

## 😊 11、mybatis的优缺点

☰ 微信公众号java-mindmap

### 1 优点

1. 易于上手和掌握。
2. sql写在xml里，便于统一管理和优化。
3. 解除sql与程序代码的耦合。
4. 提供映射标签，支持对象与数据库的orm字段关系映射
5. 提供对象关系映射标签，支持对象关系组建维护
6. 提供xml标签，支持编写动态sql。

### 2 缺点

1. sql工作量很大，尤其是字段多、关联表多时，更是如此。
2. sql依赖于数据库，导致数据库移植性差。
3. 由于xml里标签id必须唯一，导致DAO中方法不支持方法重载。
4. 字段映射标签和对象关系映射标签仅仅是对映射关系的描述，具体实现仍然依赖于sql。（比如配置了一对多Collection标签，如果sql里没有join子表或查询子表的话，查询后返回的对象是不具备对象关系的，即Collection的对象为null）
5. DAO层过于简单，对象组装的工作量较大。
6. 不支持级联更新、级联删除。
7. 编写动态sql时,不方便调试，尤其逻辑复杂时。
- 8 提供的写动态sql的xml标签功能简单（连struts都比不上），编写动态sql仍然受限，且可读性低。
9. 若不查询主键字段，容易造成查询出的对象有“覆盖”现象。
10. 参数的数据类型支持不完善。（如参数为Date类型时，容易报没有get、set方法，需在参数上加@param）
11. 多参数时，使用不方便，功能不够强大。（目前支持的方法有map、对象、注解@param以及默认采用012索引位的方式）
12. 缓存使用不当，容易产生脏数据。



# 😊 12、与spring整合

📄 微信公众号java-mindmap

## 添加MyBatis-Spring包

概念

MyBatis-Spring 会帮助你将 MyBatis 代码无缝地整合到 Spring 中  
使用这个类库中的类, Spring 将会加载必要的 MyBatis 工厂类和 session 类  
这个类库也提供一个简单的方式来注入 MyBatis 数据映射器和 SqlSession 到业务层的 bean 中  
而且它也会处理事务, 翻译 MyBatis 的异常到 Spring 的 DataAccessException 异常(数据访问异常,译者注)中

安装

```
<dependency>  
<groupId>org.mybatis</groupId>  
<artifactId>mybatis-spring</artifactId>  
<version>x.x.x</version>  
</dependency>
```

## 配置SqlSessionFactory

概念

直接在spring的上下文配置就可以  
整合后, 可以不需要单独的mybatis配置文件, 全部的配置内容都可以在spring的上下文当中

```
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">  
<property name="dataSource" ref="dataSource"/>  
<!-- 当mybatis的xml文件和mapper接口不在相同包下时, 需要用mapperLocations属性指定xml文件的路径。  
*是个通配符, 代表所有的文件, **代表所有目录下 -->  
<property name="mapperLocations" value="classpath:mapper/**/*.xml"/>  
<!-- 加载mybatis的全局配置文件 -->  
<property name="configLocation" value="classpath:mybatis/mybatis-config.xml" />  
</bean>
```

在spring配置文件中

dataSource是数据源配置, 常用有DBCP, C3P0, Druid等  
mapperLocations是指接口xml的文件配置, 如果不配置的话映射接口类文件(.java)和映射XML文件(.xml)需要放在相同的包下  
**注意** mapperLocations好像和mybatis-config.xml的mappers功能相似, 两个不需要同时配。  
configLocation不是必须的, 如果没有全局配置文件可以去掉

## 配置数据映射器类

两种方法

方法一: 利用xml来进行显示的逐一配置    mapper很多的话就会很麻烦  
方法二: 利用mybatis-spring提供的自动扫描机制    <mybatis:scan/>

建议使用扫描

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"  
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
xmlns:mybatis="http://mybatis.org/schema/mybatis-spring"  
xsi:schemaLocation="  
http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd  
http://mybatis.org/schema/mybatis-spring http://mybatis.org/schema/mybatis-spring.xsd">  
  
