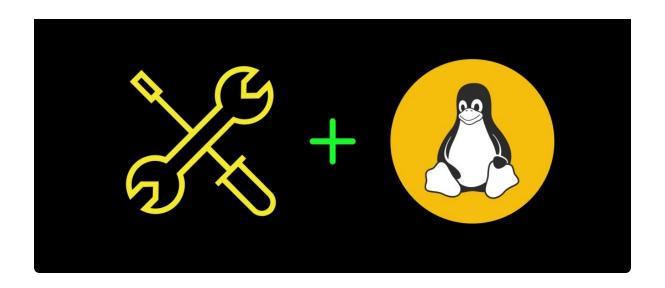
人手一套Linux环境之: Windows版本教程

原创 hansonwong99 CodeSheep 5月3日



缘由

之前写的一篇 《Linux环境搭建保姆级操作》 中是基于macOS宿主机系统搭建的,评论区有很多小伙伴要Windows版本的操作教程。

所以这不就趁着五一假期,从箱底掏出了那台破Windows电脑操作了一遍嘛!



其实Windows版的操作总体也大差不差,只是部分操作界面有点小变化。

还是那句话,既然学编程,提前备好Linux系统环境非常重要,建议人手一套,这样方便后续 学Linux、用Linux、Linux环境编程、应用和项目部署、工具实验等一系列学习和实践

软件版本

• 物理宿主机系统: Windows 10 专业版

• 虚拟机软件: VMware Workstation 10.0.1 版本

• CentOS 操作系统 ISO 镜像: CentOS 7.4 64位

• SSH终端软件: SecureCRT

• SFTP文件传输工具: WinSCP

1、创建新的虚拟机



2、选择虚拟机硬件兼容性

默认即可	
3、加载Linux系统ISO镜像	

4、虚拟机命名并存储		

5、自定义虚拟机配置	
处理器按需配置:	

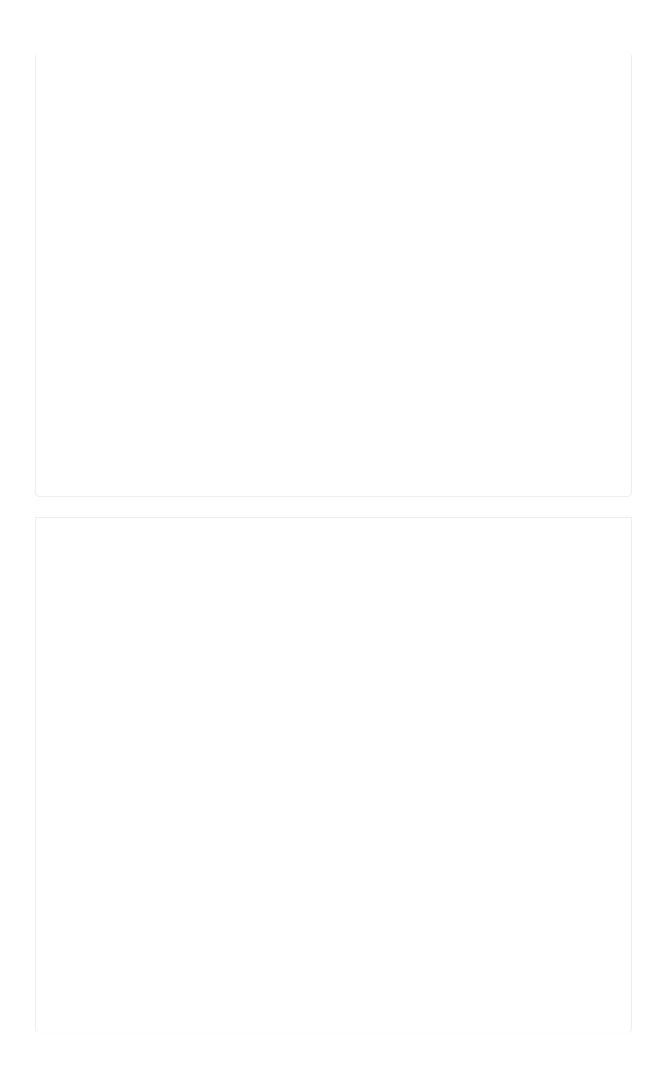
内存按需配置:	
网络部分选择「桥接模式」即可:	

1/0 均		
I/O控制器选择默认即可:		

硬盘类型选择默认即可	:	

