

# პარალელური პროგრამირების ტექნოლოგიები

ჯგუფური პროექტი

სოფიო ჩიქვინიძე  
მარიამ დოლიაშვილი

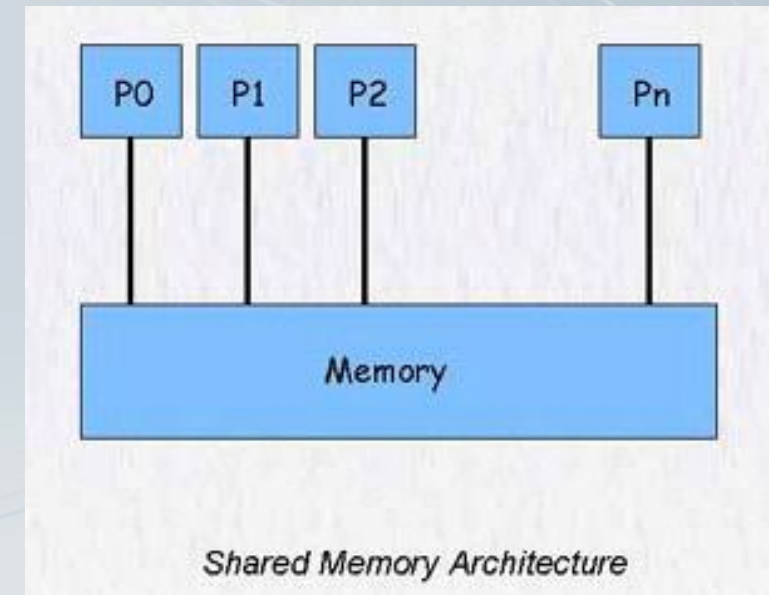
ხელმძღვანელი:  
სრული პროფესორი კობა გელაშვილი

# შინაარსი

- მეხსიერების საზიარო მოდელი
  - მატრიცების გადამრავლება
  - Merge sort
  - გამოყენებული ტექნოლოგიები
  - შედეგები
- მეხსიერების განაწილებული მოდელი
  - Message Passing Interface (MPI)
  - მატრიცების გადამრავლება
  - Merge sort
  - შედეგები
- Thread-safe stack

# მეხსიერების საზიარო მოდელი

- Multithreading-ის შესაძლებლობა
- ძირითადი ბრძანებები:
  - Spawn
  - Sync
  - parallel





# მატრიცების გადამრეკლება

P-MERGE( $T, p_1, r_1, p_2, r_2, A, p_3$ )

```
1   $n_1 = r_1 - p_1 + 1$ 
2   $n_2 = r_2 - p_2 + 1$ 
3  if  $n_1 < n_2$ 
4      exchange  $p_1$  with  $p_2$ 
5      exchange  $r_1$  with  $r_2$ 
6      exchange  $n_1$  with  $n_2$ 
7  if  $n_1 == 0$ 
8      return
9  else  $q_1 = \lfloor (p_1 + r_1) / 2 \rfloor$ 
10      $q_2 = \text{BINARY-SEARCH}(T[q_1], T, p_2, r_2)$ 
11      $q_3 = p_3 + (q_1 - p_1) + (q_2 - p_2)$ 
12      $A[q_3] = T[q_1]$ 
13     spawn P-MERGE( $T, p_1, q_1 - 1, p_2, q_2 - 1, A, p_3$ )
14     P-MERGE( $T, q_1 + 1, r_1, q_2, r_2, A, q_3 + 1$ )
15     sync
```

# Merge Sort

P-MERGE-SORT( $A, p, r, B, s$ )

```
1   $n = r - p + 1$ 
2  if  $n == 1$ 
3       $B[s] = A[p]$ 
4  else let  $T[1..n]$  be a new array
5       $q = \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$ 
6       $q' = q - p + 1$ 
7      spawn P-MERGE-SORT( $A, p, q, T, 1$ )
8      P-MERGE-SORT( $A, q + 1, r, T, q' + 1$ )
9      sync
10     P-MERGE( $T, 1, q', q' + 1, n, B, s$ )
```

