

**abstract** 抽象的 抽象的

**abstraction** 抽象体、抽象物、抽象性 抽象体、抽象物、抽象性

**access** 存取、取用 存取、访问

**access level** 存取级别 访问级别

**access function** 存取函式 访问函数

**activate** 活化 激活

**active** 作用中的

**adapter** 配接器 适配器

**address** 位址 地址

**address space** 位址空间, 定址空间

**address-of operator** 取址运算符 取地址操作符

**aggregation** 聚合

**algorithm** 演算法 算法

**allocate** 配置 分配

**allocator** (空间)配置器 分配器

**application** 应用程式 应用、应用程序

**application framework** 应用程式框架、应用框架 应用程序框架

**architecture** 架构、系统架构 体系结构

**argument** 引数(传给函式的值)。参见 **parameter** 参数、实质参数、实参、自变量

**array** 阵列 数组

**arrow operator** **arrow** (箭头) 运算符 箭头操作符

**assembly** 装配件

**assembly language** 组合语言 汇编语言

**assert(ion)** 断言

**assign** 指派、指定、设值、赋值 赋值

**assignment** 指派、指定 赋值、分配

**assignment operator** 指派(赋值)运算符 = 赋值操作符

**associated** 相应的、相关的 相关的、关联、相应的

**associative container** 关联式容器(对应 **sequential container**) 关联式容器

**atomic** 不可分割的 原子的

**attribute** 属性 属性、特性

**audio** 音讯 音频

**A. I.** 人工智慧 人工智能

**background** 背景 背景(用於图形着色)

後台(用於行程)

**backward compatible** 回溯相容 向下兼容

**bandwidth** 频宽 带宽

**base class** 基础类别 基类

**base type** 基础型别 (等同於 **base class**)  
**batch** 批次 (意思是整批作业) 批处理  
**benefit** 利益 收益  
**best viable function** 最佳可行函式 最佳可行函式  
 (从 **viable functions** 中挑出的最佳吻合者)  
**binary search** 二分搜寻法 二分查找  
**binary tree** 二元树 二叉树  
**binary function** 二元函式 双叁函数  
**binary operator** 二元运算符 二元操作符  
**binding** 系结 绑定  
**bit** 位元 位  
**bit field** 位元栏 位域  
**bitmap** 位元图 位图  
**bitwise** 以 **bit** 为单元逐一---  
**bitwise copy** 以 **bit** 为单元进行复制; 位元逐一复制 位拷贝  
**block** 区块, 区段 块、区块、语句块  
**boolean** 布林值 (真假值, **true** 或 **false**) 布尔值  
**border** 边框、框线 边框  
**brace**(**curly brace**) 大括弧、大括号 花括弧、花括号  
**bracket**(**square brakcet**) 中括弧、中括号 方括弧、方括号  
**breakpoint** 中断点 断点  
**build** 建造、构筑、建置 (**MS** 用语)  
**build-in** 内建 内置  
**bus** 汇流排 总线  
**business** 商务, 业务 业务  
**buttons** 按钮 按钮  
**byte** 位元组 (由 **8 bits** 组成) 字节  
**cache** 快取 高速缓存  
**call** 呼叫、叫用 调用  
**callback** 回呼 回调  
**call operator** **call** (函式呼叫) 运算符调用操作符  
 (同 **function call operator**)  
**candidate function** 候选函式 候选函数  
 (在函式多载决议程序中出现的候选函式)  
**chain** 串链 (例 **chain of function calls**) 链  
**character** 字元 字符  
**check box** 核取方块 (**i.e. check button**) 复选框  
**checked exception** 可控式异常(**Java**)

**check button** 方钮 (i.e. check box) 复选按钮

**child class** 子类别 (或称为derived class, subtype) 子类

**class** 类别 类

**class body** 类别本体 类体

**class declaration** 类别宣告、类别宣告式 类声明

**class definition** 类别定义、类别定义式 类定义

**class derivation list** 类别衍化列 类继承列表

**class head** 类别表头 类头

**class hierarchy** 类别继承体系, 类别阶层 类层次体系

**class library** 类别程式库、类别库 类库

**class template** 类别模板、类别范本 类模板

**class template partial specializations**

类别模板偏特化 类模板部分特化

**class template specializations**

类别模板特化 类模板特化

**cleanup** 清理、善後 清理、清除

**client** 客端、客户端、客户 客户

**client-server** 主从架构 客户/服务器

**clipboard** 剪贴簿 剪贴板

**clone** 复制 克隆

**collection** 群集 集合

**combo box** 复合方块、复合框 组合框

**command line** 命令列 命令行

(系统文字模式下的整行执行命令)