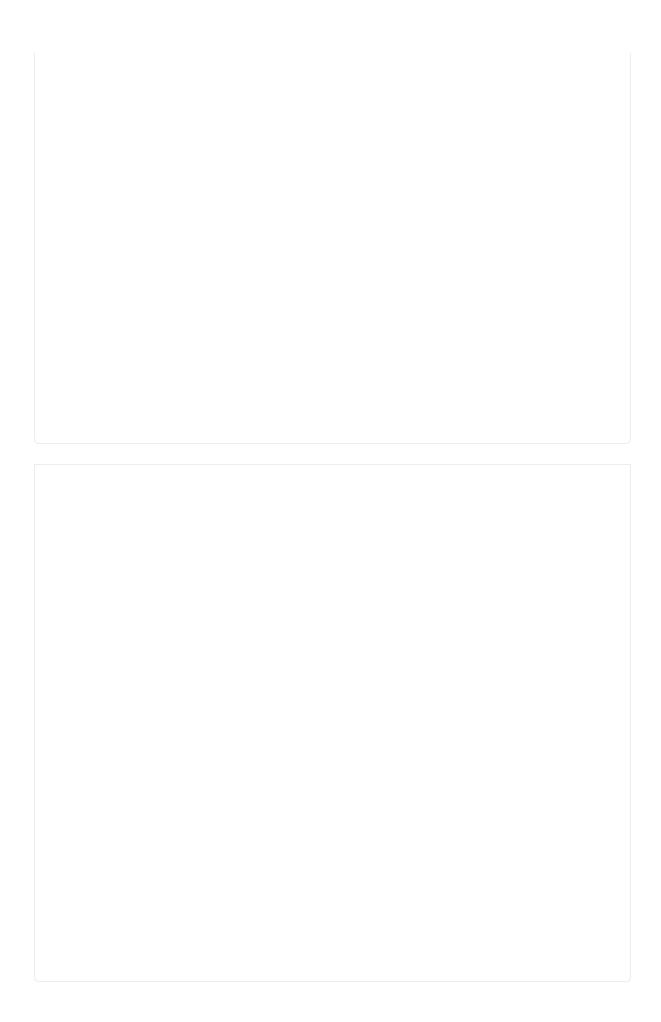
硬盘容量按需统	分配:	
6、安装设置,	开启安装	

_ _\ \ > /+ -+ \+ =		
7、进入系统安装界面		



8、选择安装语言	
9、选择预安装的软件	

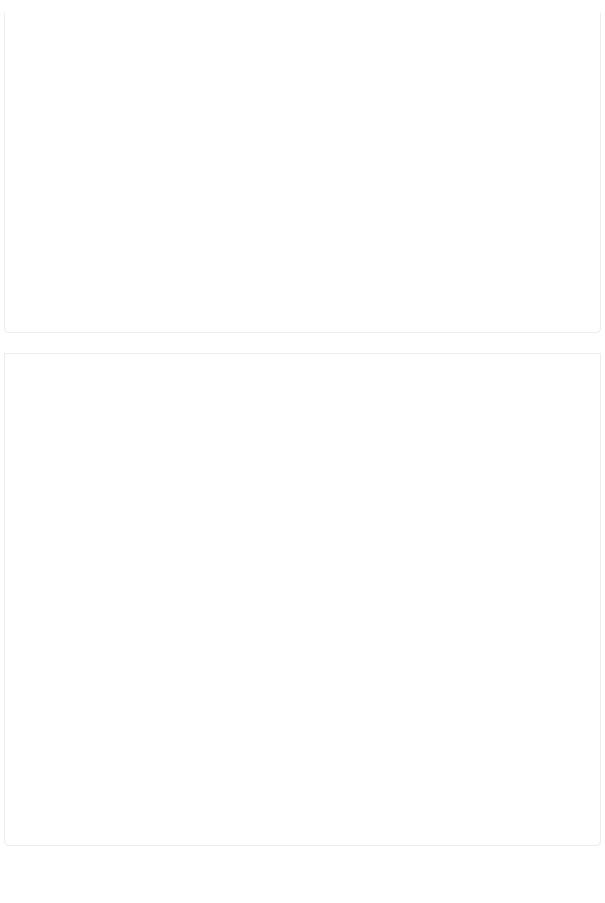
10、配置分区		



没有特别需求可以选择自动分区,大家如果有需要可以自定义分区。

11、进入正式安装过程		

12、安装完成并重启		
13、进入新系统		



系统是装好了,但还有几个问题

问题一: 虚拟机内Linux系统与外网无法连通



问题三: 虚拟机内Linux系统节点与节点之间无法连通 (如果装了多个Linux节点的话)

1、首先尝试查看虚拟机系统的IP地址

使用命令 ifconfig	进行查看。	我们会发现装好的系统并没有为它设置
IP地址。		

2、设置虚拟机与	ī 物理宿主机的网络连接
选择桥接模式。	并选择桥接到物理宿主机的上网网卡即可:

小伙伴们可以按实际情况进行选择。
3、为虚拟机配置固定静态IP
首先使用 dhclient 工具为本机分配一个网络内可用的IP地址:

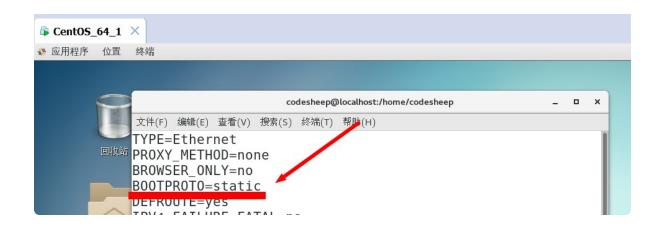
接下来编辑虚拟机系统网卡配置,将上面分配所得的IP地址配置进去:

使用命令编辑: vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-ens33

修改配置如下:

TYPE=Ethernet PROXY METHOD=none BROWSER ONLY=no BOOTPROTO=static DEFROUTE=yes IPV4 FAILURE FATAL=no IPV6INIT=yes IPV6_AUTOCONF=yes IPV6 DEFROUTE=yes IPV6_FAILURE_FATAL=no IPV6_ADDR_GEN_MODE=stable-privacy NAME=ens33 UUID=824ec4bd-a9ae-4410-8346-17ce7f3dd111 DEVICE=ens33 ONBOOT=yes IPADDR=192.168.31.21 NETMASK=255.255.25.0 GATEWAY=192.168.31.1 DNS1=119.29.29.29

尤其注意下图红色标记部分的配置:



```
IPV4_FAILURE_FAIAL=NO
IPV6INIT=yes
IPV6_AUTOCONF=yes
IPV6_DEFROUTE=yes
IPV6_FAILURE_FATAL=no
IPV6_ADDR_GEN_MODE=stable-privacy
NAME=ens33
UUID=19dd19b8-7584-4a7a-999f-49ddd60802cd
DEVICE=ens33
ONBOOT=yes
IPADDR=192.168.31.21
NETMASK=255.255.255.0
GATEWAY=192.168.31.1
DNS1=119.29.29.29
```

编辑完成, 重启网络设置即可

systemctl restart network.service

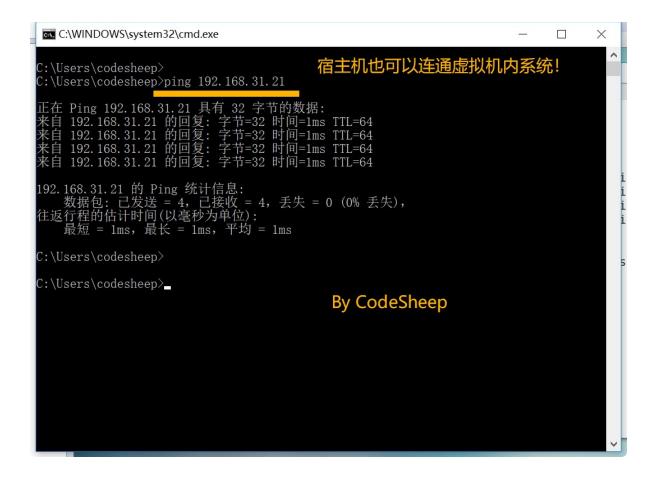
检查安装配置结果

1、检验虚拟机系统网络和外界的连通性

包括检查和外网的连通、和物理宿主机的连通、以及和兄弟节点(前提是你安装了多个虚拟机系统节点的话)之间的连接

```
I CentOS_64_1 ×
№ 应用程序 位置 终端
                                             codesheep@localhost:/home/codesheep
             文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
                                                                外网连通!
             [root@localhost codesheep]# ping www.baidu.com
             PING www.a.shifen.com (36.15<del>2.44.55) 50(64) byt</del>es of data.
            64 bytes from 36.152.44.95 (36.152.44.95): icmp_seq=1 ttl=57 time=6.22 ms
         64 bytes from 36.152.44.95 (36.152.44.95): icmp_seq=2 ttl=57 time=10.0 ms
            64 bytes from 36.152.44.95 (36.152.44.95): icmp_seq=3 ttl=57 time=5.17 ms
            64 bytes from 36.152.44.95 (36.152.44.95): icmp_seq=4 ttl=57 time=7.19 ms
              -- www.a. shifen.com ping statistics ---
             4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 12101ms
             rtt min/avg/max/mdev = 5.178/7.167/10.077/1.826 ms
             [ root@localhost codesheep] #
             [root@localhost codesheep]# ping 192.168.31.156 宿主机连通!
             PING 192.168.31.156 (192.168.31.100) 50(84) bytes of data.
             64 bytes from 192.168.31.156: icmp_seq=1 ttl=128 time=2.10 ms
             64 bytes from 192.168.31.156: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.38 ms
64 bytes from 192.168.31.156: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.23 ms
                                                                            By CodeSheep
             -- 192.168.31.156 ping statistics ---
             3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2004ms
             rtt min/avg/max/mdev = 1.230/1.572/2.100/0.381 ms
```

2、反向检查物理宿主机和虚拟机系统网络的连接性



至此,大功告成!

