

计算机组织与结构 II：CPU 设计文档

李勃璘

吴健雄学院

版本：1.1

日期：2025 年 4 月 14 日

摘 要

目录

| | |
|--|----------|
| 1 概述 | 1 |
| 1.1 时间安排 | 1 |
| 2 CPU 结构设计 | 1 |
| 2.1 总体架构 | 1 |
| 2.2 指令集架构 | 1 |
| 2.2.1 位宽设计 | 1 |
| 2.2.2 寻址方式 | 1 |
| 2.2.3 指令集支持的指令 | 2 |
| 2.3 CPU 内部寄存器 | 2 |
| 2.4 算术逻辑单元 ALU | 3 |
| 2.5 CPU 内部数据通路、控制信号与微操作指令 (Micro-Operations) | 4 |
| 2.5.1 数据通路与控制信号 | 4 |
| 2.5.2 微操作指令 (Micro-Operations) | 4 |
| 3 外围设备 | 6 |
| 3.1 用户端代码解释 | 6 |
| 3.2 UART 接收与指令 ROM 写入设计 | 6 |
| 3.2.1 UART 接收逻辑 | 6 |
| 3.2.2 数据缓冲与存储结构 | 7 |
| 3.3 用户交互设计 | 7 |
| 3.4 数据 RAM | 7 |
| 3.5 总线与外部控制信号 | 8 |
| 3.5.1 地址总线 | 8 |
| 3.5.2 数据总线 | 8 |
| 3.5.3 控制总线与外部控制信号 (需要等待流水线设计好) | 8 |
| 4 核心模块设计 | 8 |
| 4.1 时钟、复位与停止信号 | 8 |
| 4.2 UART 传输与指令 ROM | 9 |
| 4.2.1 UART 模块 | 9 |
| 4.2.2 FIFO 模块 | 10 |
| 4.2.3 指令 BRAM 模块 | 10 |
| 4.2.4 仿真测试 | 11 |
| 4.3 基础模块设计 | 11 |
| 4.3.1 ALU | 11 |
| 4.3.2 MAR | 12 |
| 4.3.3 MBR | 12 |
| 4.3.4 PC | 12 |
| 4.3.5 IR | 12 |
| 4.3.6 ACC | 12 |
| 4.3.7 数据 RAM | 12 |
| 4.3.8 Control Unit | 12 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 4.4 | 流水线支持 | 12 |
| 5 | 仿真验证 | 12 |
| 5.1 | 时延分析 | 12 |
| 5.2 | 并行计算加速比 (Speed-up Factor) 分析 | 12 |
| 5.3 | 激励设置 | 12 |
| 6 | FPGA 实现 | 12 |
| 6.1 | 用户输入端 | 12 |
| | 附录 | 15 |
| A | 完整设计代码 | 15 |
| A.1 | 汇编程序处理 Python 脚本 | 15 |

表格目录

| | | |
|----|--------------------------------|----|
| 1 | 指令集支持的寻址方式 | 2 |
| 2 | 指令集包含指令及功能 | 2 |
| 3 | CPU 内部寄存器的含义、总存储条数、单位位宽和数据解释格式 | 2 |
| 4 | 状态寄存器列表 | 3 |
| 5 | 各指令对标志位的影响 | 3 |
| 6 | 数据通路与控制信号一览 | 4 |
| 7 | CPU 微操作指令表 | 5 |
| 8 | CPU 控制信号表 | 5 |
| 9 | 外部控制信号一览 | 8 |
| 10 | 指令 ROM 模块外部接口 | 9 |
| 11 | UART 模块外部接口 | 9 |
| 12 | FIFO 模块外部接口 | 10 |
| 13 | 指令 BRAM 模块外部接口 | 11 |

1 概述

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetur.¹

1.1 时间安排

文献[1]设计并实施了一个基于 FPGA 的五级流水线 MIPS CPU 课程项目，通过阶段性进度安排和动手实践，有效提升了学生对计算机体系结构的理解和项目完成率。受该工作的启发，本文针对本项目制定了工作安排如表所示。

2 CPU 结构设计

2.1 总体架构

CPU 由控制单元（CU），逻辑运算单元（ALU），内存（Memory）和寄存器组（Registers）组成，除内存以外，其余单元由被 CU 生成的控制信号控制的数据通路（Data Path）连接。另外，MAR 和 MBR 分别还和地址总线、数据总线相连接，用于与内存交互。控制单元和内存都和控制总线相连接，用于与外部控制信号交互。

为简单起见，CPU 的计算全部为 16 位定点有符号数计算。

这里需要一张图!!!

