МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

ФАКУЛЬТЕТ АВТОМАТИКИ И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

КАФЕДРА СИСТЕМ АВТОМАТИЗАЦИИ УПРАВЛЕНИЯ

Отчет по практической работе

Тема: разработка телеграм-бота

по дисциплине

«Научно- исследовательская деятельность»

Выполнили: Студенты гр. ПИб-3301-01-00

Проверил:

Преподаватель кафедры САУ

/Литвинов Д.И. Красильников В.Н./ / Земцов М.А. / 1)Описание игры: Виселица — обновлённая классическая игра на развитие логики: необходимо отгадать слово, правильно заполнив ячейки для букв. Если игрок не верно угадывает слово, постепенно на экране появляется виселица с повешенным человечком (что означает проигрыш).

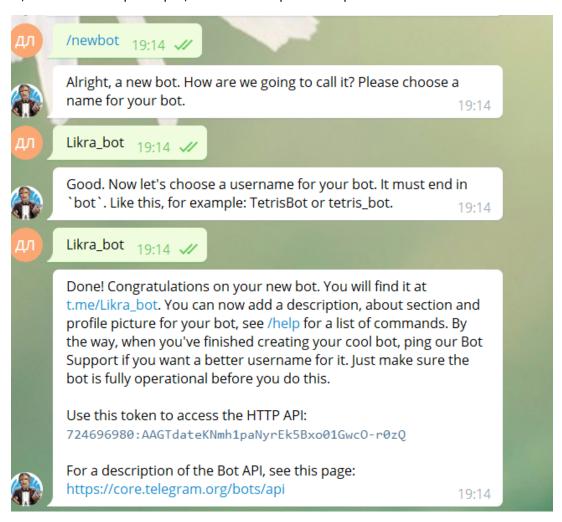
Польза от игры: Игра развивает логику и без ограничений может быть предложена детям: таким образом родителям не придётся беспокоиться о том, что дети играют в игры, где есть насилие, кровавые сцены.

2.Реализация

В первую очередь необходимо было изучить непосредственно новый для нас язык программирования – Python. На просторах интернета огромное количество материала для изучения данного языка, наш выбор пал на видео-уроки канала "Хауди-Хо – Просто о миреІТ!"

На данном ресурсе предоставлено 19 видео уроков по основам языка Python

Следующим шагом была регистрация бота в телеграмме и прочтение описания его API



Telegram Bot API

The Bot API is an HTTP-based interface created for developers keen on building bots for Telegram. To learn how to create and set up a bot, please consult our **Introduction to Bots** and **Bot FAQ**.

Recent changes

August 27, 2018

Bot API 4.1

- Added support for translated versions of documents in Telegram Passport. New field translation in EncryptedPassportElement.
- New errors: PassportElementErrorTranslationFile and PassportElementErrorTranslationFiles,
 PassportElementErrorUnspecified.

July 26, 2018

Bot API 4.0.

- Added support for Telegram Passport. See the official announcement on the blog and the manual for details.
- Added support for editing the media content of messages: added the method editMessageMedia and new types InputMediaAnimation, InputMediaAudio, and InputMediaDocument.
- Added the field thumb to the Audio object to contain the thumbnail of the album cover to which the music file belongs.
- Added support for attaching custom thumbnails to uploaded files. For animations, audios, videos and video notes, which are less than 10 MB in size, thumbnails are generated automatically.
- tg:// URLs now can be used in inline keyboard url buttons and text link message entities.
- Added the method sendAnimation, which can be used instead of sendDocument to send animations, specifying

Далее нам предстояло выбрать подходящий модуль для взаимодействия с Telegram. Выбор пал на pyTelegramBotAPI

pyTelegramBotAPI

A simple, but extensible Python implementation for the Telegram Bot API. pypi v3.6.6 build passing • Getting started. · Writing your first bot Prerequisites o A simple echo bot • General API Documentation Types Methods • General use of the API Message handlers Callback Query handlers TeleBot Reply markup Inline Mode Advanced use of the API · Asynchronous delivery of messages Sending large text messages Controlling the amount of Threads used by TeleBot • The listener mechanism Using web hooks Logging

Установка модуля происходила с использованием скрипта РІР, вызываемого командной строкой.

