

向量和矩阵

题目目的

- (一) 掌握向量的创建方法。
- (二) 掌握向量的操作与运算。
- (三) 掌握矩阵的创建方法。
- (四) 掌握矩阵的操作与运算。

题目

题目一：用冒号运算符、c 函数、rep 函数和 seq 函数创建向量。
创建脚本文件 test0201.R，完成下面操作。

- 使用冒号运算符创建一个包含 1 到 10 的向量，并赋值给 vector1。
- 使用 c 函数创建一个包含"apple", "banana", "cherry" 的向量，并赋值给 vector2。
- 使用 rep 函数创建一个包含数值 1 到 5 重复 2 次的向量，并赋值给 vector3。
- 使用 seq 函数创建一个从 10 到 50 以 10 为间隔的向量，并赋值给 vector4。
- 打印出所有创建的向量。
- 计算 vector1 和 vector2 的长度，并将结果打印出来。

- 使用冒号运算符选择 `vector1` 中的第 3 个到第 7 个元素，并将结果打印出来。
- 使用 `c` 函数将 `vector1` 和 `vector2` 合并，并将结果打印出来。
- 使用 `rep` 函数将 `c(-5,3,7)` 中的元素分别重复 3、4、2 次，并将结果打印出来。
- 使用 `seq` 函数创建一个从 1 到 10 的向量，其间隔设置为 2，并将结果打印出来。

题目二：使用 R 语言执行向量的索引操作、算术运算和排序操作。
创建脚本文件 `test0202.R`，完成下面操作。

- 使用 R 语言创建一个包含以下数字的向量：1, 10, 3, 7, 2, 8。将其命名为 `numbers`。
- 使用索引操作选择 `numbers` 向量中的第 3 个到第 5 个元素，并将结果打印出来。
- 计算 `numbers` 向量的平均值，并将结果打印出来。
- 计算 `numbers` 向量的总和，并将结果打印出来。
- 使用 `sort` 函数对 `numbers` 向量进行降序排序，并将排序后的结果打印出来。
- 创建一个新的向量 `squares`，其中元素值为 `numbers` 向量中每个元素的平方，并将结果打印出来。
- 计算 `numbers` 的 5 次方除以向量 `c(3,7,-13,17,-5,11)` 的余数，并将结果打印出来。

题目三：使用 R 语言掌握向量元素的增加、删除、更新与命名。
新建脚本文件 `test0203.R`，完成下面的操作。

- 创建一个名为 `vect` 的数值向量，包含 5 个元素：10, 20, 30, 40, 50。

- 用中括号运算符，在 vect 向量的末尾增加两个新元素 60 和 70。
- 用 append 函数，在 vect 向量的末尾增加两个新元素 100 和 200。
- 删除 vect 向量中的第 3 个和第 7 个元素。
- 将 vect 向量中的第 3 个元素更新为 300。
- 把 vect 向量中的元素分别用"a"、“b”、“c”、“d”、“e”、“f”、“g”命名，并把结果打印出来。
- 创建一个长度为 100 的向量 x，其中 x 是首项为 5 间隔为 3 的等差序列构成，然后把 x 中的偶数位置的元素用向量 c(-10,-20) 更新，并把结果打印出来。

题目四：使用 R 语言掌握向量的条件筛选。创建脚本文件 test0204.R，完成下面的操作。

- 创建一个名为 numbers 的数值向量，包含以下元素：2, 4, 5, 2, 2, 3。
- 找出最大元素所在的位置。
- 提取 numbers 向量中所有等于 2 和大于 4 的元素的位置。
- 创建向量 x=rpois(300,100) 创建长度为 300 的向量 x，然后把第 3, 6,, 300 号元素筛选出来，并将选择的结果打印出来。

题目五：使用 matrix 和 diag 函数创建矩阵。新建脚本文件 test0205.R，完成下面的操作。

- 使用 matrix 函数创建一个 4 行 3 列的矩阵，元素从 1 到 12，要求按行排列。
- 创建如下形式的矩阵。

```
      [,1] [,2] [,3]  
[1,]    1    2    3  
[2,]    1    2    3  
[3,]    1    2    3
```