2.2 指令集架构

指令集是指 CPU 能够对数据进行的所有操作的集合。每一条指令都可以被解释为寄存器与寄存器、内存、I/O 端口之间的交互。交互方式由 CU 中的微指令（Micro-operation）给出，且每一条微指令都需要一个时钟执行（如不进行优化）。

2.2.1 位宽设计

地址段长为 8 位，指令码（Opcode）宽度为 8 位。因此，每一条指令的位宽为 16 位。

2.2.2 寻址方式

寻址方式指对地址段数据的解释方式。寻址方式由对应指令指定，支持表 1 中的全部寻址方式。由于给定的指令集高四位均空闲，使用最高位存储支持的寻址方式。目前设计中指令码的最高位为 1 时，寻址方式为立即数寻址；指令码的最高位为 0 时，寻址方式为直接寻址。

¹手搓 CPU 是人类文明的伟大工程——沃兹基硕德

表 1: 指令集支持的寻址方式

| 寻址方式 | 描述 | 最高位 |
|-------|--------------------|-----|
| 立即数寻址 | 地址字段是操作数本身，数据为补码格式 | 1 |
| 直接寻址 | 地址字段为存放操作数的地址 | 0 |

2.2.3 指令集支持的指令

指令集共支持 13 条不同的指令，列于表 2。每一条指令包含一个指令码，使用二进制格式存储。²

表 2: 指令集包含指令及功能

| 助记符 | 指令码（低四位） | 描述 |
|------------|----------|-------------------|
| *STORE X | 0001 | 结果存入数据地址 X |
| *LOAD X | 0010 | 加载数据地址 X |
| ADD X | 0011 | 定点数加法 |
| SUB X | 0100 | 定点数减法 |
| ®JGZ X | 0101 | 结果 > 0 时跳转至指令地址 X |
| ®JMP X | 0110 | 无条件跳转至指令地址 X |
| HALT | 0111 | 暂停程序 |
| MPY X | 1000 | 定点数乘法 |
| AND X | 1001 | 按位与 |
| OR X | 1010 | 按位或 |
| NOT X | 1011 | 按位非 |
| ® SHIFTR X | 1100 | 算术右移 X 位 |
| ® SHIFTL X | 1101 | 算术左移 X 位 |

2.3 CPU 内部寄存器

该部分描述 CPU 内部寄存器的含义、存储格式和数据被解释为的格式。这些寄存器通过 CPU 的内部数据通路相连接。寄存器操作是 CPU 快速操作的核心。

表 3: CPU 内部寄存器的含义、总存储条数、单位位宽和数据解释格式

| 寄存器 | 含义 | 条数 | 位宽 | 数据解释格式 | 归属模块 |
|-----|-----------------------|----|----|--------------|------|
| PC | 程序计数器，存储当前指令地址 | 1 | 8 | 指令码（Opcode） | / |
| MAR | 内存地址寄存器，存储要访问的内存地址 | 1 | 8 | 地址码（Address） | / |
| MBR | 内存缓冲寄存器，存储从内存读取或写入的数据 | 1 | 16 | 二进制补码 | / |
| IR | 指令寄存器，存储当前正在执行的指令 | 1 | 8 | 指令码（Opcode） | / |
| BR | 寄存器，存储 ALU 计算结果 | 1 | 32 | 二进制补码 | ALU |
| ACC | 累加寄存器，存储 ALU 运算结果 | 1 | 16 | 二进制补码 | ALU |

续下页

²指令中含 * 的仅支持直接寻址，因为立即数寻址对这些指令无意义。含 ® 的仅支持立即数寻址。

表 3: (续表) CPU 内部寄存器的含义、总存储条数、单位位宽和数据解释格式

| 寄存器 | 含义 | 条数 | 位宽 | 数据解释格式 | 归属模块 |
|-----|------------------------|----|----|-----------|------|
| MR | 乘法寄存器, 存储 ALU 乘法高 16 位 | 1 | 16 | 二进制补码 | ALU |
| CM | 控制存储器, 存储微指令控制信号 | 未定 | 14 | 控制信号 | CU |
| CAR | 控制地址寄存器, 指向当前执行的微指令 | 1 | 4 | CM 中的条数下标 | CU |
| CBR | 控制缓冲寄存器, 存储当前微指令的控制信号 | 1 | 14 | 控制信号 | CU |

除上述寄存器以外, ALU 进行运算时还会更改状态寄存器 (Flags), 用于 CU 进行条件判断。例如, JGZ 命令需要判断上一步的运算结果是否是 0, CU 可以直接通过状态寄存器中的 ZF (Zero Flag) 寄存器直接进行判断。本设计中使用的所有状态寄存器见表 4, 它们都直接连向 CU, 通路不受控制信号的控制。

表 4: 状态寄存器列表

| 寄存器 | 全称 | 行为 |
|-----|---------------|-----------------------------|
| ZF | Zero Flag | ALU 运算结果 (通常为 ACC) 为 0 时置 1 |
| CF | Carry Flag | 存储算术移位移出的比特 (由于有符号数不存储进位) |
| OF | Overflow Flag | ALU 运算结果发生溢出时置 1 |
| NF | Negative Flag | ALU 运算结果为负数时置 1 |

