

- (1)2246164730
- ✓ bestlzl1994@gmail.com
- liduadua 🌤
- https://github.com/liduadua
- ් @liduadua

机器学习工程师/软件工程师



教育经历

EDUCATION

2012 ~ 2016

北京航空航天大学

- (本科) (本科)
- ♥ 2013 2014 学习优秀二等奖
- **P** GPA: 87/100 Top15%

2016 ~ 2018

美国西北大学

- 电子与计算机工程(硕士)
- GPA: 3.92/4.0



语言水平

LANGUAGE

Toefl

96

GRE

324

★ 能够流畅得进行听说读写



技能

SKILLS



机器学习

机器学习算法

- ★ 理解 SVM、贝叶斯、K邻、决策树、神经网络 等机 器学习算法
- ★ 在项目经历中,实现过SVM(光谱分类、手写字符识 别)、决策树、神经网络(图像风格识别)等分类模型

框架与编程语言

- ★ 能够熟练使用python编程语言
- ★ 熟悉numpy、scikit-learn等常用python工具包
- ★ 了解 TensorFlow 框架,并在多个项目中用其搭建神 经网络模型 (CNN/RNN)

☐ Web 开发

web 前端

- ★ 有前端开发经验、能够用 HTML/CSS/Javascript 实 现简单的UI
- ★ 熟悉 JavaScript, 有 AngularJS 使用经验

web 后端

- ★ 熟练使用Java, python, 熟悉 MVC 和 RESTful 框架
- ★ 有Spring 使用经验、理解 DI、loc、AOP等基本概念
- ★ 熟悉 oracle mysql 数据库和数据库 CRUD 操作



项目经验

EXPERIENCE

机器学习项目

图像风格识别

- ☆ 对三种风格的图片(印象/现实/抽象主义)收集共1200 张,并编写 python 脚本对图像进行预处理以及类别
- ◆ 使用 TensorFlow 框架建立卷积神经网络模型对训练 图片集讲行训练
- ◆ 基于训练测试结果对模型进行参数调节,所得模型对 三种风格的识别准确率达到87%

机器学习项目

图像风格迁移

- ◆ 使用 VGG深度网络 实现分别对图片的风格和内容的 提取
- ◆ 实现多次迭代 图像重建算法,将一幅图片的风格与 另一张图片的内容结合, 从而产成风格迁移效果

机器学习项目

基于SVM的掺杂光谱检测

- ✿ 编写脚本对原始光谱进行降噪、基波移除等预处理
- ❖ 实现 PCA、PLS-DA 算法对光谱主特征进行提取
- ✿ 建立 SVM多分类模型,对三种掺杂光谱的检测准确 率达到82%

Web App

基于视觉方法的疲劳组检测项目

- ☆ 搭建了一个由红外单摄像头为核心的计算机视觉系统
- ♣ 利用OpenCV,实时提取眼部区域图像并计算 Perclose 值
- 基于Perclose值对疲劳度进行实时预测

Web App

Web: RWB

- ♦ 创建Oracle数据库,将超过1400万联邦选举数据与 地理信息聚合并导入数据库
- ✿ 编写perl后台程序,实现逻辑层以及数据库接口
- ❖ 搭建用户界面,导入谷歌地图,并实时显示用户附近 的选举信息

游戏开发

Panda Escape: 2D探索游戏

- ✿ 设计并优化了游戏机制和游戏控制
- ❖ 建立了机器人的行为树模型,并实现A*算法寻找最优
- 根据情景对游戏添加了 Graph/Sound Effect