

♡11、java基本数据类型

强制类型转换

隐含强制类型转换

一 公众号java-mindmap

变量就是申请内存来存储值,当创建变量的时候,需要在内存中申请空间 变量 内存管理系统根据变量的类型为变量分配存储空间,分配的空间只能用来储存该类型数据。 常量在程序运行时,不会被修改的量 在 Java 中使用 final 关键字来修饰常量,声明方式和变量类似 例子: final double PI = 3.1415927; Java常量 ▶ 为了便于识别,通常使用大写字母表示常量 当使用常量的时候,前缀0表8进制,而前缀0 x代表1 6进制,如:i rt hexa = 0x64; 字符串常量和字符常量都可以包含任何Unicode字符,如:char a = '\u0001'; 低 -----> 高 byte,short,char—> int —> long—> float —> double 整型、实型(常量)、字符型数据可以混合运算。运算中,不同类型的数据先转化为同一类型,然后进行运算。 1. 不能对boolean类型进行类型转换。 自动类型转换 2. 不能把对象类型转换成不相关类的对象。 3. 在把容量大的类型转换为容量小的类型时必须使用强制类型转换。 int i =128; 规则 byte b = (byte)i;因为byte类型时8位,最大值为127, 4. 转换过程中可能导致溢出或损失精度 🕒 🚦 所以当强制转换为int类型值128时候就会导致溢出。 *********************************** 5. 浮点数到整数的转换是通过舍弃小数得到,而不是四舍五入 6. 必须满足转换前的数据类型的位数要低于转换后的数据类型 1. 条件是转换的数据类型必须是兼容的。

2. 格式:(type)value type是要强制类型转换后的数据类型

2. 浮点型不存在这种情况,因为在定义 float 类型时必须在数字后面跟上 F 或者 f。

1. 整数的默认类型是 int。