2.4 算术逻辑单元 ALU

算术逻辑单元 ALU 负责进行大部分 CPU 内的计算³。它在 EX 阶段通过 MBR 获取运算的第二个数据, 计算方式受状态寄存器影响, 计算结果将存入 BR 寄存器, 等待 WB 阶段写回 ACC 寄存器中 (若有乘法则可能存入 MR 寄存器)。

ALU 与外围寄存器的控制通路见第 2.5.1 节。为了让 ALU 内部获取要执行的运算操作, ALU 受到 ALU_Ctrl 端口中传入的操作码低四位控制。这四位决定 ALU 执行什么运算。ALU 参与执行的所有运算都列于表 5。如表所见, ALU 还会在算术的同时更新 Flag 值, 该值对用户和 Control Unit 都公开。用户部分的配置, 详见用户交互部分 (第 3.3 节)。

表 5: 各指令对标志位的影响

| 操作码低四位 | 助记符 | ZF | CF | OF | NF |
|--------|--------|----------|-----|-------|-------|
| 0001 | ADD | 为 0 时置 1 | 0 | 溢出置 1 | 负数置 1 |
| 0010 | SUB | 为 0 时置 1 | 0 | 溢出置 1 | 负数置 1 |
| 0011 | MPY | 为 0 时置 1 | 0 | 0 | 负数置 1 |
| 0100 | AND | 为 0 时置 1 | 0 | 0 | 负数置 1 |
| 0101 | OR | 为 0 时置 1 | 0 | 0 | 负数置 1 |
| 0110 | NOT | 为 0 时置 1 | 0 | 0 | 负数置 1 |
| 0111 | SHIFTR | 为 0 时置 1 | 最低位 | 0 | 负数置 1 |
| 1000 | SHIFTL | 为 0 时置 1 | 最高位 | 0 | 负数置 1 |

³PC 自增与 PC 赋值在设计中不引入 ALU。

2.5 CPU 内部数据通路、控制信号与微操作指令（Micro-Operations）

CPU 中总线、寄存器、内存和 ALU 等关键器件需要以合理的时序执行不同的指令，而这需要数据通路和控制通路共同实现。数据通路负责在各个器件中传递数据，而控制通路负责控制数据通路的开关。因此，在本节中，先定义 CPU 需要的数据通路，再进一步定义控制数据通路的控制信号，最后描述承载控制信号的微指令。

2.5.1 数据通路与控制信号

关键存储单元之间通过数据通路进行连接。每条数据通路都由一位控制信号控制。控制信号为 1 时表示通路打开，数据沿指定流向进行传输。该 CPU 共有 17 位控制信号。⁴

表 6: 数据通路与控制信号一览

| 控制信号位 | 源寄存器/单元 | 目的寄存器/单元 |
|-------|----------|----------|
| 基本控制 | | |
| 0 | MAR | 地址总线 |
| 1 | PC | MBR |
| 2 | PC | MAR |
| 3 | MBR | PC |
| 4 | MBR | IR |
| 5 | 数据总线 | MBR |
| 6 | MBR | ALU_Q |
| 7 | ACC | ALU_P |
| 8 | MBR | MAR |
| 9 | BR | ACC |
| 10 | BR | MR |
| 11 | MBR | ACC |
| 12 | ACC | MBR |
| 13 | MBR | 数据总线 |
| 14 | IR | CU |
| 15 | IR[7:0] | MBR |
| 16 | IR[11:8] | ALU_Ctrl |
| 流水线控制 | | |
| 17 | | |

2.5.2 微操作指令（Micro-Operations）

为了实现指令集中所有指令，需要将指令集的指令分解为多步微操作指令。为了和后续流水线部分对齐，在微操作指令的设计上，也分为和六级流水线相同的步骤。

在本设计中，采用水平微指令（Horizontal Micro-operation）设计。这意味着每一个微操作指令携带所有控制信号位的开关和下一个微操作指令的地址。

