

# Co-Éco

#### GUIDE D'UTILISATION DU SITE WEB DE GESTION D'ENTREPRISE

Étudiants de 3<sup>e</sup> année en 2019 en informatique | Co-Éco | 20 février 2019

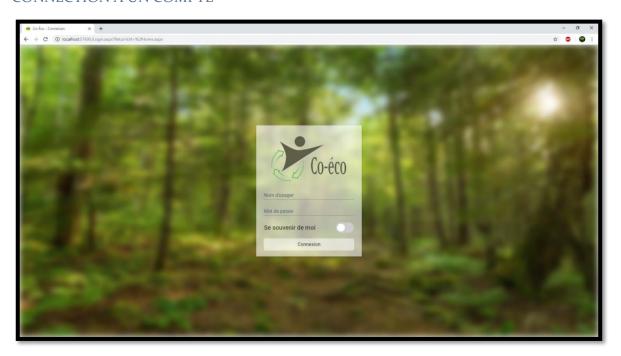
# Table des matières

G	estion Administration	3
	Connection a un compte	3
	Conserver une connection pendant un moment	3
	Ajout d'un employé	4
	Modification d'un employé	5
	Affichage des employés inactif	6
	Ajout d'un projet	7
	PossibilitÉ que le chef de projet approuve les feuilles de temps des employÉs travaillar dessus.	
	Modification d'un projet	9
	Affichage des projets inactifs	10
	Afficher la page de gestion des sous-projets	11
	Ajout d'un sous-projet de niveau 1	12
	Modification d'un sous-projet de niveau 1	13
	Ajout d'un sous-projet de niveau 2	14
	modification d'un sous-projet de niveau 2	15
	Sélection des employés d'un sous-projet de niveau 1 ou 2	16
	Sélection d'un groupe d'employé	16
	Sélection d'un employé unique	17
	Approbation d'une feuille de temps.	18
	Modification d'une feuille de temps	19
	AFfichage des feuilles de temps d'un temps donné	. 20
	Approbation d'une dépense	21
	Modification d'une dépense	. 22
	Modification du nombre de \$ par kilomètre	. <b>2</b> 3
	Ajout d'un type de dépense	. 24
	Suppression d'un type de dépense	. 25
	Modification d'un premier dimanche de l'année	. 26
G	estion Utilisateur	. 27
	Ajout d'une feuille de temps	. 27
	Ajout d'une dépense	. 29
	Afficher une dépense	31

Générer rapport de projet	32
Générer rapport de dépense	34
Afficher la banque d'heure d'un employé	35
Ajouter des heures en banque d'un employé au début de l'année	36
Modifier le nombre d'heure actuelle d'un employé	38

# Gestion Administration

## CONNECTION A UN COMPTE



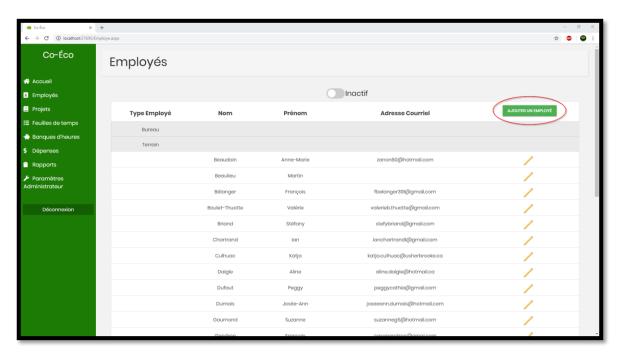
#### CONSERVER UNE CONNECTION PENDANT UN MOMENT



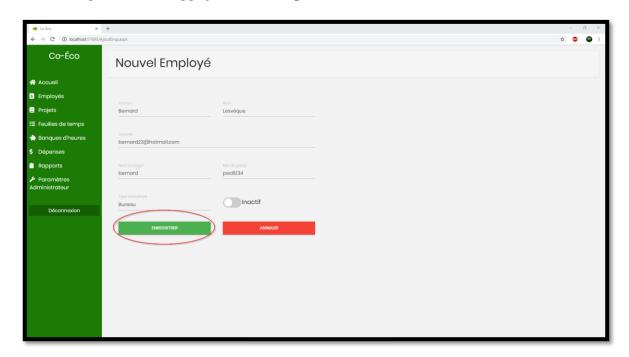
## AJOUT D'UN EMPLOYE

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajouter Employé »



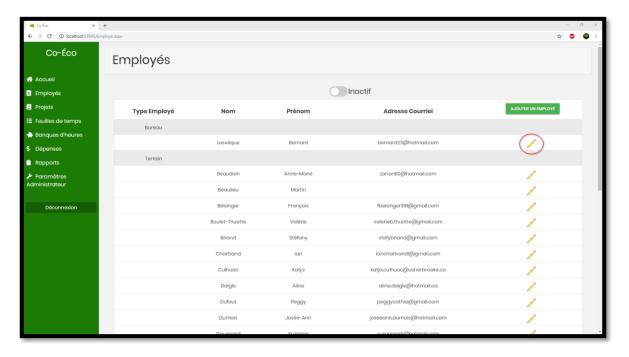
- Remplir les champs
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



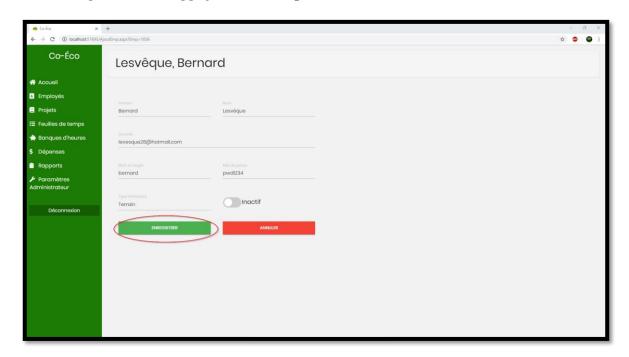
#### MODIFICATION D'UN EMPLOYE

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Modifier » (Bouton Crayon)