**communication** 通讯 通讯

**compatible** 相容 兼容

**compile time** 编译期 编译期、编译时

**compiler** 编译器 编译器

**component** 组件 组件

**composition** 复合、合成、组合 组合

**computer** 电脑、计算机 计算机、电脑

**concept** 概念 概念

**concrete** 具象的 实在的

**concurrent** 并行 并发

**configuration** 组态 配置

**connection** 连接, 连线 (网络, 资料库) 连接

**constraint** 约束 (条件)

**construct** 构件 构件

**container** 容器 容器

(存放资料的某种结构如 **list**, **vector**……)

**containment** 内含 包容

**context** 背景关系、周遭环境、上下脉络 环境、上下文

**control** 控制元件、控件 控件

**console** 主控台 控制台

**const** 常数 (**constant** 的缩写, **C** 关键字)

**constant** 常数 (相对于 **variable**) 常量

**constructor** (**ctor**) 建构式 构造函数

(与**class** 同名的一种 **member functions**)

**copy (v)** 复制、拷贝 拷贝

**copy (n)** 复件, 副本

**cover** 涵盖 覆盖

**create** 创建、建立、产生、生成 创建

**creation** 产生、生成 创建

**cursor** 游标 光标

**custom** 订制、自定 定制

**data** 资料 数据

**database** 资料库 数据库

**database schema** 数据库结构纲目

**data member** 资料成员、成员变数 数据成员、成员变量

**data structure** 资料结构 数据结构

**datagram** 资料元 数据报文

**dead lock** 死结 死锁

**debug** 除错 调试

**debugger** 除错器 调试器

**declaration** 宣告、宣告式 声明

**deduction** 推导 (例: **template argument deduction**) 推导、推断

**default** 预设 缺省、默认

**defer** 延缓 推迟

**define** 定义 预定义

**definition** 定义、定义区、定义式 定义

**delegate** 委派、委托、委任 委托

**delegation** (同上)

**demarshal** 反编列 散集

**dereference** 提领 (取出指标所指物体的内容) 解参考

**dereference operator** **dereference** (提领) 运算符 \* 解参考操作符

**derived class** 衍生类别 派生类

**design by contract** 契约式设计

**design pattern** 设计范式、设计样式 设计模式

※ 最近我比较喜欢「设计范式」一词

**destroy** 摧毁、销毁

**destructor** 解构式 析构函数

**device** 装置、设备 设备

**dialog** 对话框、对话盒 对话框

**directive** 指令（例：**using directive**）（编译）指示符

**directory** 目录 目录

**disk** 碟 盘

**dispatch** 分派 分派

**distributed computing** 分布式计算（分布式电算） 分布式计算  
分散式计算（分散式电算）

**document** 文件 文档

**dot operator** **dot**（句点）运算符 **.**（圆点）操作符

**driver** 驱动程式 驱动（程序）

**dynamic binding** 动态系结 动态绑定

**efficiency** 效率 效率

**efficient** 高效 高效

**end user** 终端用户

**entity** 物体 实体、物体

**encapsulation** 封装 封装

**enclosing class** 外围类别（与巢状类别 **nested class** 有关）外围类

**enum (enumeration)** 列举（一种 C 资料型别） 枚举

**enumerators** 列举元（**enum** 型别中的成员） 枚举成员、枚举器

**equal** 相等 相等

**equality** 相等性 相等性

**equality operator** **equality**（等号）运算符 **==** 等号操作符

**equivalence** 等价性、等同性、对等性 等价性

**equivalent** 等价、等同、对等 等价

**escape code** 转义码 转义码

**evaluate** 评估、求值、核定 评估

**event** 事件 事件

**event driven** 事件驱动的 事件驱动的

**exception** 异常情况 异常

**exception declaration** 异常宣告（ref. C Primer 3/e, 11.3） 异常声明

**exception handling** 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制

**exception specification** 异常规格（ref. C Primer 3/e, 11.4） 异常规范

**exit** 退离（指离开函式时的那一个执行点） 退出

**explicit** 明白的、明显的、显式 显式

**export** 汇出 引出、导出

**expression** 运算式、算式 表达式

**facility** 设施、设备 设施、设备

**feature** 特性

**field** 栏位,资料栏（Java） 字段, 值域（Java）

**file** 档案 文件

**firmware** 韧体 固件

**flag** 旗标 标记

**flash memory** 快闪记忆体 闪存

**flexibility** 弹性 灵活性

**flush** 清理、扫清 刷新

**font** 字型 字体

**form** 表单（programming 用语） 窗体

**formal parameter** 形式参数 形式参数

**forward declaration** 前置宣告 前置声明

**forwarding** 转呼叫,转发 转发

**forwarding function** 转呼叫函式,转发函式 转发函数

**fractal** 碎形 分形

**framework** 框架 框架

**full specialization** 全特化（ref. partial specialization）

**function** 函式、函数 函数

**function call operator** 同 call operator

**function object** 函式物件（ref. C Primer 3/e, 12.3） 函数对象

**function overloaded resolution**  
函式多载决议程序 函数重载解决（方案）

