

naiveDB编码规范规范

命名空间

顶级命名空间为 `naiveDB`。各模块在顶级命名空间下定义自己的命名空间，如：`naiveDB::parser`。

变量名

采用驼峰命名法。

Good

```
int someInt = 1;
```

Bad

```
int some_int = 1;
```

Good

```
class MyClass {  
}
```

Bad

```
class my_class {  
}
```

常量名

采用大写。

Good

```
const int SOME_INT = 1;
```

Bad

```
const int some_int = 1;  
const int someInt = 1;
```

大括号

大括号都不换行。

Good

```
namespace naiveDB {  
    // ...  
}
```

Bad

```
namespace naiveDB  
{  
    // ...  
}
```

using

不允许对标准库使用 `using namespace` 。

Good

```
using std::cout;  
cout << "hello world.\n";
```

```
std::cout << "hello world.\n";
```

Bad

```
using namespace std;  
cout << "hello world.\n";
```