# გამოყენებული ტექნოლოგიები

## Microsoft PPL (Parallel Patterns Library)

- ჩაშენებულია Visual Studio-ში
- `Parallel_for`
- Thread-ების რაოდენობის კონტროლი

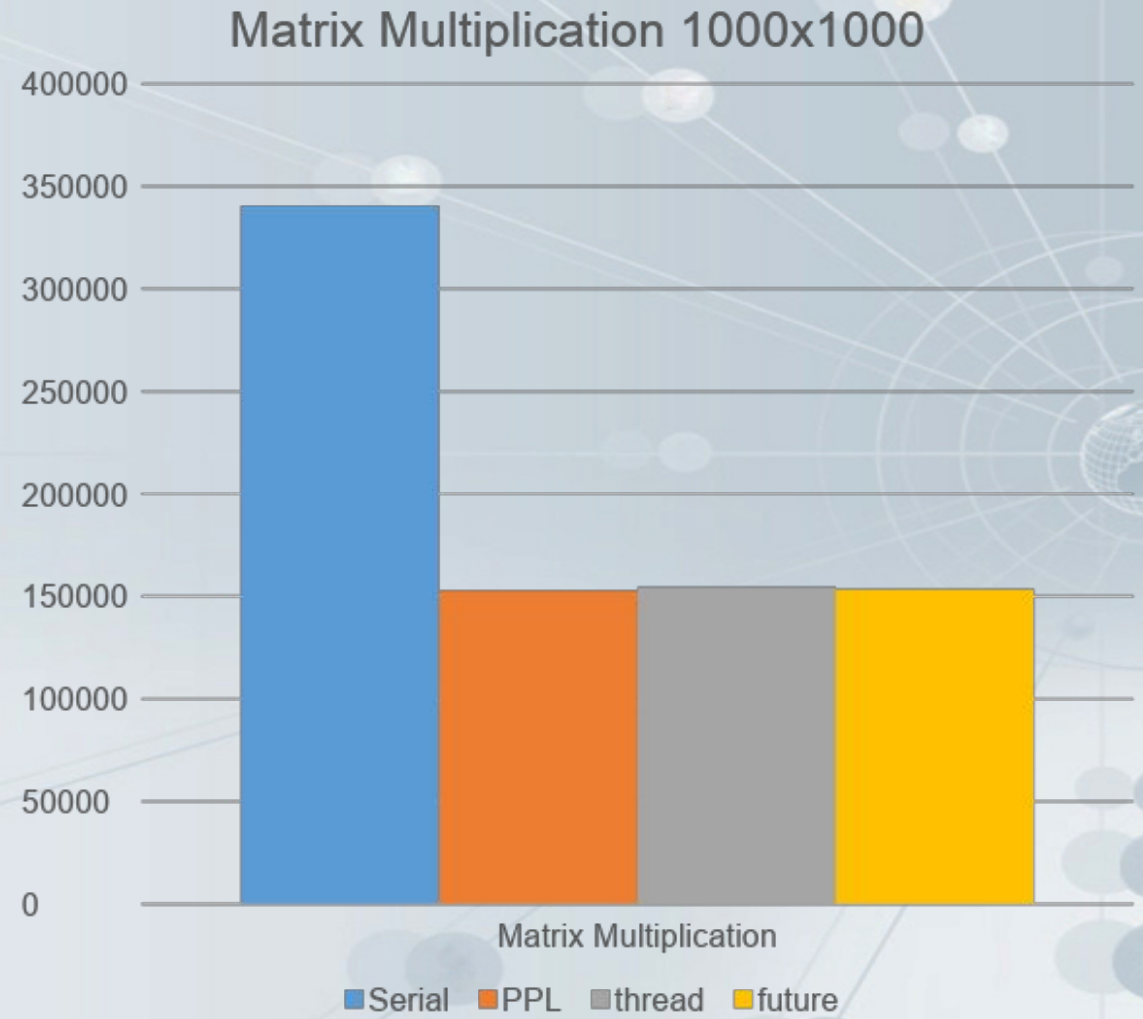
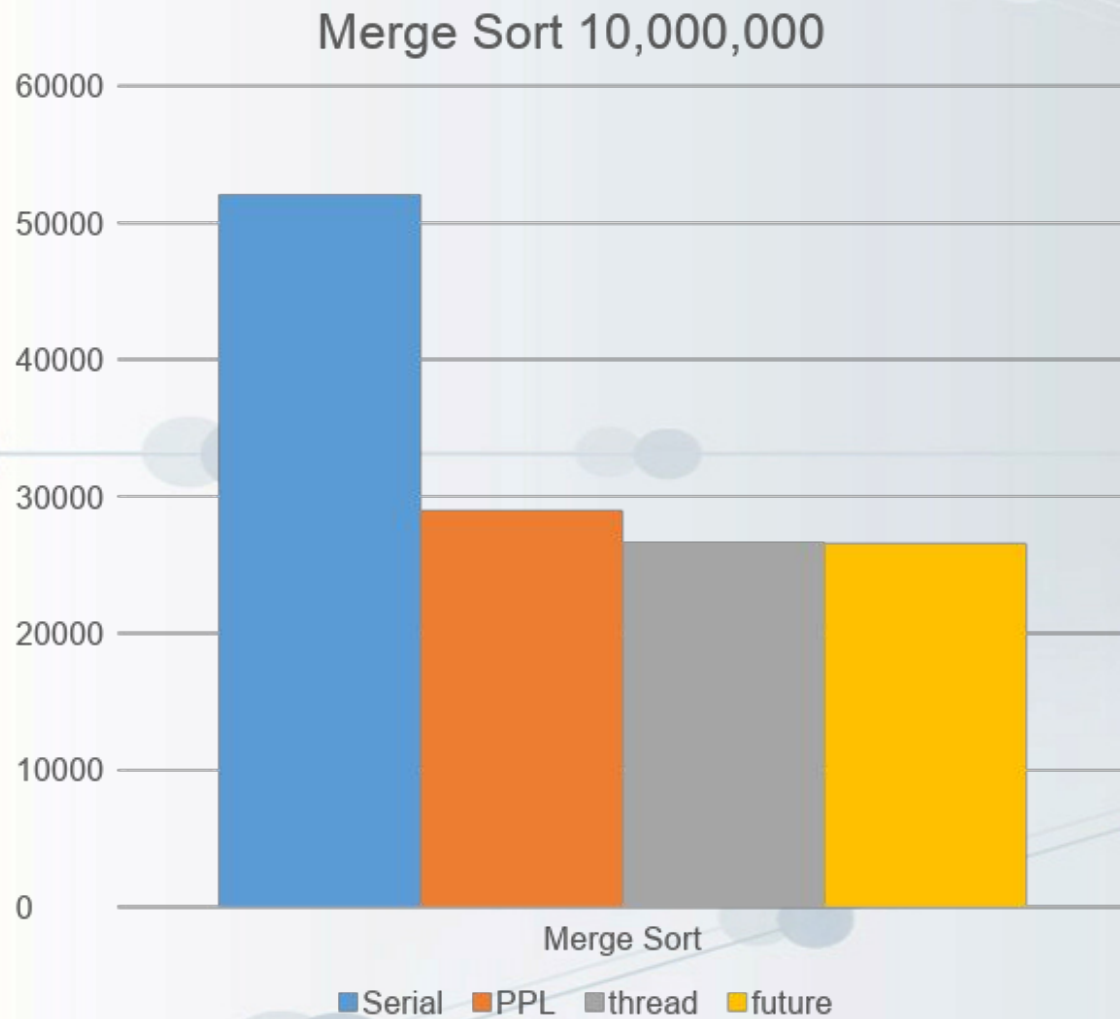
## C++ 11 Threads