**functionality** 功能、机能 功能

**function template** 函式模板、函式范本 函数模板

**functor** 仿函式 仿函式、函子

**game** 游戏 游戏

**generate** 生成

**generic** 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化

**generic algorithm** 泛型演算法 通用算法

**getter**（相对於 setter） 取值函式

**global** 全域的（对应於 local） 全局的

**global object** 全域物件 全局对象

**global scope resolution operator**

全域生存空间（范围决议）运算符 :: 全局范围解析操作符

group 群组

group box 群组方块 分组框

guard clause 卫述句 (Refactoring, p250) 卫语句

GUI 图形介面 图形界

hand shaking 握手协商

handle 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄

handler 处理常式 处理函数

hard-coded 编死的 硬编码的

hard-copy 硬拷图 屏幕截图

hard disk 硬碟 硬盘

hardware 硬体 硬件

hash table 杂凑表 哈希表、散列表

header file 表头档、标头档 头文件

heap 堆积 堆

hierarchy 阶层体系 层次结构（体系）

hook 挂钩 钩子

hyperlink 超链接 超链接

icon 图示、图标 图标

IDE 整合开发环境 集成开发环境

identifier 识别字、识别符号 标识符

if and only if 若且唯若 当且仅当

Illinois 伊利诺 伊利诺斯

image 影像 图象

immediate base 直接的（紧临的）上层 base class. 直接上层基类

immediate derived 直接的（紧临的）下层 derived class. 直接下层派生类

immutability 不变性

immutable 不可变（的）

implement 实作、实现 实现

implementation 实作品、实作体、实作码、实件 实现

implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式

import 汇入 导入

increment operator 累加运算符 增加操作符

infinite loop 无穷回圈 无限循环

infinite recursive 无穷递归 无限递归

information 资讯 信息

infrastructure 公共基础建设

inheritance 继承、继承机制 继承、继承机制

inline 行内 内联

**inline expansion** 行内展开 内联展开

**initialization** 初始化 (动作) 初始化

**initialization list** 初值列 初始值列表

**initialize** 初始化 初始化

**inner class** 内隐类别 内嵌类

**instance** 实体 实例  
(根据某种表述而实际产生的「东西」)

**instantiated** 具现化、实体化 (常应用於 **template**) 实例化

**instantiation** 具现体、具现化实体 (常应用於 **template**) 实例

**integer (integral)** 整数 (的) 整型 (的)

**integrate** 整合 集成

**interacts** 交谈、互动 交互

**interface** 介面 接口

for GUI 介面 界面

**interpreter** 直译器 解释器

**invariants** 恒常性, 约束条件 约束条件

**invoke** 唤起 调用

**iterate** 迭代 (回圈一个轮回一个轮回地进行) 迭代

**exception** 异常情况 异常

**exception declaration** 异常宣告 (ref. C Primer 3/e, 11.3) 异常声明

**exception handling** 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制

**exception specification** 异常规格 (ref. C Primer 3/e, 11.4) 异常规范

**exit** 退离 (指离开函式时的那一个执行点) 退出

**explicit** 明白的、明显的、显式 显式

**export** 汇出 引出、导出

**expression** 运算式、算式 表达式

**facility** 设施、设备 设施、设备

**feature** 特性

**field** 栏位, 资料栏 (Java) 字段, 值域 (Java)

**file** 档案 文件

**firmware** 韧体 固件

**flag** 旗标 标记

**flash memory** 快闪记忆体 闪存

**flexibility** 弹性 灵活性

**flush** 清理、扫清 刷新

**font** 字型 字体

**form** 表单 (programming 用语) 窗体

**formal parameter** 形式参数 形式参数



**forward declaration** 前置宣告 前置声明  
**forwarding** 转呼叫, 转发 转发  
**forwarding function** 转呼叫函式, 转发函式 转发函数  
**fractal** 碎形 分形  
**framework** 框架 框架  
**full specialization** 全特化 (ref. **partial specialization**)  
**function** 函式、函数 函数  
**function call operator** 同 **call operator**  
**function object** 函式物件 (ref. **C Primer 3/e**, 12.3) 函数对象  
**function overloaded resolution**  
函式多载决议程序 函数重载解决 (方案)  
**functionality** 功能、机能 功能  
**function template** 函式模板、函式范本 函数模板  
**functor** 仿函式 仿函式、函子  
**game** 游戏 游戏  
**generate** 生成  
**generic** 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化  
**generic algorithm** 泛型演算法 通用算法  
**getter** (相对於 **setter**) 取值函式  
**global** 全域的 (对应於 **local**) 全局的  
**global object** 全域物件 全局对象  
**global scope resolution operator**  
全域生存空间 (范围决议) 运算符 **::** 全局范围解析操作符  
**group** 群组  
**group box** 群组方块 分组框  
**guard clause** 卫述句 (**Refactoring**, p250) 卫语句  
**GUI** 图形介面 图形界面  
**hand shaking** 握手协商  
**handle** 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄  
**handler** 处理常式 处理函数  
**hard-coded** 编死的 硬编码的  
**hard-copy** 硬拷图 屏幕截图  
**hard disk** 硬碟 硬盘  
**hardware** 硬体 硬件  
**hash table** 杂凑表 哈希表、散列表  
**header file** 表头档、标头档 头文件  
**heap** 堆积 堆  
**hierarchy** 阶层体系 层次结构 (体系)

