 血量 50
1. 空间海盗：这些敌人通常会在太空中巡逻，并在寻找目标时进行劫掠。他们装备有高级的能量武器和护甲，并擅长机动战斗。杀死空间海盗可以得到一些宝石、珍稀金属等贵重资源。
 2. 感染者：这些敌人是一种感染了未知病毒的生物，他们通常会出没于遗弃的太空站和废弃船只中。感染者拥有强大的再生能力和腐蚀性攻击，但缺乏智慧。击败感染者可以得到一些生物体组织和病毒样本。
 3. 空间龙：这些敌人是一种庞大的太空生物，体型庞大且拥有强大的攻击能力。空间龙擅长在太空中游动，并用它们巨大的嘴巴吞噬飞船。击败空间龙可以得到一些龙鳞和龙骨等稀有材料。
 4. 机械猎人：这些敌人是一种智能机器人，通常会巡逻于废弃工厂和船坞中。机械猎人装备有高科技武器和防御系统，对于玩家来说是一种具有挑战性的对手。杀死机械猎人可以得到一些电子元件和稀有金属。

C 级敌人

攻击：10 血量 50

1. 星际虫：外形像是一条巨大的蠕虫，有着坚硬的甲壳和剧毒的口器，可以发出震耳欲聋的嘶鸣声。击败星际虫可以获得毒液和甲壳等资源。
2. 飞行刺客：外形像是一只狰狞的飞行昆虫，拥有锐利的爪子和尖锐的刺针，可以在空中快速穿梭。击败飞行刺客可以获得刺针和翅膀等资源。
3. 火山蜥蜴：外形像是一只巨大的蜥蜴，有着坚固的鳞甲和强大的火焰攻击能力，可以从地底喷发出炽热的岩浆。击败火山蜥蜴可以获得鳞甲和岩浆核心等资源。
4. 太空海盗：外形像是一群戴着头盔的太空人，穿着臃肿的装备，手持各种先进的武器，是擅长抢劫和掠夺的恶棍。击败太空海盗可以获得武器和护甲等资源。
5. 电能兽：外形像是一只光滑的生物，散发着蓝色的电能光芒，可以通过释放电击攻击敌人。击败电能兽可以获得电能晶体和电能腺体等资源。

具体场景设计

游戏初始场景设计

您是一个太空探险家，正在进行一项有史以来最重要的任务 – 通过一种叫做星际跃迁的科技突破，进入未知的星系。您是这项任务的领导者，带领着一支经验丰富的太空探险队伍。

然而，当您们尝试进行第一次跃迁时，却发生了意外。您们的太空船受到了未知的力量干扰，导致跃迁无法按照预期进行。您们的太空船在虚空中漂泊了一段时间，最终降落在银河系的中心。

一开始，您们的太空船的各种设备都失去了作用，您们不得不在银河系的中心开始了一段求生之旅。您必须探索这个银河系的中心，寻找各种资源和能源来修复您的太空船，重新启动跃迁引擎并返回您的家园。

但银河系的中心并不友好。您会遇到各种未知的生物和危险的环境，需要小心谨慎地处理。接下来，请开始你的冒险吧.....

资源场景

1. 你来到了一个看起来非常普通的星球，这里的环境相对较为平静，没有特别明显的资源，但你仍然可以选择在这里停留一段时间。

选择 1 描述：仔细探索这个星球的每一个角落。（花费 5 燃料）（随机触发结果 1 和 2）

选择 2 描述：寻找周围星系中是否有更适合你的资源。（继续前行）

选择 1 结果 1：

你花了很长时间在这个星球上找寻资源，但是没有发现什么特别有价值的东西

选择 1 结果 2：

你进入这个星球的大气层后，遭遇了一场突如其来的暴风雨，你不得不用尽全力才能保证飞船不被摧毁。你成功了，但是你的飞船受损严重，需要花费一定的时间和资源进行修复。你失去了 10 点防护罩能量。

选择 2 结果：

你乘坐飞船离开了这个星球，花费了一些时间寻找周围的星系，终于发现了一个适合你的资源丰富的星球。你获取了 10 点防御罩能量和 1 块蓝晶燃料。

2. 你来到了一片星际云雾区域，你可以选择前往云雾区域内部探索，或者离开此区域前往其他地方。

选择 1 描述：前往云雾区域内部探索。

选择 2 描述：离开此区域前往其他地方。

选择 1 结果：你发现了一颗能量巨星，可以获得大量能源资源；但是，由于云雾区域的电磁干扰，你的飞船遭受了一定的损坏，需要花费一些时间进行修复。（获得 1 个星能燃料，失去 10 点防护罩能量）

选择 2 结果：你离开了星际云雾区域，但是在途中遭遇到一支外星侵略军队，需要进行战斗。（转入战斗场景）

3. 你来到了一个外星球的荒凉山脉，发现有一些神秘的石头散落在周围。

选择 1 描述：你选择去探索这些神秘的石头。

选择 2 描述：你选择绕道而行，继续前往其他地方寻找资源。

选择 3 描述：你选择在原地休息，等待队友的到来。

选择 1 结果：你仔细观察这些神秘的石头，发现它们都被一层奇怪的能量包裹着。你尝试使用能量武器将其破坏。（获得 1 等离子燃料，1 星能燃料）

选择 2 结果：你绕开了这些神秘的石头，前往了一处看起来比较平静的区域。在那里，你发现了一处能够收集气体的设备。你尝试搜集这些气体，获得一种新型防御罩能量（防御罩能量 +10）