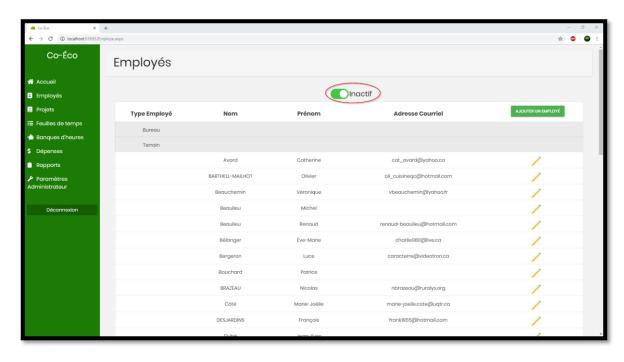


- Modifier les champs souhaités
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



#### AFFICHAGE DES EMPLOYES INACTIF

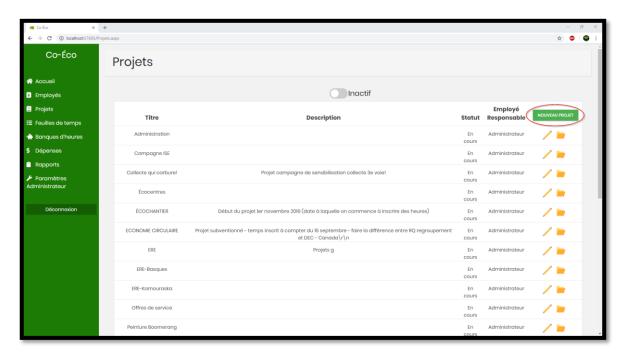
- Appuyez sur le bouton « Inactif »
- Lorsque le bouton est allumé en vert, les inactifs sont affichés à l'écran
- Appuyez de nouveau sur « Inactif » pour retourner aux employés actifs



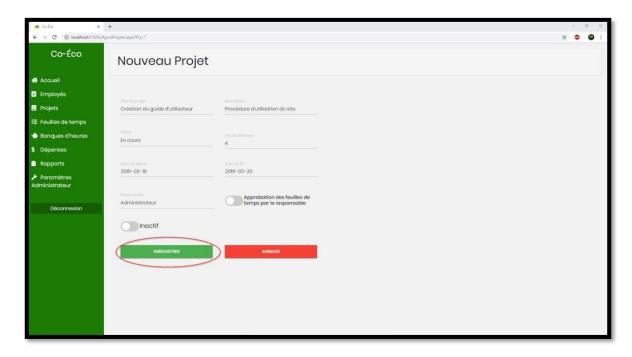
#### AJOUT D'UN PROJET

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Nouveau Projet »

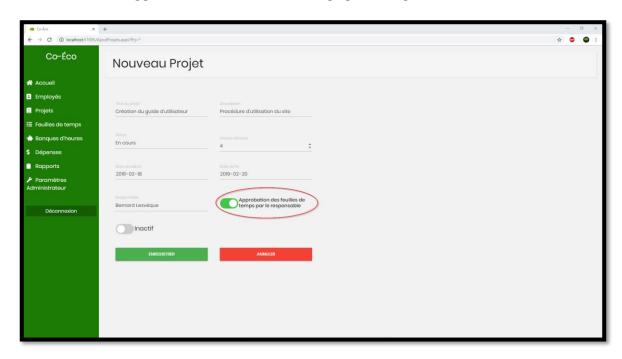


- Remplir les champs
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



# POSSIBILITÉ QUE LE CHEF DE PROJET APPROUVE LES FEUILLES DE TEMPS DES EMPLOYÉS TRAVAILLANT DESSUS.

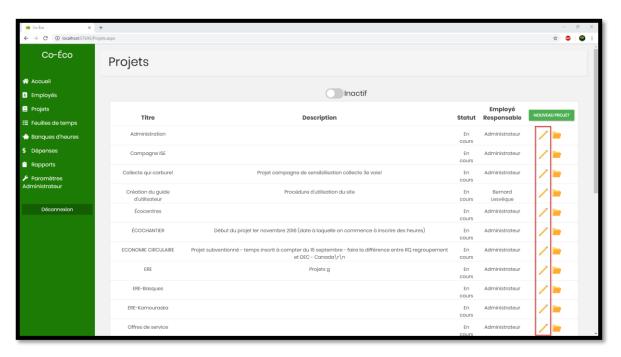
- Remplir les champs
- Cochez « Approbation des feuilles de temps par le responsable »



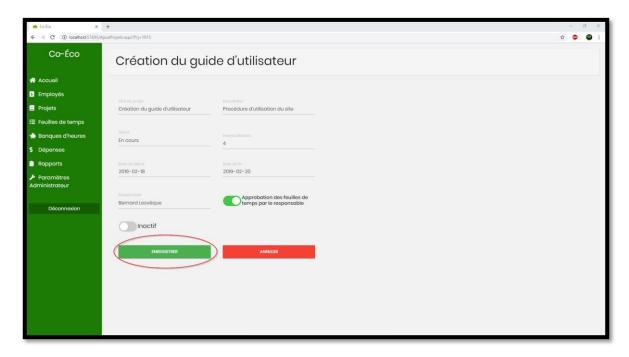
#### MODIFICATION D'UN PROJET

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Modifier » (Bouton Crayon)

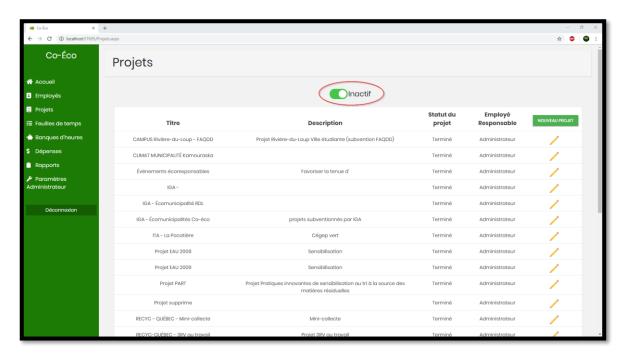


- Modifier les champs souhaités
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