hook 挂钩 钩子

hyperlink 超链接 超链接

icon 图示、图标 图标

IDE 整合开发环境 集成开发环境

identifier 识别字、识别符号 标识符

if and only if 若且唯若 当且仅当

Illinois 伊利诺 伊利诺斯

image 影像 图象

immediate base 直接的（紧临的）上层 base class. 直接上层基类

immediate derived 直接的（紧临的）下层 derived class. 直接下层派生类

immutability 不变性

immutable 不可变（的）

implement 实作、实现 实现

implementation 实作品、实作体、实作码、实件 实现

implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式

import 汇入 导入

increment operator 累加运算符 增加操作符

infinite loop 无穷回圈 无限循环

infinite recursive 无穷递归 无限递归

information 资讯 信息

infrastructure 公共基础建设

inheritance 继承、继承机制 继承、继承机制

inline 行内 内联

inline expansion 行内展开 内联展开

initialization 初始化（动作） 初始化

initialization list 初值列 初始值列表

initialize 初始化 初始化

inner class 内隐类别 内嵌类

instance 实体 实例  
（根据某种表述而实际产生的「东西」）

instantiated 具现化、实体化（常应用於 **template**） 实例化

instantiation 具现体、具现化实体（常应用於 **template**） 实例

integer (integral) 整数（的） 整型（的）

integrate 整合 集成

interacts 交谈、互动 交互

interface 介面 接口

for GUI 介面 界面

interpreter 直译器 解释器

**invariants** 恒常性, 约束条件 约束条件

**invoke** 唤起 调用

**iterate** 迭代 (回圈一个轮回一个轮回地进行) 迭代

**iterative** 反覆的, 迭代的

**iterator** 迭代器 (一种泛型指标) 迭代器

**iteration** 迭代 (回圈每次轮回称为一个 **iteration**) 迭代

**item** 项目、条款 项、条款、项目

**laser** 雷射 激光

**level** 阶 层 (级)

例 **high level** 高阶 高层

**library** 程式库、函式库 库、函数库

**lifetime** 生命期、寿命 生命期、寿命

**link** 联结、连结 连接, 链接

**linker** 联结器、连结器 连接器

**literal constant** 字面常数 (例 **3.14** 或 **"hi"** 这等常数值) 字面常数

**list** 串列 (**linked-list**) 列表、表、链表

**list box** 列表方块、列表框 列表框

**load** 载入 装载

**loader** 载入器 装载器、载入器

**local** 区域的 (对应於 **global**) 局部的

**local object** 区域物件 局部对象

**lock** 机锁

**loop** 回圈 循环

**lvalue** 左值 左值

**macro** 巨集 宏

**magic number** 魔术数字 魔法数

**maintain** 维护 维护

**manipulator** 操纵器 (**iostream** 预先定义的一种东西) 操纵器

**marshal** 编列 列集

参考 **demarshal**

**mechanism** 机制 机制

**member** 成员 成员

**member access operator** 成员取用运算符 (有 **dot** 和 **arrow** 两种) 成员存取操作符

**member function** 成员函式 成员函数

**member initialization list**  
成员初值列 成员初始值列表

**memberwise** 以 **member** 为单元---、**members** 逐一--- 以成员为单位

**memberwise copy** 以 **members** 为单元逐一复制

**memory** 记忆体 内存  
**menu** 表单、选单 菜单  
**message** 讯息 消息  
**message based** 以讯息为基础的 基於消息的  
**message loop** 讯息回圈 消息环  
**method (java)** 方法、行为、函式 方法  
**meta-** 超- 元-  
例 **meta-programming** 超编程 元编程  
**micro** 微 微  
**middleware** 中介层 中间件  
**modeling** 模塑  
**modeling language** 塑模语言, 建模语言  
**modem** 数据机 调制解调器  
**module** 模组 模块  
**modifier** 饰词 修饰符  
**most derived class** 最末层衍生类别 最底层的派生类  
**mouse** 滑鼠 鼠标  
**mutable** 可变的 可变的  
**multi-tasking** 多工 多任务  
**namespace** 命名空间 名字空间、命名空间  
**native** 原生的 本地的、固有的  
**nested class** 巢状类别 嵌套类  
**network** 网路 网络  
**network card** 网路卡 网卡  
**object** 物件 对象  
**object based** 以物件为基础的 基於对象的  
**object file** 目的档 目标文件  
**object model** 物件模型 对象模型  
**object oriented** 物件导向的 面向对象的  
**online** 线上 在线  
**opaque** 不透明的  
**operand** 运算元 操作数  
**operating system (OS)** 作业系统 操作系统  
**operation** 操作、操作行为 操作  
**operator** 运算符 操作符、运算符  
**option** 选项, 可选方案 选项  
**ordinary** 常规的 常规的  
**overflow** 上限溢位 (相对於 **underflow**) 溢出 (**underflow**: 下溢)

**overhead** 额外负担、额外开销 额外开销

**overload** 多载化、多载化、重载 重载

**overloaded function** 多载化函式 重载的函数

**overloaded operator** 多载化运算符 被重载的操作符

**overloaded set** 多载集合 重载集合

**override** 改写、覆写 重载、改写、重新定义  
(在 **derived class** 中重新定义虚拟函数)

**package** 套件 包

**pair** 对组

**palette** 调色盘、组件盘、工具箱

**pane** 窗格 窗格  
(有时为嵌板之意, 例 **Java Content Pane**)

**parallel** 平行 并行

**parameter** 参数 (函式参数列上的变数) 参数、形式参数、形参

**parameter list** 参数列 参数列表

**parent class** 父类别 (或称 **base class**) 父类

**parentheses** 小括弧、小括号 圆括弧、圆括号

**parse** 解析 解析

**part** 零件 部件

**partial specialization** 偏特化 (ref. **C Primer 3/e**, 16.10) 局部特化  
(ref. **full specialization**)

**pass by address** 传址 (函式引数的传递方式) (非正式用语) 传地址

**pass by reference** 传址 (函式引数的一种传递方式) 传地址, 按引用传递

**pass by value** 传值 (函式引数的一种传递方式) 按值传递

**pattern** 范式、样式 模式

**performance** 效率、性能兼而有之 性能

**persistence** 永续性 持久性

**pixel** 图素、像素 像素

**placement delete** ref. **C Primer 3/e**, 15.8.2

**placement new** ref. **C Primer 3/e**, 15.8.2

**platform** 平台 平台

**pointer** 指标 指针

址位器 (和址参器 **reference** 形成对映, 满好)