По некоторым причинам РІР не работал без полного указания пути к скрипту.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.472]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2018. Все права защищены.
:\WINDOWS\system32>pip
рір" не является внутренней или внешней
командой, исполняемой программой или пакетным файлом.
C:\WINDOWS\system32>pip.exe
рір.ехе" не является внутренней или внешней
командой, исполняемой программой или пакетным файлом.
C:\WINDOWS\system32>cd C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Pyt
hon36 64\Scripts
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python36 64\Scripts>pip.ex
e install pytelegrambotapi
Requirement already satisfied: pytelegrambotapi in c:\program files (x86)\micros
oft visual studio\shared\python36_64\lib\site-packages (3.6.6)
Requirement already satisfied: requests in c:\program files (x86)\microsoft visu
al studio\shared\python36_64\lib\site-packages (from pytelegrambotapi) (2.21.0)
Requirement already satisfied: six in c:\program files (x86)\microsoft visual st
udio\shared\python36_64\lib\site-packages (from pytelegrambotapi) (1.12.0)
Requirement already satisfied: chardet<3.1.0,>=3.0.2 in c:\program files (x86)\m
icrosoft visual studio\shared\python36_64\lib\site-packages (from requests->pyte
```

С установкой данного модуля возникали проблемы, но в конечном итоге среда разработки (Visual studio) Начала импортировать модуль без ошибки.

Следующим шагом было написание логики игры, сначала для консоли.

Код:

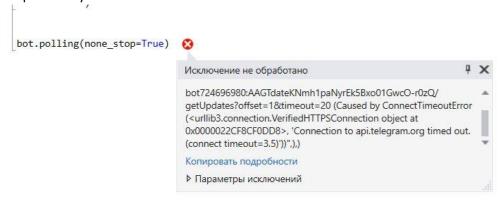
```
import random
```