⁴CU 内部的数据通路不需要受到微指令的控制，因此不需要在此列出。请参照模块设计部分。

所有用逗号隔开的指令均从左到右顺序执行，不能并行执行。所有的微操作指令见表 7。

表 7: CPU 微操作指令表

| 指令 | 机器码 | FO | EX | WB |
|---------|------|--|----------------------------------|---|
| IF | 阶段 | MAR \leftarrow PC; PC \leftarrow PC+1; MBR \leftarrow Mem[MAR] | | |
| ID | 阶段 | IR \leftarrow MBR; CU \leftarrow IR | | |
| IND | 阶段 | MAR \leftarrow MBR; MBR \leftarrow Mem[MAR] | | |
| STORE X | 0001 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | MAR \leftarrow MBR; | Mem[MAR] \leftarrow ACC |
| LOAD X | 0010 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | 无操作 | ACC \leftarrow MBR |
| ADD X | 0011 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow ACC + MBR | ACC \leftarrow BR |
| SUB X | 0100 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow ACC - MBR | ACC \leftarrow BR |
| MPY X | 1000 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow ACC \times MBR | ACC \leftarrow BR[15:0]; MR \leftarrow BR[31:16] |
| JGZ X | 0101 | 读取条件标志寄存器 MBR \leftarrow IR[7:0]; | 判断: ZF=0 且 NF=0? | 若满足, PC \leftarrow MBR, 否则 PC \leftarrow PC (不变) |
| JMP X | 0110 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | 无操作 | PC \leftarrow MBR |
| HALT | 0111 | 无操作 | 无操作 | enable \leftarrow 0, 停止流水线 |
| AND X | 1001 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow ACC AND MBR | ACC \leftarrow BR |
| OR X | 1010 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow ACC OR MBR | ACC \leftarrow BR |
| NOT X | 1011 | MBR \leftarrow IR[7:0]; | BR \leftarrow NOT MBR | ACC \leftarrow BR |
| SHIFTR | 1100 | 无操作 | BR \leftarrow ACC \gg X | ACC \leftarrow BR |
| SHIFTL | 1101 | 无操作 | BR \leftarrow ACC \ll X | ACC \leftarrow BR |

表 8: CPU 控制信号表

| 指令 | 机器码 | FO | EX | WB |
|---------|------|-----------------------|--------------------|---------------------------------------|
| IF | 阶段 | $C_2; C_0, C_5$ | | |
| ID | 阶段 | C_4, C_{14} | | |
| IND | 阶段 | C_0, C_5, C_8 | | |
| STORE X | 0001 | C_{15} | C_8 | C_0, C_{12}, C_{13} |
| LOAD X | 0010 | C_{15} | 无操作 | C_{11} |
| ADD X | 0011 | C_{15} | C_6, C_7, C_{16} | C_9 |
| SUB X | 0100 | C_{15} | C_6, C_7, C_{16} | C_9 |
| MPY X | 1000 | C_{15} | C_6, C_7, C_{16} | C_9, C_{10} |
| JGZ X | 0101 | 读取条件标志寄存器 C_{15} | 判断: ZF=0 且 NF=0? | 若满足, C_3 否则 PC \leftarrow PC+1 |
| JMP X | 0110 | C_{15} | 无操作 | C_3 |
| HALT | 0111 | 无操作 | 无操作 | enable \leftarrow 0, 停止流水线 |
| AND X | 1001 | C_{15} | C_6, C_7, C_{16} | C_9 |

表 8: (续表) CPU 控制信号表

| 指令 | 机器码 | FO | EX | WB |
|--------|------|----------|--------------------|-------|
| OR X | 1010 | C_{15} | C_6, C_7, C_{16} | C_9 |
| NOT X | 1011 | C_{15} | C_6, C_{16} | C_9 |
| SHIFTR | 1100 | 无操作 | C_7, C_{16} | C_9 |
| SHIFTL | 1101 | 无操作 | C_7, C_{16} | C_9 |

3 外围设备

3.1 用户端代码解释

目前采用用户编写汇编代码 → 转换为 16 位机器码的方式输入指令。用户可在文本编辑器中编写类汇编代码，而解释器负责将其解释为机器码。

以从 1 加到 100 的程序举例：

```

1  LOAD IMMEDIATE 0 ; 初始化累加器为0 → ACC=0
2  STORE 1          ; 存储到地址1 (SUM变量)
3  LOAD IMMEDIATE 1 ; 初始化计数器为1 → ACC=1
4  STORE 2          ; 存储到地址2 (i计数器)
5  LOOP: LOAD 0      ; 读取当前累加值 → ACC=SUM
6  ADD 1            ; 加上当前计数器值 → ACC=SUM+i
7  STORE 1          ; 更新累加值 → SUM=SUM+i
8  LOAD 2           ; 读取计数器 → ACC=i
9  ADD IMMEDIATE 1 ; 计数器自增 → ACC=i+1
10 STORE 2          ; 更新计数器 → i=i+1
11 SUB IMMEDIATE 100 ; 比较是否达到100 → ACC=i-100
12 JGZ LOOP         ; 如果i<=100 (即ACC<=0), 继续循环
13 HALT

```

代码最终将被解释为一串二进制比特流，解释服从：

- 地址占 1byte，Opcode 占 1byte；
- 含 IMMEDIATE 关键字的行，Opcode 的 MSB 为 1；
- 在代码解释的过程中，LOOP 应映射到相同行指令的地址。

