

😊 10、缓存机制

公众号java-mindmap

使用建议

http://bl...

简介

缓存是介于应用程序和物理数据源之间，其作用是为了降低应用程序对物理数据源访问的频次，从而提高了应用的运行性能。

★ 该项目提供了2中缓存机制，redis和ehcache

spring-cache

它本质上不是一个具体的缓存实现方案，而是一个对缓存使用的抽象，

通过在既有代码中添加少量它定义的各种 annotation，即能够达到缓存方法的返回对象的效果

特点

能够使用 SpEL (Spring Expression Language) 来定义缓存的 key 和各种 condition

支持和主流的专业缓存例如 EHCACHE、redis集成

注解形式

/spring-shiro-training/src/main/java/com/wangzhixuan/service/impl/TestService.java

@Cacheable缓存方法返回的值

编码形式

/spring-shiro-training/src/main/java/com/wangzhixuan/task/TestTask.java

Cache cache = cacheManager.getCache("hour");

ehcache

配置文件ehcache.xml，配置缓存时间

流行的纯Java开源缓存框架，配置简单、结构清晰、功能强大

直接在jvm虚拟机中缓存，速度快，效率高

但是缓存共享麻烦，集群分布式应用不方便

redis

区别

通过socket访问到缓存服务

效率比ecache低，比数据库要快很多

处理集群和分布式缓存方便，有成熟的方案。

spring-cache集成缓存

切换两种缓存

```
<import resource="classpath:spring/spring-ehcache.xml"/>
<!--
<import resource="classpath:spring/spring-redis.xml"/>
-->
```

只需要注释掉其中一个即可

★ 以后需要用到缓存，直接复制一个用即可，很方便

如果是单个应用或者对缓存访问要求很高的应用，用ehcache。

如果是大型系统，存在缓存共享、分布式部署、缓存内容很大的，建议用redis。