**Java程序设计 LAB10**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **JDK版本** |  | **代码文件编码方式** | 如:UTF-8 |
| **IDE种类（如果有）** |  | **IDE版本（如果有）** |  |

1. **简答题**

简述程序，进程，线程的概念

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **简答题**

产生死锁的四个条件是什么？

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **简答题**

创建线程的两种方式分别是什么？各有什么优缺点。

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **判断题**

(1)进程是线程Thread内部的一个执行单元，它是程序中一个单一顺序控制流程。

(2)一个进程可以包括多个线程。两者的一个主要区别是：线程是资源分配的单位，而进程是CPU调度和执行的单位。

(3)线程可以用yield使低优先级的线程运行。

(4)当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程可以再进入该对象的其它同步方法执行。

(5) notify是唤醒所在对象wait pool中的第一个线程。

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **程序输出题**

(1)请写出上述程序的输出

(2)用synchronized修饰run()的作用是什么？

(3)标号【1】处sleep的作用是什么？如果改为wait(100);输出会发生改变吗，为什么？

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **程序补全题**

(1)补全标号处的代码

(2)简述上述程序的功能

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

1. **程序补全题**

(1)补全标号处的代码

(2)详细说明上述程序的功能**(三线程交替打印ABC)**

(3)主函数main中的Thread.*sleep*(100)语句不能省略，请简述原因。  
(4)主函数main中的Thread.*sleep*(100)语句全部去掉后程序可能出现死锁吗？试举例说明。

|  |
| --- |
| /\* your answer here \*/ |

**8. 编程题**

|  |
| --- |
| /\* 请在oo/08目录下放置你的代码 \*/ |

**9. 编程题**

|  |
| --- |
| /\* 请在oo/09目录下放置你的代码 \*/ |