**poll** 轮询 轮询

**polymorphism** 多型 多态

**pop up** 冒起式、弹出式 弹出式

**port** 埠 端口

**postfix** 後置式、後序式 後置式

**precedence** 优先序（通常用於运算符的优先执行次序）

**prefix** 前置式、前序式 前置式

**preprocessor** 前处理器 预处理器

**prime** 质数 素数

**primitive type** 基本型别（不同於 **base class**, 基础类别）

**print** 列印 打印

**printer** 印表机 打印机

**priority** 优先权（通常用於执行绪获得 **CPU** 时间的优先次序）

**procedure** 程序 过程

**procedural** 程序性的、程序式的 过程式的、过程化的

**process** 行程 进程

**profile** 评测 评测

**profiler** 效能（效率）评测器 效能（性能）评测器

**programmer** 程式员 程序员

**programming** 编程、程式设计、程式化 编程

**progress bar** 进度指示器 进度指示器

**project** 专案 项目、工程

**property** 属性

**protocol** 协定 协议

**pseudo code** 假码、虚拟码、伪码 伪码

**qualified** 经过资格修饰（例如加上 **scope** 运算符） 限定

**qualifier** 资格修饰词、饰词 限定修饰词

**quality** 品质 质量

**queue** 伫列 队列

**radian** 径度 弧度

**radio button** 圆钮 单选按钮

**raise** 引发（常用来表示发出一个 **exception**） 引起、引发

**random number** 随机数、乱数 随机数

**range** 范围、区间（用於 **STL** 时） 范围、区间

**rank** 等级、分等（ref. **C Primer 3/e** 9,15章） 等级

**raw** 生鲜的、未经处理的 未经处理的

**record** 记录 记录

**recordset** 记录集 记录集

**recursive** 递回 递归

**re-direction** 重导向 重定向

**refactoring** 重构、重整 重构

**refer** 取用 参考

**refer to** 指向、指涉、指代

**reference** (C 中类似指标的东西, 相当於 "化身") 引用、参考  
址叁器, **see pointer**

**register** 暂存器 寄存器

**reflection** 反射 反射、映像

**relational database** 关联式资料库 关系数据库

**represent** 表述, 表现 表述, 表现

**resolve** 决议 (为算式中的符号名称寻找 解析  
对应之宣告式的过程)

**resolution** 决议程序、决议过程 解析过程

**resolution** 解析度 分辨率

**restriction** 局限

**return** 传回、回返 返回

**return type** 回返型别 返回类型

**return value** 回返值 返回值

**robust** 坚固、稳健 健壮

**robustness** 坚固性、稳健性 健壮性

**routine** 常式 例程

**runtime** 执行期 运行期、运行时

**common language runtime (CLR)** 译为「通用语言执行层」

**rvalue** 右值 右值

**save** 储存 存储

**schedule** 排程 调度

**scheduler** 排程器 调度程序

**scheme** 结构纲目、组织纲目

**scroll bar** 卷轴 滚动条

**scope** 生存空间、生存范围、范畴、作用域 生存空间

**scope operator** 生存空间 (范围决议) 运算符 :: 生存空间操作符

**scope resolution operator**  
生存空间决议运算符 生存空间解析操作符  
(与 **scope operator** 同)

**screen** 萤幕 屏幕

**search** 搜寻 查找

**semantics** 语意 语义

**sequential container** 序列式容器 顺序式容器  
(对应於 **associative container**)