3.2 UART 接收与指令 ROM 写入设计

本设计基于 NEXYS 4 DDR 开发板，通过其板载的 UART 接口完成主机与 FPGA 之间的数据传输。该方案无需额外的数据线或 I/O 资源，即可实现对 FPGA 内部 RAM 的程序写入与指令输入，提升了系统的硬件集成度与使用便捷性。

3.2.1 UART 接收逻辑

开发板主系统时钟频率为 100 MHz，串口通信波特率设定为 115 200 bps。根据 UART 通信协议，每接收 1 位数据所需的时钟周期数为：

$$\text{CLK_BAUD} = \frac{\text{CLK_FREQ}}{\text{BAUD_RATE}} = \frac{100\,000\,000}{115200} \approx 868 \quad (1)$$

采用常见的 **8N1** 格式传输，即每帧包括：

- 1 位起始位（Start Bit）；
- 8 位数据位（Data Bits）；
- 1 位停止位（Stop Bit）。

因此，每帧共 10 位，总计需要约：

$$\text{CLK_FRAME} = 10 \times \text{CLK_BAUD} = 10 \times 868 = 8680 \text{ cycles} \quad (2)$$

接收端采用中点采样策略，即在每位传输中间时刻（约第 434 个时钟周期）对数据位进行采样，以提升抗干扰能力。认为超过 $300\mu\text{s}$ RX 端仍无新数据填入时，指令传输完成。

3.2.2 数据缓冲与存储结构

为保证串口数据完整接收，接收模块首先将每帧数据写入异步 FIFO 缓冲区。随后由控制逻辑从 FIFO 中读取数据，并写入开发板内部的块 RAM。

数据写入格式：

- RAM 的每个地址对应两个字节（16 位）数据；
- 高字节为操作码（Opcode），低字节为立即数或地址（Operand）；
- 若当前行含有 IMMEDIATE 关键字，则 Opcode 的最高位（MSB）为 1。

写入控制规则：

- 每一条指令都为 2byte 指令，对于没有操作数的情况，将操作数位置补零。
- RAM 地址从地址 0 开始顺序写入。
- 程序中如含有 LOOP 标签，将在 RAM 地址分配完毕后由软件在解析阶段回填其地址位置。

另外，传入 FPGA 的所有指令将存于单独的指令 ROM 中，与 CPU 数据内存隔离开来。CPU 内存仅存数据，这符合用户编写的直观感受。每条存入内存的数据位宽为 16，即每个地址按顺序存放一条指令。地址从 1 开始依次递增，防止复位时地址位初始化为 0 导致出错。指令写入在 CPU 开机之前，写入成功后开发板亮蓝灯。若在 CPU 运行时没有指令，则开发板亮红灯。

本模块通过串口实现了简洁的二进制指令数据装载方式，降低了外设复杂性，为后续的控制单元译码与执行单元操作提供了明确的数据支持。

3.3 用户交互设计

该部分描述用户与 FPGA 的交互接口（按钮、按键等）以及看到的运行状态信息与结果显示设计。

3.4 数据 RAM

数据内存（RAM）存储 CPU 保存的数据。内存的大小为 512 Byte，每条存入内存的数据位宽为 16，共能存入 256 条数据。

内存支持总线读写，并受三条总线控制：地址总线、数据总线和控制总线。控制总线中的外部控制信号决定在这个周期中内存的读/写状态，是否向数据总线写入，同步时序等功能。CPU 与内存（RAM）通过两条总线交互，分别为**地址总线**和**数据总线**。内存通过读取地址总线决定写入内存中的地址，通过读取数据总线决定写入指定地址中的数据。关于总线的具体配置见 3.5。

采用 Harvard 结构，内存中不存放待执行指令。待执行指令存放于另一块内存中，防止数据通路和指令通路发生冲突。

3.5 总线与外部控制信号

对于指令 ROM 和数据 RAM，各自包含一条与 CPU 的地址总线和数据总线。前者的数据总线是单向通往 CPU 的，而后者则为双向总线。

3.5.1 地址总线

地址总线为 8 位单向总线，提供 CPU（即 MAR）到内存的地址传送通路。由于其为单向总线，仅需内存侧读使能信号与 CPU 侧 MAR 的控制信号控制即可，无需复用。

3.5.2 数据总线

数据总线为 16 位双向总线，提供 CPU（即 MBR）与内存的双向数据通路。数据总线采用分时复用的方式进行设计。如果 MEM 和 WB 在同一时钟下，会出现流水线冲突，需要考虑是否引入旁路。

3.5.3 控制总线与外部控制信号（需要等待流水线设计好）

外部控制信号是一组单比特信号，通过控制总线控制 CU 和 RAM 的行为，它们受流水线周期的控制置 0 或置 1。CU 和 RAM 通过内部映射决定监视哪些位的信号。外部控制信号主要包括以下功能：

