

负责保存单值的最大父接口

Collection保存数据的目的纯粹只是为了输出，所以最关注的就是增加数据和输出数据

Collection接口

+ add(Object o) ; void
+ iterator():Iterator



List接口

可以存重复元素，数据保存的顺序就是数据的增加顺序

Set接口

不可以存重复元素，内部的元素可以进行调整

提供的是key和value的匹配的信息

Map保存数据的目的就是为了根据key查找value，是为了查找准备的

Map接口