<mybatis:scan base-package="org.mybatis.spring.sample.mapper" />
```

方法二

```
</beans>
```



😊13、mapper的xml文件（一）

微信公众号java-mindmap

```
<select id="selectPerson" parameterType="int" parameterMap="deprecated" resultType="hashmap" resultMap="personResultMap" flushCache="false" useCache="true" timeout="10000" fetchSize="256" statementType="PREPARED" resultSetType="FORWARD_ONLY">
```

select – 映射查询语句

实例

这个语句被称作 selectPerson，接受一个 int（或 Integer）类型的参数，并返回一个 HashMap 类型的对象，其中的键是列名，值便是结果行中的对应值

属性

- id
  - 在命名空间中唯一的标识符，可以被用来引用这条语句
  - 必选
- parameterType
  - 将会传入这条语句的参数类的完全限定名或别名
  - 可选
- resultType
  - 从这条语句中返回的期望类型的类的完全限定名或别名
  - 注意
    - 1 如果是集合情形，那应该是集合可以包含的类型，而不能是集合本身
    - 2 使用 resultType 或 resultMap，但不能同时使用
- resultMap
  - 外部 resultMap 的命名引用
  - 注意
    - 使用 resultMap 或 resultType，但不能同时使用
- flushCache
  - 将其设置为 true，任何时候只要语句被调用，都会导致本地缓存和二级缓存都会被清空
  - 默认值：false
- useCache
  - 将其设置为 true，将会导致本条语句的结果被二级缓存
  - 默认值：对 select 元素为 true
- timeout
  - 这个设置是在抛出异常之前，驱动程序等待数据库返回请求结果的秒数
  - 默认值为 unset（依赖驱动）
- fetchSize
  - 这是尝试影响驱动程序每次批量返回的结果行数而这个设置值相等
  - 默认值为 unset（依赖驱动）
- statementType
  - STATEMENT，PREPARED 或 CALLABLE 的一个
  - 这会让 MyBatis 分别使用 Statement，PreparedStatement 或 CallableStatement
  - 默认值：PREPARED
- resultSetType
  - 这个设置仅对多结果集的情况适用，它将列出语句执行后返回的结果集并每个结果集给一个名称，名称是逗号分隔的。

delete – 映射删除语句

insert – 映射插入语句

update – 映射更新语句

insert、update公共属性

useGeneratedKeys

- （仅对 insert 和 update 有用）这会让 MyBatis 使用 JDBC 的 getGeneratedKeys 方法来取出由数据库内部生成的主键（比如：像 MySQL 和 SQL Server 这样的关系数据库管理系统的自动递增字段）
- 默认值：false。

keyProperty

- （仅对 insert 和 update 有用）唯一标记一个属性，MyBatis 会通过 getGeneratedKeys 的返回值或者通过 insert 语句的 selectKey 子元素设置它的键值
- 默认：unset。如果希望得到多个生成的列，也可以是逗号分隔的属性名称列表。

keyColumn

- （仅对 insert 和 update 有用）通过生成的键值设置表中的列名，这个设置仅在某些数据库（像 PostgreSQL）是必须的，当主键列不是表中的第一列的时候需要设置。
- 如果希望得到多个生成的列，也可以是逗号分隔的属性名称列表。

insert、update、delete公共属性

id

- 命名空间中的唯一标识符，可被用来代表这条语句。

parameterType

- 将要传入语句的参数的完全限定类名或别名。这个属性是可选的，因为 MyBatis 可以通过 TypeHandler 推断出具体传入语句的参数，默认值为 unset。

parameterMap

- 这是引用外部 parameterMap 的已经被废弃的方法。使用内联参数映射和 parameterType 属性。

flushCache

- 将其设置为 true，任何时候只要语句被调用，都会导致本地缓存和二级缓存都会被清空，
- 默认值：true（对应插入、更新和删除语句）。

timeout

- 这个设置是在抛出异常之前，驱动程序等待数据库返回请求结果的秒数。
- 默认值为 unset（依赖驱动）。

statementType

- STATEMENT，PREPARED 或 CALLABLE 的一个。这会让 MyBatis 分别使用 Statement，PreparedStatement 或 CallableStatement，
- 默认值：PREPARED。

databaseId

- 如果配置了 databaseIdProvider，MyBatis 会加载所有的不带 databaseId 或匹配当前 databaseId 的语句；如果带或者不带的语句都有，则不带的会被忽略。



# 😊 14、mapper的xml文件（二）

微信公众号java-mindmap

## 增删改实例语句