#### AFFICHAGE DES PROJETS INACTIFS

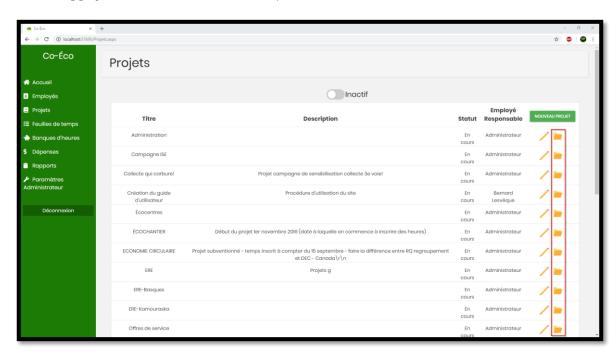
- Appuyez sur le bouton « Inactif »
- Lorsque le bouton est allumé en vert, les inactifs sont affichés à l'écran
- Appuyez de nouveau sur « Inactif » pour retourner aux employés actifs



### AFFICHER LA PAGE DE GESTION DES SOUS-PROJETS

#### ÉTAPE:

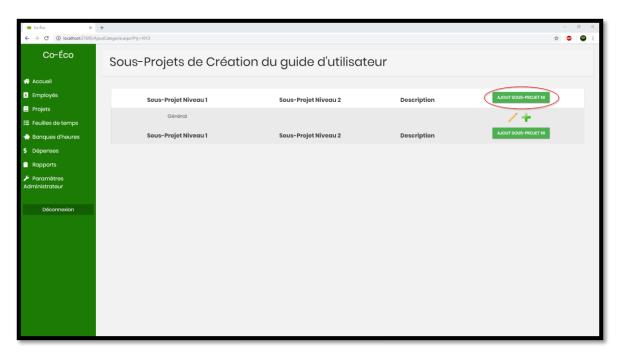
- Appuyez sur le bouton « Sous-Projets » (Bouton Dossier)



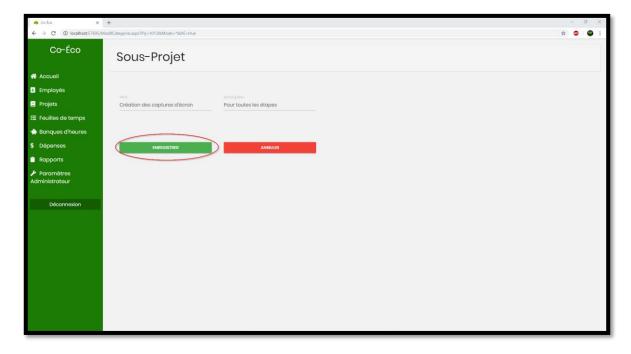
#### AJOUT D'UN SOUS-PROJET DE NIVEAU 1

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajout d'un Sous-projet Niveau 1 »



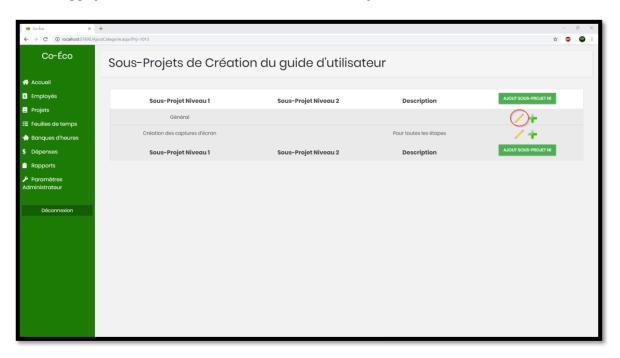
- Remplir les champs
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



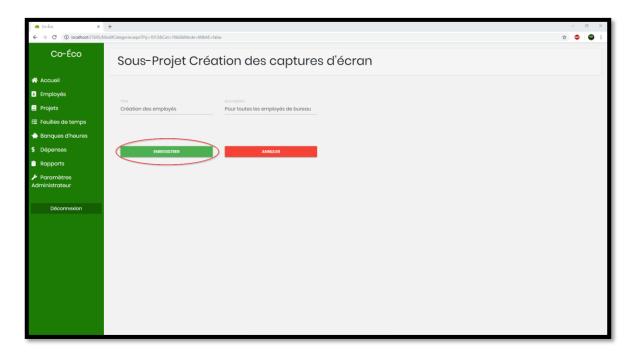
#### MODIFICATION D'UN SOUS-PROJET DE NIVEAU 1

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Modifier » (Bouton Crayon)



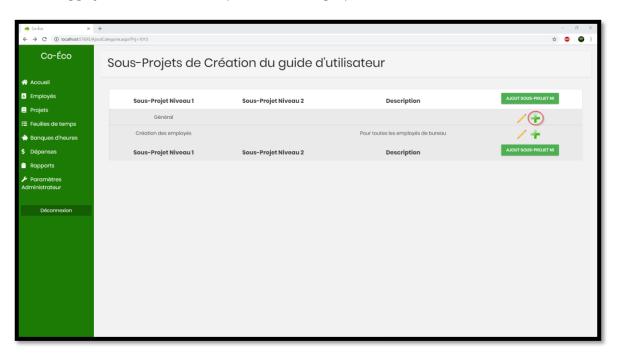
- Modifier les champs souhaités
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



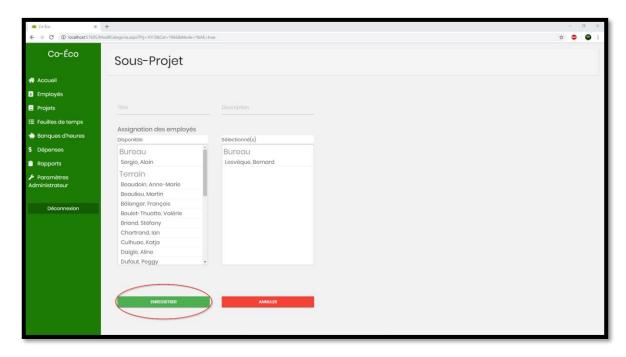
#### AJOUT D'UN SOUS-PROJET DE NIVEAU 2

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajout d'un Sous-projet Niveau 2 » (Bouton Dossier)



