**活得不快乐的原因：间歇性踌躇满志，持续性混吃等死；既无法忍受目前的状态，又没能力改变这一切；像只猪一样懒，却无法像只猪一样懒得心安理得。所有的问题都可以通过赚钱来解决。当钱不再是问题，你将拥有更广阔的世界和更自由的人生。但前提是你一定要开始！**

从八月底的一周至今吧，遇到的面试问题：

系统用到了哪些技术：springboot，redis，solr，zookeeper，mysql

Solr和zookeeper组成solrcloud是怎么实现的，部署zk的节点上同时部署了solr，zk选择节点的策略。

项目里是用zk做的配置管理的作用，怎么控制其他节点进行配置变更的？谁去监听谁来发现配置的变化？是怎么监听其他节点？是热更新吗？因为现在的solr的已经启动，所以如果有更新的话，是怎么进行的？Springboot的原理了解吗？Redis了解吗？主要用到了缓存和持久化的功能，持久化为什么不用其他的DB，比如mysql之类的对redis的存储、持久化有了解吗？RDB持久化的实现原理，是同步做的还是异步做的？为什么选择的是RDB而不是AOF的方式？为什么AOF的性能没有RDB好？RDB的快照存的是什么信息？平时会用到多线程吗？用过线程池吗，对线程池的原理有什么了解吗？对map了解吗，hashmap和hashTable有什么区别？Hashmap的底层是用什么数据结构实现的？算法有了解吗？排序算法：快排的时间复杂度是多少，什么时候最优什么时候最差？无序数组快速获取中位数？堆排序