```
<insert id="insertAuthor">
insert into Author (id,username,password,email,bio)
values ({id},{username},{password},{email},{bio})
</insert>
```

```
<update id="updateAuthor">
update Author set
username = {username},
password = {password},
email = {email},
bio = {bio}
where id = {id}
</update>
```

```
<delete id="deleteAuthor">
delete from Author where id = {id}
</delete>
```

## 关于主键的生成

### 概念

通常主键的生成都是让数据库自动生成的，比如mysql中主键设置auto\_increment，主流的数据库一般都支持，当然也有其他不支持的。。。

### 数据库支持自动生成主键

#### 方法

可以设置 useGeneratedKeys=" true" ，然后再把 keyProperty 设置到目标属性上就OK了

```
<insert id="insertAuthor" useGeneratedKeys="true"
keyProperty="id">
insert into Author (username,password,email,bio)
values ({username},{password},{email},{bio})
</insert>
```

#### 实例

```
<insert id="insertAuthor" useGeneratedKeys="true"
keyProperty="id">
insert into Author (username, password, email, bio) values
<foreach item="item" collection="list" separator=",">
({item.username}, {item.password}, {item.email}, {item.bio})
</foreach>
</insert>
```

### 分类

### 数据库不支持自动生成主键

#### 方法

在insert中使用selectKey语句

```
<selectKey keyProperty="id" resultType="int" order="BEFORE"
statementType="PREPARED">
```

```
<insert id="insertAuthor">
<selectKey keyProperty="id" resultType="int" order="BEFORE">
select CAST(RANDOM()*1000000 as INTEGER) a from SYSIBM.SYSDUMMY1
</selectKey>
insert into Author
(id, username, password, email,bio, favourite_section)
values
({id}, {username}, {password}, {email}, {bio}, {favouriteSection,jdbcType=VARCHAR})
</insert>
```

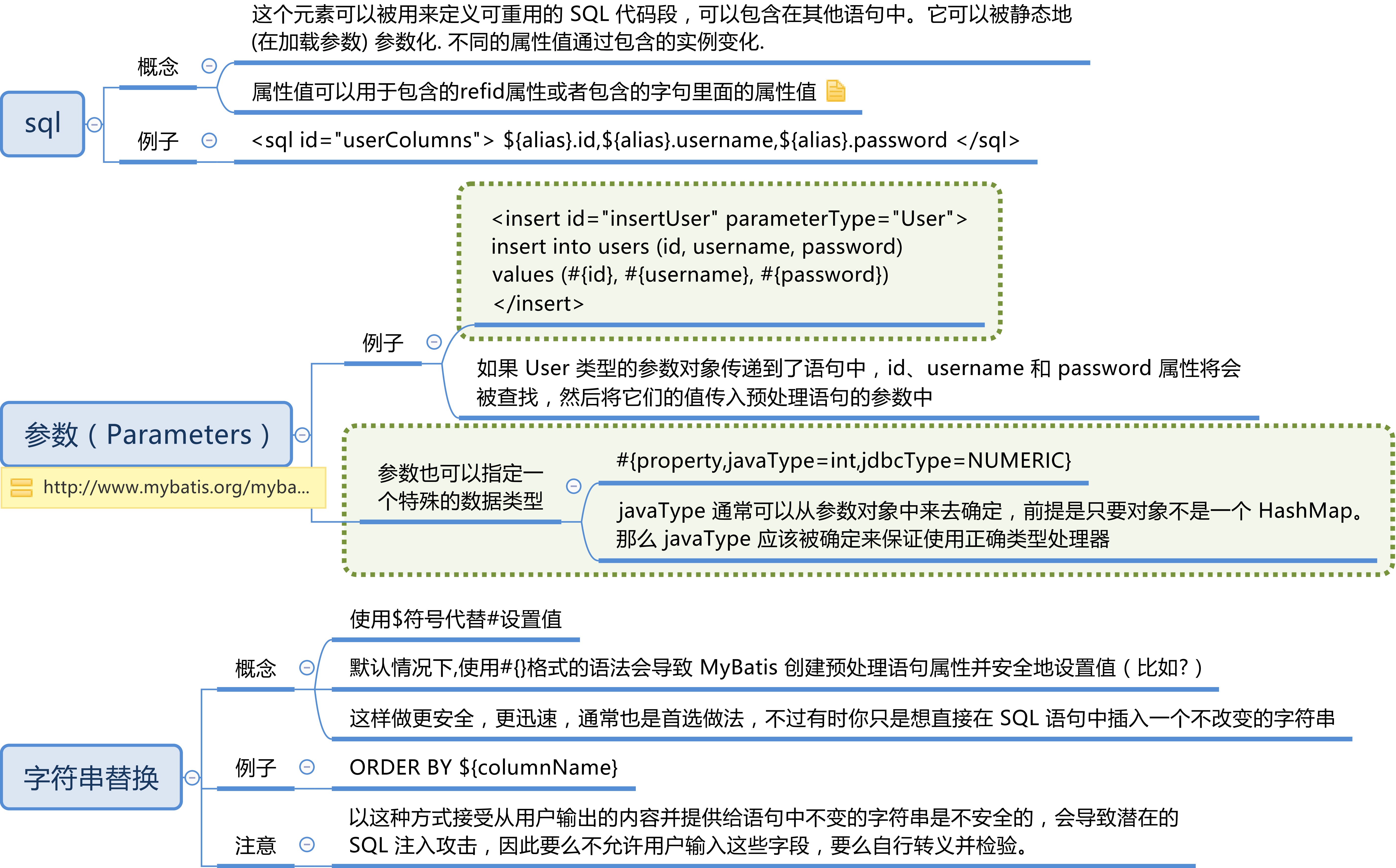
#### 愚蠢例子

随机生成一个 ID作为主键

在上面的示例中，selectKey 元素将会首先运行，Author 的 id 会被设置，然后插入语句会被调用。这给你了一个和数据库中来处理自动生成的主键类似的行为，避免了使 Java 代码变得复杂

😊 15、mapper的xml文件（三）

微信公众号java-mindmap





# 😊 16、mapper的xml文件（四）

微信公众号java-mindmap

## Result Maps

### 1 幕后创建ResultMap

说明 这些情况下,MyBatis 会在幕后自动创建一个 resultMap,基于属性名来映射列到 JavaBean 的属性上。

注意 如果列名没有精确匹配,你可以在列名上使用 select 字句的别名(一个 基本的 SQL 特性)来匹配标签