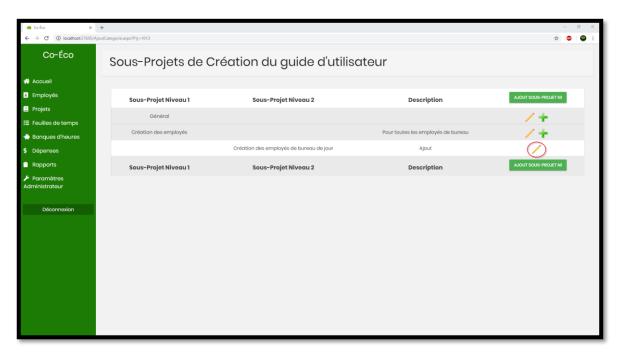
- Remplir les champs
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



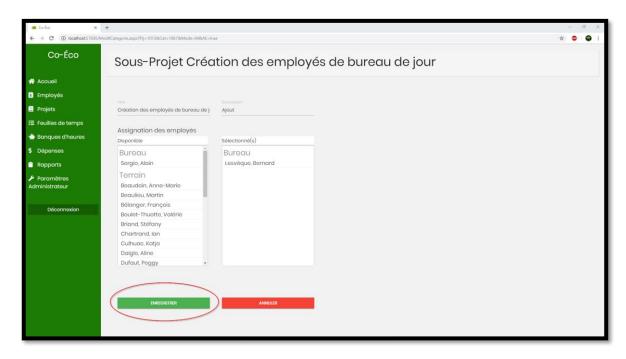
#### MODIFICATION D'UN SOUS-PROJET DE NIVEAU 2

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajout d'un Sous-projet Niveau 2 » (Bouton Crayon)



- Modifier les champs souhaités
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »

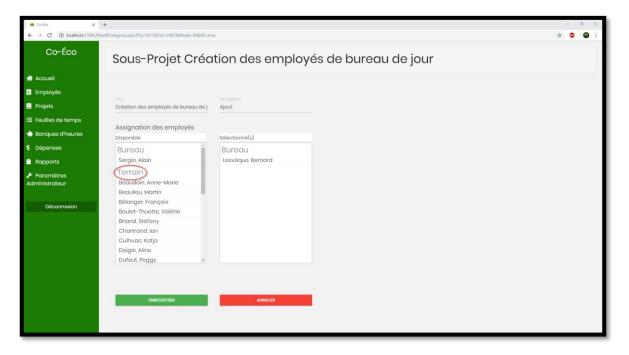


#### SELECTION DES EMPLOYES D'UN SOUS-PROJET DE NIVEAU 1 OU 2

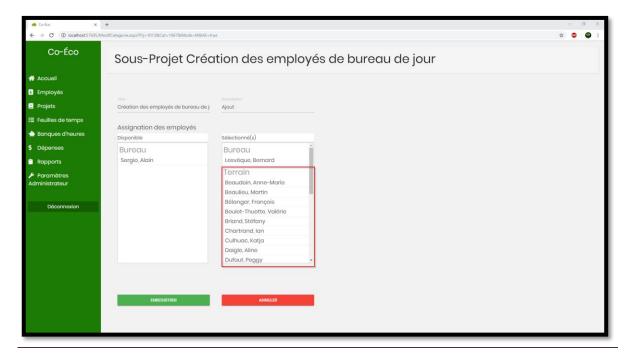
#### Sélection d'un groupe d'employé

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le titre de la catégorie (« Bureau » ou « Terrain »)



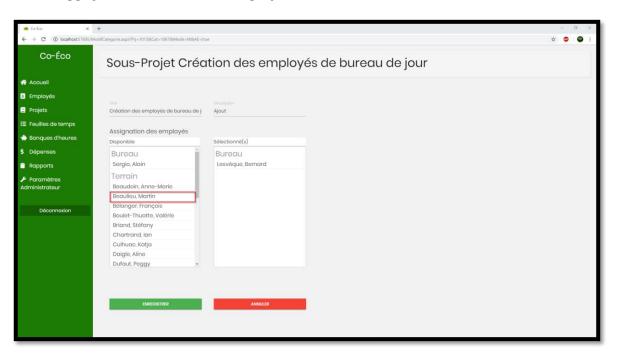
- La liste des employés de cette catégorie sera transférée du côté « Sélectionné »
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



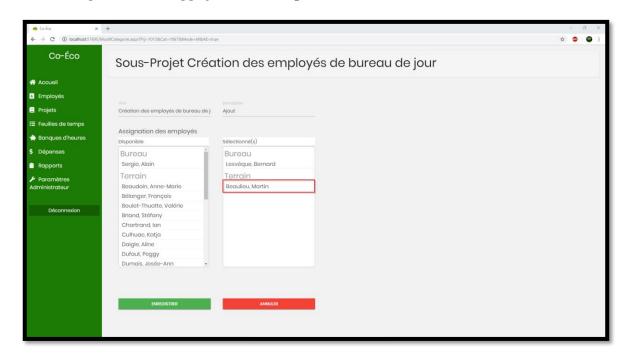
## Sélection d'un employé unique

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le nom de cet employé



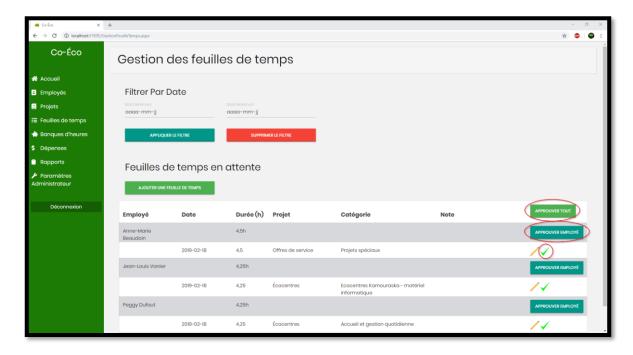
- L'employé sera transféré du côté « Sélectionné »
- Ne pas oublier d'appuyer sur « Enregistrer »