- 创建如下形式的矩阵，且行名称为“r1”，“r2”，“r3”，列名称为“c1”，“c2”，“c3”。

```
      c1 c2 c3
r1    1  1  1
r2    2  2  2
r3    3  3  3
```

- 创建如下形式的矩阵。

```
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]     1     2     1     2
[2,]     1     2     1     2
```

- 用 diag 创建如下矩阵（先用帮助文档查看 diag 函数的用法）。

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]     3     0     0
[2,]     0     4     0
[3,]     0     0     5
```

题目六：矩阵的基本操作。打开脚本文件 test0206.R，补充代码，实现以下操作。

- 给矩阵 mat 的行/列命名，行名称分别为“第 1 行”、“第 2 行”、“第 3 行”、“第 4 行”，列名称分别为“第 1 列”、“第 2 列”、“第 3 列”。
- 修改矩阵 mat 中第 2 行第 3 列的元素值为-15。
- 把矩阵 mat 除开第 3 行的子矩阵赋值给变量 y。
- 把矩阵 mat 第 1 行元素值改为-10、第 3 行元素值改为-20，要求只用一条语句。
- 把矩阵 mat 第 1 列元素值改为-100、第 2 列元素值改为-200，要求只用一条语句。

题目七：矩阵的算术运算和代数积运算。打开脚本文件 `test0207.R`，补充代码，实现以下操作。

- 计算矩阵 `x` 与矩阵 `u` 的和。
- 计算矩阵 `x` 与矩阵 `y` 的和，观察返回结果。
- 计算矩阵 `x` 与向量 `w` 的积。
- 计算矩阵 `x` 与矩阵 `z` 的积，观察返回结果。
- 计算矩阵 `x` 与矩阵 `y` 的代数积。
- 计算矩阵 `y` 与矩阵 `x` 的代数积，观察返回结果。
- 计算矩阵 `x` 与矩阵 `z` 的代数积。
- 计算矩阵 `x` 与向量 `w` 的代数积。
- 提取矩阵 `x` 对角线上的元素。
- 对矩阵 `y` 进行转置。
- 计算矩阵 `x` 对应的行列式的值。
- 提到矩阵 `x` 的特征值。
- 用 `eigen` 函数计算矩阵 `y` 的特征值与特征向量，观察返回结果。

题目八：矩阵相关函数，包括 `dim` 函数、`apply` 函数、`ncol` 函数与 `nrow` 函数、`colSums` 函数、`rowSums` 函数、`colMeans` 函数、`rowMeans` 函数。打开脚本文件 `test0208.R`，补充代码，完成下面任务。

- 计算矩阵的行数与列数。
- 计算矩阵 `x` 的维度。
- 计算矩阵 `x` 每行的和。
- 计算矩阵 `x` 每列的平均值。

- 用 `apply` 函数计算矩阵 `x` 每行的方差。
- 计算矩阵 `x` 所有元素的平方和。

题目九：综合题。创建脚本文件 `test0209.R`，补充代码，完成下面任务。

空间三角形 ABC 的顶点坐标分别为 A(3,4,5)、B(-3,2,4)、C(5,-3,4)，请计算三角形三边的长度以及三个夹角的余弦值。

向量 `x=c(9, 8, 10, 7, 12, 11, 12, 6, 10, 3, 11, 13, 7, 10, 9)`，请计算 `x` 中的元素两两相乘之积的和，例如 $x = c(x_1, x_2, x_3)$ 则两两相乘之积的和为 $x_1x_2 + x_2x_3 + x_1x_3$ 。

答案及解析

题目一：