- Cross-platform
- დაბალი დონის აბსტრაქცია
- `Std::hardware_concurrency()`

## C++ 11 Future

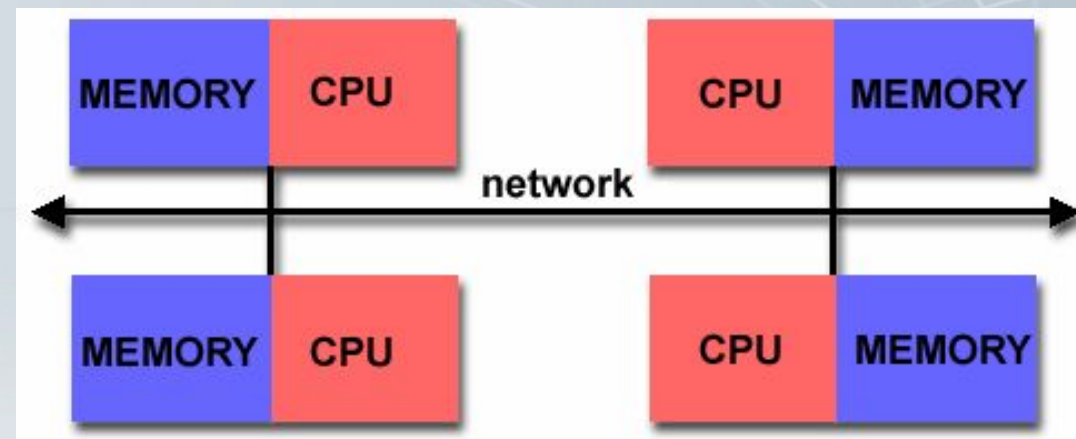
- Cross-platform
- მაღალი დონის აბსტრაქცია
- მეტი ფუნქციონალი

# მიღებული შედეგების ანალიზი (Intel Core i7-3537U)



# მეხსიერების განაწილებული მოდელი

- პროცესები thread-ების ნაცვლად
- პროცესებს შორის კომუნიკაცია მესიჯების მეშვეობით





# Message Passing Interface (MPI)

- სტანდარტული საკომუნიკაციო პროტოკოლი
- MPI სტანდარტში არსებული ძირითადი ცნებები:
  - კომუნიკატორი
    - MPI\_COMM\_WORLD
    - MPI\_COMM\_SPLIT
  - Point-to-point კომუნიკაცია
    - MPI\_Send
    - MPI\_Recv
  - კოლექტიური კომუნიკაცია
    - MPI\_Bcast
    - MPI\_Reduce



# მაგრიცების გადამრავლება

- Root პროცესი:

- მონაცემების ინიციალიზაცია
- პირველი მაგრიცის დაყოფა და გადანაწილება სხვა პროცესებზე
- მეორე მაგრიცის Broadcast

- დამხმარე პროცესები:

- მიღებული ინფორმაციის დამუშავება
- შედეგების გაგზავნა root პროცესში

# Merge Sort

- Root პროცესი:
  - მონაცემების ინიციალიზაცია
  - Merge sort-ის გამოძახება
- დამხმარე პროცესები:
  - მონაცემების მიღება
  - Merge sort-ის გამოძახება
  - დასორტირებული მონაცემების root-ში გაგზავნა
- Merge sort ფუნქცია:
  - მასივის პირველი ნაწილის გაგზავნა დამხმარე პროცესში
  - მეორე ნაწილის დასორტირება მიმდინარე პროცესში
  - Merge

