<项目名称>

软件测试计划

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **修订说明** | **作者** |
| 2018-6-24 | 1.0 | 原始版本 | kiwi和她的五个小矮人全体成员 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[1引言 1](#_Toc452197640)

[1.1编写目的 1](#_Toc452197641)

[1.2适用范围 1](#_Toc452197642)

[1.3定义 1](#_Toc452197643)

[1.4参考资料 1](#_Toc452197644)

[1.5概述 1](#_Toc452197645)

[2. 测试策略 1](#_Toc452197646)

[1.1 整体测试策略 1](#_Toc452197647)

[1.2进入准则 2](#_Toc452197648)

[1.3 暂停/退出准则 2](#_Toc452197649)

[2. 测试范围和测试方法 2](#_Toc452197650)

[2.1 测试的子系统对象 2](#_Toc452197651)

[2.2 测试需求 2](#_Toc452197652)

[3. 测试用例 3](#_Toc452197653)

[4. 测试环境 3](#_Toc452197654)

[4.1 硬件环境 3](#_Toc452197655)

[4.2 软件环境 4](#_Toc452197656)

[4.3 通信环境要求 4](#_Toc452197657)

[4.4 安全性环境要求 4](#_Toc452197658)

[4.5 特定测试环境要求 4](#_Toc452197659)

[5. 测试计划安排 4](#_Toc452197660)

[5.1 工作量估计 4](#_Toc452197661)

[5.2人员需求及安排 4](#_Toc452197662)

[5.3 进度安排 5](#_Toc452197663)

[5.4 其他资源需求及安排 5](#_Toc452197664)

[5.5 可交付工件 5](#_Toc452197665)

[6. 风险管理 5](#_Toc452197666)

软件测试计划

# 1引言

## 1.1编写目的

## 本测试计划将要简要介绍并进一步说明在线狼人杀网页主要功能的测试项目策略和方法。网页研发人员希望通过此测试了解狼人杀网页的主要功能。

## 1.2适用范围

本测试计划文档详细描述了在线狼人杀网页测试的基本内容、测试范围、测试方法、所需要的资源（软件资源、硬件资源、人力资源及其他）以及在测试过程中的风险控制、时间进度等。

## 1.3定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文的首字母缩写词。可以引用项目词汇表来提供。

## 1.4参考资料

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 作者 | 备注 |
| 1 | 可行性分析报告(FAR) | kiwi和她的五个小矮人全体成员 |  |
| 2 | 软件开发计划(SDP) | kiwi和她的五个小矮人全体成员 |  |
| 3 | 软件(结构)设计（结构设计）说明(SSDD) | kiwi和她的五个小矮人全体成员 |  |
| 4 | GBT 15532-2008  计算机软件测试规范 |  |  |
| 5 | GBT 9386-2008  计算机软件测试文档编制规范 |  |  |

## 1.5概述

本文档首先决定了测试策略，即整体测试策略、测试进入准则、暂停/退出准则，同时也规定了测试范围，对各个子系统对象进行需求分析后设计测试用例。另外，本文档还对测试时间、人员安排、测试环境，及风险管理进行了讨论和规定。

# 2. 测试策略

## 1.1 整体测试策略

我们将测试分为多个部分，针对每一个子系统进行测试，例如：数据库完整性测试、输入输出测试、兼容性测试、强度测试等。

而在人员方面，首先由每个部分的开发者自行进行测试，然后在交付时由整合者进行测试。这一阶段的测试是由开发者自行组织的，而在整体功能大体都实现后，我们将让负责测试的专门成员进行一系列的测试，来检测产品是否符合需求规约，鲁棒性是否符合预期，能否处理并发性等问题。

在测试完成后，我们期望能够建立一个大体没有异常的，不会出现大范围使用者反馈的致命性漏洞的网站。

## 1.2进入准则

完成标准输入和标准流程下程序的正常运行。

## 1.3 暂停/退出准则

退出准则：通过所有测试用例。作为测试活动完成与否的判据，应当明确的予以说明。

# 2. 测试范围和测试方法

制定此次项目测试范围的依据为：

1）各子系统所包含的功能

2）同项目负责人特别确定的测试范围

## 2.1 测试的子系统对象

1. OnlineKillClient子系统

2. OnlineKillServer子系统

3.   UserManagement子系统

4. AdviseManagement子系统

## 2.2 测试需求

1）功能需求

（1）创建房间

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试需求 | 测试需求编号 | 测试方法 |
| 检测用户输入的房间号是否合法 | TR-01-01 | 手工 |
| 检测房间内人数是否已满 | TR-01-02 | 白盒 |

（2）用户注册和登陆

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试需求 | 测试需求编号 | 测试方法 |
| 注册用户名合法或重复 | TR-02-01 | 手工 |
| 检测密码是否匹配 | TR-02-02 | 白盒 |

1. 测试游戏内逻辑

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试需求 | 测试需求编号 | 测试方法 |
| 女巫救人/毒人是否有效 | TR-03-01 | 黑盒 |
| 守卫救人是否有效 | TR-03-02 | 黑盒 |
| 猎人带人是否有效 | TR-03-03 | 黑盒 |
| 狼人杀人是否有效 | TR-03-04 | 黑盒 |

2）其他需求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试需求 | 测试需求编号 | 测试方法 |
| 并发性测试 | TR-04-01 | 黑盒 |