```
<select id="selectUsers" resultType="User">
  select
    user_id      as "id",
    user_name     as "userName",
    hashed_password as "hashedPassword"
  from some_table
  where id = #{id}
</select>
```

### 2 外部创建ResultMap

```
<resultMap id="userResultMap" type="User">
  <id property="id" column="user_id" />
  <result property="username" column="user_name"/>
  <result property="password" column="hashed_password"/>
</resultMap>

<select id="selectUsers" resultMap="userResultMap">
  select user_id, user_name, hashed_password
  from some_table
  where id = #{id}
</select>
```

★ 以上是解决列名不匹配的两种方式

### 例子

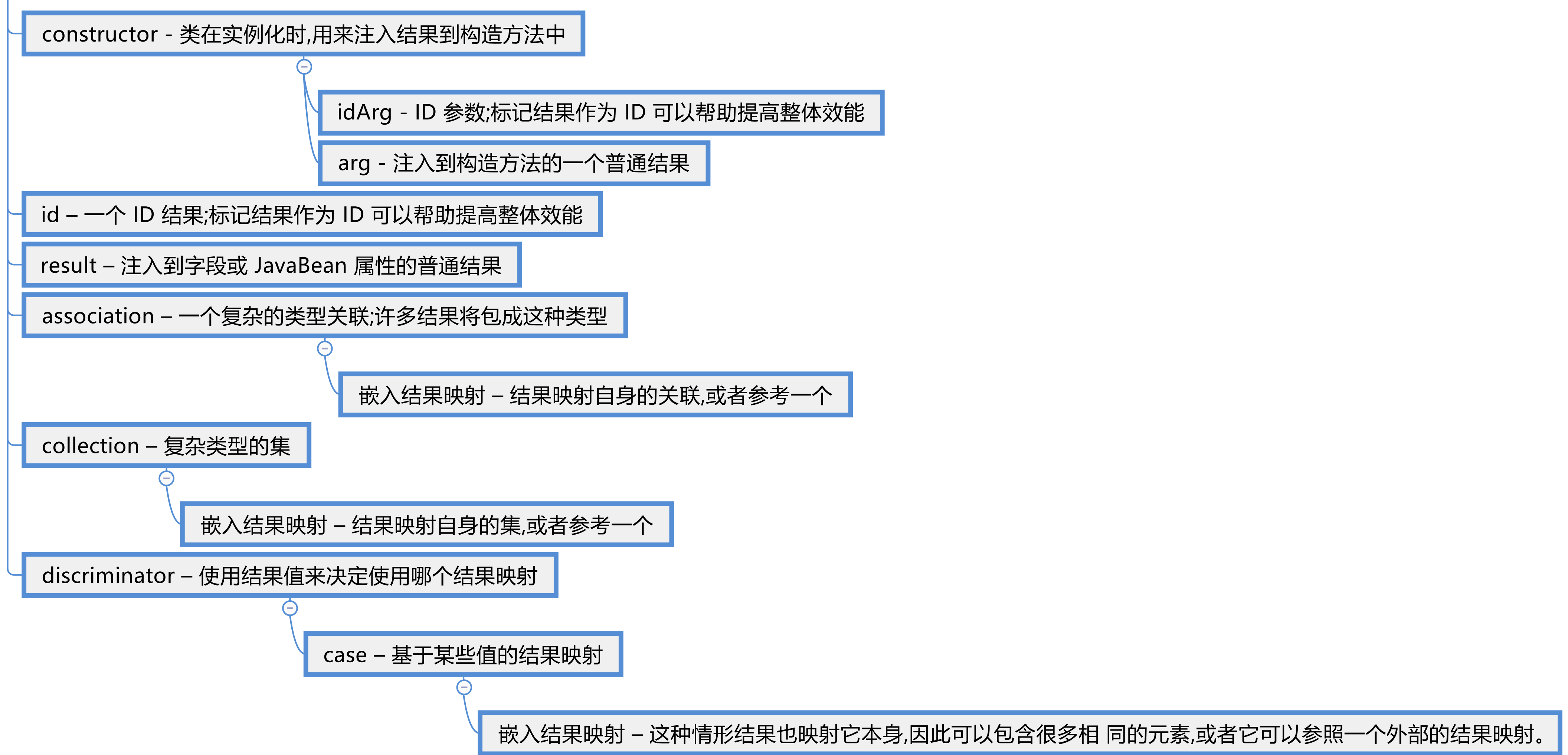
## 高级结果映射

### resultMap 元素

### 属性

- id 当前命名空间中的一个唯一标识，用于标识一个result map.
- type 类的全限定名, 或者一个类型别名 (内置的别名可以参考上面的表格).
- autoMapping 如果设置这个属性，MyBatis将会为这个ResultMap开启或者关闭自动映射。这个属性会覆盖全局的属性 autoMappingBehavior。默认值为：unset。


## resultMap子元素概念视图



## 😊 17、resultMap子元素

📖 微信公众号java-mindmap

### id & result

例子 


```
<id property="id" column="post_id"/>
<result property="subject" column="post_subject"/>
```

#### 结果映射最基本内容

都映射一个单独列的值到简单数据类型(字符 串,整型,双精度浮点数,日期等)的单独属性或字段

这两者之间的唯一不同是 id 表示的结果将是当比较对象实例时用到的标识属性

### 构造方法constructor

例子 

```
<constructor>
<idArg column="id" javaType="int"/>
<arg column="username" javaType="String"/>
<arg column="age" javaType="_int"/>
</constructor>
```

```
public class User {
    //...
    public User(Integer id, String username, int age) {
        //...
    }
    //...
}
```

对应构造方法 

```
<association property="author" column="blog_author_id"
javaType="Author">
<id property="id" column="author_id"/>
<result property="username" column="author_username"/>
</association>
```

例子 

```
public class User {
    //...
    private Author author;
    //...
}
```

对应类型关系 

一个博客有一个用户

### 关联association

📖 <http://www.mybatis.org>

关联的嵌套查询 