#### APPROBATION D'UNE FEUILLE DE TEMPS

## Étape :

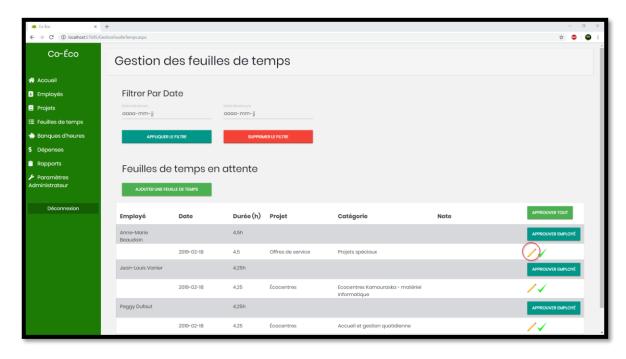
- Appuyez sur un des 3 boutons permettant d'approuvé les feuilles de temps
  - Feuille unique d'un employé
  - Toutes les feuilles de temps d'un employé
  - Toutes les feuilles de temps



#### MODIFICATION D'UNE FEUILLE DE TEMPS

#### ÉTAPE:

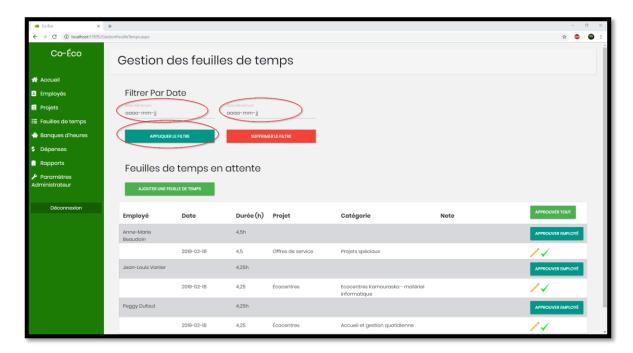
- Appuyez sur le bouton « Modifier feuille de temps » (Bouton Crayon)



#### AFFICHAGE DES FEUILLES DE TEMPS D'UN TEMPS DONNE

#### ÉTAPES:

- Sélectionné une date de début de période
- Sélectionné une date de fin de période
- Appuyez sur le bouton « Appliquer le filtre »



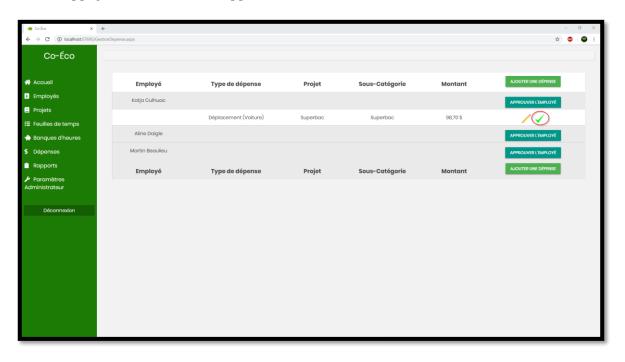
Il est possible de retourner à l'affichage sans filtre

- Appuyez sur le bouton rouge « Supprimer le filtre »

#### APPROBATION D'UNE DEPENSE

#### ÉTAPE:

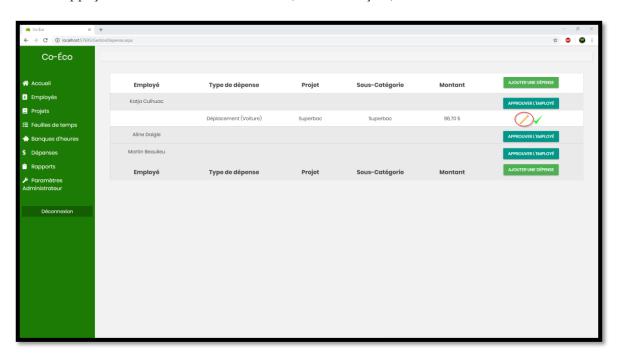
- Appuyez sur le bouton « Approuvé » (Bouton Crochet Vert)



#### MODIFICATION D'UNE DEPENSE

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Modifier » (Bouton Crayon)

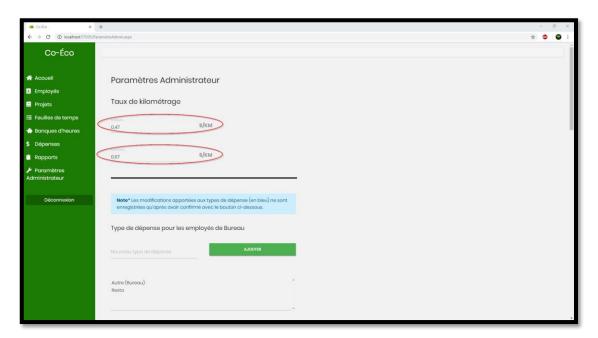


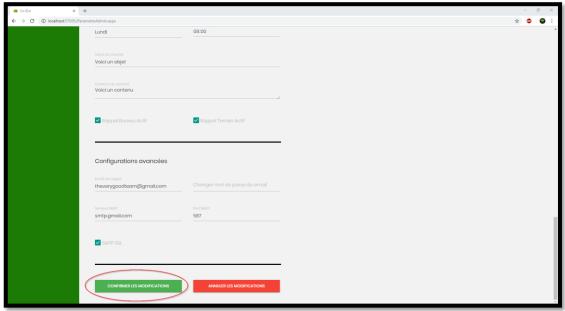
#### MODIFICATION DU NOMBRE DE \$ PAR KILOMETRE

#### ÉTAPES:

- Modifier le montant voulu dans les champs
- Appuyez sur le bouton « Confirmer les modifications » au bas de la page

Important : Les montants modifiés ne seront pas modifiés réellement dans la base de données tant et aussi longtemps que la confirmation des modifications n'a pas été fait.





