1. 从 URL 输入到页面展现背后发生了什么事？

**在浏览器输入 URL；浏览器查找域名对应的 IP 地址；浏览器根据 IP 地址与服务器建立联系；浏览器与服务器通信：浏览器请求，服务器处理请求并呈现页面。**

1. 一次完整的 HTTP 事务是怎么一个过程？

**域名解析 --> 发起TCP的3次握手 --> 建立TCP连接后发起http请求 --> 服务器响应http请求，浏览器得到html代码 --> 浏览器解析html代码，并请求html代码中的资源（如js、css、图片等） --> 浏览器对页面进行渲染呈现给用户**

1. 浏览器是如何渲染页面的？

##### **解析文档构建DOM树; 构建渲染树; 布局与绘制渲染树**

1. 浏览器的内核有哪些？分别有什么代表的浏览器？

**内核 Trident Gecko Presto WebKit**

**主要代表浏览器 IE Firefox Opera Chrome**

**前缀 -ms -moz -o -webkit**

5. 刷新页面，js 请求一般会有哪些地方有缓存处理？

1. doctype 有什么作用？怎么写？

作用：为浏览器指定这个页面的文档类型，以便浏览器更正确的显示 HTML 。只要按照这样的格式和位置写，那么浏览器就会认为你在使用标准 HTML 。

写法：<!DOCTYPE html>

1. 列出常见的标签，并简单介绍这些标签用在什么场景？

<html> 页面中的所有内容都嵌套在这个元素中

<head> 主要放一些与当前页面内容无关、但承载一些对页面描述的标记——可以设置它的 meta、title，可以放 CSS，这些部分不会被用户看到。  
<body> 和页面内容相关的元素——即你想让用户看到的内容

<p> <img> <h1>

1. 页面出现了乱码，是怎么回事？如何解决？

**原因：**当我们保存一个写好的 HTML 文件，编码方式会保存为 UTF-8 ；一个文件就是一堆的数据，即我们写的内容变成了一堆的数据。那这个数据到底是变成了 123，还是 456 呢？这里我们就用到了“编码”，用的编码方式不一样，那么数据呈现的状态就不一样；然后，当我们把这个以适当编码方式保存好的数据再次展示在浏览器页面上时（或用其他编辑器打开时），那这个数据还要再恢复出来；那这时候，浏览器（或编辑器）需要使用相同的、与文件相对应的编码方式去解码（但浏览器不是万能的，你不告诉它，它就不知道用什么方式去解码，它会随意地选择）；这时，当编码是一种方式，而解码又是另一种方式时，页面就会出现“乱码”；

**解决**：只需要知道我在编辑器保存这个 HTML 文件时，保存的是什么编码格式，然后在头部中告诉浏览器用什么方式来解码。

1. <img> 的title 属性和 alt 属性分别有什么作用？

**alt**是在图片不能正常加载时候显示的提示语； **title**属性是鼠标划上去显示的内容

1. html 的注释怎样写？

**<!-- -->**

1. HTML5 为什么只写 <!DOCTYPE HTML> ？

**html5不基于SGML,因此不需要对DTD进行引用，但是需要doctype来规范浏览器的行为（让浏览器按照他们应该的方式来运行）**

1. data- 属性的作用？
2. <img> 的 title 和 alt 有什么区别？
3. WEB 标准以及 W3C 标准是什么？
4. doctype 作用? 严格模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?

11. HTML 全局属性（global attribute）有哪些？

1. meta 有哪些常见的值？

2. meta viewport 是做什么用的，怎么写？

3. 列出常见的标签，并简单介绍这些标签用在什么场景？

4. 如何在 html 页面上展示 <div></div> 这几个字符？

5. 你是如何理解 HTML 语义化的？

6. 前端需要注意哪些 SEO?

7. 你对网页标准和 W3C 重要性的理解?