```
<resultMap id="blogResult" type="Blog">
<association property="author" column="author_id" javaType="Author"
select="selectAuthor"/>
</resultMap>

<select id="selectBlog" resultMap="blogResult">
SELECT * FROM BLOG WHERE ID = #{id}
</select>


<select id="selectAuthor" resultType="Author">
SELECT * FROM AUTHOR WHERE ID = #{id}
</select>
```

两个查询语句:一个来加载博客,另外一个来加载作者

```
<resultMap id="blogResult" type="Blog">
<id property="id" column="blog_id" />
<result property="title" column="blog_title"/>
<association property="author" column="blog_author_id" javaType="Author"
resultMap="authorResult"/>
</resultMap>
```

```
<resultMap id="authorResult" type="Author">
<id property="id" column="author_id"/>
<result property="username" column="author_username"/>
<result property="password" column="author_password"/>
<result property="email" column="author_email"/>
<result property="bio" column="author_bio"/>
</resultMap>
```

关联的嵌套结果 

注意  id元素在嵌套结果映射中扮演着非常重要的角色。你应该总是指定一个或多个可以唯一标识结果的属性。

图片截图资料 

有关关联的部分建议通过给出的链接来学习，  
应该有代码结合才能更好理解关联association的用法



# 😊 18、元素集合collection

📖 微信公众号java-mindmap





# 😊 19、mapper的xml文件（五）

📄 微信公众号java-mindmap

## 鉴别器discriminator

概念

有时一个单独的数据库查询也许返回很多不同 (但是希望有些关联) 数据类型的结果集

表现很像 Java 语言中的 switch 语句