## AJOUT D'UN TYPE DE DEPENSE

#### ÉTAPES:

- Choisir la section appropriée entre employé de terrain et de bureau
- Entré le titre du nouveau type de dépense
- Appuyez sur le bouton « Ajouter »
- Appuyez sur le bouton « Confirmer les modifications » au bas de la page

Important : Les catégories ajouté reste en bleu et ne sont pas ajouté réellement a la base de donnée tant et aussi longtemps que la confirmation des modifications n'a pas été fait.

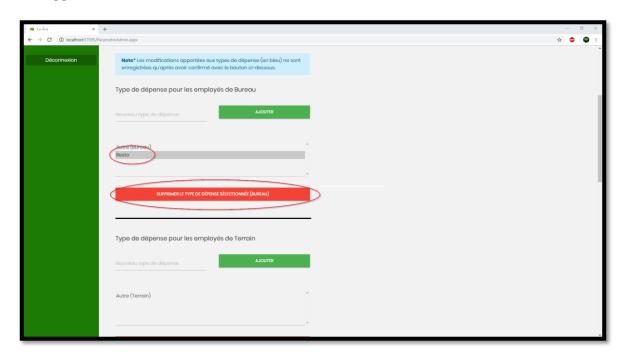


#### SUPPRESSION D'UN TYPE DE DEPENSE

## Étapes :

- Sélectionner un type de dépense dans la liste en cliquant dessus
- Appuyez sur le bouton « Supprimer le type de dépense sélectionnée »

Important : Seul les dépenses venant tout juste d'être ajouté (en bleu) peuvent être supprimer.

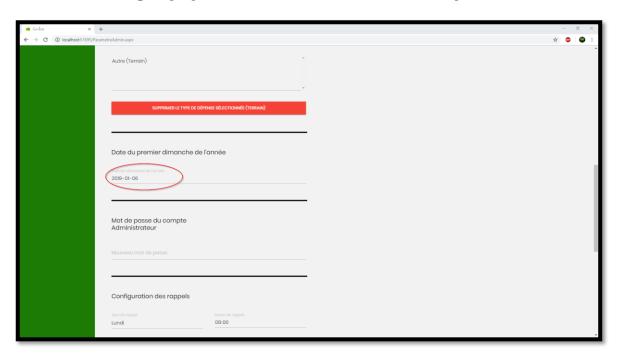


#### MODIFICATION D'UN PREMIER DIMANCHE DE L'ANNEE

#### ÉTAPES:

- Modifier la date dans le champ au bas de la page
- Appuyez sur le bouton « Confirmer les modifications » au bas de la page

Important : La date modifiée se sera pas modifié réellement dans la base de données tant et aussi longtemps que la confirmation des modifications n'a pas été fait.

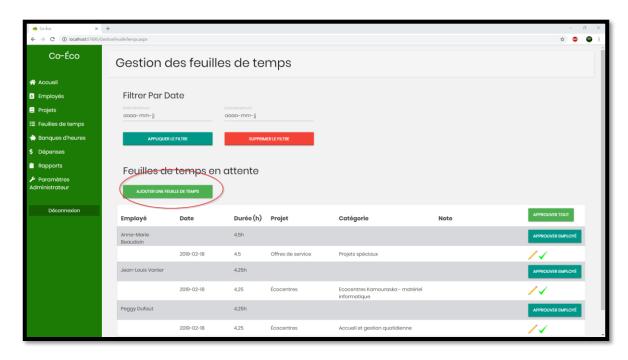


## Gestion Utilisateur

## AJOUT D'UNE FEUILLE DE TEMPS

#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajouter une feuille de temps »



- Sélectionné le bon projet ou sous-projet
- Remplir les champs
- Appuyez sur le bouton « Enregistrer »



## AJOUT D'UNE DEPENSE

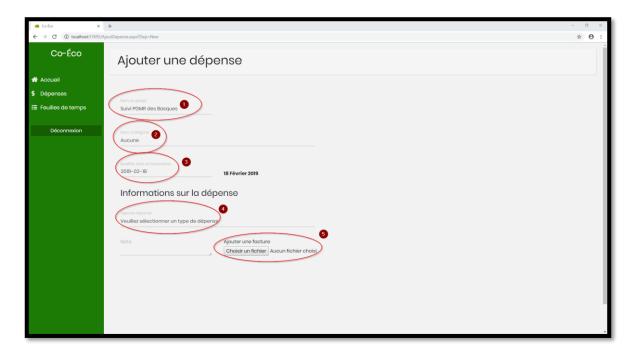
#### ÉTAPE:

- Appuyez sur le bouton « Ajouter une dépense »

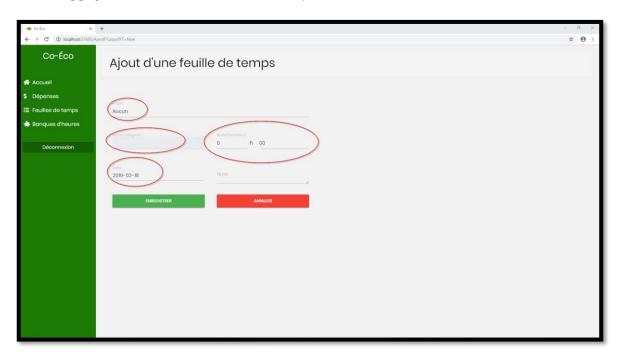


## ÉTAPE :

- Inscrire des informations demandées



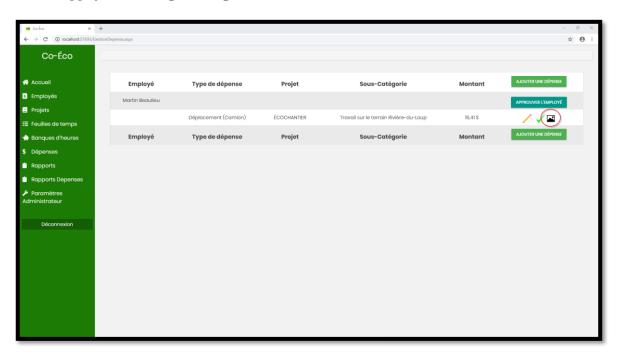
- Sélectionner le projet et le sous-projet qui s'applique
- Sélectionner le type de dépense
- Ajouter un montant
- Ajouter une note au besoin
- Appuyez sur le bouton « Confirmer l'ajout »



