

# BMI Projekt - Spielen mit KI (MNK-Game)

---

## m,n,k - Spiel in der Variante m=5, n=5, k=4

---

### Funktionierendes Python-Programm (40 %):

- Spiel Mensch gegen Mensch
- Spiel gegen Computer (Zufalls-KI)
- Spiel gegen Computer (einfache KI mit erkennbarer Strategie)
- OPTIONAL: Spiel gegen Computer (komplexere KI: MiniMax)
- Spiel Computer vs. Computer
- KI die mit anderen Gruppen integrierbar ist!

Das Programm muss als funktionierender Python-Code vorliegen (ein oder mehrere .py Dateien).

### Dokumentation & Analyse (25 %)

Die Dokumentation ist schriftlich abzugeben (pdf-Datei).

- Projektdokumentation
  - Team (Wer hat was gemacht?)
  - Programmaufbau
  - KI-Konzept
  - Data Science 1: Statistischer Vergleich der verschiedenen KIs
  - Data Science 2: Gibt es einen Vorteil/Nachteil für den/die Startspieler\*in?
  - Ausblick und Fazit

### Code Quality (10 %)

- Wichtige Elemente (z.B. Funktionen, Klassen) dokumentiert?
- Lesbarer Code (sinnvolle Variablennamen, erkennbare Struktur etc.)

### Präsentation & Diskussion (25 %)

- Präsentation und Vorführung des Programms
- Anschließende Diskussion des Projektes