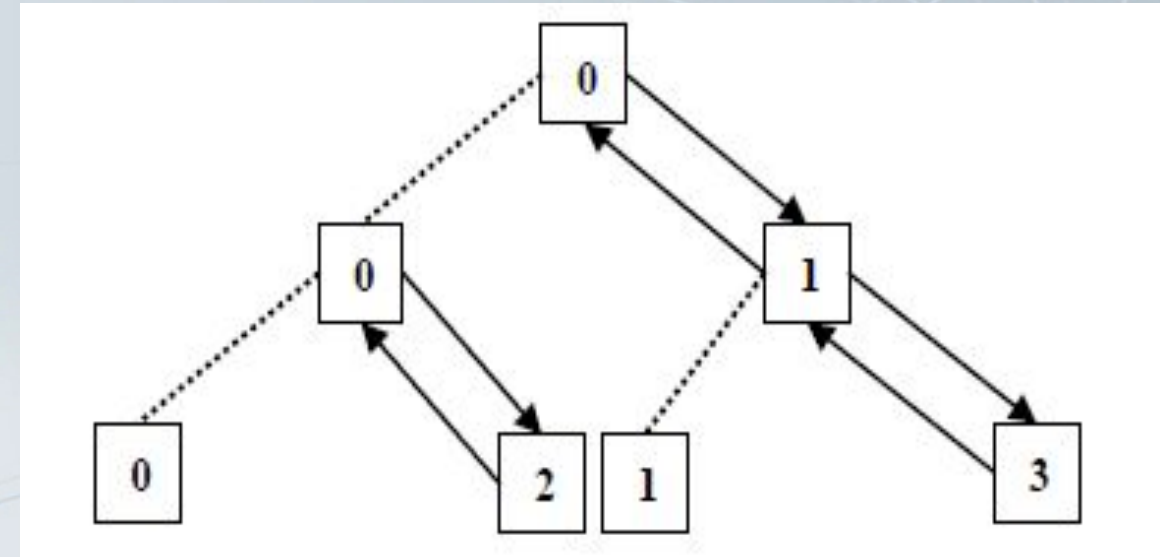
# Merge sort-ის პროცესების ხე

- დამხმარე პროცესის იდენტიფიკატორის გამოთვლა:

```
int helper_id = my_id + pow(2, level);
```

- მიმდინარე level-ის გამოთვლა:

```
int my_topmost_level(int my_id) {  
    int level = 0;  
    while (pow(2, level) <= my_id) level++;  
    return level;  
}
```



# შედეგები

	100 x 100	500 x 500	1000 x 1000
Serial	0.004767 s	0.757161 s	10.838827 s
Parallel	0.002998 s	0.668723 s	4.967020 s

მატრიცების გადამრავლება

	1000	1000000	10000000
Serial	0.000738134 s	0.96351 s	10.8233 s
Parallel	0.0402258 s	0.796427 s	8.47063 s

Merge sort



# Thread-safe მონაცემთა სტრუქტურები

- `std::mutex`
- Thread-safe stack:
  - Stack-ის ფუნქციები:
    - `Push()`, `pop()`, `top()`, `empty()`, `size()`;
- პრობლემები:
  - `empty()` და `size()`
  - ელემენტის მნიშვნელობის წაუკითხავად წაშლა

Thread A	Thread B
<pre>If (!s.empty())  Int const value = s.top();  s.pop(); do_somthing(value);</pre>	<pre>If (!s.empty())  Int const value = s.top();  s.pop(); do_something(value);</pre>

# Thread-safe stack-ის დიზაინი

1. Top() და pop() ფუნქციების გაერთიანება
2. pop() ფუნქციას არგუმენტად გადავცეთ ცვლადი, რომელშიც შეინახება stack-ში ბოლოს ჩაწერილი ელემენტი წაშლამდე
3. pop() ფუნქციას დავაბრუნებინოთ პოინტერი stack-ში ბოლოს ჩაწერილ ელემენტზე და შემდეგ წავშალოთ ის.
4. როგორც მე-2, ასევე - მე-3 მეთოდის რეალიზაცია.