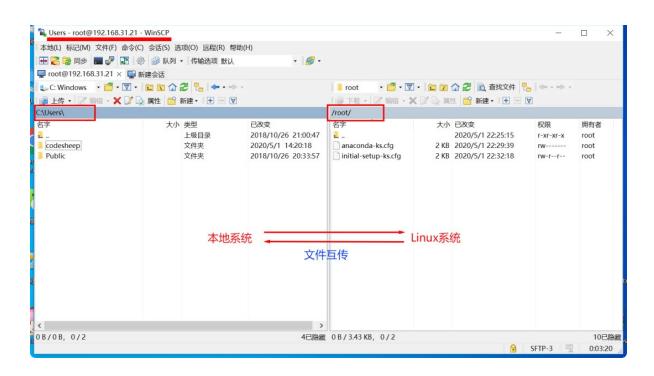
SSH远程连接

在宿主机通过SSH终端连接虚拟机内Linux系统,成功!

```
[root@MiWiFi-R3-srv ~]# ifconfig
ens33: flags=4163<UP, BROADCAST, RUNNING, MULTICAST> mtu 1500
       inet 192.168.31.21 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.31.255
       inet6 fe80::afb9:480f:1a57:b42e prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 00:0c:29:ab:35:74 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 5986 bytes 368157 (359.5 KiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 255 bytes 28400 (27.7 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
                                                  By CodeSheep
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1 (Local Loopback)
       RX packets 416 bytes 36032 (35.1 KiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
```

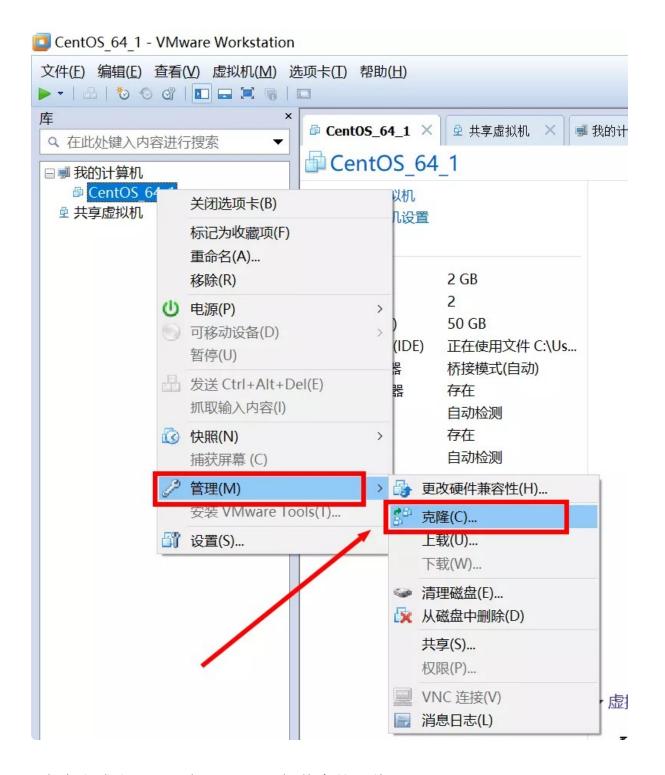
SFTP文件传输

在宿主机通过SFTP工具即可访问虚拟机内Linux节点,从而可以实现本 地和服务器的文件互传



这样一来,一个可用的Linux节点就打造完成了!

可以完全重复以上步骤再打造出多个Linux节点,当然**更简单的方式**则是直接通过上面已经装好了的虚拟机节点**直接克隆**,来快速生成其他节点。



克隆完成之后,重新配置一下新节点的网络即可。

好啦,现在**多节点的**Linux**环境**终于搭建完成了,后续不管是**学** Linux、**用**Linux,还是Linux**环境编程、应用和项目部署、工具实** 验,都有可以动手实践的地方了。

每天进步一点点, Peace!

2020.05.02 下午

五一假期快乐!

●给个[在看],是对程序羊最大的支持