```
# 为了方便理解，这里把需要一次性打印的向量分开打印
vector1 <- 1:10
print(vector1)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

```
vector2 <- c("apple", "banana", "cherry")
print(vector2)
```

```
[1] "apple" "banana" "cherry"
```

```
vector3 <- rep(1:5, times = 2)
# 将向量 (1:5) 重复两次
print(vector3)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5
```

```
vector4 <- seq(from = 10, to = 50, by = 10)
# 首项为 10, 尾项为 50, 步长为 10 组成的等差数列组成的向量
print(vector4)
```

```
[1] 10 20 30 40 50
```

```
# 利用 length(vector) 来算向量内元素的个数
print(length(vector1))
```

```
[1] 10
```

```
print(length(vector2))
```

```
[1] 3
```

```
print(vector1[3:7])
```

```
[1] 3 4 5 6 7
```

```
# 当两个向量需要组合在一起的时候, 可以用 c 来连接
print(c(vector1, vector2))
```

```
[1] "1"      "2"      "3"      "4"      "5"      "6"      "7"      "8"
[9] "9"      "10"     "apple"  "banana" "cherry"
```

```
# 将-5 重复 3 次, 3 重复 4 次, 7 重复 2 次
print(rep(c(-5, 3, 7), times = c(3, 4, 2)))
```

```
[1] -5 -5 -5 3 3 3 3 7 7
```

```
print(seq(from = 1, to = 10, by = 2))
```

```
[1] 1 3 5 7 9
```

i 归纳创建向量 (Vector) 方法:

- 用 $x:y$, 创建一个 $(x, x+1, \dots, y-1, y)$ 的向量。
- `c(元素)`
- 当元素需要重复时: `rep()`
- 当创建一个等差数列的向量时: `seq()`

题目二:

```
numbers <- c(1, 10, 3, 7, 2, 8)
```

```
print(numbers[3:5])
```

```
[1] 3 7 2
```

```
print(mean(numbers))
```

```
[1] 5.166667
```

```
print(sum(numbers))
```

```
[1] 31
```

```
#sort 为排序, decreasing 为排序顺序, T 为升序, F 为降序  
print(sort(numbers, decreasing = TRUE))
```

```
[1] 10 8 7 3 2 1
```



```
squares <- numbers^2  
# 对向量进行平方运算时，每个元素单独进行平方  
print(squares)
```

```
[1] 1 100 9 49 4 64
```

```
# 对 numbers 中的每个元素进行 5 次方，然后分别与后面向量的元素进行模运算  
print(numbers^5 %% c(3, 7, -13, 17, -5, 11))
```

```
[1] 1 5 -4 11 -3 10
```

💡 我们利用 `vector[]` 来索引向量内的元素

❗ 不同于其他语言从 0 开始编号，R 语言从 1 开始编号

向量运算示例	作用
<code>sum()</code>	向量内元素求和
<code>mean()</code>	求平均数
<code>max(),min()</code>	求最大最小值
<code>length()</code>	求向量内元素个数
<code>sort()</code>	向量内元素排序（默认升序，T 升 F 降）
<code>sd(),var()</code>	计算标准差，方差

题目三：

```
vect <- c(10, 20, 30, 40, 50)  
  
vect <- c(vect, 60, 70)
```

```
vect <- append(vect, c(100, 200))

vect <- vect[-c(3, 7)]

vect[3] <- 300

names(vect) <- c("a", "b", "c", "d", "e", "f", "g")
print("Named vect:")
```

```
[1] "Named vect:"
```

```
print(vect)
```

```
  a    b    c    d    e    f    g
10   20 300   50   60 100 200
```

```
x <- seq(from = 5, by = 3, length.out = 100)
x[seq(2, length(x), by = 2)] <-
  rep(c(-10, -20), length.out = length(x) / 2)
print("Updated x:")
```

```
[1] "Updated x:"
```

```
print(x)
```

```
[1]  5 -10 11 -20 17 -10 23 -20 29 -10 35 -20 41 -10 47 -20 53 -10
[19] 59 -20 65 -10 71 -20 77 -10 83 -20 89 -10 95 -20 101 -10 107 -20
[37] 113 -10 119 -20 125 -10 131 -20 137 -10 143 -20 149 -10 155 -20 161 -10
[55] 167 -20 173 -10 179 -20 185 -10 191 -20 197 -10 203 -20 209 -10 215 -20
[73] 221 -10 227 -20 233 -10 239 -20 245 -10 251 -20 257 -10 263 -20 269 -10
[91] 275 -20 281 -10 287 -20 293 -10 299 -20
```

i 增加（删除）向量元素方法:

