硬件电路检测需求

接口方式：串口助手1-串口1接收-判断/Flash存储-串口2发送-串口助手2

数据指令格式：0xff 0x31 0x32 0x33 0x0d

存储地址：#define STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_ERR 0X08070000 //错误数目存储 地址

#define STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_TRUE 0X08071000 //正确数目存储 地址

存储数组：ErrNum[4]，TrueNum[4]，Err\_Rate[10]（首字节0xff，尾字节0x0d）

1. 串口1接收如果不是5个字节数据
   1. a. ErrNum数组的第一个字节的数据+1如果ErrNum数组的第一个字节存的数 据到达255时，自动溢出到第二个字节，然后第二个字节数据+1，依次类推......

b.把ErrNum数组存到STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_ERR地址

1. 串口1接收如果是5个字节数据

2.1如果接收的数据是0xff 0x31 0x32 0x33 0x0d

1. 则TrueNum数组的第一个字节的数据+1，如果TrueNum数组的第一个字节 存的数据到达255时，自动溢出到第二个字节，然后第二个字节数据+1， 依次类推......
2. 把TrueNum数组存到STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_TRUE地址
3. 调用串口2发送函数发送数据到串口助手2

2.2如果接收的数据有1个不同、或2个不同......或5个不同，接续1.1

2.3串口1接收到的数据是0xff 0x41 0x42 0x43 0x0d,

1. 读取STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_TRUE地址存储的数据，并入 Err\_Rate 的第2-5个字节
2. 读取STM32\_FLASH\_SAVE\_ADDR\_ER地址存储的数据，并入 Err\_Rate 的第6-9个字节
3. 串口2发数据到串口助手2