实习日志

2019年5月13日至2019年5月16日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实习名称 | GIS开发课程设计 | 实习性质 | 课程实习 |
| 专业年级 | 16地信 | 实习单位 | 湖北大学 |
| 姓名 | 李桂叶 | 学号 | 201622110813016 |
| 指导教师 | 何津 | 职称 | 副教授 |
| **第一次实习（5月13日上午）**  **实习工具：**  HbuilderX, Google Chrome  **实习内容：**  搭建Cesium开发环境，注册账号并加载演示数据  **实习步骤：**   1. 使用HbuilderX新建项目和html文件 2. 打开Cesium官网(https://cesiumjs.org/index.html)并注册免费账号，并进入个人邮箱进行激活。     图 1 激活页面   1. 拖拽上传AGI\_HQ数据。     图 2 上传数据   1. 复制Tutorials中Loading your own data的示例代码，并替换Access Tokens密钥和数据ID号。     图 3 Access Tokens密钥    图 4 数据ID号   1. 实现效果     图 5 实现效果  **实习体会：**  在选择底图的时候，要选择WGS84 Ellipsoid底图而不是Cesium World Terrain，否则所叠加的地物将会和地形齐平，显示不出3维效果。  **第二次实习（5月14日上午）**  **实习工具：**  沙箱（Sandcastle）  **实习内容：**  利用沙箱（Sandcastle）编写JavaScript代码，创建实体（entity），并设置相应符号   1. 进入沙箱     图 6 沙箱页面截图   1. 创建entity     图 7 示例entity   1. 设置对应符号   以湖北大学logo为例。    图 8 实习代码    图 9 实现效果  **实习体会：**  在设定entity经纬度的时候一定要注意，失之毫厘差之千米。另外，加载图片作为符号的时候要注意跨域问题。  **第三次实习（5月15日下午）**  **实习工具：**  HbuilderX  **实习内容：**  矢量数据格式转换，加载矢量数据，设置显示符号，及注记   1. Shp转Geojson   进入map sharper网站（https://mapshaper.org/），选择要转换文件并进行导出。    图 10 map sharper网站首页   1. 加载矢量数据     图 11 实现效果  **实习体会：**  直接加载本地json可能会有跨域问题，所以最好的解决方法是将其上传至github上进行在线引用，这样可移植性也高一些。  **第四次实习（5月16日上午）**  **实习工具：**  HbuilderX  **实习内容：**  加载3维模型（3D Tiles）及拾取。   1. 加载3维模型     图 12 加载3维模型   1. 设置轮廓颜色容器     图 13 轮廓颜色   1. 鼠标hover要素时，设置蓝色效果     图 14 鼠标移动时变蓝   1. 鼠标点击选取要素时，设置绿色效果     图 15 鼠标选取时变绿   1. 实现效果     图 16 实现效果1    图 17 实现效果2 | | | |