- RAM 读写控制；
- 流水线控制信号。

所有外部控制信号列于表 9。

表 9: 外部控制信号一览

| 控制信号位/类型 | 别名 | 有效模块 | 高电平时作用 | 低电平时作用 |
|----------|---------------|------|----------------------|--------|
| RAM 读写控制 | | | | |
| 0 | MemoryWrite | RAM | RAM 写数据总线 | 无 |
| 1 | MemoryRead | RAM | RAM 读数据总线和地址总线 | 无 |
| 分支预测 | | | | |
| 2 | BranchTaken | CU | 执行 Branch | 顺序执行 |
| 3 | Jump | CU | 执行 Jump | 顺序执行 |
| 流水线控制 | | | | |
| 4 | PipelineStall | CU | 流水线暂停（如数据冒险、存储器访问延迟） | 无 |
| 5 | PipelineFlush | CU | 流水线清空（如错误预测、异常发生） | 无 |

4 核心模块设计

4.1 时钟、复位与停止信号

CPU 由全局同步时钟控制，时钟主频为 50MHz。除复位信号外，所有控制逻辑与计算逻辑全部在时钟上升沿进行。UART 传输部分使用 100MHz 的时钟主频。

CPU 设有全局异步复位信号，低电平有效。当异步复位时，内存中除指令集数据以外所有数据清空，所有寄存器清空，控制信号全部归为断开（0）。

当 CPU 执行 07 号指令 HALT 时，CPU 处于暂停状态。与复位不同的是，此时所有寄存器不清空，但所有通路断开。在模块中使用 enable 信号标识（低电平有效）。恢复程序运行的方法是全局复位或继续运行信号（绑定 FPGA 的按键）。当该按键被按下时，enable 信号恢复为 1。

4.2 UART 传输与指令 ROM

指令写入通过 Python 脚本（附录 A.1）完成，其可以根据用户输出一串 UART 格式的比特流。用户可通过 PC 上的串口调试设备连接 UART 端口进行传输。

功能块基本信息：

- 模块名：INSTR_ROM
- 最新更新日期：4.14
- 是否经过测试：是

功能块外部接口：

表 10: 指令 ROM 模块外部接口

| 信号名 | 方向 | 位宽 | 描述 |
|-----------------------|----|----|---------------|
| i_clk_uart | 输入 | 1 | 时钟信号（100MHz） |
| i_clk | 输入 | 1 | 系统时钟信号（50MHz） |
| i_rst_n | 输入 | 1 | 全局复位信号 |
| i_rx | 输入 | 1 | 绑定至 UART 接收引脚 |
| i_addr_read | 输入 | 8 | 读 ROM 地址 |
| o_instr_read | 输出 | 16 | 指令输出信号 |
| o_instr_transmit_done | 输出 | 1 | （安全的）指令完成传入标志 |
| o_max_addr | 输出 | 8 | 最大地址输出 |

4.2.1 UART 模块

模块基本信息：

- 模块名：UART
- 最新更新日期：4.13
- 是否经过测试：是

模块功能： 将用户输入代码比特流（8N1 格式）译码为 1 字节数据。

模块外部接口：

表 11: UART 模块外部接口

| 信号名 | 方向 | 位宽 | 描述 |
|---------|----|----|--------|
| i_clk | 输入 | 1 | 系统时钟信号 |
| i_rst_n | 输入 | 1 | 全局复位信号 |

(续表) UART 模块外部接口

| 信号名 | 方向 | 位宽 | 描述 |
|--------------|----|----|-------------------------------------|
| i_rx | 输入 | 1 | UART 接收引脚 |
| o_data | 输出 | 8 | 接收到的一帧数据 |
| o_valid | 输出 | 1 | 数据有效标志, 高电平表示 o_data 已生成 |
| o_clear_sign | 输出 | 1 | 表示 UART 输入结束 (第一次输入结束后 0.5 秒内无新的输入) |

4.2.2 FIFO 模块

模块基本信息:

- 模块名: FIFO
- 最新更新日期: 4.13
- 是否经过测试: 是

模块功能: 异步 FIFO, 缓存 UART 数据。将每两个读出的 UART 数据拼成 2 字节的指令输出给 BRAM。

模块外部接口:

表 12: FIFO 模块外部接口

| 信号名 | 方向 | 位宽 | 描述 |
|--------------|----|----|---------------------------|
| i_rst_n | 输入 | 1 | 异步复位信号, 低有效 |
| i_clk_wr | 输入 | 1 | 写时钟信号, UART 使用的 100MHz 时钟 |
| i_valid_uart | 输入 | 1 | 表示当前 UART 输入数据有效 |
| i_data_uart | 输入 | 8 | UART 接收到的 8 位数据字节 |
| i_clk_rd | 输入 | 1 | 读时钟信号, 主系统使用的 50MHz 时钟 |
| o_data_bram | 输出 | 16 | 两个 UART 字节拼接后的数据, 写入 BRAM |
| o_addr_bram | 输出 | 8 | BRAM 写入地址, 从 0 开始自增 |
| o_wr_en_bram | 输出 | 1 | BRAM 写使能, 高电平表示写入有效 |
| o_fifo_empty | 输出 | 1 | 表示 FIFO 空 (作为输入完成的判据) |