可以直接创建一个新向量，把旧向量和新元素放入
 append() 函数可以直接在尾部增加新元素
 如该向量所含元素为 m，可以直接使用 vector[m+1] 来赋值
 当我们要删除元素的时候，可以用“-“删除

题目四:

```
numbers <- c(2, 4, 5, 2, 2, 3)
# 找到最大值的索引
print(which.max(numbers))
```

```
[1] 3
```

```
print(which(numbers == 2 | numbers > 4))
```

```
[1] 1 3 4 5
```

```
print("Selected elements from x:")
```

```
[1] "Selected elements from x:"
```

```
print(x[seq(3, 300, by = 3)])
```

```
[1] 11 -10 29 -20 47 -10 65 -20 83 -10 101 -20 119 -10 137 -20 155 -10
[19] 173 -20 191 -10 209 -20 227 -10 245 -20 263 -10 281 -20 299 NA NA NA
[37] NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA
[55] NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA
[73] NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA
[91] NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA
```

Table 2: 基本逻辑运算符

运算符	逻辑	作用
!	非 (NOT)	用于取反
&	与 (AND)	逐元素进行逻辑与运算
	或 (OR)	逐元素进行逻辑或运算
&&	与 (AND)	仅对第一个元素进行运算 (常用于条件判断)
	或 (OR)	仅对第一个元素进行运算 (常用于条件判断)

题目五:

```
mat1 <- matrix(1:12, nrow = 4, ncol = 3, byrow = TRUE)
# 当 byrow 为 TRUE 时, 按照行排列, FALSE 时, 按照列排列
# 可以通过 nrow 和 ncol 来分别规定矩阵的行数和列数
print(mat1)
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]     1     2     3
[2,]     4     5     6
[3,]     7     8     9
[4,]    10    11    12
```

```
mat2 <- matrix(c(1, 2, 3), nrow = 3, ncol = 3)
print(mat2)
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]     1     1     1
[2,]     2     2     2
[3,]     3     3     3
```

```
mat3 <- matrix(1:3, nrow = 3, ncol = 3, byrow = F)
rownames(mat3) <- c("r1", "r2", "r3")
colnames(mat3) <- c("c1", "c2", "c3")
# 利用 rownames 和 colnames 来命名矩阵的行和列
print(mat3)
```

```
      c1 c2 c3
r1    1  1  1
r2    2  2  2
r3    3  3  3
```

```
mat4 <- matrix(c(1, 2), nrow = 2, ncol = 4, byrow = T)
# 每个元素将重复两次以填满每一行（当元素不足时）
print(mat4)
```

```
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]     1     2     1     2
[2,]     1     2     1     2
```

```
mat5 <- diag(3:5)
# 当你向 diag 函数提供一个向量时，它会创建一个对角矩阵，
# 其中对角线上的元素是向量的元素，其余元素都是 0。
print(mat5)
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]     3     0     0
[2,]     0     4     0
[3,]     0     0     5
```

题目六：

```
set.seed(1)
# 用于设置随机数生成器的种子。种子值为 1。
x = rpois(12,30)
# 生成一个长度为 12 的随机向量，其中每个元素都来自参数为 30 的泊松分布。
mat = matrix(x,nrow = 4)
mat
```

	[,1]	[,2]	[,3]
[1,]	26	21	28
[2,]	37	32	38
[3,]	36	34	32
[4,]	32	33	26

```
rownames(mat) <- c(" 第 1 行", " 第 2 行", " 第 3 行", " 第 4 行")
colnames(mat) <- c(" 第 1 列", " 第 2 列", " 第 3 列")
# 重命名

mat[" 第 2 行", " 第 3 列"] <- -15
y <- mat[-3, ]
# 提取矩阵中除第 3 行之外的所有行，结果存储在变量 y 中
print(y)
```