```
<discriminator javaType="int" column="vehicle_type">
  <case value="1" resultMap="carResult"/>
  <case value="2" resultMap="truckResult"/>
  <case value="3" resultMap="vanResult"/>
  <case value="4" resultMap="suvResult"/>
</discriminator>
```

例子



## 缓存cache

要开启二级缓存,你需要在你的 SQL 映射文件中添加一行<cache/>

<cache/>效果如下

- 1 映射语句文件中的所有 select 语句将会被缓存。
- 2 映射语句文件中的所有 insert,update 和 delete 语句会刷新缓存。
- 3 缓存会使用 Least Recently Used(LRU,最近最少使用的)算法来收回。
- 4 根据时间表(比如 no Flush Interval,没有刷新间隔), 缓存不会以任何时间顺序 来刷新。
- 5 缓存会存储列表集合或对象(无论查询方法返回什么)的 1024 个引用。
- 6 缓存会被视为是 read/write(可读/可写)的缓存,意味着对象检索不是共享的,而 且可以安全地被调用者修改,而不干扰其他调用者或线程所做的潜在修改。

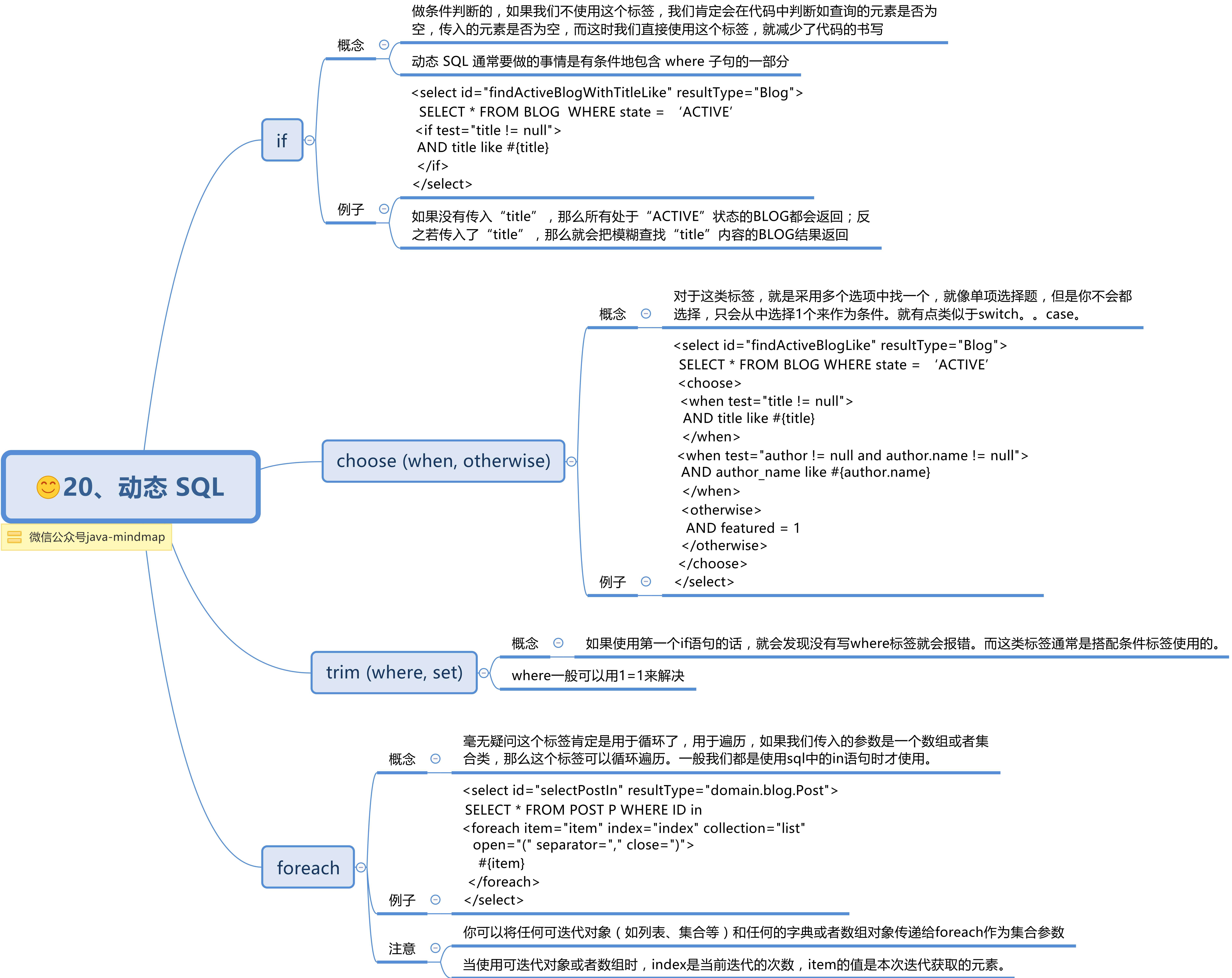
```
<cache
  eviction="FIFO"
  flushInterval="60000"
  size="512"
  readOnly="true"/>
```

属性

以上配置创建了一个 FIFO 缓存,并每隔 60 秒刷新,存数结果对象或列表的 512 个引用,而且返回的对象被认为是只读的

收回策略

- LRU – 最近最少使用的:移除最长时间不被使用的对象。