备注: 设计思路参照文献[2]。

4.2.3 指令 BRAM 模块

模块基本信息:

- 模块名: BRAM_INSTR
- 最新更新日期: 4.13
- 是否经过测试: 是

模块功能: 描述一指令块 RAM, 可存放 256 条 2byte 指令。读写双口, 拥有写使能 (FIFO 传入)。外部设备可通过地址读取对应地址的 2byte 指令。

模块外部接口：

表 13: 指令 BRAM 模块外部接口

| 信号名 | 方向 | 位宽 | 描述 |
|---------------|----|----|------------------------|
| i_clk | 输入 | 1 | 系统时钟信号，驱动读写操作 |
| en_write | 输入 | 1 | 写使能信号，高电平时允许将指令写入 BRAM |
| i_addr_write | 输入 | 8 | 要写入的指令地址 |
| i_instr_write | 输入 | 16 | 要写入的指令内容 |
| i_addr_read | 输入 | 8 | 要读取的指令地址 |
| o_instr_read | 输出 | 16 | 从 BRAM 中读取的指令内容 |

4.2.4 仿真测试

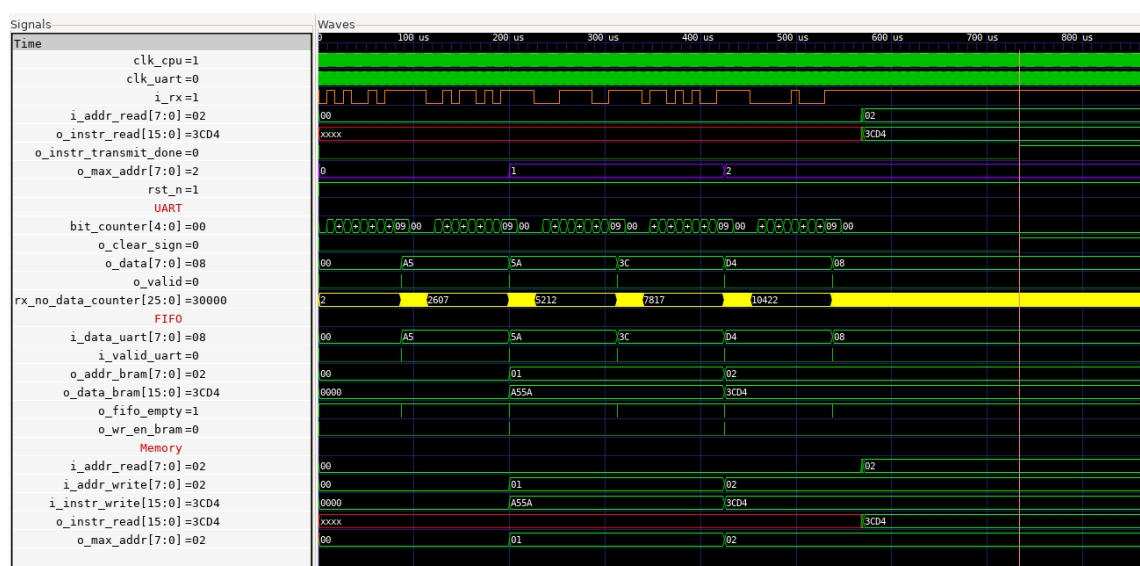


图 1: 指令 ROM 部分仿真

4.3 基础模块设计

4.3.1 ALU

ALU 运算结果存放于 MR 寄存器和 ACC 寄存器中。其中 MR 寄存器存放乘法运算的高位结果，ACC 寄存器存放乘法运算的低位结果。

4.3.2 MAR

4.3.3 MBR

4.3.4 PC

4.3.5 IR

4.3.6 ACC

4.3.7 数据 RAM

4.3.8 Control Unit

参考表 6，确定指令集中的每一条指令对应的控制信号，并存储到 CU 的内部寄存器中，即可完成 CU 的主要功能设计。

4.4 流水线支持

5 仿真验证

5.1 时延分析

5.2 并行计算加速比（Speed-up Factor）分析

5.3 激励设置

6 FPGA 实现

6.1 用户输入端

采用第一个测试样例进行测试。

$$1 + 2 + \cdots + 99 + 100 = 5050$$

编写源程序如下：

```
1  LOAD IMMEDIATE 0
2  STORE 1
3  LOAD IMMEDIATE 1
4  STORE 2
5  LOAD IMMEDIATE 100
6  STORE 3
7  LOOP: LOAD 1
8  ADD 2
9  STORE 1
10 LOAD 2
11 ADD IMMEDIATE 1
12 STORE 2
13 LOAD 2
14 SUB 3
15 JGZ LOOP
16
```