	第1列	第2列	第3列
第1行	26	21	28
第2行	37	32	-15
第4行	32	33	26

```
mat[c(" 第 1 行", " 第 3 行"), ] <- c(-10, -20)
# 将矩阵中第 1 行和第 3 行的所有元素分别设置为 -10 和 -20
mat[, c(" 第 1 列", " 第 2 列")] <- c(-100, -200)
# 将矩阵中第 1 列和第 2 列的所有元素分别设置为 -100 和 -200
print(mat)
```

	第1列	第2列	第3列
第1行	-100	-100	-10
第2行	-200	-200	-15
第3行	-100	-100	-20
第4行	-200	-200	26

题目七:

```
set.seed(100)
x = matrix(rpois(9,10),nrow = 3)
set.seed(200)
y = matrix(rpois(12,10),nrow = 3)
z = matrix(1:3,nrow = 3)
w = c(3,7,1)
u = matrix(1:9,nrow = 3)

print(x + u)
```

	[,1]	[,2]	[,3]
[1,]	9	16	15
[2,]	12	15	20
[3,]	12	17	16

```
#print(x + y)
# 错误于 x + y: 非整合陈列

print(x * w)
```

	[,1]	[,2]	[,3]
[1,]	24	36	24
[2,]	70	70	84
[3,]	9	11	7

```
#print(x * z)
# 错误于 x * z: 非整合陈列

print(x %*% y)
```

```
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]  288  280  192  220
[2,]  332  318  212  256
[3,]  277  272  184  214
```

```
#print(y %*% x)
# 错误于 y %*% x: 非整合参数

print(x %*% w)
```

```
      [,1]
[1,]  116
[2,]  112
[3,]  111
```

```
print(diag(x))
```

```
[1]  8 10  7
```

```
print(t(y))
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]   10   10   11
[2,]   11   10    9
[3,]    6    8    6
[4,]    9    7    8
```



```
print(det(x))
```

```
[1] 120
```

```
print(eigen(x)$values)
```

```
[1] 29.184179 -2.606891 -1.577288
```

```
#print(eigen(y))
```

```
# 错误于 eigen(y): eigen 里的矩阵不是正方形的
```

题目八：

```
x = matrix(1:30,nrow = 5)  
ncol(x)
```

```
[1] 6
```

```
dim(x)
```

```
[1] 5 6
```

```
nrow(x)
```

```
[1] 5
```

```
ncol(x)
```

```
[1] 6
```

```
dim(x)
```

```
[1] 5 6
```

```
rowSums(x)
```

```
[1] 81 87 93 99 105
```

```
colMeans(x)
```

```
[1] 3 8 13 18 23 28
```

```
# 对矩阵 x 的每一行应用方差函数 var  
apply(x,1,var)
```

```
[1] 87.5 87.5 87.5 87.5 87.5
```

```
sum(x2)
```

```
[1] 9455
```

题目九:

```
A = c(3,4,5)  
B = c(-3,2,4)  
C = c(5,-3,4)  
AB <- sqrt((-3 - 3)2 + (2 - 4)2 + (4 - 5)2)  
BC <- sqrt((5 - (-3))2 + (-3 - 2)2 + (4 - 4)2)  
CA <- sqrt((3 - 5)2 + (4 - (-3))2 + (5 - 4)2)  
cos_A <- (AB2 + CA2 - BC2) / (2 * AB * CA)  
print(cos_A)
```

```
[1] 0.06375767
```

```
cos_B <- (AB^2 + BC^2 - CA^2) / (2 * AB * BC)
print(cos_A)
```

```
[1] 0.06375767
```

```
cos_C <- (CA^2 + BC^2 - AB^2) / (2* CA * BC)
print(cos_C)
```

```
[1] 0.7356619
```

```
x = c(9,8,10,7,12,11,12,6,10,3,11,13,7,10,9)
sum_of_products <- sum(combn(x, 2, FUN = prod))
print(sum_of_products)
```

```
[1] 8838
```