- titleLabel: JLabel
- waiterBtn: JButton
- customerBtn: JBu
- TITLE_FONT: Fon
- BUTTON_FONT:
- BUTTON_SIZE: D
- waitlistManager: \

Main GUI
n
utton
nt
Font
Dimension
WaitlistManager

Restaurant Management System - Class Diagram

- tableManager: Ta

- showWelcomeSc
- selectWaiter() : v
- showCustomerM

JoinQueueGUI

- contentPane : Container
- mainPanel   : JPanel
- titleLabel   : JLabel
- formPanel   : JPanel
- nameField   : JTextField
- phoneField   : JTextField
- sizeField   : JTextField
- submitBtn   : JButton
- backBtn   : JButton
- TITLE_FONT   : Font
- BUTTON_FONT : Font
- BUTTON_SIZE : Dimension
- PADDING   : Insets   {static, final}
waitlistManager : WaitlistManager
tableManager   : TableManager
- parentFrame   : QueueStatusGUI

- showJoinQueue() : void
- showJoinQueue(name : String, phone : String, sizeText : String) : void
- addPartyToQueue(name : String, phone : String, sizeText : String) : boolean
- showResult() : void
- showError() : void
- goBackToQueueStatus() : void

CheckStatusGUI

- contentPane   : Container
- mainPanel   : JPanel
- titleLabel   : JLabel
- inputPanel   : JPanel
- phoneField   : JTextField
- checkBtn   : JButton
- backBtn   : JButton
- messageArea   : JTextArea
- checkAgainBtn : JButton
- TITLE_FONT   : Font   {static, final}
- NORMAL_FONT   : Font   {static, final}
- BUTTON_FONT   : Font   {static, final}
- BUTTON_SIZE   : Dimension {static, final}
waitlistManager : WaitlistManager
tableManager   : TableManager
- parentFrame   : QueueStatusGUI

- showCheckStatusForm() : void
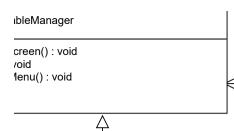- showCheckStatus(phoneNumber : String) : void
- findPartyByPhone(phoneNumber : String, parties : List<Party>) : Party
- getPositionInQueue(targetParty : Party) : int
- showStatus(party : Party, position : int, available : int) : void
- showError() : void
- clickCheckAgain() : void
- clickBack() : void

...ableManager

...creen() : void
...void
...Menu() : void

QueueStatusGUI

...contentPane   : Container
...mainPanel   : JPanel
...titleLabel   : JLabel
...centerPanel   : JPanel
...statusTable   : JTable
...scrollPane   : JScrollPane
...joinBtn   : JButton
...statusBtn   : JButton
...backBtn   : JButton
...buttonPanel   : JPanel
...TITLE_FONT   : Font   {static, final}
...NORMAL_FONT   : Font   {static, final}
...BUTTON_FONT   : Font   {static, final}
...BUTTON_SIZE   : Dimension {static, final}
waitlistManager : WaitlistManager
tableManager   : TableManager
...parentFrame   : MainGUI

showQueueStatus() : void
showListOfStatus(data : String[][]) : void
openJoinQueue() : void
openQueueStatus() : void
goBack() : void

ReleaseTableGUI

- contentPane   : Container
- mainPanel   : JPanel
- titleLabel   : JLabel
- inputPanel   : JPanel
- tableField   : JTextField
- releaseBtn   : JButton
- backBtn   : JButton
- TITLE_FONT   : Font   {static, final}
- NORMAL_FONT   : Font   {static, final}
- BUTTON_FONT   : Font   {static, final}
- BUTTON_SIZE   : Dimension   {static, final}
waitlistManager : WaitlistManager
tableManager   : TableManager
- parentFrame   : WaiterDashBoardGUI

- showReleaseTableForm() : void
- releaseTable(id : int) : void
- findTableById(id : int, tables : List<Table>) : Table
- showResult(message : String) : void
- showErrorMessage(message : String) : void
- goBackToDashboard() : void

WaiterDashB...

- contentPane   : Container
- mainPanel   : JPanel
- titleLabel   : JLabel
- tableStatusTable : JTable
- scrollPane   : JScrollPane
- assignBtn   : JButton
- releaseBtn   : JButton
- backBtn   : JButton
- buttonPanel   : JPanel
- TITLE_FONT   : Font   {sta...
- BUTTON_FONT   : Font   {...
- BUTTON_SIZE   : Dimension
waitlistManager   : WaitlistManag...
tableManager   : TableManage...
- parentFrame   : MainGUI

+ showWaiterDashboard() : void
- showWaiterDashboardInternal() : ...
- showListOfStatus(tables : List<Ta...
- assignParty() : void
- autoAssignParty() : void
- showResult(message : String) : v...
- showErrorMessage(message : St...
- openReleaseTable() : void
- goBack() : void

BoardGUI

atic, final}
static, final}
{static, final}
ger
er

void
ble>) : void

oid
tring) : void

WaitlistManager

- smallQueue : Queue<Party>
- mediumQueue : Queue<Party>
- largeQueue : Queue<Party>

+ addParty(party : Party) : void
+ getNextParty(sizeCategory : String) : Party
+ getAllWaitingParties() : List<Party>
+ getQueueSize(sizeCategory : String) : int

Use

Party

- name   : String
- phoneNumber : String
- size   : int

+ getName() : String
+ getPhoneNumber() : String
+ getSize() : int
+ getPartySizeCategory() : String

TableManager

- smallTablesAvailable : Queue<Table>
- mediumTablesAvailable : Queue<Table>
- largeTablesAvailable : Queue<Table>
- occupiedTables   : List<Table>
- allTables   : List<Table>

- initializeTables() : void
+ getAvailableTable(sizeCategory : String) : Table
+ releaseTable(table : Table) : void
+ getAllTables() : List<Table>
+ getOccupiedTables() : List<Table>
+ getAvailableTableCount(sizeCategory : String) : int

Use

Table

- tableId   : int
- size   : int
- isOccupied   : boolean
- assignedParty : Party

+ Table(tableId : int, size : int) :
+ getTableId() : int
+ isOccupied() : boolean
+ getAssignedParty() : Party
+ assignParty(party : Party) : void
+ releaseTable() : void
+ getSizeCategory() : String
+ toString() : String