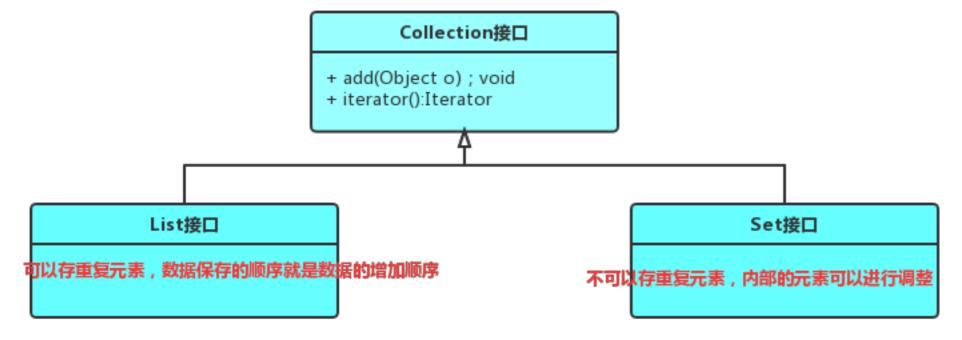
负责保存单值的最大父接口

Collection保存数据的目的纯粹只是为了输出,所以最关注的就是增加数据和输出数据



提供的是key和value的匹配的信息

Map保存数据的目的是为了根据key查找value,是为了查找准备的

Map接口