

新建hibernate.cfg.xml文件，并在文件中配置hibernate属性

1.数据源配置IOC容器中，所以在此处就不用配置数据源

2.关联的.hbm.xml 也在IOC容器配置SessionFactory实例再进行配置

3.配置hibernate的基本属性：方言，SQL显示以及格式化，生成数据表的策略以及二级缓存等

```
<property name = "hibernate.dialect">org.hibernate.dialect,MySQL5Inno..</property>
```

```
<property name = "hibernate.show_sql">true</property>
```

```
<property name = "hibernate.format_sql">true</property>
```

```
<!-- 生成数据表的策略,根据实体类创建表结构 -->
```

```
<property name = "hibernate.hbm2ddl.auto">update</property>
```

```
<!--配置hibernate二级缓存相关属性-->
```

新建applicationContext.xml文件(IOC容器)

1.配置数据源（如c3p0）

A：导入资源文件db.properties

B：ComboPooledDataSource

2.配置Hibernate的SessionFactory实例

```
<bean id="sessionFactory"
```

```
class = "org.springframework.orm.hibernate4.LocalSessionFactoryBean">
```

```
<!-- 配置数据源 -->
```

```
<property name="dataSource" ref="dataSource"/>
```

```
<!--配置hibernate配置文件的位置及名称-->
```

```
<property name="configLocation" value="classpath:hibernate.cfg.xml" />
```

```
<!-- 配置hibernate映射文件的位置及名称，可使用通配符-->
```

```
<property name="mappingLocations" value="classpath:com/spring/entity/*.hbm.xml"/>
```

```
</bean>
```

配置Spring声明式事物，区别是事物管理器不同，其他都一样
Hibernate事物管理器，HibernateTransactionManager