选择 3 结果：你在原地休息了一段时间，但没有发现任何有用的资源。在你准备离开的时候，一个陌生的生物出现了。你尝试跟它交流，但是他是并不友好（开启战斗场景）

4. 你来到了一个神秘的星球，周围是茂密的丛林。

选择 1 描述：你可以选择向着远处的山脉前进。

选择 2 描述：你可以选择向着右侧的河流前进。

选择 3 描述：你可以选择在这里建立一个营地。

选择 1 结果：你发现了一个矿物簇，获得 1 个蓝晶燃料。

选择 2 结果：你找到了一个洞穴，里面有大量的燃料，获得 2 个等离子燃料。

选择 3 结果：你的营地建立成功，你休息了一晚。

5. 你来到了一个废弃的星际站，周围的机器还在运转。

选择 1 描述：你可以选择尝试修复一台机器。

选择 2 描述：你可以选择进入一个不明的传送门。

选择 3 描述：你可以选择在这里寻找资源。

选择 1 结果：你成功修复了一台机器，它会在战斗中为你提供支援，获得增加 10 点攻击力。

选择 2 结果：你进入了传送门，你来到了一个未知的星球，增加 5 点科技值。

选择 3 结果：你发现了一些残存资源，获得 2 个蓝晶燃料。

6. 你来到了一片荒漠，这里很少有生命存在。

选择 1 描述：你可以选择前往一个遗迹探索。

选择 2 描述：你可以选择在这里寻找水源。

选择 3 描述：你可以选择返回飞船。

选择 1 结果：你在遗迹中发现了一些科技资料，获得 5 点科技值。

选择 2 结果：你找到了一个水源，补充了 10 点防御罩能量。

选择 3 结果：你返回了飞船，但是没有收集到任何资源。

7. 你来到了一个神秘的星球，这里布满了各种迷宫。

选择 1 描述：你可以选择进入一个迷宫。

选择 2 描述：你可以选择在这里寻找资源。

选择 3 描述：你可以选择返回飞船。

选择 1 结果：你在迷宫中发现了一个宝藏，获得可以选择：10 点攻击，10 点防御，10 点飞船能量。

选择 2 结果：你发现了一些稀有的矿物，获得 2 个蓝晶燃料。

选择 3 结果：你返回了飞船，但是没有收集到任何资源。

8. 你正在一片陌生的星系中探险，这里布满了各种危险，你发现了一个巨大的陨石带。

选择 1 描述：你决定绕过这个陨石带，继续向前探索。

选择 2 描述：你决定冒险穿越这个陨石带，尝试收集一些宝贵的资源。

选择 3 描述：你决定使用武器摧毁这个陨石带，这样可以为其他探险者清理出一条安全的路线。

选择 1 结果：你成功绕过了陨石带，但你的行进速度受到了一定的影响，无法尽快前往下一个目的地。（距离地球距离 +20 光年）

选择 2 结果：你成功穿越了陨石带，收集到了一些有价值的稀有矿物，但是你的飞船也受到了一定的损坏，需要花费一些时间进行维修。（+1 星能燃料，-20 防御罩能量）

选择 3 结果：你使用武器摧毁了陨石带，但是你的武器受到了一些损伤。同时，你也获得了一些碎片资源，可以用来给防御罩充能。（-10 攻击力，+20 防御罩能量）

战斗场景

- 详见战斗设计

行星或者恒星名称及介绍

- 与行星或者恒星相关的特征

1. 形态特征：行星或恒星的外形、颜色、表面特征等，可以根据这些特征来命名。例如，名为“火焰星”的恒星可以是一颗红色的恒星，名为“水晶行星”的行星可能是一个晶莹剔透的行星。
2. 地理特征：行星或恒星上存在的地理特征也可以作为命名的依据。例如，名为“陨石谷”的行星可能是一个被陨石撞击过形成的大型谷地。
3. 科学特征：行星或恒星的一些科学特征，如它们的化学成分、大小、年龄等，也可以用来命名。例如，名为“氧化岩星”的行星可能是由大量氧化岩石组成的行星。

- 具体名称及介绍

1. 火焰星（Starflame）：一颗红色的恒星，表面温度极高，散发出强烈的辐射。
2. 水晶行星（Crystalline）：一颗晶莹剔透的行星，由大量水晶矿物构成，被誉为宇宙中的宝石。
3. 陨石谷（Meteor Valley）：一个被陨石撞击过形成的大型谷地，谷底被一条长长的河流所贯穿。
4. 氧化岩星（Oxide Rock）：由大量氧化岩石组成的行星，表面覆盖着厚厚的岩层。

5. 虚空之星 (Voidstar)：一颗黑暗的恒星，表面看似什么都没有，但它所散发的黑暗能量非常强大。
6. 雷暴星 (Stormblast)：一颗经常发生强烈雷暴的恒星，电磁能量极为强大，非常危险。
7. 碳星 (Carbide)：由大量碳化物构成的行星，被称为宇宙中的“钻石矿”。
8. 冰晶星 (Icicle)：一颗被冰晶覆盖的行星，表面温度极低，非常寒冷。
9. 氦星 (Helios)：一颗以氦为主要成分的恒星，表面温度极高，辐射强度很大。
10. 绿星 (Verdant)：一颗环绕着一片绿色森林的行星。这片森林被认为是宇宙中最古老的生态系统之一，它有着丰富的植被和动物种类。然而，这片森林却面临着一