- FIFO – 先进先出:按对象进入缓存的顺序来移除它们。
- SOFT – 软引用:移除基于垃圾回收器状态和软引用规则的对象。
- WEAK – 弱引用:更积极地移除基于垃圾收集器状态和弱引用规则的对象
- 默认的是 LRU





## 😊 21、#{ }和\${ }的区别

☰ 微信公众号java-mindmap

#{ }

解读

使用#{ }格式的语法在mybatis中使用Preparement语句来安全的设置值

```
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);  
ps.setInt(1,id);
```

例子

执行SQL : Select \* from emp where name = #{employeeName}

参数 : employeeName=>Smith

解析后执行的SQL : Select \* from emp where name = ?

#方式能够很大程度防止sql注入

\${ }

解读

有时你只是想直接在 SQL 语句中插入一个不改变的字符串。比如 , 像 ORDER BY

\$将传入的数据直接显示生成在sql中

```
Statement st = conn.createStatement();  
ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
```

例子

执行SQL : Select \* from emp where name = \${employeeName}

参数 : employeeName传入值为 : Smith

解析后执行的SQL : Select \* from emp where name =Smith

★ 总结

#方式能够很大程度防止sql注入 , \$方式无法防止Sql注入

\$方式一般用于传入数据库对象

使用\$要么不允许用户输入这些字段 , 要么自行转义并检验。

一般能用#的就别用\$