# 3. 测试用例

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 需求项 | 测试需求编号 | 测试用例编号 | 测试用例 | |
| RQ-01  检测用户输入的房间号是否合法 | TR-01-01 | TU-01-01-01 | 名称 | 正确房间号 |
| 测试对象 | 加入房间子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | 1234 |
| 输出 | 进入房间 |
| 步骤 | 1. 输入房间号 2. 按下加入房间 3. 进入房间 |
| TU-01-01-02 | 名称 | 错误房间号 |
| 测试对象 | 加入房间子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | 123 |
| 输出 | 房间号错误 |
| 步骤 | 1. 输入房间号 2. 按下加入房间 3. 错误反馈 |
| RQ-02  检测房间内人数是否已满 | TR-02-01 | TU-02-01-01 | 名称 | 错误总人数 |
| 测试对象 | 加入房间子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | 房间中已有九人，有人尝试进入该房间 |
| 输出 | 提示该房间已满 |
| 步骤 | 1. 加入房间 2. 提示“房间已满” |
| TU-02-01-02 | 名称 | 正确总人数 |
| 测试对象 | 加入房间子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | 房间未满的情况下，有人尝试进入房间 |
| 输出 | 成功进入房间 |
| 步骤 | 1. 输入房间号 2. 按下加入房间 3. 进入游戏界面 |
| RQ-02  注册用户名合法或重复 | TR-02-02 | TU-02-02-01 | 名称 | 错误用户名 |
| 测试对象 | 用户注册子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | 1234 |
| 输出 | “用户名必须由字母组成” |
| 步骤 | 1. 用户输入用户名 2. 提示用户名错误 |
| TU-02-02-02 | 名称 | 正确用户名 |
| 测试对象 | 用户注册子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | Alice |
| 输出 | 注册成功 |
| 步骤 | 1. 用户输入用户名 2. 进入游戏界面 |
| RQ-03  注册用户名合法或重复 | TR-03-01 | TU-03-01-01 | 名称 | 重复用户名 |
| 测试对象 | 用户注册子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | Alice |
| 输出 | “用户名重复” |
| 步骤 | 1. 用户输入用户名 2. 提示用户名重复 |
| TU-03-01-02 | 名称 | 正确用户名 |
| 测试对象 | 用户注册子系统 |
| 优先级 | 1 |
| 输入 | John |
| 输出 | 注册成功 |
| 步骤 | 1. 用户输入用户名 2. 提示用户名错误 |

# 4. 测试环境

## 4.1 硬件环境

PC机

CPU 1G Hz以上

内存 8G Hz以上

## 4.2 软件环境

OS: Windows 10

## 4.3 通信环境要求

WLAN连接

## 4.4 安全性环境要求

4.4.1实体的安全性

使用自己的PC，来保证硬件和软件本身的安全。

4.4.2 信息的安全性

数据主要存放在本地，但是也有一部分通过一定加密后上传至腾讯云服务器。

## 4.5 特定测试环境要求

无

# 5. 测试计划安排

## 5.1 工作量估计

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **工作阶段** | **所需工作日** | **占项目的比例** |
| 测试计划阶段 | 3天 | 5% |
| 测试设计阶段 | 2天 | 3% |
| 测试准备阶段 | 2天 | 3% |
| 测试执行阶段 | 11天 | 10% |
| 测试评估阶段 | 2天 | 3% |

## 5.2人员需求及安排

下表列出了在此测试活动的人员安排：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **角色** | **人员** | **具体职责/备注** |
| 测试经理 | 王琢 | 统筹管理测试环节 |
| 测试设计 | 陈欣悦 | 设计各个子系统测试用例 |
| 测试人员 | 顾钰仪 | 执行测试并反馈 |
|  |  |  |

## 5.3 进度安排

下表列出了测试的时间安排：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目里程碑** | **开始时间** | **结束时间** | **输出要求/备注** |
| 测试计划阶段 | 6/10 | 6/12 | 软件测试大纲 |
| 测试设计阶段 | 6/12 | 6/13 | 软件测试用例设计 |
| 测试准备阶段 | 6/13 | 6/14 | 软件用例说明书 |
| 测试执行阶段 | 6/14 | 6/24 | 软件测试记录和缺陷记录 |
| 测试评估阶段 | 6/25 | 6/26 | 软件测试分析报告 |

注：所有结束时间为输出要求通过评审的结束时间。

## 5.4 其他资源需求及安排

硬件资源： 笔记本电脑10台

打印机 1台

软件资源： 服务器ip地址

## 5.5 可交付工件

本节列出了将要创建的各种文档、工具和报告，及其创建人员、交付对象和交付时间。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档名称 | 创建人员 | 交付对象 | 交付时间 |
| 测试大纲 | 测试主管 | 测试设计人员 | 6/13 |
| 测试用例说明书 | 测试设计人员 | 测试执行人员 | 6/14 |
| 缺陷记录 | 缺陷报告人员 | 测试主管 | 6/24 |
| 测试总结分析报告 | 测试主管 | 全体开发者 | 6/26 |

# 6. 风险管理

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **风险** | **发生的可能性** | **负面影响** |
| 人力资源风险 | 难以模拟真实情况 | 并发性差 |
| 测试技术风险 | 人员刚刚接触测试 | 逃逸现象 |

1. 人力资源风险：

由于我们小组人员有限，难以模拟大量用户同时登陆的情况，所以难以评估系统在高强度下的性能，很有可能会导致系统的并发性变差。

1. 测试技术风险：

由于主要负责测试的成员只有一位，而整体代码量较大，又是初次作为测试角色，很难承诺零失误，极有可能导致测试逃逸现象（一些测试的方面没有覆盖到）。