

## 運算思維與程式設計 week2 by A109260058 李怡湘

愛沙尼亞早在 2012 年就公私部門合作，共同推行「ProgeTiiger」（程式老虎）這個計畫，由政府斥資 230 幾萬台幣去教育學生學習程式。

我覺得像這樣的做法很好，讓小孩從他們 7.8 歲的時候開始接觸程式，像是在培養他們多方面的能力，不見得是要讓他們學會編碼這些較困難的事，而是讓他們透過了解程式創作的過程，培養他們的創意、邏輯思考以及遇到問題解決的能力，且學習的成果很好，小孩都會覺得自己在玩，並且邊設計自己想玩的遊戲！

參考報導：

愛沙尼亞程式教育：學程式語言，比第二外語還簡單  
（親子天下-田育瑄 2019）