**server** 伺服器、伺服端 服务器、服务端

**serial** 串行

**serialization** 次第读写, 序列化 序列化

(serialize)

setter (相对於 getter) 设值函式

signal 信号

signature 标记式、签名式、署名式 签名

slider 滚轴 滑块

slot 条孔、槽 槽

smart pointer 灵巧指标、精灵指标 智能指针

snapshot 萤幕快照 (图) 屏幕截图

specialization 特殊化、特殊化定义、特殊化宣告 特化

specification 规格 规格、规范

splitter 分裂视窗 切分窗口

software 软体 软件

solution 解法, 解决方案 方案

source 原始码 源码、源代码

stack 堆叠 栈

stack unwinding 堆叠辗转开解 (此词用於 exception 主题) 栈辗转开解 \*

standard library 标准程式库

standard template library 标准模板程式库

statement 述句 语句、声明

status bar 状态列、状态栏 状态条

STL 见 standard template library

stream 资料流、串流 流

string 字串 字符串

subroutine

subscript operator 下标运算符 [ ] 下标操作符

subtype 子型别 子类型

support 支援 支持

suspend 虚悬 挂起

symbol 符号 记号

syntax 语法 语法

tag 标签 标记

索引标签, 页签

target 标的 (例 target pointer: 标的指标) 目标

task switch 工作切换 任务切换

template 模板、范本 模板

template argument deduction

模板引数推导 模板参数推导

template explicit specialization



模板显式特化 (版本) 模板显式特化  
**template parameter** 模板参数 模板参数  
**temporary object** 暂时物件 临时对象  
**text** 文字 文本  
**text file** 程式本文档 (放置程式原始码的档案) 文本文件  
**thread** 执行绪 线程  
**thread safe** 多绪安全 多线程安全  
**throw** 丢掷 (常指发出一个 **exception**) 丢掷、引发  
**token** 语汇单元 符号、标记  
**transaction** 交易 事务  
**transparent(ly)** 透通的(地)  
**traverse** 巡访 (来回走动) 遍历  
**trigger** 触发 触发  
**type** 型别 类型  
**UML unified modeling language** 统一建模语言  
**unary function** 一元函式 单参函数  
**unary operator** 一元运算符 一元操作符  
**underflow** 下限溢位 (相对於 **overflow**) 下溢  
**unchecked exception** 不可控异常 (Java)  
**unqualified** 未经资格修饰 (而直接取用)  
**unwinding ref. stack unwinding**  
**user** 使用者、用户 用户  
**user interface** 使用者介面、用户介面、人机介面 用户界面  
**variable** 变数 (相对於常数 **const**) 变量  
**vector** 向量 (一种容器, 有点类似 **array**) 向量、矢量  
**viable** 可实行的、可行的 可行的  
**viable function** 可行函式 可行函数  
(从 **candidate functions** 中挑出者)  
**video** 视讯 视频  
**view (1)** 视图  
(**document/view**) 文档/视图  
**view (2)** 映件  
**virtual function** 虚拟函式 虚函数  
**virtual machine** 虚拟机器 虚拟机  
**virtual memory** 虚拟记忆体 虚内存, 虚存  
**volatile** 易挥发的、易变的  
**vowel** 母音 元音字母  
**window** 视窗 窗口