#### AFFICHER UNE DEPENSE

## ÉTAPE

- Appuyer sur le logo d'image

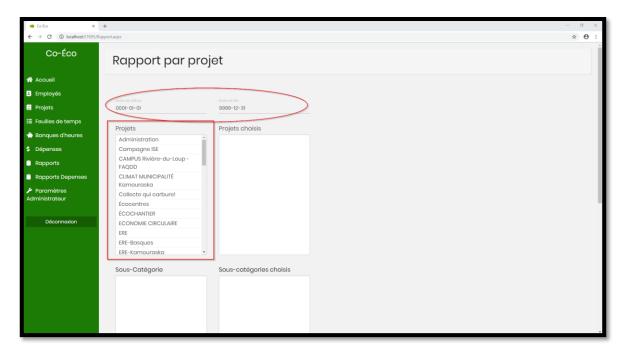


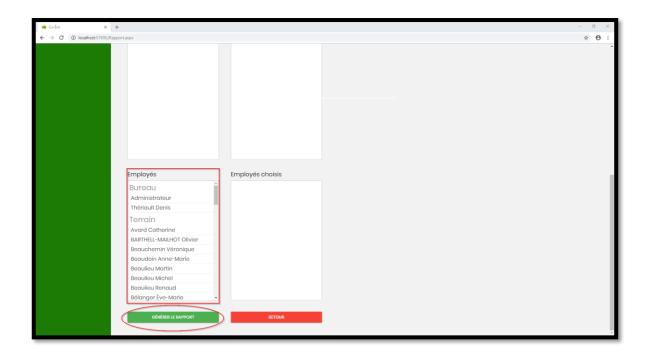
## Gestion rapport

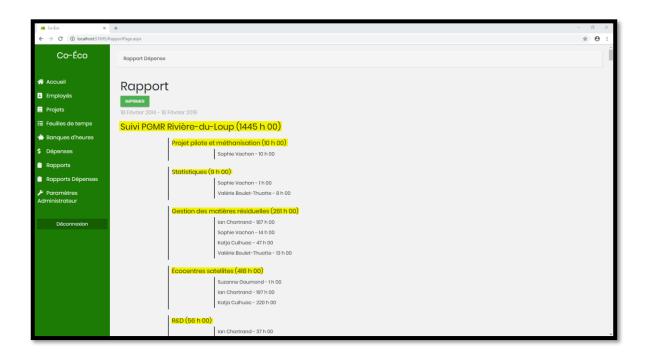
#### GENERER RAPPORT DE PROJET

#### Étapes :

- Sélectionner la date de début et de fin
- Choisir le(s) projet(s) désiré(s)
  - o Si aucun projet est sélectionné, tous les projets seront inclus dans le rapport
- Choisir le(s) sous-projet(s) désiré(s)
  - Si aucun sous-projet est sélectionné, tous les sous-projets seront inclus dans le rapport
- Choisir le(s) employé(s) désiré(s) dans le rapport
  - Si aucun employé est sélectionné, tous les employés seront inclus dans le rapport
- Appuyer sur « GÉNÉRER LE RAPPORT »



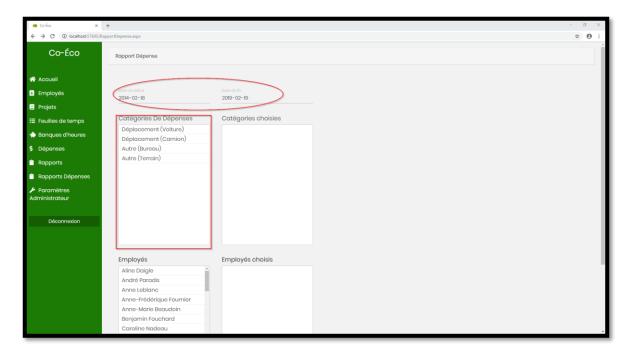




#### GENERER RAPPORT DE DEPENSE

#### Étapes :

- Sélectionner la date de début et de fin
- Choisir le(s) type(s) de dépense désiré(s)
  - Si aucun type est sélectionné, tous les types de dépense seront inclus dans le rapport
- Choisir le(s) employé(s) désiré(s) dans le rapport
  - Si aucun employé est sélectionné, tous les employés seront inclus dans le rapport
- Appuyer sur « GÉNÉRER LE RAPPORT »