```
words = ["аист", "акула", "бабуин", "баран", "барсук", "бобр", "бык", "варан", "верблюд", "волк", "вомбат", "воробей", "ворон", "выдра", "солубь", "гусь", "додо", "дятел", "енот", "ехидна", "еж", "жаба", "жираф", "журавль", "азяц", "зебра", "землеройка", "зяблик", "кагаман", "кабан", "кабан", "казару", "кайман", "какаду", "кальмар", "камбала", "канарейка", "каракатица", "карп", "кенгуру", "киви", "кит, "лама", "ламантин", "ласка", "ласточка", "лебедь", "лев", "лемур", "ленивец", "леопард", "лиса", "лягушка", "мотылск", "муравьед", "муравей", "мангуст", "медведь", "морж", "муха", "мышь", "медуза", "нарвал", "носорог", "орел", "омар", "олень", "овцебык", "осьминог", "орел", "осел", "оса", "овца", "опоссум", "обезьяна", "паук", "пескарь", "пингвин", "пиранья", "попутай", "пчела", "рысь", "рыба", "росомаха", "страус", "сурок", "стрекоза", "сорока", "сова", "слон", "скорпион", "скворец", "скат", "сельдь", "свинья", "сурикат", "скунс", "слизень", "светлячок", "тилень", "тукан", "тигр", "трасотуска", "термит", "тетерев", "тунец", "тритон", "тарантул", "таракан", "тля", "утконос", "уж", "устрица", "улитка", "угорь", "фазан", "фламинго", "форель", "хорек", "хомяк", "хамелеон", "цапля", "цесарка", "цикада", "черепаха", "червь", "чайка", "шиншилла", "цесарка", "цикада", "черепаха", "цервь", "чайка", "шиншилла", "ястреб", "як", "ягуар"] word=words[ганdom.randrange(100)] len_word=len(word) health = 6 test=False used_letters="" win_word="" in range(len(word)): win_word="" in range(len(word)): win_word="" "
```

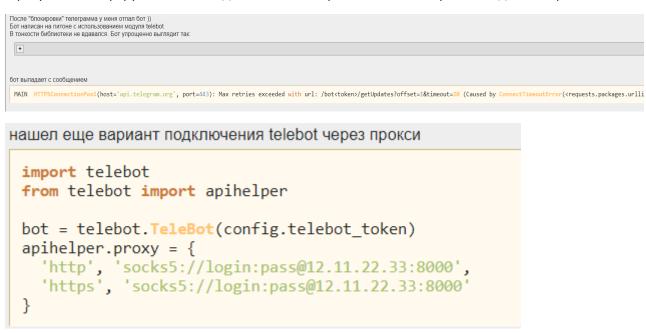
```
while len_word != 0 and health != 0:
    test = False
    # ввод буквы и проверка на повтор
    while True:
        letter = input("\nвведите букву ")
        if letter in used letters or len(letter)>1:
            print("\nHe больше одного символа, попробуйте снова!")
            used_letters+=letter
            break
    count=0
    for i in word:
        if letter in i:
            len_word -= 1
            test=True
            win_word[count]=letter
        count+=1
    if not test:
        health -= 1
        print("Неверно")
    else:
        print("Верно")
        print(win_word)
    print("Ваше здоровье = ", health)
if(len word == 0):
    print("\nПОБЕДИТЕЛЬ!!! Слово было", word.upper())
   print("\nВЫ ПРОИГРАЛИ! ПОПРОБУЙТЕ CHOBA!")
введите букву а
Верно
['_', '_', '_', 'a', '_', '_', '_']
Ваше здоровье = 6
введите букву ц
Неверно
Ваше здоровье = 5
введите букву ы
Неверно
Ваше здоровье = 4
введите букву р
Верно
['_', '_', 'p', 'a', '_', '_', '_']
Ваше здоровье = 4
введите букву е
Верно
['_', '_', 'p', 'a', '_', 'e', '_']
Ваше здоровье = 4
введите букву
```

Далее необходимо было переписать данную логику для Телеграм-бота

Во время запуска самого бота постоянно возникала ошибка:



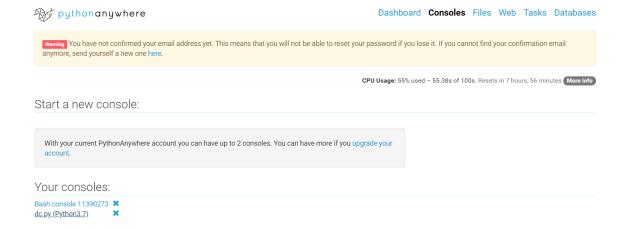
В результате на форумах была найдена тема в которой описывалось решение данной проблемы



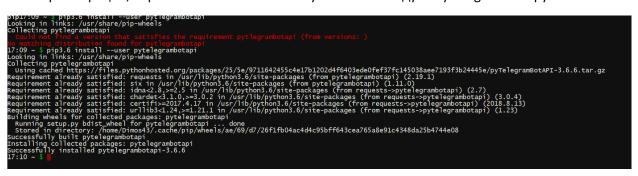
После добавления данного кода, ошибка появляться перестала, но бот ни на что не реагировал.

Тогда было принято решение залить бота на удаленный сервер (возможно помогло бы обойти блокировку, если проблема в ней).

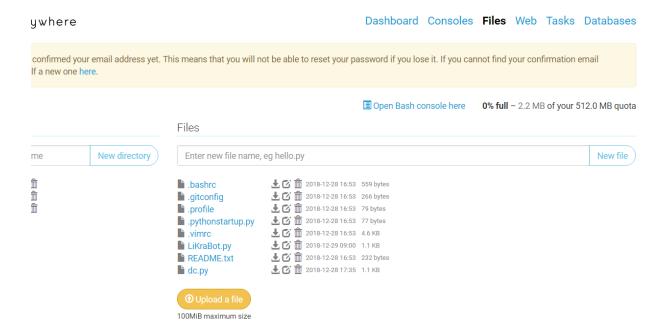
Для данной задачи был выбран сервис "Pythonanywhere".



После регестрации, через консоль на сайте был установлен модуль PyTelegramBotApy



Сам бот так же был загружен и запущен, но не смотря на отсутствие ошибок, бот по-прежнему молчал.



3. Вывод и итоги

На данный момент, завершить работу с ботом нам не удалось. Но в ходе работы, мы изучили новый язык программирования — Python, научились подключать к нему различные модули, регистрировать Телеграм-бота, а так-же пользоваться сервисами для удаленного запуска приложений.