**window function** 视窗函式 窗口函数  
**window procedure** 视窗函式 窗口过程  
**word** 字 单词  
**word processor** 文书处理器 字处理器  
**wrapper** 外覆、外包 包装  
**parameter list** 参数列 参数列表  
**parent class** 父类别（或称 **base class**） 父类  
**parentheses** 小括弧、小括号 圆括弧、圆括号  
**parse** 解析 解析  
**part** 零件 部件  
**partial specialization** 偏特化（ref. **C Primer 3/e**, 16.10） 局部特化  
（ref. **full specialization**）  
**pass by address** 传址（函式引数的传递方式）（非正式用语） 传地址  
**pass by reference** 传址（函式引数的一种传递方式） 传地址，按引用传递  
**pass by value** 传值（函式引数的一种传递方式） 按值传递  
**pattern** 范式、样式 模式  
**performance** 效率、性能兼而有之 性能  
**persistence** 永续性 持久性  
**pixel** 图素、像素 像素  
**placement delete** ref. **C Primer 3/e**, 15.8.2  
**placement new** ref. **C Primer 3/e**, 15.8.2  
**platform** 平台 平台  
**pointer** 指标 指针  
址位器（和址叁器 **reference** 形成对映，满好）  
**poll** 轮询 轮询  
**polymorphism** 多型 多态  
**pop up** 冒起式、弹出式 弹出式  
**port** 埠 端口  
**postfix** 後置式、後序式 後置式  
**precedence** 优先序（通常用於运算子的优先执行次序）  
**prefix** 前置式、前序式 前置式  
**preprocessor** 前处理器 预处理器  
**prime** 质数 素数  
**primitive type** 基本型别（不同於 **base class**, 基础类别）  
**print** 列印 打印  
**printer** 印表机 打印机  
**priority** 优先权（通常用於执行绪获得 CPU 时间的优先次序）  
**procedure** 程序 过程

**procedural** 程序性的、程序式的 过程式的、过程化的  
**process** 行程 进程  
**profile** 评测 评测  
**profiler** 效能（效率）评测器 效能（性能）评测器  
**programmer** 程式员 程序员  
**programming** 编程、程式设计、程式化 编程  
**progress bar** 进度指示器 进度指示器  
**project** 专案 项目、工程  
**property** 属性  
**protocol** 协定 协议  
**pseudo code** 假码、虚拟码、伪码 伪码  
**qualified** 经过资格修饰（例如加上 **scope** 运算符） 限定  
**qualifier** 资格修饰词、饰词 限定修饰词  
**quality** 品质 质量  
**queue** 伫列 队列  
**radian** 径度 弧度  
**radio button** 圆钮 单选按钮  
**raise** 引发（常用来表示发出一个 **exception**） 引起、引发  
**random number** 随机数、乱数 随机数  
**range** 范围、区间（用於 **STL** 时） 范围、区间  
**rank** 等级、分等（ref. **C Primer 3/e 9,15**章） 等级  
**raw** 生鲜的、未经处理的 未经处理的  
**record** 记录 记录  
**recordset** 记录集 记录集  
**recursive** 递回 递归  
**re-direction** 重导向 重定向  
**refactoring** 重构、重整 重构  
**refer** 取用 参考  
**refer to** 指向、指涉、指代  
**reference** （**C** 中类似指标的东西，相当於 "化身"） 引用、参考  
 址参器， see **pointer**  
**register** 暂存器 寄存器  
**reflection** 反射 反射、映像  
**relational database** 关联式资料库 关系数据库  
**represent** 表述，表现 表述，表现  
**resolve** 决议（为算式中的符号名称寻找 解析  
 对应之宣告式的过程）  
**resolution** 决议程序、决议过程 解析过程