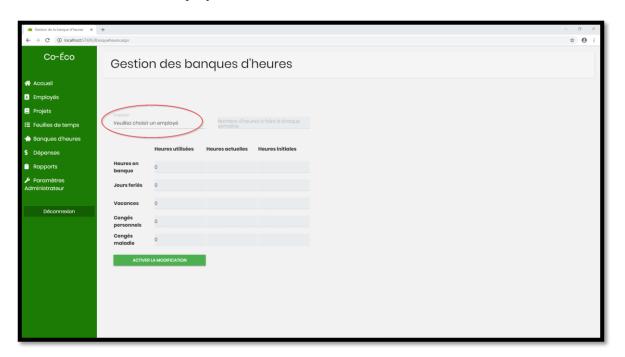


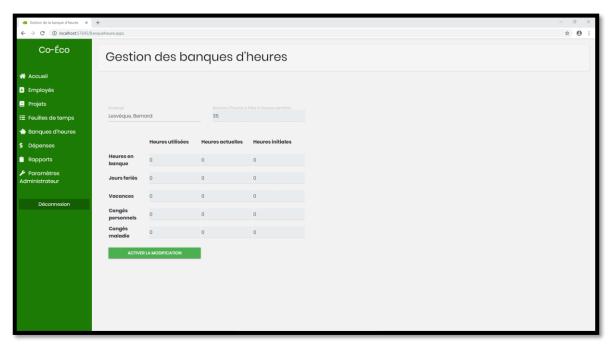
# Gestion des banques d'heures

## AFFICHER LA BANQUE D'HEURE D'UN EMPLOYE

## Étapes :

- Sélectionner un employé

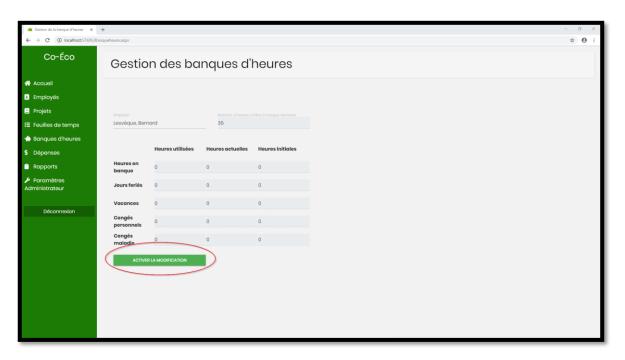




#### AJOUTER DES HEURES EN BANQUE D'UN EMPLOYE AU DEBUT DE L'ANNEE

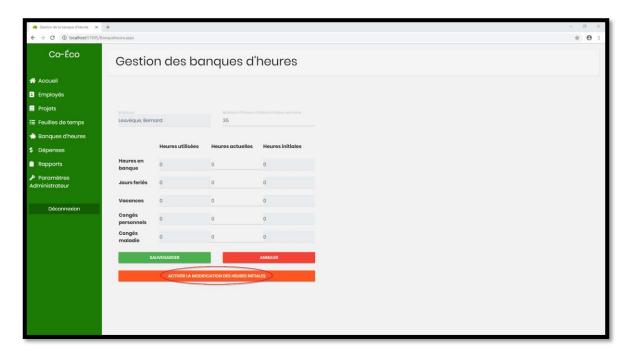
#### ÉTAPE:

- Activer la modification

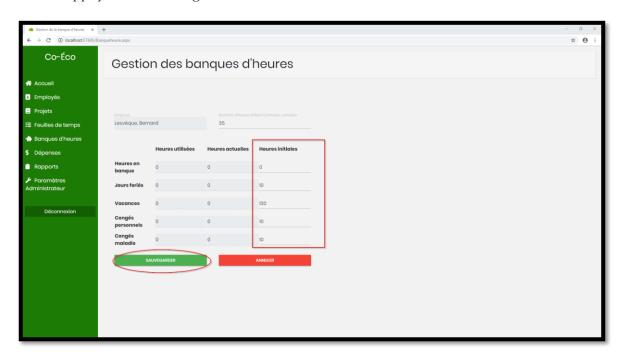


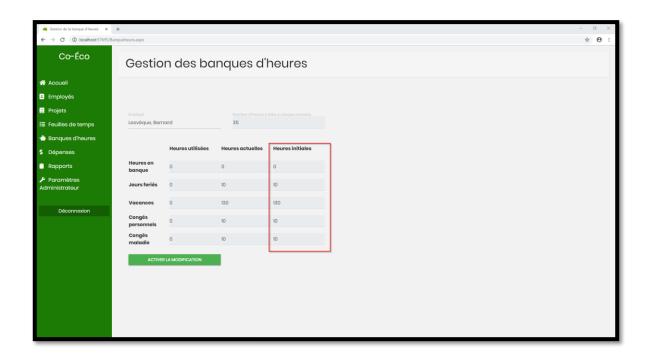
#### ÉTAPE:

- Appuyer sur « Activer la modification des heures initiales »



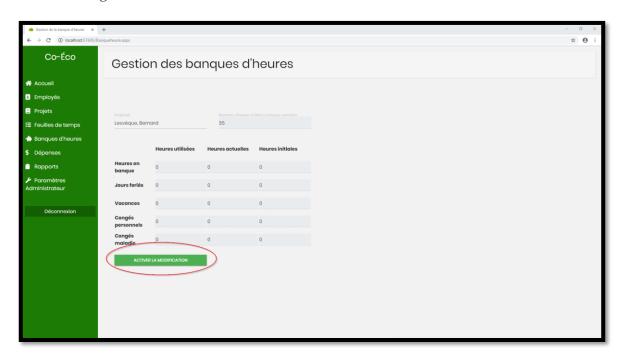
- Ajouter des heures dans la catégorie désirée
- Appuyer sur « Sauvegarder »

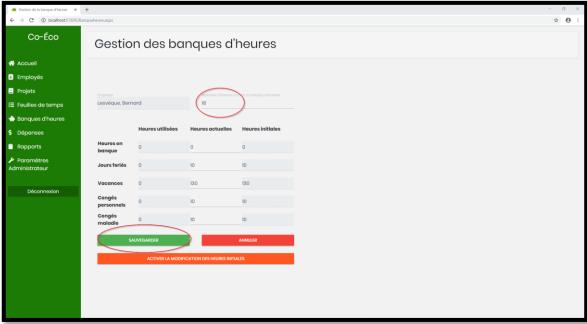




#### MODIFIER LE NOMBRE D'HEURE ACTUELLE D'UN EMPLOYE

- Choisir un employé
- Appuyer sur « Activer la modification »
- Changer le nombre d'heure dans les champs convenu
- Sauvegarder les modifications





Lorsqu'un employé du bureau dépasse son nombre d'heure à faire (un employé du bureau à 35h à faire par défaut), au moment de l'approbation de ses feuilles de temps, sa banque d'heure se met à jour automatiquement par le calcul suivant : nombre d'heure dépassé multiplié par 1,5. Donc, sur 3h dépassé, 4,5h iront dans la banque d'heure.