17

HALT

参考文献

- [1] LEE J H, LEE S E, YU H C, et al. Pipelined CPU Design With FPGA in Teaching Computer Architecture[J/OL]. IEEE Transactions on Education, 2012, 55(3): 341-348. DOI: [10.1109/TE.2011.2175227](https://doi.org/10.1109/TE.2011.2175227).
- [2] 菜鸟教程. Verilog FIFO 设计[EB/OL]. 2020. <https://www.runoob.com/w3cnote/verilog2-fifo.html>.
- [3] 赖兆磐. 基于 FPGA 流水线 CPU 的设计与实现[D]. 桂林电子科技大学, 2008.

A 完整设计代码

A.1 汇编程序处理 Python 脚本

```
1 import re
2
3 # memonics
4 MEMONICS = {
5     "STORE": 0x01,
6     "LOAD": 0x02,
7     "ADD": 0x03,
8     "SUB": 0x04,
9     "JGZ": 0x05,
10    "JMP": 0x06,
11    "HALT": 0x07,
12    "MPY": 0x08,
13    "AND": 0x09,
14    "OR": 0x10,
15    "NOT": 0x11,
16    "SHIFTR": 0x12,
17    "SHIFTL": 0x13
18 }
19
20 def parse_assembly(lines):
21     machine_code = []
22     labels = {}
23     pending = []
24
25     # First pass: find labels
26     addr = 0
27     for line in lines:
28         line = line.split(';')[0].strip() # clear comments
29         if not line:
30             continue
31         if ':' in line:
32             label, rest = map(str.strip, line.split(':', 1))
33             labels[label] = addr
34             if rest:
35                 addr += 1
36         else:
37             addr += 1
38
39     # Second pass: generate code
40     addr = 0
41     for line in lines:
42         line = line.split(';')[0].strip()
43         if not line:
```

```

44         continue
45     if ':' in line:
46         parts = line.split(':', 1)
47         line = parts[1].strip()
48     if not line:
49         continue
50
51     tokens = line.split()
52     if not tokens:
53         continue
54
55     instr = tokens[0]
56     immediate = False
57
58     if instr in ["HALT"] : # No operand, fill with 0
59         opcode = MEMONICS[instr]
60         operand = 0x00
61     else:
62         if len(tokens) < 2:
63             raise ValueError(f"Missing operand in line: {line}")
64
65         if tokens[1] == "IMMEDIATE":
66             immediate = True
67             operand_str = tokens[2]
68             opcode = MEMONICS[instr] | 0x80 # MSB = 1
69         else:
70             operand_str = tokens[1]
71             opcode = MEMONICS[instr] # MSB = 0
72
73         if operand_str.isdigit():
74             operand = int(operand_str)
75         elif operand_str in labels:
76             operand = labels[operand_str]
77         else:
78             try:
79                 operand = int(operand_str, 0) # Support 0x form operand
80             except:
81                 raise ValueError(f"Unknown operand: {operand_str}")
82
83         if operand < 0 or operand > 255:
84             raise ValueError(f"Operand out of 8-bit range: {operand}")
85
86         machine_code.append((opcode << 8) | operand)
87         addr += 1
88
89     return machine_code
90

```

```

91
92 def assemble_to_bytes(code: list[int]) -> bytearray:
93     result = bytearray()
94     for word in code:
95         result.append((word >> 8) & 0xFF) # opcode
96         result.append(word & 0xFF)      # operand
97     return result
98
99
100 if __name__ == "__main__":
101     # 示例程序: 从1加到100
102     asm_code = """
103         LOAD IMMEDIATE 0
104         STORE 1
105         LOAD IMMEDIATE 1
106         STORE 2
107     LOOP: LOAD 1
108         ADD 2
109         STORE 1
110         LOAD 2
111         ADD IMMEDIATE 1
112         STORE 2
113         SUB IMMEDIATE 100
114         JGZ LOOP
115         HALT
116     """
117
118     lines = asm_code.strip().split('\n')
119     machine_words = parse_assembly(lines)
120     binary = assemble_to_bytes(machine_words)
121
122     # 打印每条机器码(16位)和最终二进制流
123     print("机器码:")
124     for i, word in enumerate(machine_words):
125         print(f"{i:02}: {word:04X}")
126
127     print("\n二进制比特流:")
128     print(" ".join(f"{b:08b}" for b in binary))
129     print("\nUART传输流:")
130     print("".join(f"0{b:08b}1" for b in binary))

```

Listing 1: convert.py