**resolution** 解析度 分辨率  
**restriction** 局限  
**return** 传回、回返 返回  
**return type** 回返型别 返回类型  
**return value** 回返值 返回值  
**robust** 坚固、稳健 健壮  
**robustness** 坚固性、稳健性 健壮性  
**routine** 常式 例程  
**runtime** 执行期 运行期、运行时  
**common language runtime (CLR)** 译为「通用语言执行层」  
**rvalue** 右值 右值  
**save** 储存 存储  
**schedule** 排程 调度  
**scheduler** 排程器 调度程序  
**scheme** 结构纲目、组织纲目  
**scroll bar** 卷轴 滚动条  
**scope** 生存空间、生存范围、范畴、作用域 生存空间  
**scope operator** 生存空间（范围决议）运算符 :: 生存空间操作符  
**scope resolution operator**  
 生存空间决议运算符 生存空间解析操作符  
 （与scope operator同）  
**screen** 萤幕 屏幕  
**search** 搜寻 查找  
**semantics** 语意 语义  
**sequential container** 序列式容器 顺序式容器  
 （对应於 associative container）  
**server** 伺服器、伺服端 服务器、服务端  
**serial** 串行  
**serialization** 次第读写, 序列化 序列化  
 (serialize)  
**setter** (相对於 getter) 设值函式  
**signal** 信号  
**signature** 标记式、签名式、署名式 签名  
**slider** 滚轴 滑块  
**slot** 条孔、槽 槽  
**smart pointer** 灵巧指标、精灵指标 智能指针  
**snapshot** 萤幕快照（图） 屏幕截图  
**specialization** 特殊化、特殊化定义、特殊化宣告 特化

**specification** 规格 规格、规范  
**splitter** 分裂视窗 切分窗口  
**software** 软体 软件  
**solution** 解法, 解决方案 方案  
**source** 原始码 源码、源代码  
**stack** 堆叠 栈  
**stack unwinding** 堆叠辗转开解（此词用於 **exception** 主题） 栈辗转开解 \*  
**standard library** 标准程式库  
**standard template library** 标准模板程式库  
**statement** 述句 语句、声明  
**status bar** 状态列、状态栏 状态条  
**STL** 见 **standard template library**  
**stream** 资料流、串流 流  
**string** 字串 字符串  
**subroutine**  
**subscript operator** 下标运算符 [ ] 下标操作符  
**subtype** 子型别 子类型  
**support** 支援 支持  
**suspend** 虚悬 挂起  
**symbol** 符号 记号  
**syntax** 语法 语法  
**tag** 标签 标记  
 索引标签, 页签  
**target** 标的（例 **target pointer**: 标的指标） 目标  
**task switch** 工作切换 任务切换  
**template** 模板、范本 模板  
**template argument deduction**  
 模板引数推导 模板参数推导  
**template explicit specialization**  
 模板显式特化（版本） 模板显式特化  
**template parameter** 模板参数 模板参数  
**temporary object** 暂时物件 临时对象  
**text** 文字 文本  
**text file** 程式本文档（放置程式原始码的档案） 文本文件  
**thread** 执行绪 线程  
**thread safe** 多绪安全 多线程安全  
**throw** 丢掷（常指发出一个 **exception**） 丢掷、引发  
**token** 语汇单元 符号、标记

**transaction** 交易 事务  
**transparent(ly)** 透通的(地)  
**traverse** 巡访 (来回走动) 遍历  
**trigger** 触发 触发  
**type** 型别 类型  
**UML unified modeling language** 统一建模语言  
**unary function** 一元函数 单参函数  
**unary operator** 一元运算符 一元操作符  
**underflow** 下限溢位 (相对于 **overflow**) 下溢  
**unchecked exception** 不可控异常 (Java)  
**unqualified** 未经资格修饰 (而直接取用)  
**unwinding ref. stack unwinding**  
**user** 使用者、用户 用户  
**user interface** 使用者介面、用户介面、人机介面 用户界面  
**variable** 变数 (相对于常数 **const**) 变量  
**vector** 向量 (一种容器, 有点类似 **array**) 向量、矢量  
**viable** 可实行的、可行的 可行的  
**viable function** 可行函数 可行函数  
 (从 **candidate functions** 中挑出者)  
**video** 视讯 视频  
**view (1)** 视图  
 (document/view) 文档/视图  
**view (2)** 映件  
**virtual function** 虚拟函数 虚函数  
**virtual machine** 虚拟机器 虚拟机  
**virtual memory** 虚拟记忆体 虚内存, 虚存  
**volatile** 易挥发的、易变的  
**vowel** 母音 元音字母  
**window** 视窗 窗口  
**window function** 视窗函数 窗口函数  
**window procedure** 视窗函数 窗口过程  
**word** 字 单词  
**word processor** 文书处理器 字处理器  
**wrapper** 外覆、外包 包装