1. post 和 get 方式提交数据有什么区别？

2. 在 input 里，name 有什么作用？

3. label 有什么作用？如何使用？

4. radio 如何分组？

5. placeholder 属性有什么作用？

6. type=hidden 隐藏域有什么作用？举例说明。

7. CSRF 攻击是什么？如何防范？

8. 网页验证码是干嘛的？是为了解决什么安全问题？

9. 常见 web 安全及防护原理？

1. CSS 加载方式有几种？

2. @import 有什么作用？如何使用？

3. CSS 选择器常见的有几种？

4. id 选择器和 class 选择器的使用场景分别是什么？

5. @charset 有什么作用？

6. 简述 src 和 href 的区别？

7. 页面导入时，使用 link 和 @import 有什么区别？

1. 伪类选择器有哪些？

2. 伪元素和伪类的区别？

1. 选择器的优先级是如何计算的？

2. 什么是 CSS 继承？哪些属性能继承，哪些不能？

1. 你有没有使用过视网膜分辨率的图形？当中使用什么技术？

2. px，em，rem，vw 有什么区别？

3. 简述字体图标的原理，动手实现使用 iconfont 实现字体图标的 demo。

1. 块级元素和行内元素分别有哪些？ 空（void）元素有那些？块级元素和行内元素有什么区别？

2. IE 盒模型和 W3C 盒模型有什么区别?

3. 在什么场景下会出现外边距合并？如何合并？如何不让相邻元素外边距合并？给个父子外边距合并的范例？

1. line-height: 2; 和 line-height: 200%; 有什么区别?

2. 在什么场景下会出现外边距合并？如何合并？如何不让相邻元素外边距合并？给个父子外边距合并的范例。

3. 行内元素的“边框”、“边界”等“框属性”是由 font-size 还是 line-height 控制？

4. height=line-height 可以用来垂直居中单行文本？代码怎么实现？

5. inline-block 有什么特性？

6. inline-block 在实际工作中有什么作用？

7. 怎么去除两个按钮中间的缝隙问题？

8. 一个页面有一排高度不一样的产品图，这时如果我们用 inline-block ，怎样使他们“顶端对齐”？

1. 让一个元素“看不见”有几种方式？有什么区别？

2. 单行文本溢出加 ... 如何实现？

3. 如何在页面上实现一个圆形的可点击区域？

1. 浮动元素有什么特征？对父容器、其他浮动元素、普通元素、文字分别有什么影响？

2. 清除浮动指什么？如何清除浮动？两种以上方法。

1. 有几种定位方式？分别是如何实现定位的？参考点是什么？使用场景是什么？

2. z-index 有什么作用？如何使用？

3. BFC 是什么？如何生成 BFC？BFC 有什么作用？举例说明。

4. 在什么场景下会出现外边距合并？如何合并？如何不让相邻元素外边距合并？给个父子外边距合并的范例？

1. 如何使用伪元素来清除浮动？

2. 可以通过哪些方法优化 CSS3 animation 渲染？

1. 如何让块级元素水平居中？如何让行内元素水平居中？如何让 inline-block 元素水平居中？

2. 垂直上下居中的办法？

3. 响应式布局原理？

1. 列举你了解的 HTML5、CSS3 新特性？

2. Canvas 和 SVG 有什么区别？

1. 渐进增强和优雅降级分别是什么意思？

2. 什么是 CSS hack？在哪个网站查看标签（属性）的浏览器兼容情况？

3. IE6、7 的 hack 写法是？

4. 尽可能多的列举浏览器兼容的处理范例？

5. css reset 是什么？css 预编译器是什么？后编译器（post css）是什么？

6. css reset 和 normalize.css 有什么区别？

7. 尽可能多的写出浏览器兼容性问题？

8. 如何让 Chrome 浏览器显示小于 12px 的文字？

9. CSS 预处理器的比较：less、sass？

10. 常见兼容性问题？

1. 列举 CSS 编码规范？

2. 编码规范的作用是什么？列举 5 条以上编码规范。

1. 什么是盒模型？

2. CSS 的属性 box-sizing 有什么值？分别有什么作用？

1. 简单介绍 JavaScript 的发展历史。ES3、ES5、ES6 分别指什么？

2. 说几条写 JavaScript 的基本规范？

3. JavaScript 代码中的 “use strict” 是什么意思？

4. 说说严格模式的限制？